1. App:

Primero crearía un módulo general denominado “core” en el que tendría definido el router de los demás módulos de la aplicación, esto con el fin de no saturar el módulo principal, junto con este módulo iría la configuración general de la aplicación como por ejemplo el módulo del grahpQl, el de ngrx y los demás módulos que apliquen para el proyecto, además tendría la configuración de Store.

1. Store:

Fuera de la carpeta app crearía un directorio llamado Store. Primero implementaría un router propio para el store que en principio tendría el estado general de la aplicación en función a lo definido sobre el módulo “app”, después por cada módulo propio asociado dentro del router del core diseñaría su propio directorio junto con su estado inicial el cual se vería relacionado sobre el router del Store para ser cargado por lazy loading de acuerdo a lo definido en el modulo “core”.