

## Parcial N° 2 Metodologías Ágiles

- Integrantes del grupo:
  - Baez Augusto
  - Rapoport David
  - Pistelli Alvaro
  - Zari Ezequiel
- Número de prompt:
- Rol que representa el prompt:
- Entrada de información que recibe el prompt
- Prompt
- Resultado de ejecutar el prompt

# Prompt 1: Definición del Product Backlog

**Actividad Scrum a simular:** Definición del Product Backlog, que es una lista priorizada de todas las funcionalidades deseadas en el producto.

**Entrada:** El cliente ha proporcionado los siguientes requerimientos iniciales para una aplicación web de gestión de envíos logísticos:

1. Registro y autenticación de usuarios.
2. Creación y seguimiento de envíos.
3. Generación de reportes y estado de envíos.
4. Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.

**Salida:** Product backlog inicial con las siguientes historias de usuario prioritarias:

1. Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.
2. Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.
3. Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.
4. Como usuario, puedo rastrear el estado de mis envíos a través de sistemas de terceros.

**Respuesta:**

## Product Backlog Inicial para Aplicación Web de Gestión de Envíos Logísticos

### Historias de Usuario Prioritarias

#### Registro y Autenticación de Usuarios

##### 1. Historia de Usuario:

- **Título:** Registro de Usuario
- **Descripción:** Como usuario, puedo registrarme en la aplicación proporcionando mi información personal y de contacto.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El usuario puede ingresar su nombre, correo electrónico y una contraseña.
  - El sistema valida que el correo electrónico no esté registrado previamente.
  - El usuario recibe un correo de confirmación para activar su cuenta.

## 2. Historia de Usuario:

- **Título:** Inicio de Sesión
- **Descripción:** Como usuario, puedo iniciar sesión en la aplicación utilizando mi correo electrónico y contraseña.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El usuario puede ingresar su correo electrónico y contraseña.
  - El sistema verifica las credenciales y permite el acceso si son correctas.
  - El sistema muestra un mensaje de error si las credenciales son incorrectas.

## Creación y Seguimiento de Envíos

### 3. Historia de Usuario:

- **Título:** Creación de Envío
- **Descripción:** Como usuario, puedo crear un nuevo envío proporcionando detalles del envío como origen, destino, y contenido.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El usuario puede ingresar la dirección de origen y destino.
  - El usuario puede describir el contenido del envío.
  - El sistema genera un número de seguimiento único para cada envío.

### 4. Historia de Usuario:

- **Título:** Seguimiento de Envío
- **Descripción:** Como usuario, puedo seguir el estado de mis envíos para saber su ubicación actual y estado.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El usuario puede ver una lista de sus envíos.
  - El usuario puede seleccionar un envío y ver su estado actual y ubicación.
  - El sistema actualiza el estado del envío en tiempo real.

## Generación de Reportes y Estado de Envíos

### 5. Historia de Usuario:

- **Título:** Generación de Reportes de Envíos
- **Descripción:** Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos para analizar la eficiencia y puntualidad de los mismos.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El usuario puede seleccionar un rango de fechas para generar el reporte.

- El usuario puede ver un resumen de los envíos completados, en tránsito y retrasados.
- El usuario puede exportar el reporte en formatos PDF o Excel.

## **Integración con Sistemas de Terceros para Rastreo de Envíos**

### **6. Historia de Usuario:**

- **Título:** Rastreo de Envíos con Sistemas de Terceros
- **Descripción:** Como usuario, puedo rastrear el estado de mis envíos a través de sistemas de terceros para obtener información actualizada y precisa.
- **Criterios de Aceptación:**
  - El sistema está integrado con APIs de sistemas de rastreo de terceros.
  - El usuario puede ingresar el número de rastreo proporcionado por el sistema de terceros.
  - El sistema muestra el estado y ubicación del envío basado en la información del sistema de terceros.

## **Orden de Prioridad**

1. Registro de Usuario
2. Inicio de Sesión
3. Creación de Envío
4. Seguimiento de Envío
5. Rastreo de Envíos con Sistemas de Terceros
6. Generación de Reportes de Envíos

## Prompt 2: Planificación del Sprint

**Actividad Scrum a simular:** Planificación del Sprint, donde el equipo decide qué historias de usuario del product backlog se incluirán en el próximo sprint y se detallan las tareas necesarias para completarlas.

**Entrada:** Product backlog inicial con las siguientes historias de usuario prioritarias:

1. Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.
2. Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.
3. Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.
4. Como usuario, puedo rastrear el estado de mis envíos a través de sistemas de terceros.

**Salida:** Plan del sprint con las tareas a realizar y los responsables.

**Historias de Usuario Seleccionadas para el Primer Sprint:**

1. Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.
2. Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.

**Tarea:** Descompón estas historias de usuario en tareas específicas y asigna responsables para cada tarea en el plan del sprint.

**Respuesta:**

### Plan del Sprint

### Historias de Usuario Seleccionadas para el Primer Sprint

#### Historia de Usuario 1: Registro e Inicio de Sesión

**Descripción:** Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.

## Tareas

### 1. Diseño del Formulario de Registro

- **Descripción:** Crear el diseño del formulario de registro que incluye campos para nombre, correo electrónico y contraseña.
- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 4 horas

### 2. Implementación del Formulario de Registro

- **Descripción:** Programar el formulario de registro en el frontend.
- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 6 horas

### 3. Validación del Registro en el Frontend

- **Descripción:** Implementar validaciones de entrada en el formulario de registro (e.g., correos válidos, contraseñas fuertes).
- **Responsable:** Laura
- **Tiempo Estimado:** 3 horas

### 4. Desarrollo de la Lógica de Registro en el Backend

- **Descripción:** Implementar la lógica para almacenar nuevos usuarios en la base de datos y enviar correos de confirmación.
- **Responsable:** Pedro
- **Tiempo Estimado:** 8 horas

### 5. Diseño del Formulario de Inicio de Sesión

- **Descripción:** Crear el diseño del formulario de inicio de sesión que incluye campos para correo electrónico y contraseña.
- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 3 horas

## 6. Implementación del Formulario de Inicio de Sesión

- **Descripción:** Programar el formulario de inicio de sesión en el frontend.
- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 5 horas

## 7. Validación del Inicio de Sesión en el Frontend

- **Descripción:** Implementar validaciones de entrada en el formulario de inicio de sesión.
- **Responsable:** Laura
- **Tiempo Estimado:** 2 horas

## 8. Desarrollo de la Lógica de Autenticación en el Backend

- **Descripción:** Implementar la lógica de autenticación y manejo de sesiones en el backend.
- **Responsable:** Pedro
- **Tiempo Estimado:** 10 horas

## 9. Pruebas de Registro e Inicio de Sesión

- **Descripción:** Realizar pruebas unitarias y de integración para asegurarse de que las funcionalidades de registro e inicio de sesión funcionen correctamente.
- **Responsable:** Equipo de QA (Ana y Roberto)
- **Tiempo Estimado:** 6 horas

# Historia de Usuario 2: Creación y Seguimiento de Envíos

**Descripción:** Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.

## Tareas

### 1. Diseño del Formulario de Creación de Envío

- **Descripción:** Crear el diseño del formulario de creación de envío que incluye campos para dirección de origen, destino y descripción del contenido.
- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 4 horas

## 2. Implementación del Formulario de Creación de Envío

- **Descripción:** Programar el formulario de creación de envío en el frontend.
- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 6 horas

## 3. Validación del Formulario de Creación de Envío

- **Descripción:** Implementar validaciones de entrada en el formulario de creación de envío.
- **Responsable:** Laura
- **Tiempo Estimado:** 3 horas

## 4. Desarrollo de la Lógica de Creación de Envío en el Backend

- **Descripción:** Implementar la lógica para almacenar nuevos envíos en la base de datos y generar números de seguimiento.
- **Responsable:** Pedro
- **Tiempo Estimado:** 8 horas

## 5. Desarrollo de la Lógica de Seguimiento de Envíos en el Backend

- **Descripción:** Implementar la lógica para actualizar y consultar el estado de los envíos en la base de datos.
- **Responsable:** Pedro
- **Tiempo Estimado:** 10 horas

## 6. Implementación del Seguimiento de Envíos en el Frontend

- **Descripción:** Programar la interfaz de usuario para mostrar el estado y la ubicación de los envíos.
- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 5 horas



## 7. Pruebas de Creación y Seguimiento de Envíos

- **Descripción:** Realizar pruebas unitarias y de integración para asegurarse de que las funcionalidades de creación y seguimiento de envíos funcionen correctamente.
- **Responsable:** Equipo de QA (Ana y Roberto)
- **Tiempo Estimado:** 6 horas

## Resumen de Responsables

**María:** Diseño de formularios (Registro, Inicio de Sesión, Creación de Envío).

**Juan:** Implementación de formularios (Registro, Inicio de Sesión, Creación de Envío) y seguimiento de envíos en el frontend.

**Laura:** Validación de formularios (Registro, Inicio de Sesión, Creación de Envío).

**Pedro:** Desarrollo de lógica en el backend (Registro, Autenticación, Creación de Envío, Seguimiento de Envíos).

**Equipo de QA (Ana y Roberto):** Pruebas de funcionalidades (Registro e Inicio de Sesión, Creación y Seguimiento de Envíos).

Este plan del sprint asegura que las funcionalidades críticas de registro, autenticación y gestión inicial de envíos sean desarrolladas y probadas eficientemente.

## Prompt 3: Ejecución del Sprint

**Actividad Scrum a simular:** Ejecución del Sprint, donde el equipo de desarrollo trabaja en las tareas planificadas para completar las historias de usuario seleccionadas.

**Entrada:** Plan del sprint con las siguientes tareas y responsables:

- Diseñar la base de datos para el registro de usuarios (Responsable: Juan).
- Implementar la página de registro de usuarios (Responsable: María).
- Implementar la funcionalidad de inicio y cierre de sesión (Responsable: Carlos).
- Desarrollar la funcionalidad de creación de envíos (Responsable: Ana).
- Desarrollar la funcionalidad de seguimiento de envíos (Responsable: Luis).

**Salida:** Incremento de software funcional.

**Respuesta:**

## Incremento de Software Funcional

### Funcionalidades Implementadas

#### 1. Diseño de la Base de Datos para el Registro de Usuarios

- **Responsable:** Juan
- **Descripción:** Se diseñó una base de datos relacional para almacenar la información de los usuarios, incluyendo campos como ID de usuario, nombre, correo electrónico y contraseña encriptada.
- **Resultado:** Base de datos funcional y lista para ser utilizada en las operaciones de registro y autenticación.

#### 2. Implementación de la Página de Registro de Usuarios

- **Responsable:** María
- **Descripción:** Se desarrolló la interfaz de usuario para el registro, permitiendo a los usuarios crear una cuenta proporcionando su nombre, correo electrónico y una contraseña.
- **Resultado:** Página de registro completamente funcional, con validaciones de entrada y feedback para el usuario.

### 3. Implementación de la Funcionalidad de Inicio y Cierre de Sesión

- **Responsable:** Carlos
- **Descripción:** Se implementan las funcionalidades para que los usuarios puedan iniciar y cerrar sesión de manera segura.
- **Resultado:** Funcionalidad de inicio y cierre de sesión operativa, con manejo de sesiones y protección contra ataques comunes (e.g., SQL Injection, XSS).

### 4. Desarrollo de la Funcionalidad de Creación de Envíos

- **Responsable:** Ana
- **Descripción:** Se desarrolló la funcionalidad que permite a los usuarios crear nuevos envíos, ingresando detalles como origen, destino y descripción del contenido.
- **Resultado:** Los usuarios pueden crear envíos y obtener un número de seguimiento único para cada envío.

### 5. Desarrollo de la Funcionalidad de Seguimiento de Envíos

- **Responsable:** Luis
- **Descripción:** Se desarrolló la funcionalidad que permite a los usuarios seguir el estado de sus envíos, incluyendo la visualización de la ubicación actual y el estado del envío.
- **Resultado:** Los usuarios pueden ver una lista de sus envíos y consultar el estado y la ubicación actual de cada uno.

# Resultado del Incremento de Software

El incremento de software resultante incluye:

**Base de Datos:** Diseño e implementación de la base de datos para el manejo de usuarios.

**Registro de Usuarios:** Página de registro de usuarios operativa y validada.

**Autenticación:** Funcionalidad de inicio y cierre de sesión implementada y segura.

**Creación de Envíos:** Funcionalidad de creación de envíos disponible y funcional.

**Seguimiento de Envíos:** Funcionalidad de seguimiento de envíos operativa, con visualización del estado y ubicación en tiempo real.

## Próximos Pasos

**Pruebas de Integración:** Realizar pruebas de integración para asegurar que todas las funcionalidades trabajen de manera cohesiva.

**Feedback de Usuarios:** Obtener feedback inicial de usuarios para identificar posibles mejoras y ajustes necesarios.

**Mejoras y Optimización:** Basado en el feedback recibido, optimizar y mejorar las funcionalidades implementadas.

Este incremento de software asegura que las funcionalidades esenciales de la aplicación estén listas para ser utilizadas por los usuarios, permitiendo un registro, autenticación, y gestión básica de envíos de manera eficiente.

## Prompt 4: Revisión del Sprint

**Actividad Scrum a simular:** Revisión del Sprint, donde el equipo presenta el incremento de software funcional al cliente y recibe retroalimentación.

**Entrada:** Incremento de software funcional que incluye:

- Registro de usuarios.
- Inicio y cierre de sesión.
- Creación de envíos.
- Seguimiento de envíos.

**Salida:** Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas.

**Retroalimentación del Cliente:**

1. La funcionalidad de registro y autenticación de usuarios funciona correctamente, pero falta una validación de correo electrónico.
2. La creación y seguimiento de envíos es útil, pero se necesita más detalle sobre el estado de los envíos.
3. El diseño de la interfaz podría mejorarse para ser más intuitivo.

**Respuesta:**

## Revisión del Sprint

### Presentación del Incremento de Software Funcional

#### Funcionalidades Presentadas

##### 1. Registro de Usuarios

- Permite a los usuarios registrarse proporcionando nombre, correo electrónico y contraseña.
- Implementa validaciones básicas de entrada.

##### 2. Inicio y Cierre de Sesión

- Permite a los usuarios iniciar y cerrar sesión de manera segura.
- Maneja sesiones y protección contra ataques comunes.

### 3. Creación de Envíos

- Permite a los usuarios crear nuevos envíos ingresando detalles como origen, destino y descripción del contenido.
- Genera un número de seguimiento único para cada envío.

### 4. Seguimiento de Envíos

- Permite a los usuarios seguir el estado de sus envíos.
- Muestra una lista de envíos y la ubicación actual y estado de cada uno.

## Demostración

El equipo demostró las funcionalidades implementadas, mostrando cómo un usuario puede registrarse, iniciar sesión, crear un envío y seguir su estado.

## Comentarios Recibidos

### 1. Registro y Autenticación de Usuarios

- **Positivo:** La funcionalidad de registro y autenticación de usuarios funciona correctamente.
- **Mejora Sugerida:** Falta una validación de correo electrónico. El cliente sugiere que los usuarios deben confirmar su correo electrónico para completar el registro.

### 2. Creación y Seguimiento de Envíos

- **Positivo:** La creación y seguimiento de envíos es útil y funcional.
- **Mejora Sugerida:** Se necesita más detalle sobre el estado de los envíos. El cliente sugiere agregar información más específica sobre el estado del envío (e.g., en tránsito, entregado, retrasado).

### 3. Diseño de la Interfaz

- **Mejora Sugerida:** El diseño de la interfaz podría mejorarse para ser más intuitivo. El cliente sugiere una revisión de UX/UI para hacer la interfaz más amigable y fácil de usar.

## Lecciones Aprendidas

### 1. Validación de Correo Electrónico

- **Lección:** Es crucial incluir la validación de correo electrónico en el proceso de registro para mejorar la seguridad y confiabilidad del sistema.
- **Acción:** Implementar la validación de correo electrónico en el próximo sprint.

### 2. Detalle del Estado de Envíos

- **Lección:** Los usuarios necesitan información detallada sobre el estado de sus envíos para tomar decisiones informadas.
- **Acción:** Agregar más detalles al seguimiento de envíos, incluyendo estados específicos y actualizaciones en tiempo real.

### 3. Mejora de UX/UI

- **Lección:** Un diseño de interfaz intuitivo mejora significativamente la experiencia del usuario.
- **Acción:** Realizar una revisión completa del diseño de la interfaz, incluyendo pruebas de usuario para identificar áreas de mejora y rediseñar componentes clave para una mejor usabilidad.

## Próximos Pasos

### Implementación de Mejoras

- Incluir la validación de correo electrónico en el proceso de registro.
- Agregar más detalles al seguimiento de envíos, proporcionando estados específicos y más información contextual.

### Revisión de UX/UI

- Planificar y llevar a cabo una revisión de la interfaz de usuario.
- Implementar mejoras basadas en las pruebas de usuario y la retroalimentación recibida.

### Planificación del Próximo Sprint

- Incorporar las mejoras sugeridas en el backlog del producto.
- Priorizar las nuevas historias de usuario y tareas para abordar las áreas de mejora identificadas.

La revisión del sprint fue exitosa, y la retroalimentación del cliente proporcionó valiosas ideas para mejorar la aplicación. El equipo está comprometido a implementar las sugerencias y continuar mejorando la funcionalidad y usabilidad de la aplicación en los próximos sprints.



## Prompt 5: Retrospectiva del Sprint

**Actividad Scrum a simular:** Retrospectiva del Sprint, donde el equipo reflexiona sobre el sprint pasado y crea un plan de mejora para el siguiente sprint.

**Entrada:** Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas:

1. Añadir validación de correo electrónico en el registro de usuarios.
2. Incluir más detalles sobre el estado del envío en la funcionalidad de seguimiento.
3. Mejorar el diseño de la interfaz para que sea más intuitivo.

**Salida:** Plan de mejora para el siguiente sprint.

**Respuesta:**

### Retrospectiva del Sprint

#### Reflexión sobre el Sprint Pasado

¿Qué fue bien?

- **Registro y Autenticación de Usuarios:** Funcionalidad implementada correctamente y sin errores críticos.
- **Creación y Seguimiento de Envíos:** Funcionalidad útil y funcional según la retroalimentación del cliente.
- **Colaboración del Equipo:** Buena comunicación y colaboración entre los miembros del equipo.

¿Qué puede mejorarse?

1. **Validación de Correo Electrónico:** Falta de implementación en el registro de usuarios.
2. **Detalle del Estado de Envíos:** Necesidad de más detalles específicos sobre el estado de los envíos.
3. **Diseño de la Interfaz:** La interfaz necesita ser más intuitiva y amigable para el usuario.

## ¿Qué aprendimos?

- **Importancia de la Validación:** Validar la información de los usuarios mejora la seguridad y confiabilidad del sistema.
- **Relevancia de la Información:** Proveer detalles específicos y actualizados sobre el estado de los envíos es crucial para la experiencia del usuario.
- **Diseño Centrado en el Usuario:** Una interfaz intuitiva mejora significativamente la usabilidad y satisfacción del usuario.

## Plan de Mejora para el Siguiente Sprint

### 1. Añadir Validación de Correo Electrónico en el Registro de Usuarios

#### Tareas:

##### *Diseño del Proceso de Validación:*

- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Crear el diseño del proceso de validación, incluyendo el envío de correos de confirmación.

##### *Implementación del Envío de Correos de Confirmación:*

- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 6 horas
- **Descripción:** Programar la lógica para enviar correos de confirmación durante el registro de usuarios.

##### *Implementación de la Verificación de Correos:*

- **Responsable:** Carlos
- **Tiempo Estimado:** 6 horas
- **Descripción:** Programar la lógica para verificar la confirmación del correo y activar la cuenta del usuario.

##### *Pruebas de Validación de Correo Electrónico:*

- **Responsable:** Equipo de QA (Ana y Roberto)
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Realizar pruebas para asegurar que el proceso de validación de correo electrónico funciona correctamente.

## 2. Incluir Más Detalles sobre el Estado del Envío en la Funcionalidad de Seguimiento

Tareas:

### *Diseño de Estados de Envío Detallados:*

- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Definir y diseñar estados más específicos para los envíos (e.g., en tránsito, entregado, retrasado).

### *Implementación de Estados Detallados en el Backend:*

- **Responsable:** Luis
- **Tiempo Estimado:** 8 horas
- **Descripción:** Programar la lógica para manejar los nuevos estados de envío en la base de datos y backend.

### *Actualización de la Interfaz de Seguimiento de Envíos:*

- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 6 horas
- **Descripción:** Modificar la interfaz de usuario para mostrar los nuevos estados detallados de los envíos.

### *Pruebas de Seguimiento de Envíos con Estados Detallados:*

- **Responsable:** Equipo de QA (Ana y Roberto)
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Realizar pruebas para asegurar que la funcionalidad de seguimiento de envíos con estados detallados funciona correctamente.
- 

## 3. Mejorar el Diseño de la Interfaz para que Sea Más Intuitivo

Tareas:

### *Revisión de UX/UI Actual:*

- **Responsable:** Laura
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Realizar una revisión completa de la interfaz actual para identificar áreas de mejora.

### ***Diseño de Mejoras de Interfaz:***

- **Responsable:** María
- **Tiempo Estimado:** 6 horas
- **Descripción:** Crear nuevos diseños de interfaz basados en las recomendaciones de la revisión de UX/UI.

### ***Implementación de Mejoras de Interfaz:***

- **Responsable:** Juan
- **Tiempo Estimado:** 8 horas
- **Descripción:** Implementar los nuevos diseños de interfaz en la aplicación.

### ***Pruebas de Usabilidad de la Nueva Interfaz:***

- **Responsable:** Equipo de QA (Ana y Roberto)
- **Tiempo Estimado:** 4 horas
- **Descripción:** Realizar pruebas de usabilidad para asegurar que la nueva interfaz es más intuitiva y fácil de usar.

El plan de mejora para el próximo sprint se centra en abordar las áreas de mejora identificadas durante la retrospectiva, asegurando que la aplicación no solo cumpla con las expectativas del cliente sino que también ofrezca una experiencia de usuario optimizada y segura. El equipo se compromete a implementar estas mejoras de manera eficiente y colaborativa.

## **Técnicas de Metodologías Ágiles Involucradas**

### **1. Definición del Product Backlog**

**Actividad Scrum:** Definición del Product Backlog

**Descripción:** Crear una lista priorizada de todas las funcionalidades deseadas en el producto.

#### **Técnicas Utilizadas:**

- **Historias de Usuario:** Utilizadas para describir las funcionalidades desde la perspectiva del usuario final.
- **Criterios de Aceptación:** Definidos para cada historia de usuario para clarificar qué condiciones deben cumplirse para que la historia se considere completa.

- **Prioridad:** Las historias de usuario son priorizadas para enfocar el trabajo en las funcionalidades más importantes primero.

## 2. Planificación del Sprint

**Actividad Scrum:** Planificación del Sprint

**Descripción:** Decidir qué historias de usuario del product backlog se incluirán en el próximo sprint y detallar las tareas necesarias para completarlas.

**Técnicas Utilizadas:**

- **Selección de Historias de Usuario:** Se eligen las historias de usuario más prioritarias y factibles para el sprint.
- **Descomposición de Tareas:** Las historias de usuario se dividen en tareas específicas y manejables.
- **Asignación de Responsabilidades:** Cada tarea se asigna a un miembro del equipo con un tiempo estimado para su finalización.

## 3. Ejecución del Sprint

**Actividad Scrum:** Ejecución del Sprint

**Descripción:** El equipo de desarrollo trabaja en las tareas planificadas para completar las historias de usuario seleccionadas.

**Técnicas Utilizadas:**

- **Desarrollo Iterativo:** Desarrollo de funcionalidades en iteraciones cortas, permitiendo ajustes y mejoras continuas.
- **Reuniones Diarias (Daily Standup):** Reuniones breves diarias para sincronizar al equipo y resolver impedimentos rápidamente.
- **Incremento de Software Funcional:** Al final del sprint, se entrega un incremento de software funcional que incluye nuevas funcionalidades o mejoras.

## 4. Revisión del Sprint

**Actividad Scrum:** Revisión del Sprint

**Descripción:** Revisar el trabajo completado durante el sprint y demostrar las nuevas funcionalidades a los stakeholders.

**Técnicas Utilizadas:**

- **Demostración de Funcionalidades:** Presentación de las nuevas funcionalidades desarrolladas durante el sprint.
- **Feedback de Stakeholders:** Recopilación de comentarios y sugerencias de los stakeholders para futuras mejoras.

## 5. Retrospectiva del Sprint

**Actividad Scrum:** Retrospectiva del Sprint

**Descripción:** Reflexionar sobre el sprint pasado y discutir qué fue bien, qué no fue tan bien y cómo se puede mejorar.

**Técnicas Utilizadas:**

- **Análisis de lo que Funcionó y lo que No:** Discusión abierta sobre los aspectos positivos y negativos del sprint.
- **Acciones de Mejora:** Identificación y planificación de acciones concretas para mejorar en futuros sprints.

## Ejercicio 19

**Bot cliente:** <https://poe.com/Bot-Cliente-POE-BKVZ>

**Descripción:** Este bot se encarga de formular requerimientos al Product Owner, realizar pruebas de usuario y calificar releases para asegurar que el producto cumpla con las expectativas del cliente.

**Bot scrum master:** <https://poe.com/Bot-Scrum-Master-BKV>

**Descripción:** El bot Scrum Master coordina las reuniones diarias, lleva un registro de impedimentos y facilita la comunicación dentro del equipo para asegurar un flujo de trabajo eficiente y sin obstáculos.

**Bot product owner:** [https://poe.com/Bot-Product-Owner\\_BK](https://poe.com/Bot-Product-Owner_BK)

**Descripción:** Este bot administra el backlog, recuerda fechas importantes de planificación y se asegura de que los requisitos del cliente se reflejen en el producto desarrollado.

**Bot desarrollador:** <https://poe.com/Bot-Desarrollador-BK>

**Descripción:** El bot Desarrollador recuerda las tareas asignadas a cada miembro del equipo, permite el reporte de avances y ayuda a mantener el seguimiento del progreso del proyecto.