# Documentación appCompras



David Sánchez Morales

# Contenido

Docu	ımentación appCompras	1
Introducción		
1. Nav	vegación.	3
2. Fun	icionalidades adicionales	6
2.1.	Protección del Routing	6
2.2.	Autenticación con Google.	6
2.3.	Autenticación con Facebook.	6
2.4.	Autenticación con GitHub.	8
2.5.	Animated Splash Screen	8
3. Enlaces		8

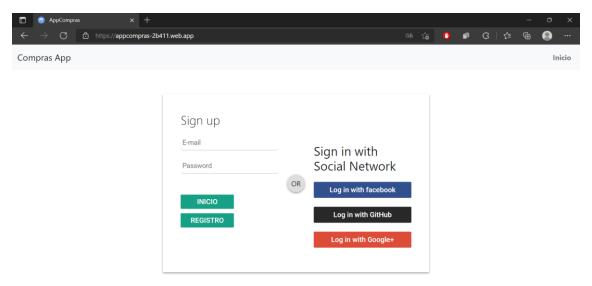
#### Introducción.

El proyecto consiste en una aplicación web, llamada appCompras cuya función principal será la conexión de varios usuarios para gestionar información sobre proveedores y presupuestos de una tienda.

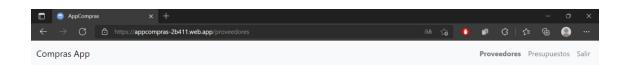
La aplicación ha sido desarrollada en lenguaje de programación Typescript, CSS y HTML y en el editor de texto Visual Studio Code.

# 1. Navegación

La pantalla principal es un login o registro mediante correo electrónico y contraseña. También cuenta con la posibilidad de iniciar sesión autenticando cuentas con GitHub, Facebook y Google. No se podrá acceder a otro componente sin previamente iniciar sesión.

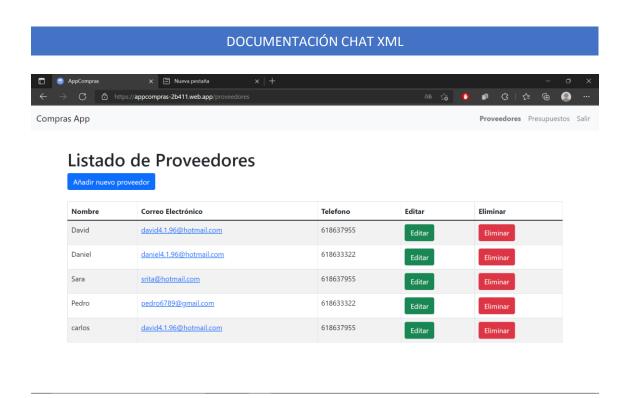


Tras iniciar sesión, el usuario podrá acceder a dos páginas principales: Proveedores y Presupuestos. En ningún momento, este podrá volver al login sin desconectarse previamente gracias a la protección del routing.

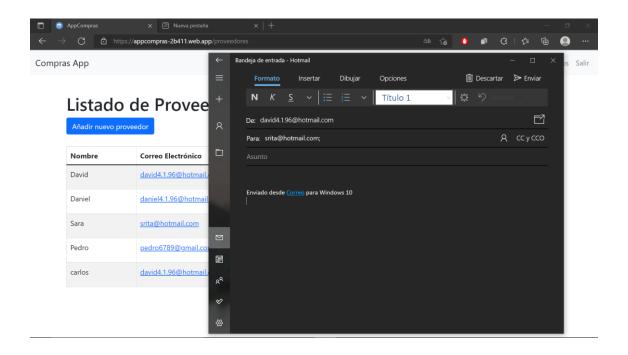


En la pestaña Proveedores, tenemos cuatro opciones principales:

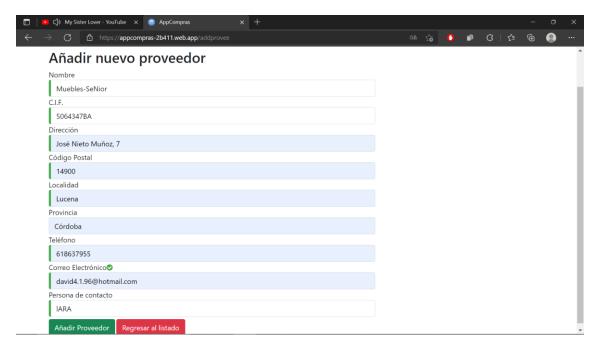
- Añadir un nuevo proveedor.
- Editar un proveedor.
- Eliminar un proveedor.
- Enviar un correo electrónico a un proveedor.



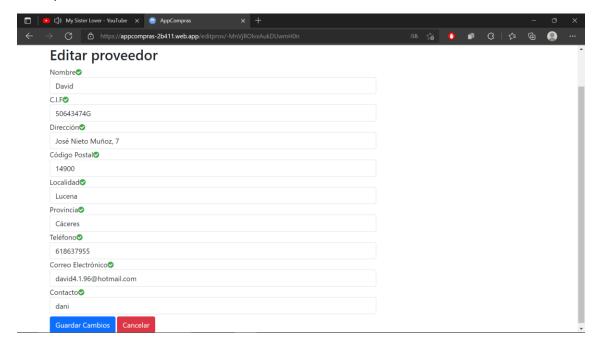
Pulsando sobre el correo electrónico se abrirá una ventana modal para poder enviar un correo a ese proveedor.



Si pulsamos en el botón añadir nuevo proveedor, nos trasladará a una nueva página con un formulario que, al rellenarlo, podremos generar nuestro nuevo proveedor. Este registro se guarda directamente en la base de datos en tiempo de real de Firebase y se ressetea el formulario.



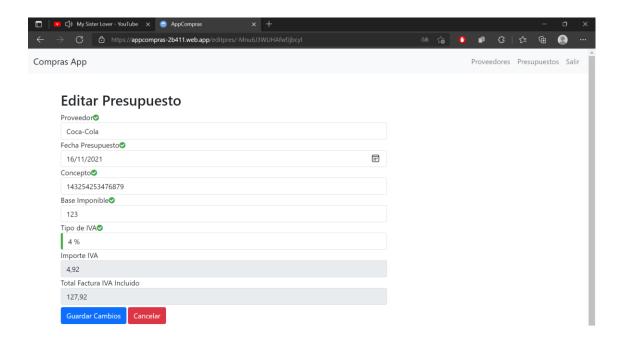
Si pulsamos en Editar un proveedor, nos cargará la información del mismo en el formulario, y pudiendo editarlo, solo debemos pulsar en Guardar cambios para actualizar la información de dicho proveedor.



En la ventana Presupuestos, tenemos las siguientes opciones:

- Añadir un nuevo presupuesto.
- Editar un presupuesto.
- Eliminar un presupuesto.

Al igual que en proveedores, podemos añadir y actualizar presupuestos. Los campos IVA y Total no son modificables si se setean automaticamente al rellenar los otros campos.



Para eliminar registros ya sea de la lista de Proveedores o Presupuestos, solo debemos pulsar en el botón rojo "Eliminar", y este se eliminará de la BD y de quitará de la tabla automáticamente. Esta opción no se puede deshacer. <u>Para</u> cerrar la sesión y volver a la pantalla de login, el usuario solo deberá pulsar en la opción "Salir" de la navegación principal.

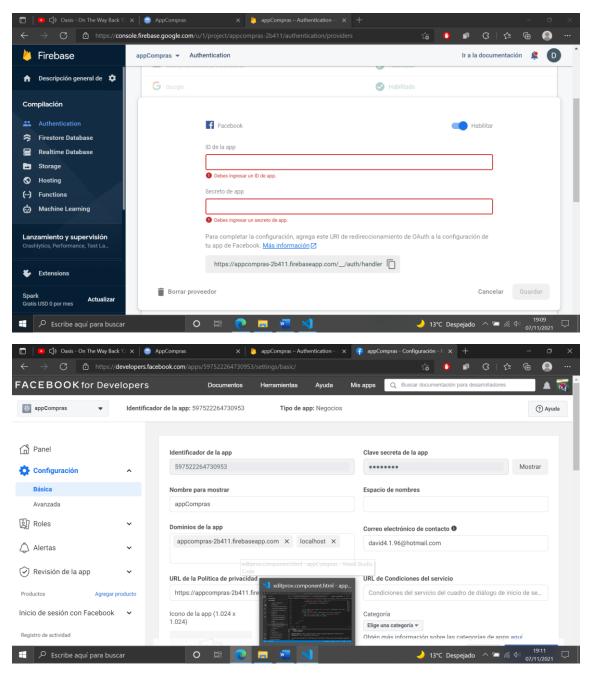


### 2. Funcionalidades adicionales.

Se presentarán algunas de las funcionalidades adicionales a destacar.

- 2.1. Protección del Routing.
- El inicio de sesión determinará la protección del routing.
- Sin usuario: Cualquier página > Inicio.
- Con usuario: Inicio → Proveedores.
- 2.2. Autenticación con Google.
- El usuario puede usar varias cuentas de Google para agilizar el proceso de logeo.
- 2.3. Autenticación con Facebook.
- La aplicación permite autenticar usuarios con Facebook. Para usar esta funcionalidad:

- Dirigirse a Firebase Autentication → Sign-In-Methods → Agregar proveedor nuevo → Facebook.
- Nos pedirá un ID de app y un Secreto de app. Para ello debemos ir a Facebook for Developers, crearno una cuenta y crear un proyecto. Una vez tengamos el proyecto creado entramos en Configuración → Básica.



- Copiamos esta información y rellenamos la información que nos hacia falta en Firebase.
- Copiamos el enlace de URI que nos otorga Firebase Facebook Autentication y nos vamos
   a: Facebook for developers → Tu App → Configuración → Avanzada.

• Allí copiamos en la sección Administrador de Dominios, creamos un nuevo dominio con la información que nos ha otorgado Firebase.



• Con esto ya tenemos toda nuestra información completa. Pero este servicio no será funcional hasta que no hagamos el deploy de nuestra app.

#### 2.4. Autenticación con GitHub.

- La aplicación permite autenticar usuarios con GitHub Para usar esta funcionalidad:
- Debemos ir a Github for developers y crear una aplicación. Para ello: GitHub → Settings
   → Aplication → New. Siempre podremos seguir este enlace: New OAuth Application (github.com).
- Una vez tengamos nuestra app creada, solo tenemos que ir a Settings → Developer →
  Settings → Nuestra App.
- En General obtendremos nuestra Client ID y nuestra Client Secrets necesarios para crear nuestra Autenticación con Firebase GitHub. Una vez rellenamos estos campos, la autenticación estará disponible.

#### 2.5. Animated Splash Screen.

• La aplicación cuenta con un Splash Screen animado que oculta las pantallas que no quieren verse o no se han cargado completamente cuando se está realizando el routing.

#### 3. Enlaces.

- Enlace a la app web appCompras: https://appcompras-2b411.web.app
- Enlace a GitHub: <u>DavidSM24/appCompras</u>: app web para gestionar proveedores y <u>presupuestos (github.com)</u>.