1. Al realizar Unit Testing, una cobertura de 100% implica:
   * Ninguna de las anteriores.

La cobertura al 100% garantiza que las pruebas unitarias tienen contempladas todas las líneas de código, sin embargo, esto no garantiza una funcionalidad al 100% ni unos bugs al 0%, puesto que no se puede garantizar que todos los posibles escenarios se han programado sobre las pruebas unitarias.

1. Ent to End Testing implica
   * Interacción del usuario con componentes de cada pantalla.

Las pruebas end to end buscan garantizar el correcto funcionamiento de cada componente de acuerdo con la interacción del usuario.