



SDI2-171

David Sario Fernández UO223935 y Jorge Sierra Miranda UO226566

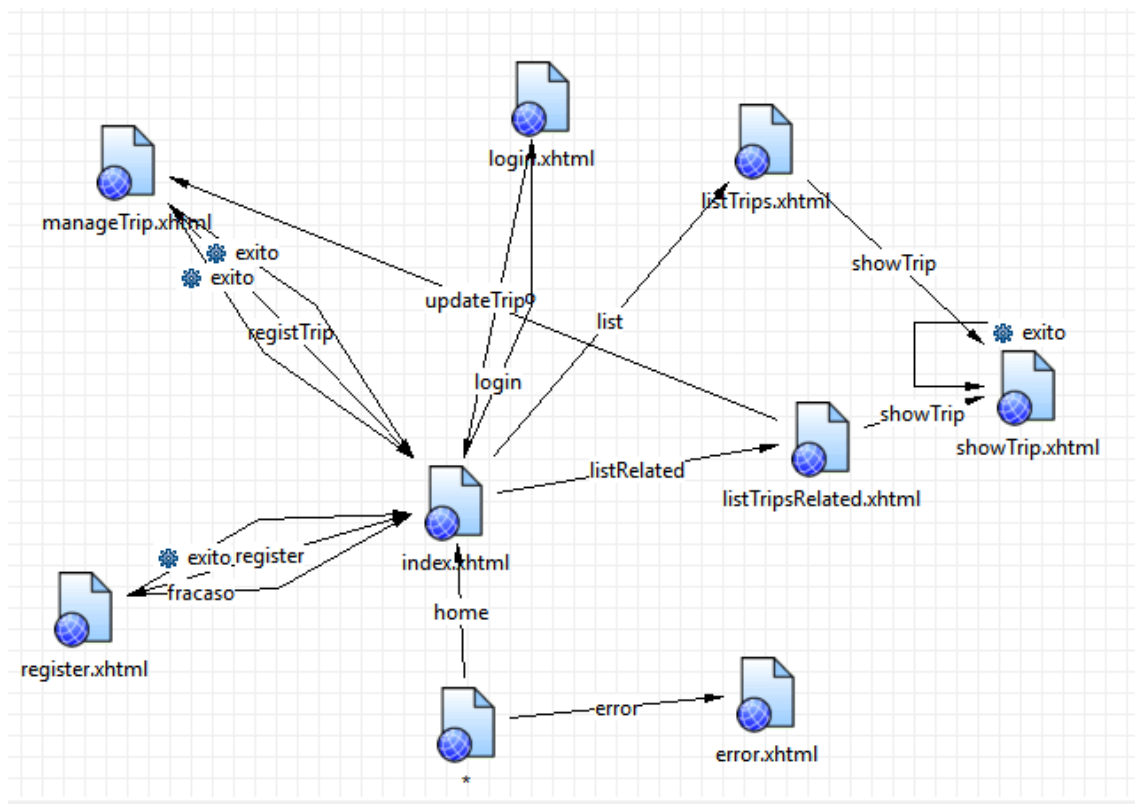
SDI Trabajo en grupo



Contenido

El mapa de navegación de la aplicación, al estilo de los vistos en clase.....	2
Una descripción textual de cada una de las acciones asociadas a transiciones en el mapa de pantallas.	2
Una descripción clara y detallada de las partes opcionales implementadas.....	3
Un catálogo de las pruebas unitarias realizadas y descripción sencilla de cada una.....	4
Cualquier otra información necesaria para una descripción razonablemente detallada de lo entregado y su correcto despliegue y ejecución	6

El mapa de navegación de la aplicación, al estilo de los vistos en clase



Una descripción textual de cada una de las acciones asociadas a transiciones en el mapa de pantallas.

Existen dos tipos de navegaciones posibles, como usuario público o como usuario registrado. (Comprobará si está registrado para poder hacer una navegación u otra). Existirá un “3º roll” que se trata del usuario promotor, que tendrá ciertos privilegios en algunas vistas

Desde index:

Como usuario público podrás navegar a :

“listTrips.xhtml”, donde mostrará todos los viajes activos.

“register.xhtml”, donde podrá registrarse como un usuario nuevo.

“login.xhtml”, donde podrá loguearse

Como usuario registrado podrás navegar a:

“listTrips.xhtml”, donde mostrará todos los viajes activos, tanto si participa en ellos como si no

“listTripsRelated.xhtml”, donde mostrará únicamente los viajes que tengan que ver con el usuario, ya sea los que él participa o de los que es promotor

“manageTrip.xhtml”, donde podrá añadir un nuevo viaje

Desde “listTrips.xhtml”:

Como usuario público:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver los datos del viaje, excepto los usuarios que participan en él y la id del promotor del viaje

Como usuario registrado:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver todos los datos del viaje, excepto los usuarios pendientes de plaza.

Como usuario promotor:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver todos los datos del viaje, y aceptar y rechazar a otros usuarios de su viaje.

Desde “listTripsRelated.xhtml”:

El usuario podrá acceder a los datos de los viajes en los que participa de alguna manera, además, si es promotor del viaje, podrá modificar los datos del viaje o cancelarlo (si no hay nadie apuntado)

El botón de modificar le llevará al “manageTrip.xhtml”, el mismo que se usa para añadir un nuevo viaje servirá para modificarlo.

Una descripción clara y detallada de las partes opcionales implementadas

Consultar viajes y registrar:

1. Filtrado1 Filtrado 2
3. Paginación1 Paginación 2
5. I18n
7. Ajaxificación
9. Mantenimiento programado de la base de datos

*paginación1: Al principio salen x viajes, pero si se marca la opción para que muestre 5,10 o 15 viajes en cada página, lo hará bien y podrás ir de una página a otra para ver los demás viajes

*Mantenimiento programado de la base de datos: En vez de hacerlo con un timer como sugería el enunciado, cada vez que se crea un bean de trip, comprobará que todos los datos de los viajes y sus asientos están actualizados (es decir, que lo hacemos por petición en vez de cada intervalo de tiempo)

Un catálogo de las pruebas unitarias realizadas y descripción sencilla de cada una

1. [RegVal] Registro de Usuario con datos válidos.
Se registra un usuario nuevo con datos aleatorios correctos.
2. [RegInval] Registro de Usuario con datos inválidos (contraseñas diferentes).
Se registra un usuario nuevo con datos aleatorios incorrectos(contraseñas distintas).
3. [IdVal] Identificación de Usuario registrado con datos válidos.
Se loguea con el usuario 1 (user1 user1).
4. [IdInval] Identificación de usuario registrado con datos inválidos.
Se loguea con un usuario aleatorio y pass aleatoria.
5. [AcclInval] Intento de acceso con URL desde un usuario no público (no identificado). Intento de acceso a vistas de acceso privado.
Se intenta entrar en la creacion de viajes sin loguearse.
6. [RegViajeVal] Registro de un viaje nuevo con datos válidos.
Se registra un viaje nuevo cualquiera.
7. [RegViajeInVal] Registro de un viaje nuevo con datos inválidos.
Se registra un viaje nuevo, no se ponene datos por lo que no valida.
8. [EditViajeVal] Edición de viaje existente con datos válidos.
Se modifica un viaje y se dejan sus datos(validos).
9. [EditViajeInVal] Edición de viaje existente con datos inválidos.
Se modifica un viaje y se se pone el precio negativo. Da error y no deja.
10. [CancelViajeVal] Cancelación de un viaje existente por un promotor.
Un usuario entra, selecciona en la lista de viajes un viaje suyo, pulsa boton de cancelar y acepta el dialogo (no se pudo probar).
11. [CancelMulViajeVal] Cancelación de múltiples viajes existentes por un promotor.
Un usuario entra, selecciona en la lista de viajes varios de sus viajes, pulsa boton de cancelar y acepta el dialogo (no se pudo probar).
12. [Ins1ViajeAceptVal] Inscribir en un viaje un solo usuario y ser admitido por el promotor.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotir, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion.

13. [Ins2ViajeAcceptVal] Inscribir en un viaje dos usuarios y ser admitidos los dos por el promotor.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotor, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion. Se desconecta.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotor, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion.
14. [Ins3ViajeAcceptInval] Inscribir en un viaje (2 plazas máximo) dos usuarios y ser admitidos los dos y que un tercero intente inscribirse en ese mismo viaje pero ya no pueda por falta de plazas.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotor, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion. Se desconecta.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotor, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion. Se desconecta.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje y no puede solicitar plaza.
5. [CancelNoPromotorVal] Un usuario no promotor Cancela plaza.
Entra un usuario, va a la pagina de un viaje en el que tenga plaza y el viaje no pasase pasado y pulsa el boton de cancelar plaza.
16. [Rech1ViajeVal] Inscribir en un viaje un usuario que será admitido y después rechazarlo por el promotor.
Entra un usuario, visita la pagina del viaje, pulsa el boton de pedir plaza y se desconecta.
Entra el usuario promotor, visita la pagina del viaje y pulsa el boton de aceptar peticion. Tras cargar el AJAX el usuario cancela su plaza con el boton.
17. [i18N1] Cambio del idioma por defecto a un segundo idioma. (Probar algunas vistas)
En el index poner bienvenido. Al cambiarlo a inglés pone Welcome. Lo mismo pasa en la página de login (no pone Identificarse).
18. [i18N2] Cambio del idioma por defecto a un segundo idioma y vuelta al idioma por defecto. (Probar algunas vistas)
En el index poner bienvenido. Al cambiarlo a inglés pone Welcome. Lo mismo pasa en la página de login (no pone Identificarse).
Al cambiarlo a español de vuelta no pone Welcome.
19. [OpFiltrado] Prueba para el filtrado opcional.
Realizado pero no probado.
20. [OpOrden] Prueba para la ordenación opcional.

No realizado.

21. [OpPag] Prueba para la paginación opcional.
Realizado pero no probado.

22. [OpMante] Prueba del mantenimiento programado opcional.
Transparente al usuario, no se puede probar.

Cualquier otra información necesaria para una descripción
razonablemente detallada de lo entregado y su correcto
despliegue y ejecución

Existe un fichero llamado reiniciarDatos.sql en la carpeta src del proyecto principal que servirá para reiniciar todos los datos al estado de entrega, en el que se pueden realizar las pruebas, ya que muchas de ellas necesitan los datos originales para que pasen (cancelan peticiones, añaden viajes/usuarios etc), ya que no pueden repetir resultados.