

Tarefa 2.2

Axenda de contactos v2

Nome d@ alumn@ *[Nome apelido1 apelido2]*

Grupo *2º DAM/DAW Ordinario*

Enunciado

Partindo do ficheiro `tarefa2.2.html` e do código implementado para a Tarefa 2.1, completa o código JS e CSS para obter o código da **Axenda de Contactos** tal e como se establece nos seguintes apartados.

IMPORTANTE: só poden modificarse os ficheiros `tarefa2.2.css` e `tarefa2.2.js`, e ningún outro.

Apartado 1: vista CSS (1,5 puntos)

Crea o ficheiro `tarefa2.2.css` a partir de `tarefa2.1.css` de xeito que manteña os estilos e ademais:

- Sitúe os novos botóns **Modificar** e **Eliminar** na vista mantendo un estilo homoxéneo e estruturado. **(1 punto)**

Apartado 2: eliminar contactos (3,5 puntos)

Crea o ficheiro `tarefa2.2.js` a partir de `tarefa2.1.js` no que implementarás as funcións necesarias para xestionar a eliminación de contactos na axenda. Deberás acadar a seguinte funcionalidade:

- Crea unha función `eliminarContacto()` que tome o nome do contacto do formulario que elimine o obxecto correspondente do *array*¹. **(2 punto)**
- Actualiza a listaxe de contactos automaticamente tras a eliminación. **(0,75 puntos)**
- Debe limparse o formulario despois de eliminar cada contacto **(0,75 puntos)**

Apartado 3: modificar contactos (5 puntos)

Fai os cambios necesarios no ficheiro `tarefa2.2.js` para incorporar a funcionalidade necesaria para modificar contactos na axenda. Terá que cumprir o seguinte:

- Implementa unha función `modificarContacto()` que permita ao usuario introducir os datos dun contacto de xeito que se procure no *array* o contacto cuxo nome coincida (supoñamos que o nome sexa un identificador único)² e se actualicen os datos cos introducidos no formulario. **(4,25 puntos)**
- Actualiza a listaxe de contactos automaticamente tras a modificación. **(0,75 puntos)**

Outras condicións de avaliación

- Todo o código CSS terá que estar correctamente estruturado.

¹ No caso de que non sexas quen de completar algunha das partes do apartado, imprime o *array* por consola para ver se fuches quen de eliminar o contacto correspondente.

² Amosa o resultado de atopar o contacto buscado por consola, para saber que acadaches o obxectivo.

- Todo o código CSS terá que estar correctamente comentado, de xeito que os comentarios resulten explicativos e abondo detallados para entender en que consisten as regras aplicadas e a que elementos aplican.
- Todo o código JS terá que estar correctamente estruturado.
- Todo o código JS terá que estar correctamente comentado, de xeito que os comentarios resulten explicativos e abondo detallados para entender que se está a facer nos distintos bloques de código e para que serven.
- Non podes modificar o ficheiro **tarefa2.2.html**, xa que non se usará a túa versión para a corrección da tarefa.

O incumprimento dalgunha destas condicións de avaliación conlevará unha penalización máxima de -1 punto por cada unha delas.

Indicacións de entrega

Achega un ficheiro comprimido **ZIP** de xeito que só conteña:

- O ficheiro **tarefa2.2.js**.
- O ficheiro **tarefa2.2.css**.

Entrega a través desta plataforma, no xeito establecido para tal fin. O arquivo nomearase seguindo estas pautas:

apelido1_apelido2_nome – tarefa2.2.zip

Asegúrate que o nome non conteña caracteres especiais (como a letra ñ ou acentos). Así, por exemplo, unha alumna cuxo nome sexa María Begoña Sánchez Mañas debería nomear esta tarefa:

sanchez_manas_maria_begona – tarefa2.2.zip

CALQUERA TAREFA QUE NON CUMPRA AS INDICACIÓNS DE NOMENCLATURA E FORMATO ANTERIORES CONSIDERARASE COMA NON ENTREGADA.

NON SE ADMITIRÁ NINGUNHA ENTREGA FORA DE PRAZO. SE O PRAZO ESTÁ PRÓXIMO A FINALIZAR E TES ALGÚN PROBLEMA COA PLATAFORMA, FAI ENTREGA VÍA E-MAIL