

Profesor: Borja Rey Seoane

ANGULAR 17

MANUAL DE COMPILACIÓN

Módulo: Desenvolvimento Web en Contorna Cliente


Ciclo: DAW

Manual de compilación de Angular 17

Ao longo deste documento veremos os pasos precisos para compilar unha aplicación Angular 17, así como para resolver algúns dos problemas típicos aos que nos enfrontaremos durante este proceso. Para iso seguiremos unha serie de pasos, que veremos a continuación.

Comprobar a versión de NodeJS

Primeiramente, consultaremos a versión axeitada de NodeJS para a nosa versión de Angular na propia [guía de versións de Angular.io](https://angular.io/guide/versions).

Actively supported versions 			
This table covers Angular versions under active support .			
ANGULAR	NODE.JS	TYPESCRIPT	RXJS
17.1.0	^18.13.0 ^20.9.0	>=5.2.0 <5.4.0	^6.5.3 ^7.4.0
17.0.x	^18.13.0 ^20.9.0	>=5.2.0 <5.3.0	^6.5.3 ^7.4.0
16.1.x 16.2.x	^16.14.0 ^18.10.0	>=4.9.3 <5.2.0	^6.5.3 ^7.4.0
16.0.x	^16.14.0 ^18.10.0	>=4.9.3 <5.1.0	^6.5.3 ^7.4.0
15.1.x 15.2.x	^14.20.0 ^16.13.0 ^18.10.0	>=4.8.2 <5.0.0	^6.5.3 ^7.4.0
15.0.x	^14.20.0 ^16.13.0 ^18.10.0	~4.8.2	^6.5.3 ^7.4.0

Vemos, polo tanto, que precisamos a versión **20.9.0** (é recomendable empregar sempre a versión estable de NodeJS máis alta compatible coa nosa versión de Angular). Instalámola mediante:

```
nvm install v20.9.0
```

Poñémola en uso:

```
nvm use v20.9.0
```

Desinstalar versións vellas de NodeJS

Comprobamos as outras versións instaladas mediante:

```
nvm ls
```

Procedemos a desinstalar todas aquellas que non precisemos mediante:

```
nvm uninstall número_versión
```

Comprobar a versión de Angular

Con ese fin executaremos na consola o comando:

```
ng version
```

O resultado debería ser semellante ao seguinte:

```
administrador@UBUNTUDAW:~$ ng version

Angular CLI 17.2.2
Node: 20.9.0
Package Manager: npm 10.1.0
OS: linux x64

Angular:
...

Package                                  Version
-----
@angular-devkit/architect                0.1702.2 (cli-only)
@angular-devkit/core                     17.2.2 (cli-only)
@angular-devkit/schematics               17.2.2 (cli-only)
@schematics/angular                     17.2.2 (cli-only)
```

Se a versión que aparece é anterior, deberemos desinstalar Angular.

Desinstalar e instalar a versión correcta de Angular

Como comentabamos, se aparece por exemplo a versión 16 de Angular, veremos algo así:

```
administrador@UBUNTU16.04:~$ ng version

Angular CLI
Angular CLI: 16.0.5
Node: 20.9.0 (Unsupported)
Package Manager: npm 10.1.0
OS: linux x64

Angular:
...

Package      Version
-----
@angular-devkit/architect    0.1600.5 (cli-only)
@angular-devkit/core         16.0.5 (cli-only)
@angular-devkit/schematics   16.0.5 (cli-only)
@schematics/angular          16.0.5 (cli-only)

Warning: The current version of Node (20.9.0) is not supported by Angular.
```

Para resolverlo, tomaremos os seguintes pasos:

- Desinstalamos Angular mediante:

```
npm uninstall -g @angular/cli
```

- Limpamos a caché de NodeJS:

```
npm cache clean --force
```

- Verificamos o estado da caché de NodeJS:

```
npm cache verify
```

- Instalamos e desinstalamos `ng-common` (este paso servirá unicamente para asegurar o borrado dos ficheiros vellos de Angular).

```
sudo apt install ng-common
sudo apt install ng-common
```

- Comprobamos que efectivamente a instalación de Angular foi eliminada (este comando non debería devolver nada):

```
which ng
```

- Reinstalamos Angular:

```
npm install @angular/cli --location=global
```

- Reiniciamos a máquina e comprobamos que a versión sexa a correcta.

```
reboot  
ng version
```

Compilar un proxecto de Angular

Para compilar un proxecto de Angular e así obter unha aplicación HTML5 (HTML+CSS+JS) executaremos, dende o directorio do proxecto, o comando:

```
ng build
```

O resultado será un directorio **dist**, situado no propio directorio do proxecto, que conterá ao seu tempo un directorio **browser** no que atoparemos o ficheiro **index.html** (a páxina principal do proxecto).

É posible que recibamos un erro semellante a este ao tentar compilar:

```
[ERROR] bundle initial exceeded maximum budget. Budget 1.00 MB was not met by xxxx  
kB with a total of xxxx MB.
```

Nese caso teremos que acceder ao ficheiro **angular.json** do noso proxecto e dentro do apartado **budgets**, no tipo **initial**, mudaremos o valor asignado á propiedade **maximumError** por algo máis grande, por exemplo: **4 mb**.