30DayMapChallengeQGISPERU 🚺 😘 🗺



#30Day	MapChallenge	QGISPERU
	Septiembre 202	21
1.Puntos	11. 3D	21. Recursos hídricos
2.Líneas	12. Mapas sin GIS	22. Educación
3.Polígonos	13. Raster	23. Límites políticos
4 Hexágonos	14. Cambio climático	24. Elevación
5.Azul	15. Redes	25 COVID-19
6.Rojo	16. Áreas naturales	26. Mapas con plugins
7.Verde	17. Mapas históricos	27. Grandes o pequeños datos
8.Amarillo	18. Usos del suelo	28. Mapas no geográficos
9 Monócroma	19. Null	29. Mapas globales
10.Grilla	20. Población	30. Un mapa libre

¡Mapatón orientada a compartir mapas temáticos diversos por cada día del mes, empleando software de código de uso libre!

[] 1. PROYECTO DE MAPEO SOCIAL DIARIO PARA EL MES DE SEPTIEMBRE DEL 2021 🚀

¡Hola amigos! Recordemos que el repositorio oficial del #30DayMapChallenge es un desafío diario, iniciado por nuestro amigo **Topi Tjukanov** con el propósito de

mapear/georreferenciar/cartografiar/visualizar/ datos que puedan ser relevantes para la comunidad espacial y para todos en general.

El propósito principal de esta mapatón es la de crear y publicar mapas basados en diferentes temáticas** en cada uno de los días del mes en el que se desarrolle. Para ello se utilizará el hashtag #30DayMapChallengeQGISPERU y podremos ver el calendario de temas a continuación. ¡Es todo un reto, ehhh!

Cada participante podrá preparar sus datos y desarrollar un mapa el cual podrá presentar las veces que desee. Sin embargo, la idea es que por cada día se presente un mapa diferente. Solo debes incluir una imagen del mapa, y cuando lo publiques ya sea en **Twitter, Instagram, Facebook o Linkedin** colocar los siguientes hashtags:

#30DayMapChallengeQGISPERU

#QGISPERU

#ComparteYlibérate

No existen restricciones en el uso de herramientas o plugins específicos o de tecnologías binarias de uso libre (vale decir, si utilizas otros softwares de CÓDIGO DE USO LIBRE). Si haces menos de 30, también está bien. ¡La idea es desarrollar!

Por favor, consulta nuestro código de conducta al final de la página.



Día	Fecha	Tema	Detalles
1	1/09/2020	Puntos	Un mapa con puntos.
2	2/09/2020	Líneas	Un mapa con líneas.
3	3/09/2020	Polígonos	Un mapa con polígonos.
4	4/09/2020	Hexágonos	Un mapa con hexágonos.
5	5/09/2020	Azul	Un mapa con la temática del color azul o un mapa donde predomine el azul o derivados.
6	6/09/2020	Rojo	Un mapa con la temática del color rojo o un mapa donde predomine el rojo o derivados.
7	7/09/2020	Verde	Un mapa con la temática del color verde o un mapa donde predomine el verde o derivados.
8	8/09/2020	Amarillo	Un mapa con la temática del color amarillo o un mapa donde predomine el amarillo o derivados.

Día	Fecha	Tema	Detalles
9	9/09/2020	Monócromo	Una imagen monocromática se compone de un color (o valores de un color). Entonces, por ejemplo, los mapas en blanco y negro son válidos.
10	10/09/2020	Grilla	Ya sea que lo llamemos grilla, grid o red de pescar, el objetivo es visualizar un mapa donde el protagonista sea la grilla y sus usos.
11	11/09/2020	3D	¡Muestra un dato, hecho, información o lo que desees en un mapa en 3D! Existe documentación oficial en QGIS para que tengas referencias.
12	12/09/2020	Mapas no realizados con un sofwtare SIG	¡Muestra tu creatividad sin un SIG!
13	13/09/2020	Raster	Podemos hacer cualquier mapa incluyendo datos raster, sin embargo, ¡este día el protagonista será el pixel!.
14	14/09/2020	Cambio Climático	El cambio climático es un desafío y tenemos un papel importante para comunicarlo espacialmente.
15	15/09/2020	Redes	Redes y conexiones.
16	16/09/2020	Áreas naturales	Las áreas naturales tienden a verse hermosas en los mapas. Más aún si es con software de código de uso libre.
17	17/09/2020	Mapas históricos	Datos históricos, estilo de mapa históricos y algo más.

Día	Fecha	Tema	Detalles
18	18/09/2020	Usos del suelo	¿Cuáles son los tipos de usos de suelo que se aplican en ciudades, regiones, países o continentes? ¿Cómo ha cambiado en el tiempo?.
19	19/09/2020	NULL	Datos perdidos. Todos odiamos eso, ¿verdad?. Bueno, entonces ¿cómo mapeaamos algo que falta?. ¡Es un reto!.
20	20/09/2020	Población	No todo son gráficos de barras o plots. ¿Te has dado cuenta cómo la tasa poblacional ha venido evolucionando a través del tiempo, espacialmente?
21	21/09/2020	Recursos hídricos	Océanos, lagos, ríos o algo hídrico completamente diferente.
22	22/09/2020	Educación	Ya sean mapas estáticos o dinámicos, existen muchas formas de realizar mapas que eduquen. Muestra tu talento a los alumnos :)
23	23/09/2020	Límites políticos	Los límites están a nuestro alrededor. Algunos de ellos son visibles y otros están en nuestra cabeza, o corazón.
24	24/09/2020	Elevación	Hermosas sombras, bellos contornos, altas montañas o valles bajos. Los mapas de elevación lo dicen todo.
25	25/09/2020	COVID-19	Estamos muy cansados de ver este tema por todos los luagres, pero no podemos omitirlo. Vamos, poco a poco va decreciendo la curva.
26	26/09/2020	Mapas realizados con nuevos plugins	Este día será un #CaféConPluggins exclusivo para la mapatón.

Día	Fecha	Tema	Detalles
27	27/09/2020	Grandes o pequeños datos	¿A qué le llamamos "grandes datos espaciales" significativos? ¿Qué tipo de datos espaciales son "pequeños" pero interesantes?.
28	28/09/2020	Mapas no geográficos	Mapas mentales, mapas de planetas, mapas de bacterias microscópicas o tal vez incluso algo más extraño.
29	29/09/2020	Mapas globales	El mundo no es plano, por lo que con este mapa puedes enfatizar la redondez de nuestro planeta. Puede utilizar, por ejemplo, algunos plugins de QGIS.
30	30/09/2020	Un mapa libre	Sin reglas. Has llegado hasta aquí, así que haz lo que quieras. Solo haz un mapa.



Puede utilizar los datos que usted elija. Aquí hay algunas fuentes que podrían ayudarte a comenzar o tener nuevas ideas 💡 🧮 👇

- OpenStreetMap (OSM): Es un proyecto colaborativo para crear un gran mapa editable, gratuito, y a nivel mundial. Hay últiples formas de aprovechar la información de OSM, tales como osmdata.xyz for gpk, Overpass API for GeoJSONs, etc.
- Natural Earth Data_ Es un conjunto de datos de mapas de dominio público disponible a escalas 1:10 m, 1:50 my 1: 110 millones. Con datos vectoriales y ráster estrechamente integrados, con Natural Earth puede crear una variedad de mapas visualmente agradables y bien elaborados con cartografía o software GIS.
- **GEOPERU**: Es una plataforma que permite identificas r brechas sociales, económicas, de infraestrucura, darle seguimiento y ejecución de proyectos, así como el soporte para la planificación y proyección territorial. Desarrollada por el Estado Peruano, utilizando 100% código de uso libre.
- **ESCALE**: Es un portal web que permite el acceso a datos estadísticos del sector Educación, mediante módulos de consultas, visores de contenidos, mapas y descargas.

• Sala Situacional COVID-19 PERÚ: Es un tablero de control que muestra los datos actualizados oficiales de los casos positivos, fallecidos, letalidad, pruebas aplicadas, personas hospitalizadas, entre otros, respecto al COVID-19 en el Perú.

- Symbology-Hub: Simbología variada para la elaboración de mapas temáticos.
- Patches: Patches perzonalizados para Perú y otros.

[] 4. HERRAMIENTAS 🖋 🌣

Debido a que el desafío está dirigido a estar abierto para **todos**, las herramientas enumeradas aquí serán herramientas de **código abierto (de uso libre)**. Eso no significa que el desafío se pueda realizar con cualquier tipo de software (o incluso sin ningún software). Las habilidades de programación no son de ninguna manera un requisito para hacer los mapas. ?

- QGIS: Es una aplicación profesional de SIG que está construida sobre, y orgullosa de ser, Software Libre y de Código Abierto (FOSS).
- gvSIG: Es un proyecto de desarrollo de software para Sistemas de Información Geográfica basado en software libre, utilizando Jython como una implementación de Python realizada en Java.
- R: Es un lenguaje de programación de análisis estadístico con herramientas gráficas muy avanzadas, y es un referente en el análisis estadístico desde hace muchos años. Existen diversas librerías espaciales para realizar cálculos avanzados espaciales.
- Python: Es un lenguaje de programación versátil, multiparadigma, de código abierto y utilizado ampliamente en sistemas de información geográfica, tanto de código de uso libre como licenciado. PyQGIS es una de sus librerías que es utilizada nativamente con QGIS.
- Javascript: Es un lenguaje de programación que permite crear contenido dinámico para páginas web. Leaflet es una de sus librerías estrella para el uso de geovisores.
- PostgreSQL: Es un gestor de bases de datos relacionales que nativamente trabaja en el entorno de QGIS, desde su extensión PostGIS.
- SQLite: Es un sistema de gestión de base de datos (DBMS) que es simple, robusto, fácil de usar y
 muy ligero. Cada base de datos SQLite es simplemente un archivo. Puede libremente copiar,
 comprimirlo y portarlo entre Windows, Linux, MacOs, etc. Este presenta una extesión llamada
 SpatiaLite que nos permite manejar base de datos espaciales.
- Blender: Es un programa informático multiplataforma, de código de uso libre, que permite el modelado 3D, animaciones, efectos visuales, entre otros. Con su librería Blender GIS, nos permite realizar diversos modelamientos espaciales.



Un taller introductorio de QGIS para principiantes

Buenas prácticas con QGIS aplicado a los recursos hídricos







No importa si eres un experto en SIG o nunca hiciste un mapa, todos son bienvenidos a participar. Sin embargo, ten en cuenta algunas cosas:

- Todos los mapas que publiques deben ser su trabajo original. No robes contenido de otros.
- Dé crédito a la fuente de datos original siempre que sea posible.
- El desafío tiene que ver con la creatividad, la apertura y lo maravilloso que es trabajar con mapas y cartografía. No es una competencia, es diversión 😊



- Topi Tjukanov, **#30DayMapChallenge**, (2020), repositorio de GitHub: https://github.com/tjukanovt/30DayMapChallenge
- Salvatore Fiandaca, **workshop-estate-gis-2021**,(2021), repositorio de GitHub: https://github.com/pigreco/workshop-estate-gis-2021
- Asabeneh, **30-Days-Of-HTML**,(2021),repositorio de GitHub: https://github.com/Asabeneh/30-Days-Of-HTML
- Oladipo Kayode, 30-Days-Of-CSS,(2020), repositorio de GitHub: https://github.com/oluwakayode-a/30-Days-of-CSS



```
@misc{Barja_30DayMapChallengeQGISPERU_2021,
author = {Barja, Antony and Ferrer, Lucho and Añamuro, Hugo},
doi = \{10.5281/zenodo.5262851\},
month = \{9\},
title = {30DayMapChallengeQGISPERU},
url = {https://github.com/qgispe/30DayMapChallengeQGISPERU},
year = \{2021\}
```





O SA Atribución-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-SA 4.0)