Projet RPG

initialisation d’une partie - Création de personnages - Établissement d’un scénario de départ

Contexte : projet dev

But : coder un projet scalable contenant plusieurs type de services. Le projet doit dans un premier temps permettre à un user de créer un personnage type RPG.

Scénario : Une plateforme permet à des joueurs de se rassembler pour des parties de rpg. Un user désire ouvrir un compte sur le site, il passe par un sso, accède à un site web, il crée un personnage, tout est stocké en bdd.

Un user peut ouvrir une partie, d’autres user s’inscrivent. Lorsque un certain nombre de joueur est atteint les inscriptions sont closes et un server d’IA génère un scénario aléatoire.

Le projet est totalement scalable et pourra inclure dans le futur d’autres services (monitoring, parties totalement dématérialisées)

Inventaire des services : Pour démarrer nous commencerons avec 5 services

- Service SSO

- Service IA

- Server BDD

- Server Front-End

- Server Back-end

Calcul de la complexité :

| Tâches | Explications | Estimation |
| --- | --- | --- |
| Communication entre deux logiciels | Nos services communiquent entre eux sur un réseau local grâce à des socket | 8 |
| BDD | MySQL | 3 |
| Algo | IA, interfaces pour les classes des personnages, utilisation de React pour le Front-End, optimisation des flux sur le réseau | 7 |
| Interactions | La création du personnage nécessite des interactions avancés | 3 |
| CRUD |  | 4 |
| Documentation + automatisation | Chaque service devra être documenté afin que les autres membres de l’équipe soit capable de le déployer facilement pour le test | 3 |
| UML |  | 1 |
| TOTAL |  | 29 |