Ієрархія дуже погано у мене виводиться, але у самих класах через відладчик буде більш зрозуміліше.

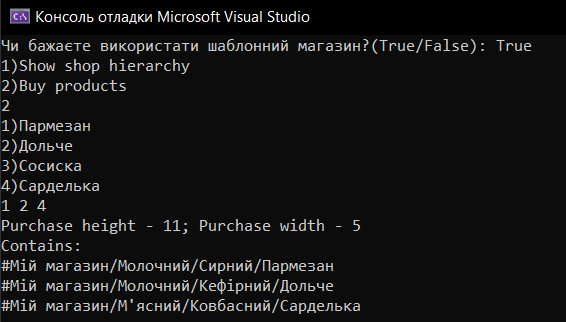


Рисунок 1 – Робота з дефолтним магазином(покупка продуктів та формування коробки)

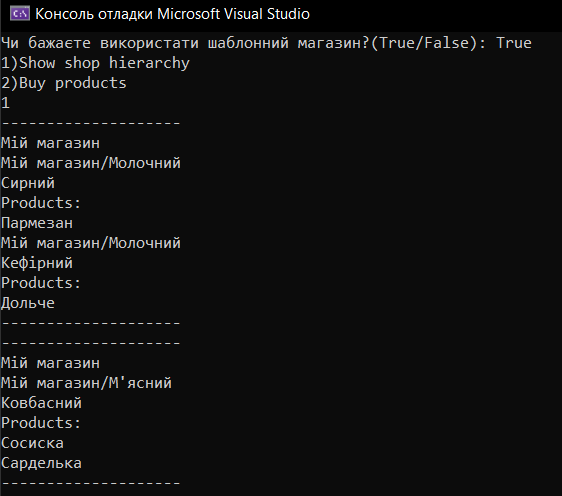


Рисунок 2 – Ієрархія дефолтного магазину

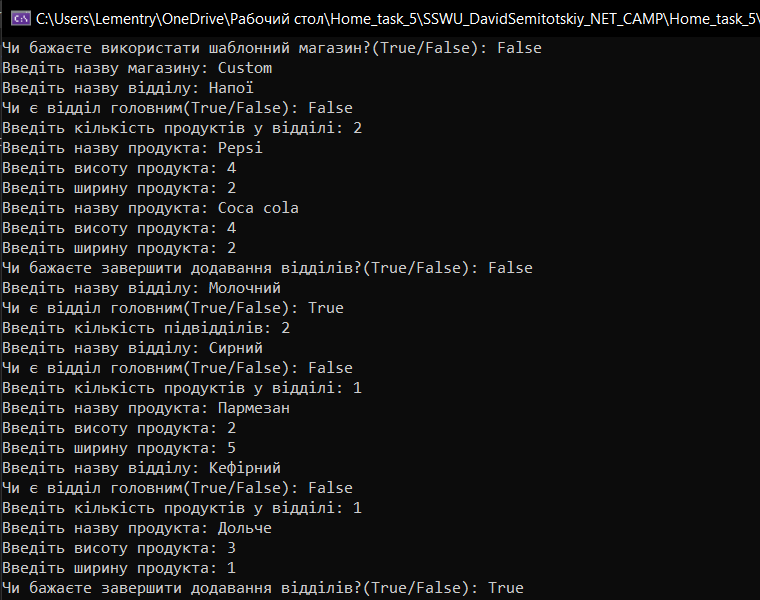


Рисунок 3 – Створення кастомного магазину

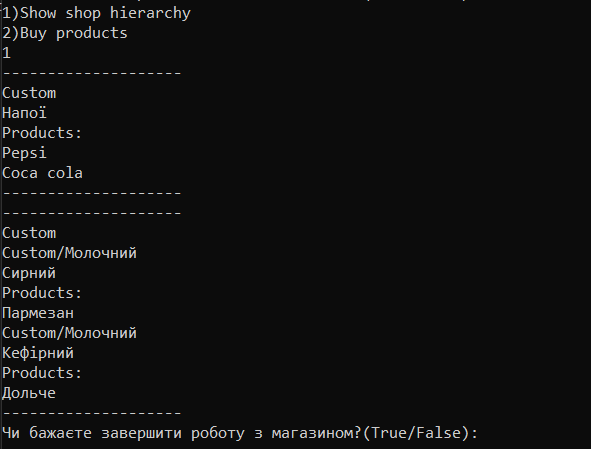


Рисунок 4 – Ієрархія кастомного магазину

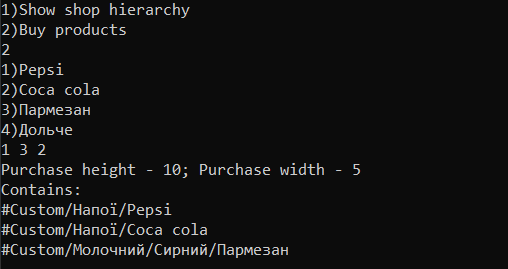


Рисунок 5 - Робота з кастомним магазином(покупка продуктів та формування коробки)