1. La mejor manera de transportar información entre componentes

* Ninguna de las anteriores.

De acuerdo al contexto y complejidad de la aplicación varia el patrón o método de comunicación entre los componentes, por ejemplo si se va a trabajar con una variable o un objeto que solo afecta los dos componentes se recomienda usar el patron Presenter-Container, en cambio si el comportamiento de una variable o objeto afecta el comportamiento de más de un componente es necesario usar el Store y ahí casos donde se puede usar más de un patrón de comunicación.

1. La mejor manera de controlar el acceso a Routes es:
   * Ninguna de las anteriores

De acuerdo al caso es posible aplicar más de un método, ya que por lo general se trabaja con Resolvers y Guards al mismo tiempo, de igual forma independiente del método se recomienda implementar lazy loading sobre el router de la aplicación.

1. La autentificación, en general, debe:
   * Reposar en un módulo exclusivo.

Al ser un módulo exclusivo permite un mayor control sobre la configuración y mantenibilidad del código.

1. Si se presenta un error en el proceso de autentificación, la buena práctica es:
   * Implementar un Interceptor para vigilar los logs.

En la configuración del consumo de API´s sobre un proyecto angular es ideal diseñar varios interceptores entre estos esta el de registro de errores, por esto mismo se aprovecharía dicho interceptor para el registro de esos logs.