

SDI2-171

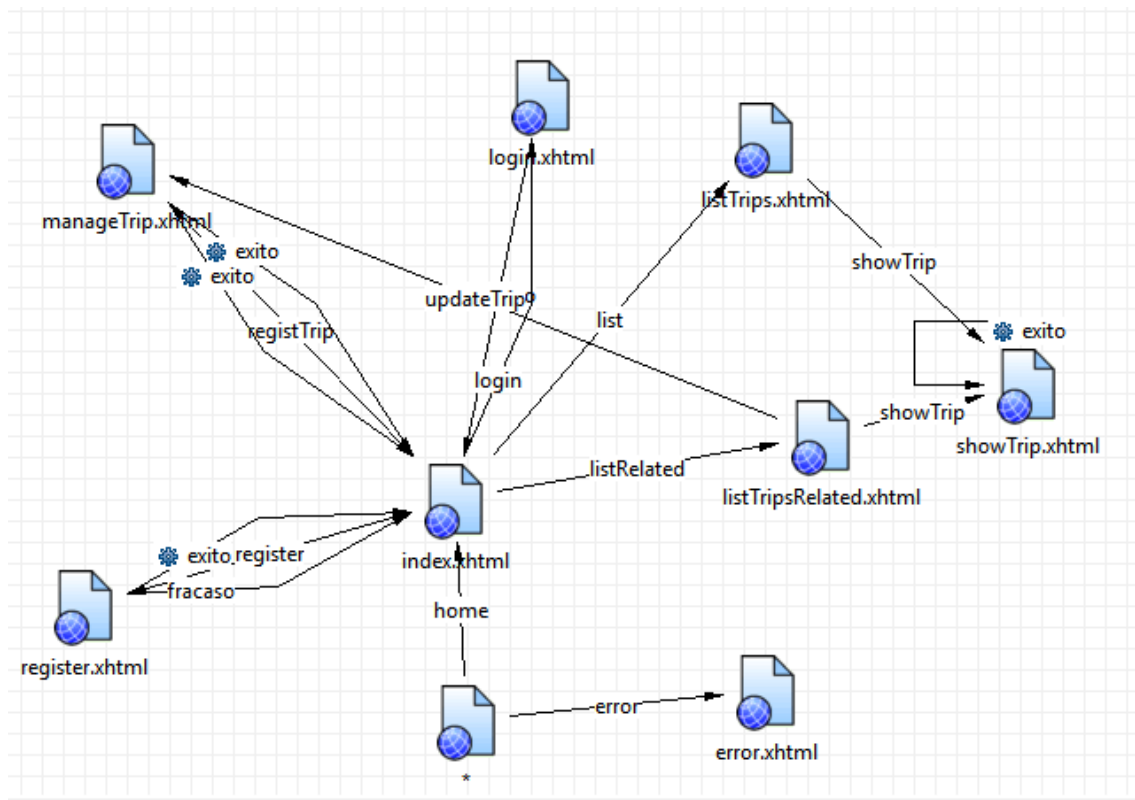
David Sario Fernández UO223935 y Jorge Sierra Miranda UO226566

SDI Trabajo en grupo

Contenido

El mapa de navegación de la aplicación, al estilo de los vistos en clase.....	2
Una descripción textual de cada una de las acciones asociadas a transiciones en el mapa de pantallas.....	3
Una descripción clara y detallada de las partes opcionales implementadas.....	4
Un catálogo de las pruebas unitarias realizadas y descripción sencilla de cada una	5
Cualquier otra información necesaria para una descripción razonablemente detallada de lo entregado y su correcto despliegue y ejecución	8

El mapa de navegación de la aplicación, al estilo de los vistos en clase



Una descripción textual de cada una de las acciones asociadas a transiciones en el mapa de pantallas.

Existen dos tipos de navegaciones posibles, como usuario público o como usuario registrado. (Comprobará si está registrado para poder hacer una navegación u otra).

Existirá un “3º roll” que se trata del usuario promotor, que tendrá ciertos privilegios en algunas vistas

Desde index:

Como usuario público podrás navegar a:

“listTrips.xhtml”, donde mostrará todos los viajes activos.

“register.xhtml”, donde podrá registrarse como un usuario nuevo.

“login.xhtml”, donde podrá loguearse.

Como usuario registrado podrás navegar a:

“listTrips.xhtml”, donde mostrará todos los viajes activos, tanto si participa en ellos como si no.

“listTripsRelated.xhtml”, donde mostrará únicamente los viajes que tengan que ver con el usuario, ya sea los que él participa o de los que es promotor

“manageTrip.xhtml”, donde podrá añadir un nuevo viaje.

Desde “listTrips.xhtml”:

Como usuario público:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver los datos del viaje, excepto los usuarios que participan en él y la id del promotor del viaje

Como usuario registrado:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver todos los datos del viaje, excepto los usuarios pendientes de plaza.

Como usuario promotor:

“showTrip.xhtml”, donde podrá ver todos los datos del viaje, y aceptar y rechazar a otros usuarios de su viaje.

Desde “listTripsRelated.xhtml”:

El usuario podrá acceder a los datos de los viajes en los que participa de alguna manera, además, si es promotor del viaje, podrá modificar los datos del viaje o cancelarlo (si no hay nadie apuntado)

El botón de modificar le llevará al “manageTrip.xhtml”, el mismo que se usa para añadir un nuevo viaje servirá para modificarlo.

Una descripción clara y detallada de las partes opcionales implementadas

Consultar viajes y registrar:

1. Filtrado1 Filtrado 2

Se añade la opción de filtrado con `filterBy="#{var.X}"` en la definición de la comuna de la tabla. Se usa la variable X correspondiente a la variable que se muestra dicha columna en la tabla.

3. Paginación1 Paginación 2

Cuando se define la datatable se añade el atributo `paginator="true"` así como otros atributos que determinan las opciones de paginación (`paginatorTemplate` y `rowsPerPageTemplate`). La paginación por defecto muestra una sola página, si se cambia el número de filas que se quiere ver a un número inferior al de elementos se es cuando aparece la paginación.

5. l18n

Se cargan los idiomas a partir de una ubicación en el disco. Todos los ficheros que se corresponden a `messages_CODIGOIDIOMA.properties` son preparados para usarse como las distintas traducciones. En todos estos ficheros aparece la propiedad `meta.idioma` es el nombre del idioma (ya que el nombre es distinto de su código español-es).

7. Ajaxificación

En aquellas acciones que la ajaxificación es adecuada, como por ejemplo en el cambio de idioma) se utiliza con el atributo `update` de `jsf` para recargar con Ajax la página o parte de la página.

9. Mantenimiento programado de la base de datos

En bussnes hay un Scheduler que se ejecuta buscando viajes pasados o cerrados para actualizar con la fecha actual su estado.

Un catálogo de las pruebas unitarias realizadas y descripción sencilla de cada una

1. [RegVal] Registro de Usuario con datos válidos.
Se registra un usuario nuevo con datos aleatorios correctos.
2. [RegInval] Registro de Usuario con datos inválidos (contraseñas diferentes).
Se registra un usuario nuevo con datos aleatorios incorrectos (contraseñas distintas).
3. [IdVal] Identificación de Usuario registrado con datos válidos.
Se loguea con el usuario 1 (user1 user1).
4. [IdInval] Identificación de usuario registrado con datos inválidos.
Se loguea con un usuario aleatorio y pass aleatoria.
5. [AcclInval] Intento de acceso con URL desde un usuario no público (no identificado). Intento de acceso a vistas de acceso privado.
Se intenta entrar en la creación de viajes sin loguearse.
6. [RegViajeVal] Registro de un viaje nuevo con datos válidos.
Se registra un viaje nuevo cualquiera.
7. [RegViajeInVal] Registro de un viaje nuevo con datos inválidos.
Se registra un viaje nuevo, no se ponen datos por lo que no valida.
8. [EditViajeVal] Edición de viaje existente con datos válidos.
Se modifica un viaje y se dejan sus datos (validos).
9. [EditViajeInVal] Edición de viaje existente con datos inválidos.
Se modifica un viaje y se pone el precio negativo. Da error y no deja.
10. [CancelViajeVal] Cancelación de un viaje existente por un promotor.
Un usuario entra, selecciona en la lista de viajes un viaje suyo, pulsa botón de cancelar y acepta el dialogo (no se pudo probar).
11. [CancelMulViajeVal] Cancelación de múltiples viajes existentes por un promotor.
Un usuario entra, selecciona en la lista de viajes varios de sus viajes, pulsa botón de cancelar y acepta el dialogo (no se pudo probar).
12. [Ins1ViajeAcceptVal] Inscribir en un viaje un solo usuario y ser admitido por el promotor.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición.

13. [Ins2ViajeAcceptVal] Inscribir en un viaje dos usuarios y ser admitidos los dos por el promotor.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición. Se desconecta.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición.

14. [Ins3ViajeAcceptInval] Inscribir en un viaje (2 plazas máximo) dos usuarios y ser admitidos los dos y que un tercero intente inscribirse en ese mismo viaje pero ya no pueda por falta de plazas.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición. Se desconecta.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición. Se desconecta.

Entra un usuario, visita la página del viaje y no puede solicitar plaza.

5. [CancelNoPromotorVal] Un usuario no promotor Cancela plaza.

Entra un usuario, va a la página de un viaje en el que tenga plaza y el viaje no pasase pasado y pulsa el botón de cancelar plaza.

16. [Rech1ViajeVal] Inscribir en un viaje un usuario que será admitido y después rechazarlo por el promotor.

Entra un usuario, visita la página del viaje, pulsa el botón de pedir plaza y se desconecta.

Entra el usuario promotor, visita la página del viaje y pulsa el botón de aceptar petición. Tras cargar el AJAX el usuario cancela su plaza con el botón.

17. [i18N1] Cambio del idioma por defecto a un segundo idioma. (Probar algunas vistas)

En el index poner bienvenido. Al cambiarlo a inglés pone Welcome. Lo mismo pasa en la página de login (no pone Identificarse).

18. [i18N2] Cambio del idioma por defecto a un segundo idioma y vuelta al idioma por defecto. (Probar algunas vistas)

En el index poner bienvenido. Al cambiarlo a inglés pone Welcome. Lo mismo pasa en la página de login (no pone Identificarse).

Al cambiarlo a español de vuelta no pone Welcome.

19. [OpFiltrado] Prueba para el filtrado opcional.

Va a la página de listar viajes y realiza el filtrado, comprueba que salga un viaje que debería salir, y que ya no sale un viaje que antes sí salía

21. [OpPag] Prueba para la paginación opcional.

Va a la página de listar viajes, pone una página de 10 viajes y comprueba que un viaje debería estar en esa página, y otro que no (que está en la siguiente página)

22. [OpMante] Prueba del mantenimiento programado opcional.

En base de datos está metido un viaje ya pasado con estado abierto (status 0), espera 65 segundos (el mantenimiento se ejecuta cada minuto) y comprueba que el estado del viaje es CLOSED

No realizado.

20. [OpOrden] Prueba para la ordenación opcional.

Cualquier otra información necesaria para una descripción razonablemente detallada de lo entregado y su correcto despliegue y ejecución

Los ficheros de propiedades con los mensajes deben estar en la carpeta especificada en el bean de configuración de idioma. Dicho directorio es de esperar que sea el directorio src del proyecto.

Existe un fichero llamado Data.zip en la carpeta del proyecto principal que servirá para reiniciar todos los datos al estado de entrega simplemente descomprimiéndola.

Varias pruebas pasan solamente en el estado inicial de la base de datos, por lo que si se vuelven a ejecutar fallarán.

Hay algunas Junit que fallan PORQUE SÍ, pero que si vuelves a ejecutarlas otra vez funcionarán (para algunas necesitarás reiniciar la base de datos). Por ejemplo, las pruebas de internacionalización t17 y t18... la t18 lleva incluida la t17 y más cosas. En la última ejecución que hemos hecho para comprobar que todo está correcto, la prueba t17 falló, pero la t18 no, cosa imposible si la t17 estuviese mal, al volver a ejecutarla ya pasaron todas en verde