

Instituto Técnico Ricaldone



Alumnos:

Noé David Saravia Siliezar
20250065

Abraham Isaac Rodriguez
Velasquez
20230129

Rodrigo Alejandro Tisnado
Corpeño
20250488

Profesor: Emerson Alexander
González Rodríguez

Seccion 2-B



Clase Math en C#



1

PARA EMPEZAR..

Que es C#?

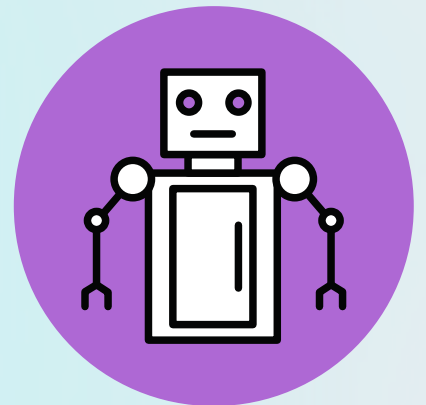


Es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft. Es parte del marco de desarrollo .NET y está diseñado para ser simple, moderno, y eficiente especializado para trabajar con aplicaciones de Windows, aplicaciones web, o incluso videojuegos.

2

QUE COSAS SE PUEDEN HACER CON C#?

Como ya antes mencionado , C# sirve para crear aplicaciones de escritorio Desktop , aplicaciones web , y hasta videojuegos , pero hay algo mucho mas interactivo .



3

LA CLASE MATH

Ejercicios Matemáticos

La clase Math en C# es una herramienta muy útil que te permite hacer una gran cantidad de operaciones matemáticas sin tener que escribir fórmulas complejas o crear funciones personalizadas. Piensa en ella como una especie de "caja de herramientas" de matemáticas, pero ya lista para usar



4

ES EFECTIVA ?

Claro que si..

La clase math , como ya antes mencionada , nos permite crear procesos matemáticos sin la necesidad de escribir el montón de formulas complejas y difíciles.



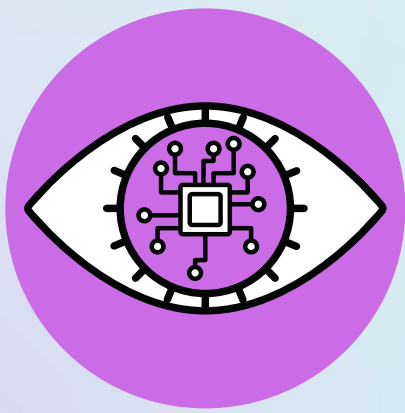
MÉTODOS MATEMÁTICOS QUE CONTENGA LA CLASE MATH



Que tipos de clase math existen ?

Existen muchas , pero aca las mas conocidas para trigonometria :

5



- `Math.Sin()`: Devuelve el seno de un ángulo.
- `Math.Cos()`: Devuelve el coseno de un ángulo.
- `Math.Tan()`: Devuelve la tangente de un ángulo.
- `Math.Acos()`: Devuelve el arco coseno de un valor.
- `Math.Asin()`: Devuelve el arco seno de un valor.

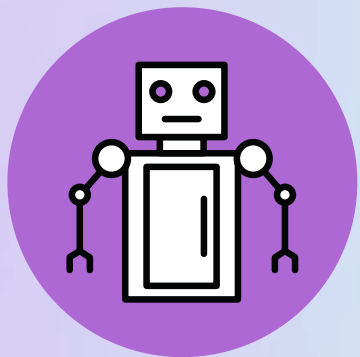
6 Siguiendo con la clase math , acá están las mas conocidas para exponenciales y logaritmos :

- `Math.Exp()`: Devuelve el valor de e elevado a la potencia especificada.
- `Math.Log()`: Devuelve el logaritmo natural (base e) de un número.
- `Math.Log10()`: Devuelve el logaritmo en base 10 de un número.



Para sacar constantes utilizamos estas :

7



- `Math.PI`: Devuelve el valor de pi (π), aproximadamente 3.14159265358979.
- `Math.E`: Devuelve el valor de la constante e (aproximadamente 2.71828182845905).

8 Metodos matematicos que contienen la clase math:

- `Matemáticas.Min(x,y)`

El método se puede utilizar para encontrar el valor más bajo de x e y :`Math.Min(x,y)`.

Ejemplo:

`Math.Min (5,10);`

- `Matemáticas.Sqrt(x)`

El método devuelve la raíz cuadrada de x :`Math.Sqrt(x)`.

Ejemplo:

`Math.Sqrt(64);`

- `Matemáticas.Abs(x)`

El método devuelve el valor absoluto (positivo) de x :`Math.Abs(x)`

Ejemplo:

`Math.Abs(-4.7);`

- `Matemáticas.Ronda()`

`Math.Round()`redondea un número al número entero más cercano:

Ejemplo:

`Math.Round(9.99);`



9

Clases math que utilizaremos en C# para los ejercicios. :

- `Math.Abs()`: Utilizada para obtener el valor absoluto de un número (para asegurarse de que los números son positivos).
- `Math.Round()`: Utilizada para redondear un número decimal al valor entero más cercano (en este caso, para convertir semanas a meses).

`Math.Pow()`: Para elevar un número a una potencia determinada.

Enlace a GitHub :

<https://github.com/DavidSiliezar/Ejercicios-C-.git>

