

3.3. הלולאה הראשית

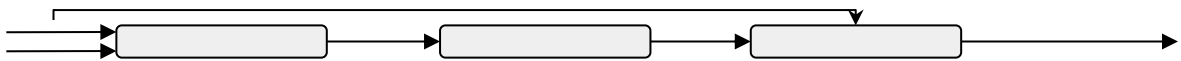
בחלק זה נתאר את ליבת היישום, הקטעים המחזוריים:

1. שינוי זווית הצילום

2. זיהוי הדף

3. העתקת קווי שרטוט

לולאה זו תתבצע עד אשר המשתמש יסיים לשרטט.



בחלק זה נתאר את ליבת היישום, הקטעים המחזוריים: שינוי זווית הצילום, זיהוי הדף והעתקת קווי שרטוט.