UD01_ACT01_TA08 - Programa en pseudocódigo - Herramienta de depuración de código y documentación

David Rodriguez Leiras CS Desarrollo de Aplicaciones Web 1º Curso

Modulo: Programación 06/11/2023

Sumario

UD01_ACT01_TA08 - Programa en pseudocódigo - Herramienta de depuración de código y	
documentación	1
CODIGO FUENTE	3
Estado inicial inicializado (al entrar en el bucle)	4
Estado intermedio	5
Estado final (condición de salida)	6

CODIGO FUENTE

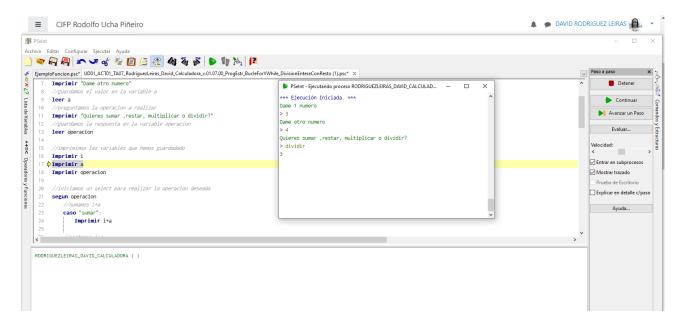
```
■ CIFP Rodolfo Ucha Piñeiro
                                                                                                                                                                                                      ♠ DAVID RODRIGUEZ LEIRAS
Ejemplofuncion.psc* U001.ACT01.TA07.Rodriguezt.eiras.David_Calculadora_v.01.07.00_ProgEstr_BucleFor/While_DivisionEnteraConResto (1).psc* X

1 Algoritmo Rodriguezt.eiras.David_Calculadora
2 //pedimos un valor
3 Imprimir "Dame I numero"
4 //guardanos el numero en la variable i
5 loer i
6 //pedimos otro valor
7 Imprimir "Dame otro numero"
8 //e...
8 //e...
                                                                                                                                                                                                                                             *+=<
                                                                                                                                                                                                                                                      10
  Operadores y Funciones
            Imprimir "Quieres sumar ,restar, multiplicar o dividir?"
//guardamos la respuesta en la variable operacion
leer operacion
              //imprimimos las variables que hemos guardadado
             Imprimir i
             Imprimir a
Imprimir operacion
                    Imprimir i+a
                     Imprimir i-a
      ■ CIFP Rodolfo Ucha Piñeiro
                                                                                                                                                                                                         ▲ DAVID RODRIGUEZ LEIRAS
     //si a s menor que i entonces el valor a multip
si a < i entonces
Para contador = 1 Hasta a Con Paso 1 Hacer
c=c+i
                                                                                                                                                                                                                                                           Comandos y Estructuras
                                          .
- que i entonces el valor a multiplicar sera i
                          c=c+i
Fin Para
     *+
                              imprimir c
                                                                                                                                                                                                                                                          10
                                                                            a multiplicar sera a
                           //si i es menor que a entonces el valor a mu
Para contador = 1 Hasta i Con Paso 1 Hacer
                           c=c+a
Fin Para
                        imprimir c
finsi
    ■ CIFP Rodolfo Ucha Piñeiro
                                                                                                                                                                                                       ▲ ● DAVID RODRIGUEZ LEIRAS
ra realizar la division restaremos a la variable i el numero de la variable a hasta que la variable i sea igual o mayor que a
                         Mientras rest ≥ a Hacer
rest=rest-a
contador=contador+1
Fin Mientras
  *+
                             si el resultado de la operacion no es un numero entero , es decir si el resto no es igual a θ entonces imprimiremos el resultado y el resto
                         si rest ≠ 0
```

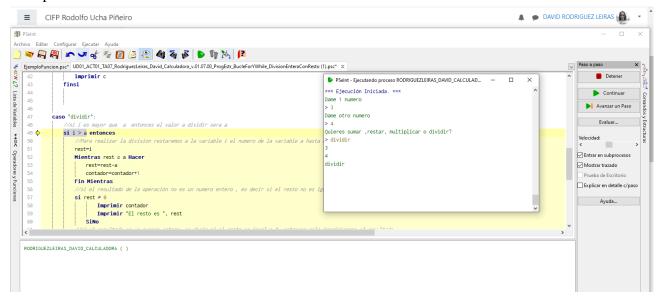
//si el resultado es un numero entero, es decir si el resto es igual a 0, entonces solo imprimiremos el resultado

Imprimir contador FinSi -Este es el codigo fuente, el cual ejecutaremos.

Estado inicial inicializado (al entrar en el bucle)

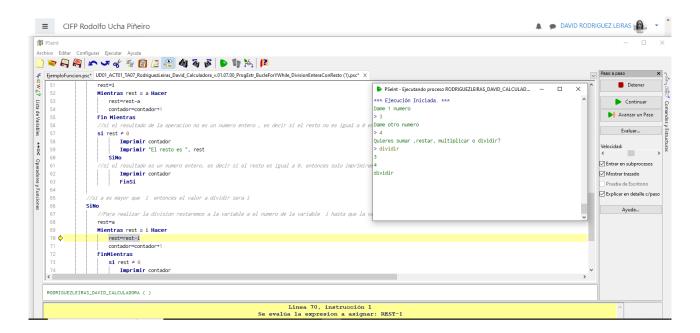


-Despues de pedir dos numeros , se imprime el valor de la variable a como se puede observar, corresponde al numero 3.



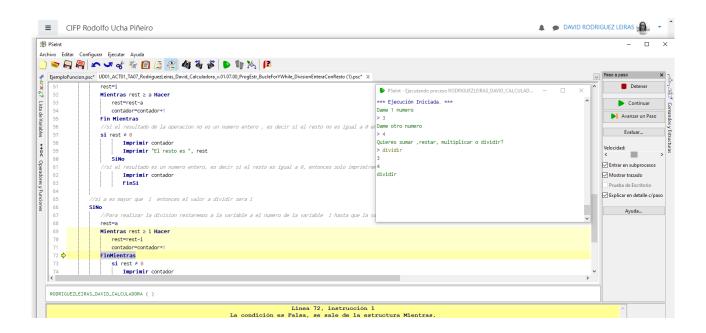
-Despues de dar dos valores, hemos seleccionado el tipo de operación que queremos realizar, en este caso es la division.

Estado intermedio

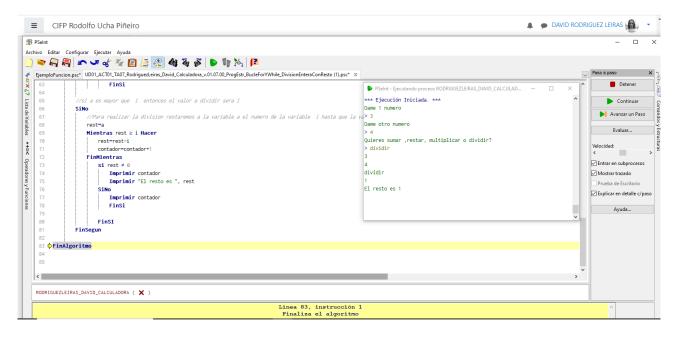


-El programa comprueba primero cual numero es mayor para ver cual de los valores es el que se va a dividir, siempre se va a dividir el numero mas grande, en este caso vemos que ya se ha decidido al ser 4 mayor que 3 que sera 4 el numero a dividir.

Estado final (condición de salida)



-Se cumple la condicion, por lo tanto salimos del bucle.



-El programa nos imprime el resultado de la operación imprimiendo la variable contador, y nos da el resto de la operación imprimiendo la variable rest.