

Taller sobre: Xamarin

La charla se realizará el viernes 27 de octubre de 17:00 a 21:00 horas en Fundación San Valero y el sábado 28 de octubre de 09:00 a 14:00 en el Centro Cívico Actur.

Los distintos apartados que se van a tratar en dicha charla serán:

Presentación

1. Presentación Xamarin
2. ¿Qué es Xamarin?
3. Ventajas de Xamarin
4. Elementos de Xamarin
5. Rápida Introducción a conceptos de Android. Entender Activities y Fragments
6. Rápida Introducción a conceptos de Android. Layouts
7. Presentación del Entorno de Trabajo

Práctica: Aplicación móvil que consume datos de una API

El objetivo es desarrollar una aplicación móvil utilizando los patrones de diseño más utilizados para generar un CRUD (Create, Read, Update, Delete) con datos recibidos de una Web API en formato JSON.

Durante esta práctica, se expondrán los siguientes conceptos y procesos del desarrollo en .NET:

1. Creación del proyecto Xamarin y diferentes plantillas
2. Explicación de los diferentes proyectos generados por Xamarin (Portable, Android, iOS, UWP) y cómo son ordenados en Solution Explorer
3. Obtención de librerías a través de NuGet
4. Creación de los Models
5. Creación de los Services - Utilización de HttpClient.
6. Patrón de Diseño Singleton
7. Arquitectura para una programación mas limpia
8. Emulador Visual Studio para Android
9. Creación del ListView, ListItem y vistas necesarias para la realización del CRUD.
10. Vistas en Xamarin - XAML
11. Eventos en Xamarin
12. Publicación para dispositivos Android, iOS y Windows Phone.

Ponente: David Suescun Pelegay, Desarrollador de Software.

Más Información sobre Requerimientos para el curso en:
https://github.com/DavidSuescunPelegay/xamarin_course_201710

Contacto: dsuescun96@gmail.com