

Spel starten

Primary actor:	
Stakeholders and interests: Spelers	
Preconditions: Negen spelers hebben zich aangemeld, een wereld is gegenereerd	
Postconditions (Success Guarantee): De teams zijn ingedeeld, de spelkarakters zijn geplaatst, het monster is toegewezen	
Main Success Scenario	
Actor action	System responsibility
1. Actor geeft te kennen het spel te willen starten	
	2. Systeem creëert negen spelkarakters
	3. Systeem kent aan ieder spelkarakter volgens de juiste wijze een type toe.
	4. Systeem plaatst de spelkarakters in het veld
	5. Systeem verdeelt de spelers in teams
	6. Systeem wijst het monster aan een spelkarakter toe
	7. Systeem plaatst een bezemsteel
	8. Systeem geeft aan dat het spel is gestart
Extensions (Alternative flows):	