

Tarefa 2.1

Axenda de contactos

Nome d@ alumn@ *[Nome apelido1 apelido2]*

Grupo *2º DAM/DAW Ordinario*

Enunciado

Partindo dos ficheiro `tarefa2.1.html` completa o código JS e CSS para completar o código da **Axenda de Contactos** tal e como se establece nos seguintes apartados.

IMPORTANTE: só poden modificarse os ficheiros `tarefa2.1.css` e `tarefa2.1.js`, e ningún outro.

Apartado 1: vista CSS (3 puntos)

Crea o ficheiro `tarefa2.1.css` que conterá os estilos precisos para cumprir o seguinte:

- Emprega **CSS Grid** para estruturar a vista de tal xeito que:
 - O formulario e a listaxe de contactos aparezan lado a lado, en dúas columnas. **(0,75 puntos)**
 - As columnas estean correctamente distribuídas no referente a tamaño, marxes etc. **(0,25 puntos)**
- O título xeral de «AXENDA DE CONTACTOS» deberá:
 - Situarase na parte superior, centrado coas columnas debaixo del. **(0,10 puntos)**
 - Terá espazo abondo con respecto ás columnas. **(0,05 puntos)**
 - A tipografía debe ser destacada e clara, empregando un tamaño de letra maior para diferenciar o título do resto do contido. **(0,10 puntos)**
- Mellora a lexibilidade dos textos:
 - Empregando unha ou máis tipografías sen serif que complementen ben entre si e co estilo da páxina **(0,10 puntos)**
 - Haxa un uso axeitado das cores que asegure un bó contraste e unha lectura cómoda **(0,10 puntos)**
 - Empregando un espazamento axeitado entre liñas para evitar a saturación visual **(0,05 puntos)**
- Estiliza o formulario de alta/busca:
 - Aplicando estilos coherentes aos elementos de formulario. **(0,5 puntos)**
 - Asegurando que o conxunto de elementos do formulario teña unha distribución lexible e funcional **(0,5 puntos)**
- Estiliza a listaxe de contactos de maneira que:
 - Fique ben organizada, lexible e clara. **(0,25 puntos)**
 - Utilice un estilo de texto e cores coherente co resto da páxina **(0,25 puntos)**

Apartado 2: formulario de alta de contactos (3,5 puntos)

Crea o ficheiro `tarefa2.1.js` no que implementarás as funcións necesarias para xestionar o formulario de alta de contactos, co fin de engadir contactos á axenda e mostrar a listaxe de contactos na páxina. Deberás acadar a seguinte funcionalidade:

- Engadir contactos:
 - Crea unha función `engadirContacto()` que recolla os datos introducidos polo usuario no formulario, cree un obxecto cos mesmos e os almacene nun *array* de obxectos¹. **(1 punto)**
 - O obxecto creado ten que ser coherente co formato establecido polos campos de formulario. **(0,25 puntos)**
 - Os obxectos gardaranse no *array* ordenados por nome. **(0,75 puntos)**
- Actualización da listaxe de contactos:
 - Cada volta que se engada un novo contacto actualizarase a listaxe de contactos para amosar, en liñas separadas, os contactos ordenados por nome. **(0,75 puntos)**
 - Os contactos amosaranse no seguinte formato: Nome Apellido1 Apellido2, Tlf.: #####, E-mail: e-mail, Enderezo: enderezo **(0,5 puntos)**
- Debe limparse o formulario despois de engadir cada contacto **(0,25 puntos)**

Apartado 3: busca de contactos (3,5 puntos)

Modifica o ficheiro `tarefa2.1.js` para incorporar a funcionalidade necesaria para implementar a busca de contactos na axenda. Deberá permitirse ao usuario procurar contactos a partires do nome, así como amosar os resultados autocompletando no formulario de alta (sen modificar os datos do *array*). Terá que cumprir o seguinte:

- Buscar contactos por nome:
 - Implementa unha función `buscarContacto()` que permita ao usuario introducir un nome de xeito que se procure no *array* o contacto cuxo nome coincida (supoñamos que o nome sexa un identificador único)². **(1,75 puntos)**
 - A busca deberá ser ***case-insensitive*** (non distinguindo maiúsculas de minúsculas). **(0,75 puntos)**
- Amosa os resultados da busca completando o formulario cos datos extraídos do *array* **(1 puntos)**

Outras condicións de avaliación

- Todo o código CSS terá que estar correctamente estruturado.
- Todo o código CSS terá que estar correctamente comentado, de xeito que os comentarios resulten explicativos e abondo detallados para entender en que consisten as regras aplicadas e a que elementos aplican.

¹ No caso de que non sexas quen de completar algunha das partes do apartado, imprime os datos extraídos do formulario por consola, o obxecto creado e/ou o *array* para saber que partes deches desenvolvido correctamente.

² Amosa o resultado de atopar o contacto buscado por consola, para saber que acadaches o obxectivo.

- Todo o código JS terá que estar correctamente estruturado.
- Todo o código JS terá que estar correctamente comentado, de xeito que os comentarios resulten explicativos e abondo detallados para entender que se está a facer nos distintos bloques de código e para que serven.
- Non podes modificar o ficheiro **tarefa2.1.html**, xa que non se usará a túa versión para a corrección da tarefa.

O incumprimento dalgunha destas condicións de avaliación conlevará unha penalización máxima de -1 punto por cada unha delas.

Indicacións de entrega

Achega un ficheiro comprimido **ZIP** de xeito que só conteña:

- O ficheiro **tarefa2.1.js**.
- O ficheiro **tarefa2.1.css**.

Entrega a través desta plataforma, no xeito establecido para tal fin. O arquivo nomearase seguindo estas pautas:

apelido1_apelido2_nome – tarefa2.1.zip

Asegúrate que o nome non conteña caracteres especiais (como a letra ñ ou tiles). Así, por exemplo, unha alumna cuxo nome sexa María Begoña Sánchez Mañas debería nomear esta tarefa:

sanchez_manas_maria_begona – tarefa2.1.zip

CALQUERA TAREFA QUE NON CUMPRA AS INDICACIÓNS DE NOMENCLATURA E FORMATO ANTERIORES CONSIDERARASE COMA NON ENTREGADA.

NON SE ADMITIRÁ NINGUNHA ENTREGA FORA DE PRAZO. SE O PRAZO ESTÁ PRÓXIMO A FINALIZAR E TES ALGÚN PROBLEMA COA PLATAFORMA, FAI ENTREGA VÍA E-MAIL