

Presentación del equipo





Tomás Gaviria



David Ruiz



Simón Marín



Mauricio Toro



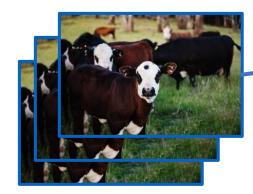


Proceso de entrenamiento

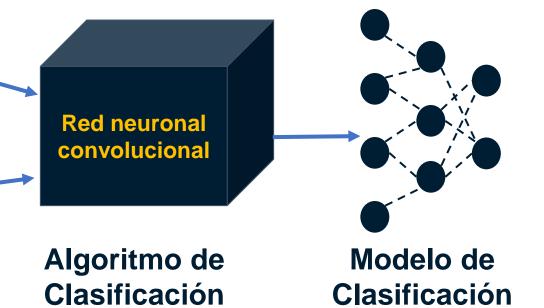




Imágenes de ganado enfermo



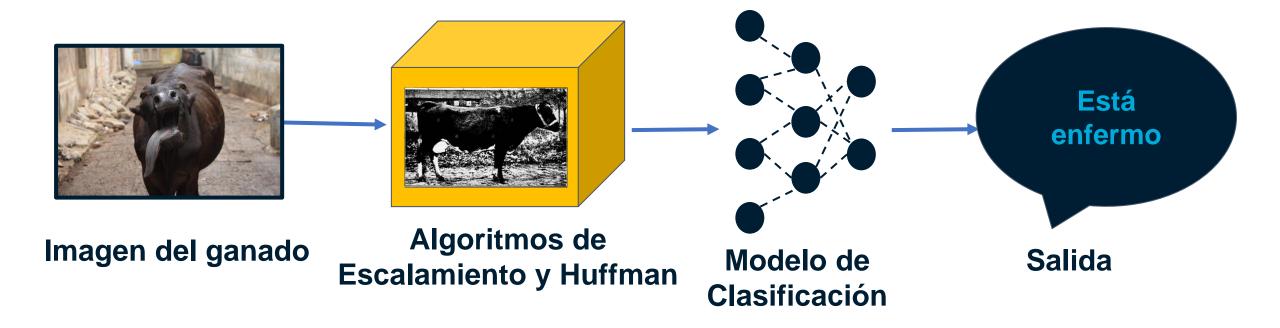
Imágenes del ganado sano





Proceso de validación

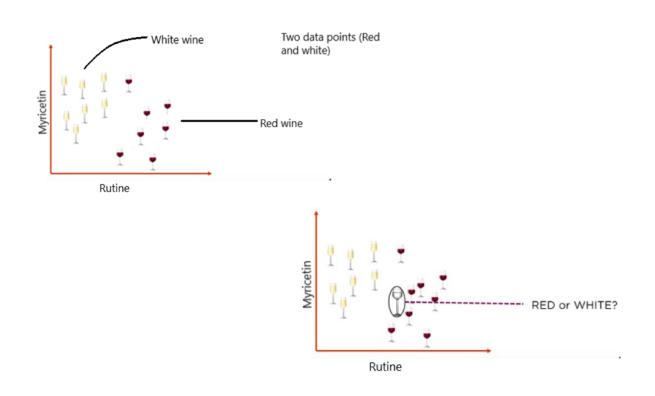






Diseño del algoritmo de compression con perdidas







En el algoritmo de escalamiento utilizamos la idea del vecino cercano, este agrupa los valores cercanos y los convierte en uno solo



Complejidad del algoritmo de compression con perdida



	La complejidad del tiempo	Complejidad de la memoria
Algoritmo de compresión	O (n*m)	O(n*m)
Algoritmo de decompresión	O(n*m)	O(n*m)

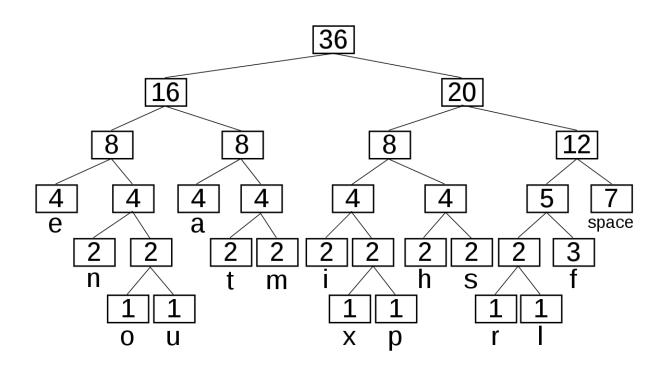
Complejidad temporal de los algoritmos de compresión y descompresión de imágenes. N y M son las columnas y filas ingresadas





Diseño del algoritmo de compresión sin perdida





Se crean arboles los cuales se basan en la frecuencia de aparición de los datos y luego con base a estos arboles se crea un código binario





Complejidad del algoritmo de compression sin perdida



	La complejidad del tiempo	Complejidad de la memoria
Algoritmo de compresión	m*n* Log(n*m)	O(K)
Algoritmo de decompresión	m*n* Log(n*m)	O(K)

Complejidad temporal de los algoritmos de compresión y descompresión de imágenes. N y M son las columnas y filas ingresadas. K es el numero de pixeles unicos

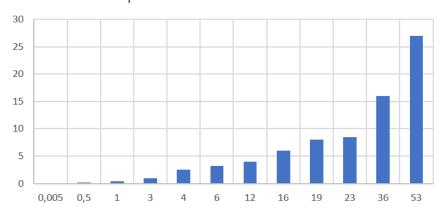




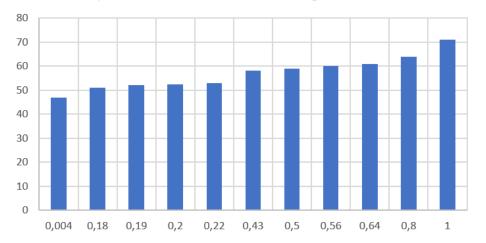
Consumo de tiempo y memoria



Consumo de Tiempo en la Compresión Con Respecto al Tamaño del Archivo



Consumo de Memoria en la Compresión y Descompresión con Respecto al Tamaño del Archivo en el Algoritmo Huffman









Tasa de compresión promedio



	Tasa de compresión
Ganado sano	2.49 : 1
El ganado enfermo	2.51 : 1

Promedio redondeado de la tasa de compresión de todas las imágenes de ganado sano y ganado enfermo con el algoritmo huffman





