# DAVID SILVENTE GALERA



Desarrollador software con experiencia en la gestión de bases de datos en entornos bancarios. Poseo sólidas habilidades en lenguajes de programación como Java, JavaScript y Dart, así como en frameworks como Angular, Flutter y Express. Soy un profesional comprometido con el aprendizaje continuo, y mi objetivo es seguir formándome profesionalmente para aportar valor en proyectos desafiantes e innovadores.

EMAIL TELÉFONO GITHUE

dsilvente2@gmail.com 643668673 https://github.com/DavidSilvente

LINKEDIN

www.linkedin.com/in/davidsilvente

## **EXPERIENCIA**

# Gestión de bases de datos en entornos bancarios (Fintech)

VIEWNEXT, ALMERÍA

2024-02 - 2024-08

- Creación y modificación de entidades y tablas: Diseñé y ajusté entidades y tablas para optimizar la estructura y el rendimiento de las bases de datos.
- Implementación de nuevas funciones y vistas: Desarrollé e implementé funciones y vistas avanzadas para mejorar la eficiencia y la funcionalidad de las bases de datos.
- Replicación y despliegue de componentes en producción: Ejecuté la replicación y el despliegue de componentes de bases de datos en entornos de producción, asegurando la continuidad operativa y la integridad de los datos.
- Creación de índices en tablas: Optimicé el rendimiento de las consultas mediante la creación y gestión de índices en tablas clave.
- Regeneración de referenciales lógicos: Manteniendo la coherencia e integridad de los datos, realicé la regeneración de referenciales lógicos.
- Eliminación y depuración de tablas: Llevé a cabo la eliminación segura de tablas y la limpieza de datos innecesarios, cumpliendo con las normativas de gestión de datos.

#### Desarrollador full stack

PROYECTO PERSONAL: JUEGO INTERACTIVO DE PIEDRA, PAPEL O TIJERA CON 101 OBJETOS

- Desarrollé una aplicación web interactiva basada en una versión avanzada del juego Piedra, Papel o Tijera, integrando 101 objetos diferentes.
- Implementé una interfaz de usuario dinámica y responsiva utilizando Angular, lo que permitió una experiencia de juego fluida y atractiva en múltiples dispositivos.
- Desarrollé una API RESTful con Spring Boot para gestionar las operaciones CRUD relacionadas con las barajas, permitiendo a los usuarios crear, editar y borrar sus propias configuraciones.
- Dockericé la aplicación para asegurar un entorno de desarrollo y despliegue coherente, facilitando la integración continua y la escalabilidad del proyecto.
- Configuré y administré una base de datos PostgreSQL, optimizando el almacenamiento y recuperación de estadísticas detalladas y datos de las barajas.

## Desarrollador de aplicaciones móviles

PROYECTO PERSONAL: APLICACIONES MÓVILES PARA LA IDENTIFICACIÓN DE CRISTALES

- Desarrollé dos aplicaciones móviles con autenticación de usuarios utilizando Swift, diseñadas para la identificación de tipos de cristales en función de sus componentes químicos.
- Aplicación de técnicas de aprendizaje automático con WEKA para la selección de atributos relevantes y la clasificación precisa de los cristales, optimizando el proceso de identificación.
- Implementé un árbol de decisión y fórmulas de clasificación dentro de la aplicación, logrando una precisión del 81,1% en la identificación de cristales
- Realicé análisis de matriz de confusión y curvas ROC para evaluar y mejorar el rendimiento del clasificador, seleccionando el modelo LMT por su equilibrio entre precisión y comprensibilidad.

#### Desarrollador full stack

PROYECTO PERSONAL: WEB PARA LA GESTIÓN DEL PROBLEMA DE LA SIGUIENTE VERSIÓN (NRP)

• Desarrollé una aplicación web interactiva utilizando Java y JSP, enfocada en la gestión y resolución del problema de la siguiente versión

(NRP) con interdependencias.

- Implementé una interfaz administrativa personalizada que permite la gestión de requisitos y sus interdependencias, con dos vistas distintas según el rol del usuario: administrador o usuario final.
- Diseñé un sistema de autenticación y control de acceso, que diferencia entre los roles de administrador y usuario, proporcionando funcionalidades específicas para cada uno.
- Optimicé la interfaz de usuario, asegurando que tanto los administradores como los usuarios puedan interactuar con la aplicación de manera intuitiva y eficiente.
- Configuré y gestioné una base de datos MySQL a través de PHPMyAdmin para almacenar y organizar los datos relacionados con los requisitos, interdependencias y roles de usuario, asegurando un acceso rápido y seguro a la información.
- Realicé pruebas exhaustivas de la aplicación para asegurar su correcto funcionamiento en diferentes escenarios de uso, priorizando la seguridad y la escalabilidad.

# **EDUCACIÓN**

# Escuela Superior de Ingeniería, Grado en Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE ALMERÍA. ALMERÍA

2019 - ACTUALMENTE

## HARD SKILLS

- JavaScript
- Java
- Dart
- PL/SQL
- Oracle
- MySQL
- Angular
- Flutter
- Express
- Kotlin

# **SOFT SKILLS**

■ Enfoque y Productividad

Alta capacidad para mantener la concentración y trabajar de manera productiva, incluso en tareas prolongadas o complejas, asegurando la entrega de resultados dentro de los plazos establecidos.

- Inglés Técnico
- Adaptabilidad

Capacidad para aprender y aplicar rápidamente diversas tecnologías, desde Swift para aplicaciones móviles hasta Java y JSP para desarrollo web, adaptándome a nuevas situaciones tecnológicas con eficacia.

Gestión del tiempo

Sólidas habilidades de organización y gestión del tiempo, demostradas en la ejecución exitosa de múltiples proyectos personales complejos, cumpliendo con plazos y gestionando tareas de manera eficiente.

Resolución de problemas

Capacidad demostrada para resolver problemas técnicos complejos, como la gestión de interdependencias en el NRP y la optimización de bases de datos en entornos bancarios, asegurando soluciones efectivas y eficientes.

Pensamiento crítico

Fuerte enfoque analítico y pensamiento crítico, aplicado en la implementación de técnicas de aprendizaje automático, análisis de matrices de confusión y optimización de procesos para mejorar la precisión y eficiencia.