




23 DE MARZO DE 2023

# MANUAL DE USUARIO

DESARROLLO MÓVIL

LOS PSEUDOPAPUS

Jesús David Martínez MORENO  
Jaime Alejandro Saavedra de Jesús



# Contenido

<b>Elaboración de Documento.....</b>	<b>2</b>
Responsables de la Aplicación.....	2
<b>Introducción .....</b>	<b>3</b>
<b>Funcionalidad del Sistema .....</b>	<b>3</b>
Pantallas .....	3
Inicio .....	3
Log in .....	4
Registro.....	5
Menú principal .....	5
Game_1.0 .....	6
Game_1.1 .....	7
Ajustes .....	8
Anexos .....	9

# Elaboración de Documento

## Responsables de la Aplicación

Modificaciones	editores
Introducción	Jesús David Martínez moreno Jaime Alejandro Saavedra de Jesús
Funcionalidad de pantallas 1, 2, 3, 4, 5, 6	Jesús David Martínez Moreno Jaime Alejandro Saavedra de Jesús
Anexos	Jesús David Martínez Moreno Jaime Alejandro Saavedra de Jesús

## Introducción

Con la creación de este manual se busca realizar una guía completa del cómo funcionan cada una de las pantallas del programa “Retro gamers”. El manual contemplara cada una de las interfaces que están dentro del sistema y se añadirán diferentes anotaciones de que es lo que hacen cada uno de los apartados y botones del sistema, Esto con el objetivo de guiar a todos a aquellos usuarios que no tengan conocimientos básicos sobre las interfaces de aplicaciones móviles o incluso como ayuda a aquellas personas que tengan dudas de las funciones del sistema.

## Funcionalidad del Sistema

### Pantallas



### Inicio

#### *Descripción de pantalla:*

Esta pantalla es la más sencilla de todas, ya que no cuenta con funcionalidades especiales, solo es la pantalla inicial con el nombre y logo de la aplicación, sirve como introducción y para ser un recurso visual cuando la aplicación esta apenas iniciándose.

## Log in



### Descripción de pantalla

En esta pantalla los usuarios deberán iniciar sesión con una cuenta previamente registrada teniendo dos aparados que servirán para poner el nombre del **usuario** y la **contraseña**, si los parámetros son válidos el usuario podrá entrar a la aplicación, si no, se le notificara de un fallo en su formulario, para esto se cuenta con un **botón de confirmación** que iniciará la sesión. En caso de que el usuario no cuente con una cuenta podrá seleccionar el texto **“Regístrate ahora”** lo cual llevara al usuario a otro formulario para crear una cuenta. También se contará con un botón que abrirá las **configuraciones generales** de la aplicación

## Registro



The image shows a registration screen for 'Retro Gamers'. At the top, there is a circular logo containing a black game controller icon. Below the logo, the text 'Retro Gamers' is displayed in a bold, white font. The background is a solid blue color with a subtle pattern of white game controller icons. Below the logo and text, there are four white input fields stacked vertically, each with a light blue border and a light blue shadow. The first field is labeled 'Usuario', the second 'Contraseña', the third 'Correo', and the fourth 'Fecha de nacimiento'. Below these fields is a large, rounded rectangular button with a blue gradient and the text 'Registrarse' in white. At the bottom center of the screen, there is a circular icon containing a black gear symbol.

### *Descripción de pantalla*

Esta pantalla tiene la función de servir como formulario de registro para usuarios nuevos, aquí se capturaran los datos del usuario que quiera entrara a la aplicación y no cuente con una cuenta registrada.

Dentro de esta pantalla están diferentes campos:

**Usuario:** Aquí se pondrá el nombre del usuario.

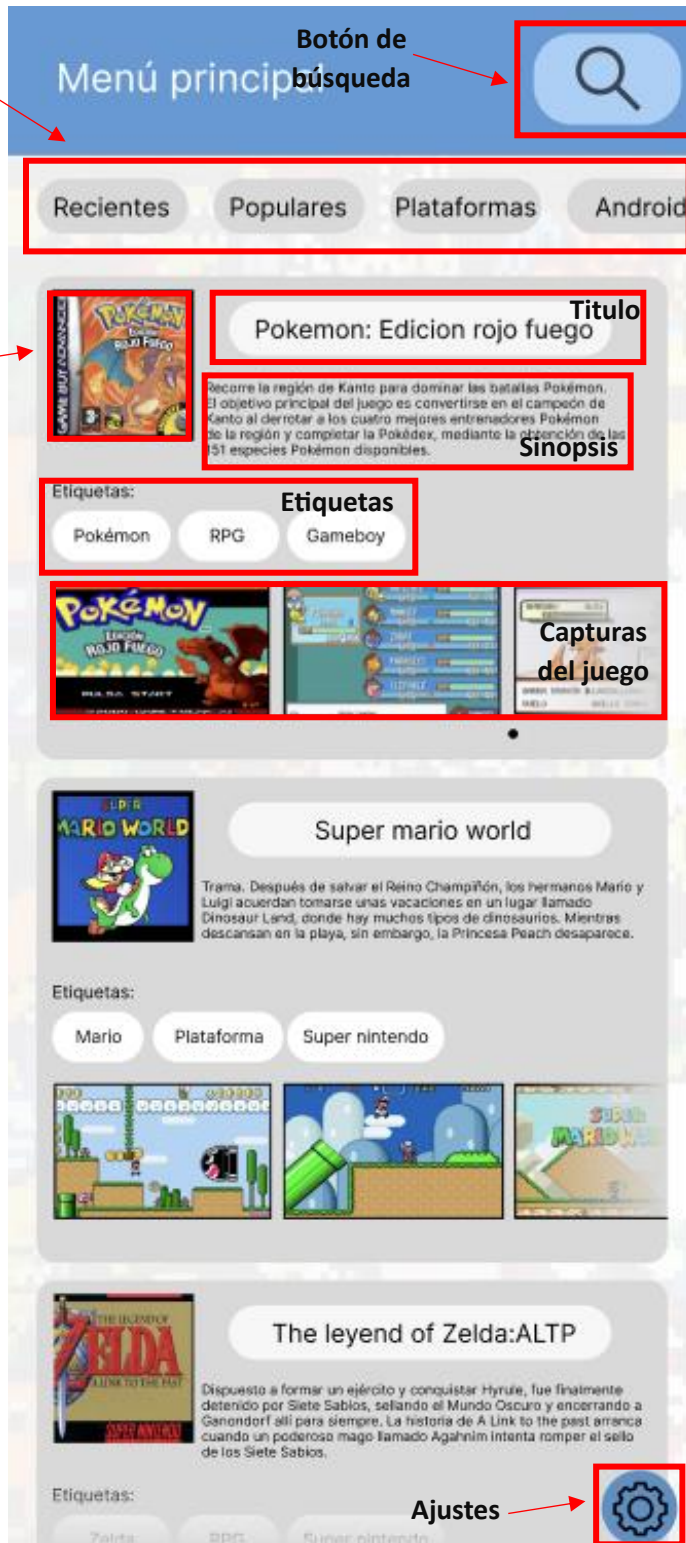
**Contraseña:** Aquí el usuario elegirá una secuencia de caracteres que recuerde para poder acceder.

**Correo:** aquí se definirá el correo electrónico por el que podrá ser contactado el usuario.

**Fecha de nacimiento:** Aquí el usuario pondrá su fecha de nacimiento.

Por último, se tiene el botón **“Registrarse”** que servirá para guardar todos los datos del usuario.

## Menú principal



### Descripción de pantalla

En esta pantalla se presentarán a todos los usuarios una vez que allá iniciado sesión. Dentro de ella se mostrarán todos los juegos con datos que ayudarán a poder clasificar cada uno de ellos.

- **Barra de etiquetas:** Aquí se pondrán las etiquetas por defecto de la aplicación.
- **Caratula del juego:** Aquí se mostrara la miniatura de la portada del juego.
- **Botón de búsqueda:** Aquí se podrá realizar búsquedas de juegos en función a lo que el usuario busque en específico.
- **Titulo:** titulo del juego en cuestión.
- **Sinopsis:** aquí se pondrá la breve sinopsis de la historia del juego.
- **Etiquetas:** aquí se pondrán las etiquetas especiales del juego en cuestión.
- **Capturas del juego:** aquí se mostrarán todas las capturas que se encuentren disponibles en la aplicación del juego en cuestión.
- **Ajustes:** aquí se podrá acceder a los ajustes de la aplicación.



## Game\_1.0

### Botón de búsqueda

Caratula de juego



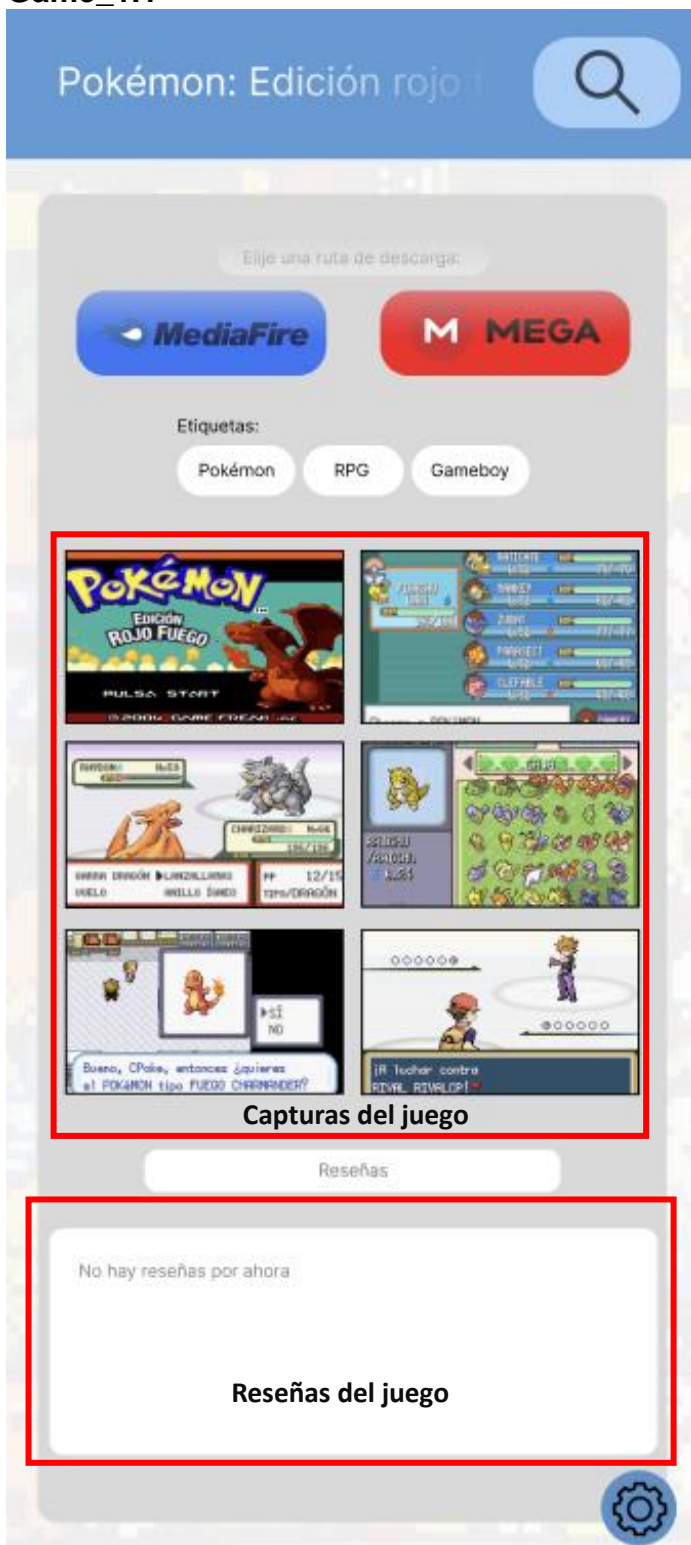
### Descripción de pantalla

En esta pantalla se mostrará la información básica del juego, esta información es la siguiente.

- **Botón de búsqueda:** Aquí se podrá realizar búsquedas de juegos en función a lo que el usuario busque en específico.
- **Caratula del juego:** Aquí se mostrará la miniatura de la portada del juego.
- **Título:** título del juego en cuestión.
- **Sinopsis:** aquí se pondrá la breve sinopsis de la historia del juego.
- **Botón de favorito:** En este botón se podrá seleccionar o deseleccionar en función si quiere o no que aparezca dentro de la etiqueta de favoritos.
- **Zona de redireccionamiento:** en esta sección el usuario podrá elegir en que link quiere descargar el juego
- **Etiquetas:** aquí se pondrán las etiquetas especiales del juego en cuestión.
- **Ajustes:** aquí se podrá acceder a los ajustes de la aplicación.



## Game\_1.1

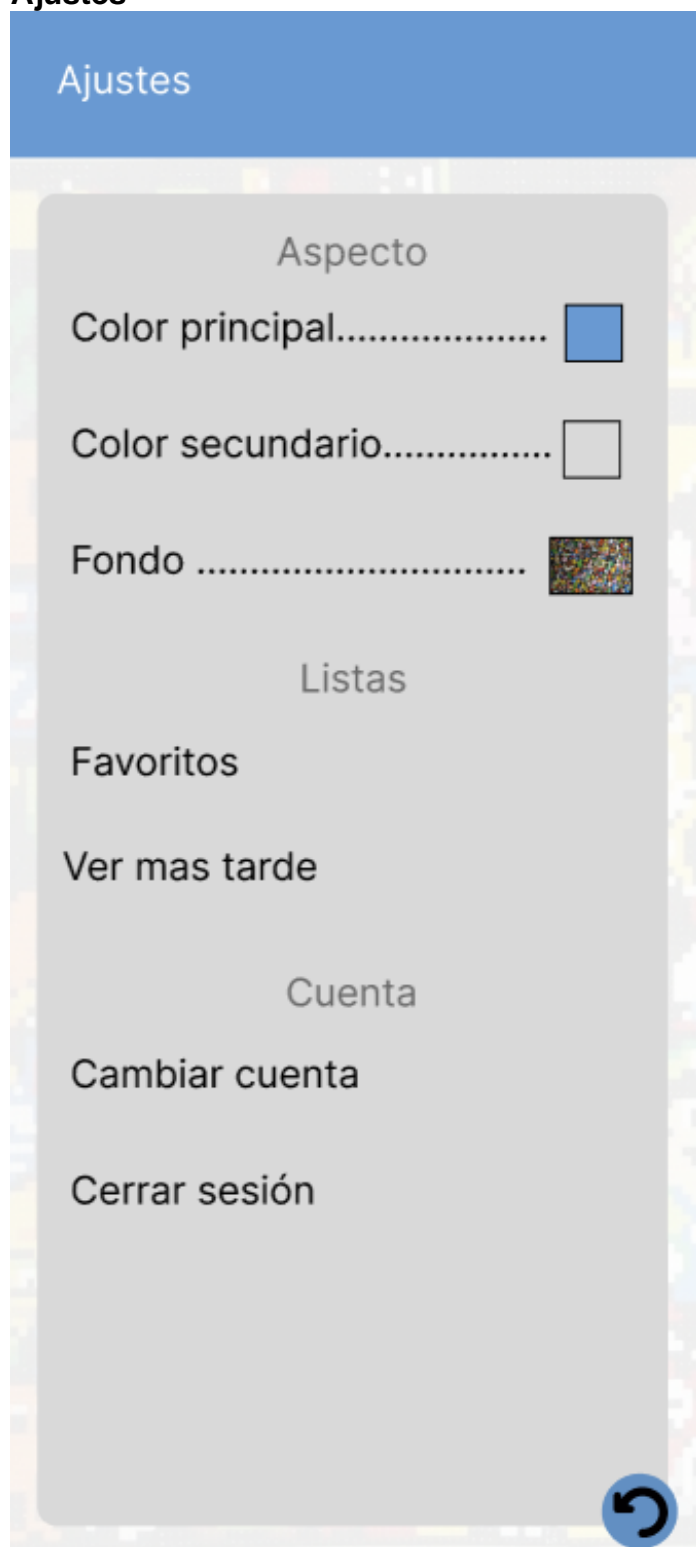


### Descripción de pantalla

En esta pantalla se mostrará la información básica del juego, esta información es la siguiente.

- **Capturas del juego:** aquí se mostrarán todas las capturas que se encuentren disponibles en la aplicación del juego en cuestión.
- **Reseñas del juego:** Aquí se podrá encontrar un listado de los comentarios de los usuarios que han probado el juego.

## Ajustes



### Descripción de pantalla

En esta pantalla el usuario podrá hacer diferentes cambios a la interfaz de la aplicación, además de que también podrá hacer cambios a sus listas de favoritos y ver más tarde y además podrá cambiar su cuenta.

- **Aspecto:** Aquí el usuario podrá cambiar la imagen de fondo y el color principal y secundario de la aplicación
- **Listas:** Aquí se podrá acceder a la lista de favoritos y ver mas tarde de manera rápida
- **Cuenta:** Dentro de la sección podremos cambiar de cuenta o cerrar sesión.