Documentación

AniClips



ÍNDICE

Introducción	2
Plan de empresa	3
Descripción detallada del sistema	5
Inicio de sesión	5
Registro	6
Activar cuenta	7
Cuenta activada	8
Pantalla de Home	9
Pantalla de Search	10
Filtros	11
Perfil	12
Listado de Historias de usuario	13
Backend	13
FrontEnd	15
Modelado y diseño	16
Prototipado en Figma	16
Diagrama de clases del modelo de dominio de la API	17
Diseño	18
Diagrama de clases	18
Implementación	19
Descripción de los paquetes y clases de la aplicación	19
Controllers	19
Dto	19
Error	19
Files	19
Model	20
Query	20
Repo	20
Security	20
Service	20
Util	20
Validation	21
Dockerización	21

Introducción

Mi nombre es David Sevillano Domínguez y estoy haciendo un proyecto de fin de grado para el 2º año de Desarrollo de aplicaciones.

Este proyecto se llama AniClips, es una aplicación Android que permite a los usuarios compartir, comentar, valorar y descubrir clips cortos de anime. El objetivo de esta aplicación es crear una comunidad del mundo anime en la que poder entretener a la gente con sus momentos preferidos de sus series favoritas.

Plan de empresa

El plan de empresa es un modelo canva, se puede consultar en el siguiente enlace:

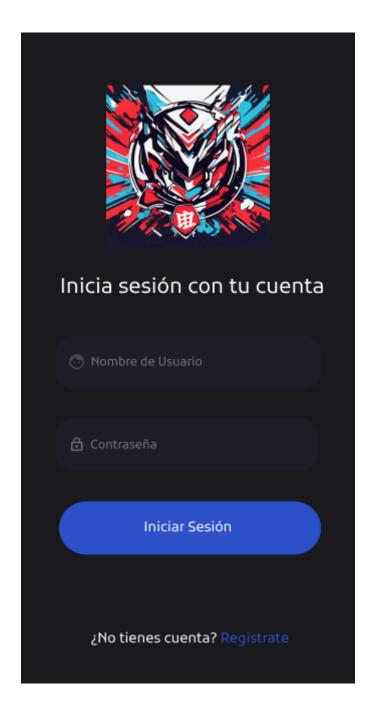
https://www.canva.com/design/DAGp9sHpVvQ/68TpQfYOJc2G-9fJJSB27Q/view?utm_content=DAGp9sHpVvQ&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniquelinks&utlId=h39842e0349

PLAN DE EMPRESA JUSTIFICACIÓN No hay una red social exclusiva para clips de anime. Esta app reúne a fans para comentar y puntuar clips de sus series favoritas para una experiencia única y especializada. NOMBRE y LOGO AniClips viene de Ani = Anime y Clips = formato breve de video, el nombre es fácil de recordar, directo y descriptivo. El diseño del logo tiene un estilo japonés, representando la cultura del anime **PRODUCTO** Esta app Android ofrece a los usuarios herramientas para buscar y subir sus clips favoritos de anime, además de la posibilidad de dejar una valoración, comentario o me gusta a los clips de otros usuarios **CONSUMIDORES Y POSIBLES CLIENTES** La mayoría de usuarios de la aplicación serán jóvenes comprendidos entre los 14-30 aunque también habrán usuarios de multitud de edades ya que la aplicación está dirigida a cualquier amante del anime **MODELO DE NEGOCIO** Aniclips es una red social para fans de anime que genera ingresos vía publicidad y suscripciones premium **COMPETENCIA** La competencia serían redes sociales que existen, tales como Instagram, Tiktok, Reddit...etc. Pero ninguna está enfocada al mundo del anime como esta. **DAFO** Debilidades: Es un público de nicho reducido Amenazas: Gran competencia (Instagram, TikTok...) Fortalezas: Comunidad fiel e interfaz agradable Oportunidades: Colaboración con eventos, fansubs...etc PUBLICIDAD Y PROMOCIÓN Publicidad en redes sociales como Instragram o Tiktok (100-150 euros mensuales). Colaboración con influecers de anime (50-300 euros por colaboración)

Descripción detallada del sistema

Inicio de sesión

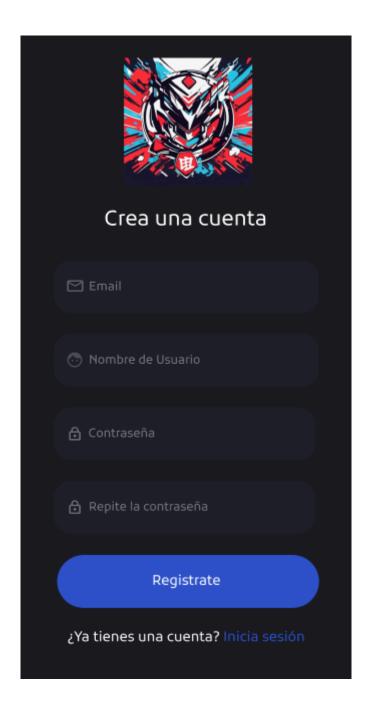
Al iniciar la aplicación veremos la pantalla de login en la cual podremos Iniciar sesión con nuestra cuenta o registrarnos dándole al botón de "Regístrate"



Registro

En esta pantalla deberemos introducir nuestros datos de acceso, el email, un nombre de usuario, nuestra contraseña y volver a repetir la contraseña.

También podremos volver a la pantalla de "**login**" si es que ya teníamos una cuenta.



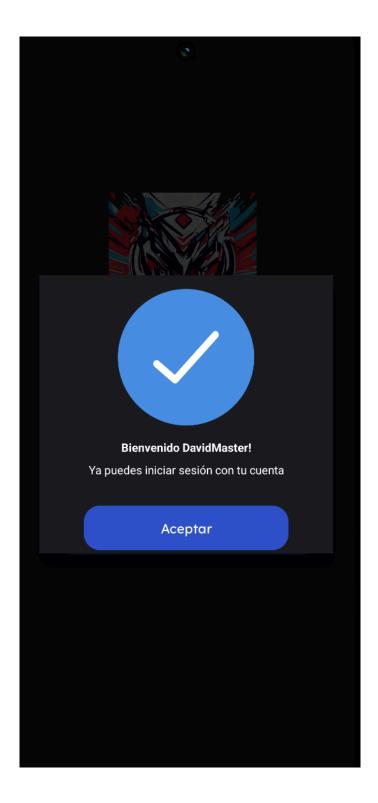
Activar cuenta

Una vez pulsado el botón de "**Regístrate**" pasaremos a la pantalla de activación de cuenta, deberás introducir el código de activación de 6 dígitos que has recibido en tu correo electrónico.



Cuenta activada

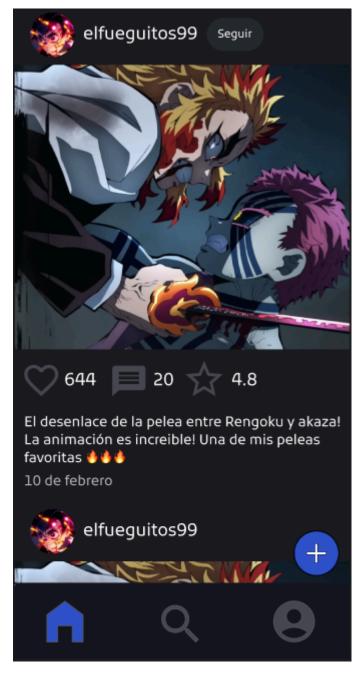
Una vez introducido el código te aparecerá un mensaje diciéndote que ya puedes iniciar sesión, una vez pulsado el botón de **aceptar** podrás iniciar sesión con tus datos



Pantalla de Home

Una vez hayamos iniciado sesión no aparecerá la pantalla de "Home" donde podremos ver clips de usuarios de la aplicación, aquí podremos dar like, comentar y valorar el clip del usuario, además de poder seguirlo si pulsamos el botón de seguir junto al nombre del usuario.

También tendremos la opción subir nuestro propio clip si pulsamos el **botón flotante** que tenemos en la parte inferior derecha de la aplicación ("+"), este botón lo encontraremos disponible en cualquier pantalla de la aplicación (Menos en la de login y registrar)

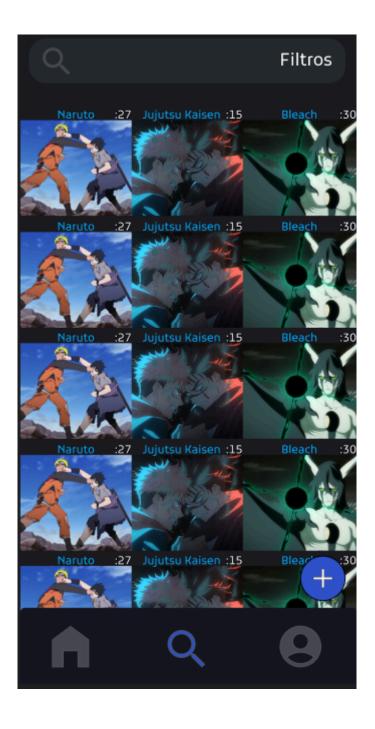




Pantalla de Search

Si pulsamos el botón de la lupa en la barra de navegación inferior nos encontraremos la pantalla de "Search" en la cual podremos buscar clips por el nombre del anime.

Los clips en esta pantalla nos aparecen con el nombre del anime, la duración y la miniatura



Filtros

Si pulsamos el botón de "Filtros" nos aparecerán unas opciones donde podremos filtrar por género de anime, duración máxima y valoración, una vez que hayamos puesto los filtros que queramos deberemos pulsar en el botón de aplicar (que aparecerá si hacemos un poco de scroll) y los videos filtrados aparecerán en la pantalla



Perfil

Si pulsamos el último botón de la barra de navegación inferior podremos ver nuestro perfil. La primera vez que entremos aparecerá vacío pero tenemos la opción de personalizarlo, podemos cambiar la descripción pulsando donde pone "Cambiar descripción" además de poder cambiar la foto de perfil pulsando en la foto de perfil vacía.

También podremos cerrar sesión pulsando el botón en la esquina superior derecha.





Listado de Historias de usuario

He dividido las historias de usuario en 2 proyectos (usando GitHub Projects), uno para el BackEnd y otro para el FrontEnd.

Backend

Title URL Assignees Status Priority Estimate Size Iteration HU-1-Crear-Cuenta https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/1 DavidSevillano Done HU-2-Mostrar-videos-detalleshttps://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/2 DavidSevillano Done HU-3-Dar-like-video https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/3 DavidSevillano Done HU-4-Valorar-video https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/4 DavidSevillano Done **HU-5-Mostrar-Comentarios** https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/5 DavidSevillano Done **HU-6-Comentar** https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/6 DavidSevillano Done HU-7-Mostrar-miniaturas https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/7 DavidSevillano Done HU-8-Mostrar-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/8 DavidSevillano Done HU-9-Buscar-videos-por-nombre-o-filtros https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/9 DavidSevillano Done HU-12-Seguir-usuario https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/29 DavidSevillano Done HU-13-Añadir-descripcion https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/13 DavidSevillano Done HU-14-Editar-descripcion https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/14 DavidSevillano Done HU-26-Integrar-AuthenticationPrincipal https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/32 DavidSevillano Done HU-10-Subir-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/28 DavidSevillano Done

HU-15-Subir-imagen-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/15 DavidSevillano Done HU-11-Mostrar-mi-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/11 DavidSevillano Done HU-25-Dejar-de-seguir https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/30 DavidSevillano Done HU-20-Eliminar-usuario https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/20 DavidSevillano Done

HU-27-Mejorar-gestion-errores https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/35 DavidSevillano Done

HU-21-Eliminar-comentario-admin https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/21 DavidSevillano Done

HU-28-Paginacion https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/36

DavidSevillano Done

HU-30-i18n https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/39 DavidSevillano Done

HU-22-Editar-foto-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/22

DavidSevillano Done

HU-29-eliminar-mi-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/37

DavidSevillano Done

HU-24-Eliminar-clip-admin https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/24

DavidSevillano Done

HU-23-Eliminar-mi-comentario https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/23

DavidSevillano Done

HU-33-Eliminar-me-gusta https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/43

DavidSevillano Done

HU-32-Retoques https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/42

DavidSevillano Done

HU-34-Testing https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/48 DavidSevillano

Done

FrontEnd

HU-4-Like-a-un-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/53

DavidSevillano In Progress

HU-1-Crear-cuenta https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/51

DavidSevillano Done

HU-2-Login https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/50 DavidSevillano

Done

HU-3-Clips-home https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/52

DavidSevillano Done

HU-5-Mostrar-comentarios https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/54

DavidSevillano Todo

HU-6-Rate-a-un-video https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/55

DavidSevillano Todo

HU-7-Seguir-usuario https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/56

DavidSevillano Todo

HU-8-Pantalla-de-busqueda https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/57

DavidSevillano Todo

HU-9-Pantalla-de-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/58

DavidSevillano Todo

HU-10-Añadir-descripcion https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/59

DavidSevillano Todo

HU-11-Editar-descripcion https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/60

DavidSevillano Todo

HU-12-Añadir-foto-de-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/61

DavidSevillano Todo

HU-13-Editar-foto-de-perfil https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/62

DavidSevillano Todo

HU-14-Mostrar-clip-seleccionado https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/63

DavidSevillano Todo

HU-15-Añadir-comentario https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/64

DavidSevillano Todo

HU-16-Subir-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/65

DavidSevillano Todo

HU-17-Quitar-like-de-un-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/66

DavidSevillano Todo

HU-18-Quitar-comentario-de-un-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/67

DavidSevillano Todo

HU-19-Quitar-rate-de-un-clip https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/68

DavidSevillano Todo

HU-20-Eliminar-comentario-admin https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/69

DavidSevillano Todo

HU-21-eliminar-clip-admin https://github.com/DavidSevillano/AniClips/issues/70

DavidSevillano Todo

Modelado y diseño

Prototipado en Figma

En el siguiente enlace podremos encontrar el diseño del figma:

En el siguiente enlace podremos encontrar el prototipo del figma:

https://www.figma.com/proto/MIbe6lZSuoDS2aFVtRUXsM/AniClips?node-id=2-5&t=ucv8pjf8aMVC5Wf7-9&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=2%3A5&show-proto-sidebar=1

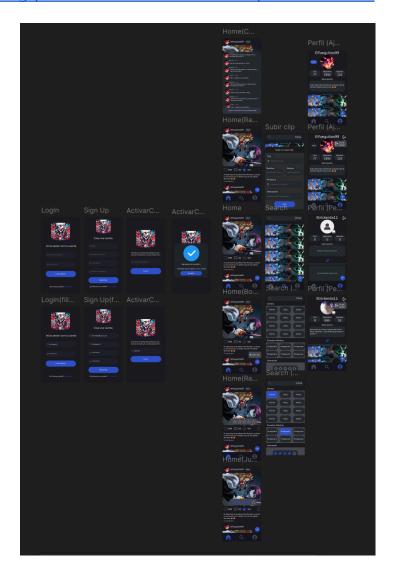
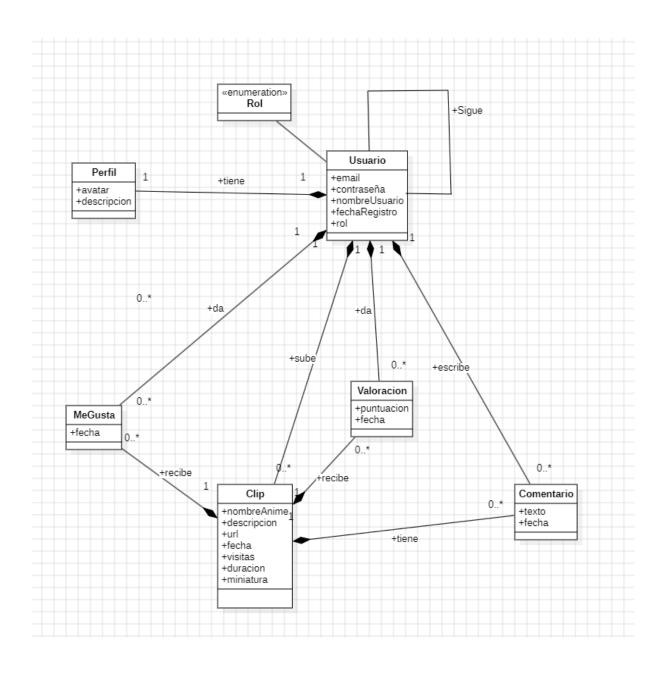
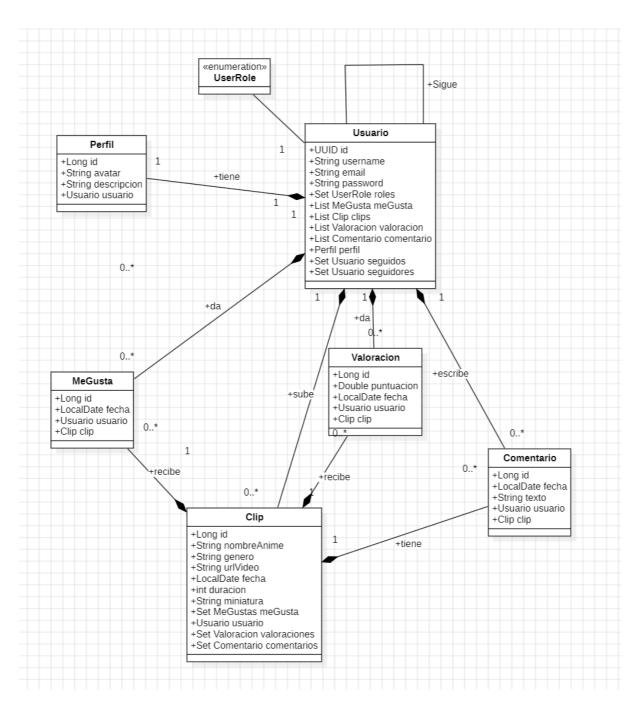


Diagrama de clases del modelo de dominio de la API



Diseño

Diagrama de clases



Implementación

Descripción de los paquetes y clases de la aplicación

La aplicación backend está desarrollada con Spring Boot y se organiza de forma modular mediante paquetes que agrupan las clases según su funcionalidad.

Controllers

Contiene los controladores REST que exponen las operaciones del backend. Cada clase está asociada a un modelo del sistema (por ejemplo, ClipController, ValoracionController) y gestiona las peticiones HTTP (GET, POST, PUT, DELETE). Se comunican con los servicios (service) y devuelven respuestas estructuradas en objetos DTO.

Dto

Este paquete contiene las clases *DTO*, utilizadas para transferir datos entre cliente y servidor sin exponer directamente los modelos de base de datos. Esto proporciona una capa de abstracción y mayor control sobre los datos que se reciben o envían.

Error

Agrupa la lógica para el *manejo global de errores* mediante controladores de excepciones personalizadas. Incluye clases como **GlobalExceptionHandler**, que capturan errores comunes y devuelven respuestas estándar con mensajes claros.

Files

Este paquete contiene la lógica relacionada con la *gestión de ficheros*, como la subida de clips de vídeo. Se incluyen clases para procesar, guardar y validar los archivos enviados por los usuarios.

Model

Contiene los modelos de datos que representan las entidades principales de la aplicación, como **Clip**, **MeGusta**, **Valoracion**, etc. Estas clases están mapeadas como entidades JPA y definen las relaciones entre tablas en la base de datos.

Query

Incluye las especificaciones dinámicas construidas con Criteria API, permitiendo realizar consultas flexibles y complejas sobre las entidades. Se utiliza especialmente para implementar búsquedas con filtros múltiples.

Repo

Contiene los repositorios JPA, interfaces que extienden **JpaRepository**, permitiendo realizar operaciones CRUD sobre las entidades sin necesidad de escribir consultas SQL explícitas.

Security

Este paquete agrupa todo lo relativo a la seguridad de la aplicación, como la autenticación JWT, configuración de acceso, filtros de seguridad o envío de correos electrónicos para verificación.

Service

Incluye las clases de servicio que encapsulan la lógica de negocio. Se encargan de orquestar las operaciones que combinan acceso a datos, validaciones y otras tareas antes de devolver los resultados a los controladores.

Util

Contiene clases utilitarias, como **SearchCriteria**, que definen criterios genéricos de búsqueda (clave, operación, valor), y son usados por las clases del paquete **query** para construir consultas filtradas.

Validation

En este paquete se agrupan las validaciones personalizadas, incluyendo anotaciones y validadores que aseguran que los datos recibidos cumplan con ciertas reglas antes de ser procesados.

Dockerización

La aplicación está totalmente dockerizada para facilitar su despliegue. Se incluyen:

- Un archivo Dockerfile que define cómo construir la imagen del backend.
- Un archivo docker-compose.yml que permite levantar tanto el backend como otros servicios necesarios (como la base de datos) de forma conjunta y coordinada.

Esto permite que la aplicación sea fácilmente portable y ejecutable en diferentes entornos (desarrollo, pruebas o producción) con un solo comando.