Sublime Text File Edit Selection Find View Goto Tools Project Window Help

MATF

```
MATF

1. Vezba
Kreirati pametan ugovor za jednostavan sistem glasanja.
Pametan ugovor bi trebao da sadrzi metode: addCandidate i voteForCandidate.
Kandidata za glasanje predstaviti kao strukturu koja sadrzi ime kandidata i broj glasova koje je kandidat
osvojio.
Potrebno je cuvati listu svih kandidata kao niza.
Potrebno je omoguciti prikaz odredjenog kandidata po indexu u nizu.

2. Vezba
Nastavak: Zabraniti da jedna osoba dva puta glasa za istog kandidata
Koristiti custom error tip umesto kljucne reci 'revert'.

3. Vezba
Omoguciti samo adminu da poziva funkciju za dodavanje novih kandidata.
Admin adresu podesiti u constructoru.
Koristiti modifier za implementaciju kontrole pristupa.
Prilikom dodavanja novog kandidata, emitovati event.

4. Vezba
Napraviti SimpleMarketplace ugovor za prodaju razlicitih proizvoda.
Svaki proizvod sadrzi infromacije: naziv, cena, prodavac, dostupnost.
Omoguciti kreiranje proizvoda kroz listItem funkciju (proizvod postoje automatski dostupan).
Implementirati buy funckiju koja treba za odredjeni proizvod da proveri:
- da li je proizvod dostupan?
- da li je poslato dovoljno ethera za kupovinu proizvoda?
Ukoliko su uslovi zadovoljeni, postalti prodavcu novac i podesiti proizvod nedostupnim.
Prilikom slanja ethera prodavcu koristiti call ili send, sa proverom povratne vrednosti

5. Vezba
Napisati pametni ugovor za aukciju.
Napraviti strukturu Bid sa parametrima bidder i amount.
Napraviti mogunost da se procita trenutno najveci postavljeni bid.
Napisati external funkciju placeBid koja menja trenutno najvisi bid ukoliko je prosledjeno vise ethera od
trenutnog bida.

6. Vezba
Napisati TimeLockedWallet ugovor.
Ugovor treba da omoguci zakljucavanje ether-a na odredjeni period.
Vreme zakljucavanja se prosledjuje u constructoru i mora biti vreme u buducnosti.
Postaviti nekoj koja uradi deposit ugovora na vlasnika ugovora
```

Tx too old

Sublime Text File Edit Selection Find View Goto Tools Project Window Help Thu 16 May 10:34

MATF

MATF

1. Vezba
Kreirati pametan ugovor za jednostavan sistem glasanja.
Pametan ugovor bi trebao da sadrzi metode: addCandidate i voteForCandidate.
Kandidata za glasanje predstaviti kao strukturu koja sadrzi ime kandidata i broj glasova koje je kandidat osvojio.
Potrebno je cuvati listu svih kandidata kao niza.
Potrebno je omoguciti prikaz odredjenog kandidata po indexu u nizu.

2. Vezba
Nastavak: Zabraniti da jedna osoba dva puta glasa za istog kandidata
Koristiti custom error tip umesto kljucne reci 'revert'.

3. Vezba
Omogutiti samo admin da pozива funkciju za dodavanje novih

Tx too old

Kreirati pametan ugovor za jednostavan sistem glasanja.
Pametan ugovor bi trebao da sadrzi metode: addCandidate i voteForCandidate.
Kandidata za glasanje predstaviti kao strukturu koja sadrzi ime kandidata i broj glasova koje je kandidat osvojio.
Potrebno je cuvati listu svih kandidata kao niza.
Potrebno je omoguciti prikaz odredjenog kandidata po indexu u nizu.

2. Vezba
Nastavak: Zabraniti da jedna osoba dva puta glasa za istog kandidata
Koristiti custom error tip umesto kljucne reci 'revert'.

3. Vezba
Omoguciti samo adminu da poziva funkciju za dodavanje novih kandidata.
Admin adresu podesiti u constructoru.
Koristiti modifier za implementaciju kontrole pristupa.
Prilikom dodavanja novog kandidata, emitovati event.

4. Vezba
Tx too old

Sublime Text File Edit Selection Find View Goto Tools Project Window Help

MATF

untitled MATF EIP 2076 (vikelayt.recktpt 0x0N27M6G

4. Vezba
Napraviti SimpleMarketplace ugovor za prodaju razlicitih proizvoda.
Svaki proizvod sadrzi infromacije: naziv, cena, prodavac, dostupnost.
Omoguciti kreiranje proizvoda kroz listItem funkciju (proizvod postoje automatski dostupan).
Implementirati buy funckiju koja treba za odredjeni proizvod da proveri:
- da li je proizvod dostupan?
- da li je poslato dovoljno ethera za kupovinu proizvoda?
Ukoliko su uslovi zadovoljeni, postalti prodavcu novac i podesiti proizvod nedostupnim.
Prilikom slanja ethera prodavcu koristiti call ili send, sa proverom povratne vrednosti

Tx too old

Implementirati buy funckiju koja treba za odredjeni proizvod da proveri:
- da li je proizvod dostupan?
- da li je poslato dovoljno ethera za kupovinu proizvoda?

Ukoliko su uslovi zadovoljeni, poslati prodavcu novac i podesiti proizvod nedostupnim.
Prilikom slanja ethera prodavcu koristiti call ili send, sa proverom povratne vrednosti

5. Vezba
Napisati pametni ugovor za aukciju.
Napraviti strukturu Bid sa parametrima bidder i amount.
Napraviti mogunost da se procita trenutno najveci postavljeni bid.
Napisati external funkciju placeBid koja menja trenutno najvisi bid ukoliko je prosledjeno vise ethera od trenutnog bida.

6. Vezba

Tx too old

5. Vezba
Napisati pametni ugovor za aukciju.
Napraviti strukturu Bid sa parametrima bidder i amount.
Napraviti mogunost da se procita trenutno najveci postavljeni bid.
Napisati external funkciju placeBid koja menja trenutno najvisi bid ukoliko je prosledjeno vise ether-a od trenutnog bida.

needati

6. Vezba
Napisati TimeLockedWallet ugovor.
Ugovor treba da omoguci zakljucavanje ether-a na odredjeni period.
Vreme zakljucavanja se prosledjuje u constructoru i mora biti vreme u buducnosti.
Postaviti osobu koja uradi deployment ugovora na vlasnika ugovora.
Napisati withdraw funckiju u kojoj samo vlasnik moze da izvuce sve pare posle odredjenog vremena
Za uplatu ethera na contract koristiti ugradjenu receive() metodu.

Tx too old

neće biti lua mnogo koda

Postaviti osobu koja uradi deployment ugovora na vlasnika ugovora.
Napisati withdraw funkciju u kojoj samo vlasnik može da izvuče sve pare posle određenog vremena
Za uplatu ethera na contract koristiti ugradjenu receive() metodu.

7. Vezba
Napisati pametni ugovor koji omogucava kupovinu karata za bioskop.
Sedista predstaviti kao matricu.
U constructoru postaviti sledece parametre:
- broj redova (broj izmedju 3 i 30)
- broj kolona (broj izmedju 3 i 30)
- cenu karte
Napraviti view funkciju za dobavljanje raspolozivosti sedista (Dovoljno je vratiti matricu)
Napraviti buyTicket funkciju koja prima dva parametra (red i kolonu) i kupuje sediste po odgovarajucoj ceni. Dovoljno je implementirati tako da se salje tacna cena za kartu u etheru, bez vracanja kusura.

Tx too old

Napraviti view funkciju za dobavljanje raspolozivosti sedista (Dovoljno je vratiti matricu)
Napraviti buyTicket funkciju koja prima dva parametra (red i kolonu) i kupuje sediste po odgovarajucoj ceni. Dovoljno je implementirati tako da se salje tacna cena za kartu u etheru, bez vracanja kusura.

8. Vezba
Solidity kao jezik podrzava mapiranje nalik na hes mape koriscenjem kljucne reci 'mapping'.
Za razliku od standardne hes mape, ne mozemo da pristupimo listi svih kljuceva zbog nacina na koji se mape cuvaju.
Implementirati pametni ugovor koji ce se zvati HashMap i predstavljace wrapper oko mapping-a koji koristi solidity.
Podrzati standardne metode:
contains -> ukoliko se element nalazi u hash mapi ili ne
put -> stavljanje elementa u hash mapu
keys -> vracanje liste kljuceva
size -> vracanje velicine mape
Pri implementaciji koristiti uint256 tip kao kljuc i vrednost

Tx too old