

Übungsaufgaben zu Methoden

```
public static void main(String[] args) throws IOException{
    double zahl1 = 1, zahl2 = 2;
    int drei=3;
    String name = "Hallo";
    Scanner eingabeTool = new Scanner( System.in );
    //Hier stehen die Methodenaufrufe bei Aufgabe 1
}
static int eingabeZahl(String strPrompt) throws IOException{
    int intValue;
    Scanner tool = new Scanner( System.in);

    System.out.print(strPrompt);
    intValue = tool.nextInt();
    return intValue;
}
static double subtrahiere(double dblParameter1, double dblParameter2){
    double dblErgebnis = dblParameter1 - dblParameter2 *10 ;
    return dblErgebnis;
}
static void tolleAusgabe(double wert){
    System.out.println("Tolle TolleAusgabe oder? " + wert);
}
static void geheimnisvolleMethode(String strVariable, int ganzZahl) throws IOException {
    Scanner eingabeWerkzeug = new Scanner( System.in );
    //Hier stehen die Anweisungen bei Aufgabe 2
    //...
}
static double nochEineMethode(int intValue){
    //Hier stehen die Anweisungen bei Aufgabe 3
    //...
}
```

Aufgabe 1: **Kennzeichnen** Sie folgende Methodenaufrufe in der Methode main als richtig (R) oder nicht (N).

Korrigieren Sie falsche Methodenaufrufe. Grundlage ist der abgebildete Quellcode.

NICHT erlaubt sind zusätzliche Deklarationen. Implizite Typumwandlungen sind erlaubt. Eventuelle Rückgaben müssen nach Aufruf mindestens ein Mal verwendet werden (können).

- a) ☐ N zahl1 = *eingabeZahl()*;
- b) ☐ N *tolleAusgabe(subtrahiere())*;
- c) ☐ N zahl1, zahl2 = *eingabeZahl*("Zahl1:", "Zahl2:");
- d) ☐ N System.out.println("Ergebnis: " + *subtrahiere*(zahl1));
- e) ☐ N *tolleAusgabe*("Viel Glück!");
- f) ☐ R drei = *eingabeZahl*("Gib mir gleich das Ergebnis ein: ");
- g) ☐ N dblErgebnis = *eingabeZahl*("Gib mir gleich das Ergebnis ein: ");
- h) ☐ R *tolleAusgabe*(zahl1);
- i) ☐ N *geheimnisvolleMethode*(15, "E-Mail für Dich");
- j) ☐ N zahl1 = *eingabeZahl*(strPrompt);
- k) ☐ N zahl2 = *tolleAusgabe*();
- l) ☐ N zahl2 = *subtrahiere*("Addiere");
- m) ☐ R *zahl1* = *subtrahiere*(*eingabeZahl*("Zahl1: "),*eingabeZahl*("Zahl2: ")
- n) ☐ R *eingabeZahl*("Gib mir ne coole Zahl ein: ");
- o) ☐ N name = *eingabeZahl*("Gib mir drei achten ein: ");

Aufgabe 2: **Kennzeichnen** Sie, ob folgende Anweisungen in der Methode geheimnisvolleMethode() zulässig (Z) wären oder nicht (N). **Erklären** Sie kurz (maximal ein Satz) warum, wenn nicht.

Implizite Typumwandlungen sind erlaubt. Eventuelle Rückgaben müssen nach Aufruf mindestens ein Mal verwendet werden (können).

- a) ☐ N wert = *subtrahiere*(7.123, 9.95);
- b) ☐ Z strVariable = *eingabeWerkzeug*.next();
- c) ☐ Z name = "Viel Glück!!";
- d) ☐ Z strVariable = "Immer nur Zahlen!";
- e) ☐ N System.out.print(intValue);
- f) ☐ Z return strVariable;
- g) ☐ N *tolleAusgabe*(dblParameter1);
- h) ☐ N String name = "Hallo";
- i) ☐ N String strVariable = "Hallo";

Aufgabe 3: **Kennzeichnen** Sie, ob folgende Anweisungen in der Methode nochEineMethode() zulässig (Z) wären oder nicht (N). **Erklären** Sie kurz (maximal ein Satz) warum, wenn nicht.

- a) ☐ N return dblErgebnis * 2;
- b) ☐ Z *tolleAusgabe*(intValue);
- c) ☐ Z return *subtrahiere*(73, 9.95);