**VARIÁVEIS E TIPOS PRIMITIVOS – Aula 05**

1. number
   1. Infinity
   2. NaN
2. string
3. boolean
4. null
5. undefined
6. object
   1. Array
   2. null
   3. function
7. function

**TRATAMENTO DE DADOS – Aula 06**

Escrever no documento

Em javascript é possível escrever em um documento html usando os métodos:

* document.write(‘texto’)
* document.writeln(‘texto’)

Trabalhar com strings

Podemos ver quantos caracteres temos na string com o método

* string.length()

Também é possível tornar toda uma string para maiúscula ou minúscula com os métodos

* string.toUpperCase()
* string.toLowerCase ()

É possível converter um número em string de duas formas:

* String(n) // Função
* n.toString() // Método

Trabalhar com Floats

Podemos definir o número de casas decimais de um float:

* n.toFix(x)
  + var n = 5.2
  + n.toFix(2)
  + → 5.20

É possível formatar um número em moeda:

* n.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’)
  + var salario = 1500.52
  + salario.toLocaleStri…
  + → R$ 1.500,52

**OPERADORES ARITMÉTICOS – Aula 07**

ORDEM DE PRECEDÊNCIA

Essa ordem vale para todas as linguagens de programação e para a própria matemática:

1. **( )**
2. **\*\***
3. **\***, **/**, **%**
4. **+**, **-**