

Prvi primer

Neka je u M-fajlu *vektor.m* zadat vektor X .

vektor.m

```
X = [1 4 2 -5 -2 9];
```

- Napisati M-fajl sa funkcijom $[p, y] = nule(x)$ koja formira polinom p kome su nule pozitivne vrednosti vektora X i računa vrednost tog polinoma u tački x .

```
function [p, y] = nule(x)

vektor;

% I način - for petlja
Y = [];
for i = 1:length(X)
    if X(i) > 0
        Y = [Y, X(i)];
    end
end

% II način - korišćenje ugrađene funkcije find()
% Y = X(find(X > 0));

% funkcija poly() vraća polinom čije su nule elementi vektora koji prosleđujemo kao
argument
p = poly(Y);
y = polyval(p, x);
```

- Napisati M-fajl sa funkcijom $i = izvod(x)$ koja za uneti argument x računa vrednost izvoda u tački x polinoma dobijenog pozivom funkcijskog fajla *nule.m*

```
function i = izvod(x)

% Svejedno je koju vrednost x ćemo proslediti kao argument pri pozivu funkcije
% [p, y]=nule(x) jer nam je bitan samo polinom koji se formira.

% Kada funkcijskom fajlu koji vraća više vrednosti kao rezultat dodelimo jednu promenljivu,
% dobićemo prvu vrednost rezultata. U našem slučaju, potreban nam je samo polinom, ne i
%vrednost polinoma u tački x=1
p = nule(1);

% k=polyder(p) vraća polinom k koji predstavlja prvi izvod polinoma p
% dok k=polyder(p,q) vraća polinom k koji predstavlja prvi izvod polinoma p*q.
i = polyval(polyder(p), x);
```

- Nacrtati grafik polinoma $x^4 + x^2 - 1$ na intervalu $[-2, 2]$ koristeći ekvidistantnu mrežu sa 50 tačaka

```
% polinom se predstavlja vektorom njegovih koeficijenata
% x^4 + x^2 - 1 = 1*x^4 + 0*x^3 + 1*x^2 + 0*x^1 - 1*x^0
p = [1, 0, 1, 0, -1];

% ekvidistantna mreža od 50 tačaka na [-2, 2]
x = linspace(-2, 2, 50);

% vrednost polinoma u čvorovima mreže
y = polyval(p, x);

plot(x, y);

% izjednačavanje osa
axis equal

title('Grafik polinoma x^4+x^2-1');
xlabel('x-osa');
ylabel('y-osa');
```

Interpolacija i diferenciranje

Interpolacija i diferenciranje

1. zadatak
2. zadatak
3. zadatak
4. zadatak
5. zadatak
6. zadatak
7. zadatak - domaći
8. zadatak - domaći
9. zadatak - domaći

1. zadatak

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $F = [f_1, f_2, \dots, f_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```
% Komandni fajl sa vektorima X i F

% x=[0 0.2 0.4 0.6 0.8 1];
% Umesto da navodimo sve ove elemente, možemo pisati
% x je vektor vrednosti od 0 : sa korakom 0.2 : do 1
x = 0:0.2:1;

% F=[1 2 3 4 5 6];
F = 1:6;

% primer sa vežbi:
% x=[100 121 144];
% F=[10 11 12];
```

- Napisati M-fajl *novatablica.m* u kom se prethodna tablica proširuje do nove dodavanjem čvorova $\frac{x_i + x_{i+1}}{2}, i = 1, \dots, n - 1$ i računanjem vrednosti funkcije f u njima korišćenjem formule: $f(\frac{x_i + x_{i+1}}{2}) = \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2}, i = 1, \dots, n - 1$.

```
% Komandni fajl koji od stare tablice u komandnom fajlu tablica.m (X i F)
% formira novu tablicu (X1 i F1)

tablica; % Učitavamo podatke iz tablica.m (X i F)
n = length(X); % Dužina niza X

% Poželjno je formirati nula nizove dužine 2*n-1 (dužina proširenog niza)
kako ne bismo u %svakom prolasku for petlje menjali dimenziju nizova
```

```

x1 = zeros(1, 2*n-1);
F1 = zeros(1, 2*n-1);

for i = 1:2:2*n-1
    % indeks mora biti ceo broj
    x1(i) = x((i + 1)/2);
    F1(i) = F((i + 1)/2);
    % ili    x1(i)=x(round(i/2));
    %       F1(i)=F(round(i/2));
end

% Računamo nove elemente
for i = 2:2:2*n-1
    x1(i)=(x1(i+1)+x1(i-1))/2;
    F1(i)=(F1(i+1)+F1(i-1))/2;
    % ili    x1(i) = (x(i/2) + x(i/2+1)) / 2;
    %       F1(i) = (F(i/2) + F(i/2+1)) / 2;
end

% Funkcije za zaokruživanje: round(), ceil() i floor()
% round(1.8)=2
% round(1.3)=1
% round(1.5)=2
% ceil(1.3)=2
% floor(1.8)=1

```

- Napisati M-fajl *Lagr1.m* sa funkcijom $L = \text{Lagr1}(x)$ koja za uneti argument x vraća približnu vrednost funkcije f u toj tački izračunatu pomoću Lagranžovog interpolacionog polinoma L korišćenjem svih vrednosti iz nove tablice.

```

function L = Lagr1(x)

% Računamo vrednost Lagranžovog interpolacionog polinoma u tački x
% Argumenti funkcije:
%   x - (broj) tačka u kojoj računamo vrednost Lagranžovog int. polinoma
% Funkcija vraća:
%   L - vrednost Lagranžovog int. polinoma u tački x
% NAPOMENA: ne konstruišemo polinom, ne nalazimo koeficijente polinoma!

novatablica;
L = 0;
n = length(x1);
for i = 1 : n
    p = 1;
    for j = 1 : n
        if i ~= j
            p = p * (x - x1(j)) / (x1(i) - x1(j));
        end
    end
    L = L + p * F1(i);
end

```

2. zadatak

Neka je funkcija f zadata eksplicitno komandnim M-fajlom *funkcija.m*.

funkcija.m

```
% Primer funkcije kod koje se sa povećanjem broja čvorova povećava i greška
(Rungeov fenomen)
f = @(x) 1 ./ (1 + 25 * x.^2);

% Drugi način definisanja funkcije
% f=inline('1./(1+25*x.^2)');

% neki drugi primeri funkcija (anonimne funkcije)
%f=@(x) sin(x)/3+cos(x).^2;
%f=@(x) 45./(10.*x.^2+1);
```

- Napisati M-fajl *tablica.m* sa funkcijom $[X, Y] = \text{tablica}(a, b, n)$ koja tabelira zadatu funkciju f na intervalu $[a, b]$ sa n čvorova.

```
function [X, Y] = tablica(a, b, n)

% Agrumenti funkcije:
% a i b - granice intervala
% n - broj tačaka na koji delimo interval [a,b]
% Funkcija vraća:
% X - čvorove interpolacije
% Y - vrednosti funkcije u tim čvorovima

% Poziv funkcije: [X Y] = tablica(-2,2,5)

funkcija;

% I način
% n ravnomerno raspoređenih tačaka od a do b => broj podintervala je n-1
% dužina svakog od njih (korak h) iznosi
h = (b - a) / (n - 1);

for i = 1 : n
    X(i) = a + (i - 1) * h;
    Y(i) = f(X(i));
    %Y(i)=feval(f,X(i));
end

% II način - ugrađena funkcija linspace()
% X = linspace(a, b, n);
% Y = f(X);
```

- Napisati M-fajl *Lagr1b.m* sa funkcijom $[L, y] = \text{Lagr1b}(x, a, b, n)$ koji formira i vraća koeficijente Lagranžovog interpolacionog polinoma L formiranog koristeći sve vrednosti iz tablice, kao i vrednost formiranog polinoma u tački x .

```
function [L, y] = Lagr1b(x, a, b, n)

% Poziv funkcije, npr: [L,y]=Lagr1b(0.5,-2,2,5)
```

```

% Argumenti funkcije:
% x - tačka u kojoj se računa vrednost Lagranžovog int. polinoma
% a i b - granice intervala [a,b]
% n - broj čvorova
% Funkcija vraća:
% L - koeficijente odgovarajućeg Lagranžovog int. polinoma
% y - vrednost polinoma u tački x
% NAPOMENA: sada konstruišemo polinom!

[X, Y] = tablica(a, b, n);
n = length(X);
L = zeros(1, n); % L je sada polinom

for i = 1 : n
    p = 1; % p je trenutno polinom nultog stepena, tj. p=1*x^0
    for j = 1 : n
        if i ~= j
            % Množimo 2 polinoma
            % [1 -X(j)] je polinom 1*x^1 - X(j)*x^0
            % NAPOMENA: paziti na razmak
            % [1 - X(j)] nije isto što i [1 -X(j)], prvi vektor je polinom
            (1-X(j))*x^0
            p = conv(p, [1, -X(j)]/(X(i) - X(j)));
        end
    end
    L = L + p * Y(i);
end

% Računamo vrednost polinoma L u tački x
y = polyval(L, x);

```

- Uporediti grafike funkcije f i formiranog interpolacionog polinoma.

```

function grafik(a, b, n)

% Poziv funkcije:
% grafik(-1,1,5) interpolacija sa 5 tačaka
% grafik(-1,1,10) interpolacija sa 10 tačaka
% grafik(-1,1,11) interpolacija sa 11 tačaka

[L, y] = Lagr1b(1, a, b, n); %x je nebitan za grafik
funkcija;

% Delimo interval [a,b] na 100 tačaka
x = linspace(a, b);

% Želimo više grafika na jednoj slici (moramo uključiti hold on i kasnije
isključiti sa
% hold off). Svaki poziv plot() između ove dve naredbe crtaće novi
% grafik i pritom se grafici prethodnog pozivanja funkcije plot() neće
obrisati

hold on

% Crtamo prvi grafik funkcije
plot(x, f(x));
% Crtamo drugi grafik polinoma

```

```
plot(x, polyval(L, x), 'r');

hold off

legend('funkcija f', 'interpolacioni polinom')
% Izjednačavamo ose
axis equal
```

3. zadatak

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$ za tu tablično zadatu funkciju.

tablica.m

```
x = 15:5:55;
y = [0.2588, 0.3420, 0.4226, 0.5000, 0.5736, 0.6428, 0.7071, 0.7660, 0.8192];
```

- Napisati M-fajl *tablicaCheck.m* sa funkcijom $t = \text{tablicaCheck}()$ koja vrši proveru da li je *tablica* u komandnom fajlu *tablica.m* ekvidistantna i da li je niz X zadat u strogo rastućem poretku. Ukoliko su oba uslova ispunjena funkcija vraća vrednost 1, u suprotnom vraća vrednost 0 i u oba slučaja ispisuje odgovarajuću poruku.

```
function t = tablicaCheck()

% Funkcija vraća:
%     t=1 - ukoliko je sve u redu
%     t=0 - ukoliko nije ispunjen jedan od ova dva uslova

tablica;
r = all(diff(x) > 0);
h = x(2) - x(1);
% ekv=all(diff(x)==h); Radi samo za celobrojne vrednosti koraka h!
% zbog netačne reprezentacije relane brojeve nikada ne treba porediti na
jednakost
% već smatramo da su jednaki ako je apsolutna vrednost njihove razlike manja
od nekog %dovoljno malog broja
ekv = all(abs(diff(x)-h) <= 1e-10);
t = r && ekv;
if t == 1
    disp('Tablica je ekvidistantna i vektor x je zadat u strogo rastucem
poretku.')
else
    disp('Nisu ispunjeni uslovi zadatka!')
end
```

- Napisati M-fajl *polozaj.m* sa funkcijom $\text{polozaj}(x)$ koja za uneti argument x vraća vrednost 1 ukoliko je $x < x_2$, 2 ukoliko je $x > x_{n-1}$ i 0 inače.

```
% Određuje položaj tačke x u odnosu na čvorove interpolacije
function pol = polozaj(x)

tablica;
n = length(x);
```

```

if x < x(2)
    pol = 1;
else if x > x(n-1)
    pol = 2;
else
    pol = 0;
end
end

```

- Napisati M-fajl *Njutn.m* sa funkcijom $Njutn(x)$ koja ukoliko su svi uslovi ispunjeni, vraća približnu vrednost funkcije f u tački x izračunatu korišćenjem I (II) Njutnovog interpolacionog polinoma, ako je vrednost funkcije *polozaj* u tački x jednaka 1(2), odnosno izdaje odgovarajuću poruku ukoliko je $polozaj(x) = 0$.

```

function nj = Njutn(x)

if tablicaCheck() == 1 % da li su ispunjeni uslovi zadatka
    if polozaj(x) == 1 % da li je x na početku tablice
        nj = Njutn1(x);
    else
        if polozaj(x) == 2 % da li je x na kraju tablice
            nj = Njutn2(x);
        else
            error('Tacka se nalazi u sredini');
        end
    end
else
    error('Nisu ispunjeni uslovi zadatka');
end

% Ugrađena funkcija error() prekida izvršavanje progrma i vraća poruku
% (string koji dobija
% kao argument) kojom nas obaveštava zašto je prekinuto izvršavanje.

```

```

function nj1 = Njutn1(x)

% Pomoćna funkcija koju koristi Njutn.m za računanje vrednosti I Njutnovog
% interpolacionog polinoma u tački x

tablica;
n = length(X);

% KONAČNE RAZLIKE:
k_razlike = zeros(n, n-1);

% For petlja koja popunjava prvu kolonu tabele konačnih razlika, jer se
% one računaju oduzimanjem odgovarajućih elemenata vektora Y
for i = 1 : n-1
    k_razlike(i, 1) = Y(i+1) - Y(i);
end

% For petlja koja računa konačne razlike od drugog do n-1 reda
% Svako izračunavanje se vrši oduzimanjem odgovarajućih vrednosti
% iz prethodne kolone tabele konačnih razlika

```



```

for j = 2 : n-1 % po kolonama (red konačne razlike)
    for i = 1 : n-j % po vrstama (poslednji čvor za koje se može naći k.r.
reda j je n-j)
        k_razlike(i, j) = k_razlike(i+1, j-1) - k_razlike(i, j-1);
    end
end

disp(k_razlike);
% Želimo da matricu k_razlike nadovežemo na čvorove i vrednosti funk. u
čvorovima i da
% dobijemo tablicu kao na vežbama
% disp([X' Y' k_razlike])

% I NJUTNOV INTERPOLACIONI POLINOM:
y = Y(1);
h = X(2) - X(1);
q = (x - X(1)) / h;
% čuvamo početnu vrednost za q jer nam treba za formiranje svakog sledećeg
sabirka
Q = q;

for j = 1 : n-1
    y = y + q * k_razlike(1, j) / factorial(j);
    q = q * (Q - j);
end

nj1 = y;
% Samo računamo vrednost polinoma u tački, ne konstruišemo polinom!

```

```

function nj2 = Njutn2(x)

% Pomoćna funkcija koju koristi Njutn.m za računanje II Njutnovog
% interpolacionog polinoma u tački x

tablica;
n = length(X);

% KONAČNE RAZLIKE:
k_razlike = zeros(n, n-1);

for i = 1 : n-1
    k_razlike(i, 1) = Y(i+1) - Y(i);
end

for j = 2 : n-1
    for i = 1 : n-j
        k_razlike(i, j) = k_razlike(i+1, j-1) - k_razlike(i, j-1);
    end
end

disp(k_razlike);

% II NJUTNOV INTERPOLACIONI POLINOM:
y = Y(end);
h = X(2) - X(1);
q = (x - X(end)) / h;
Q = q;

```

```

for j = 1 : n-1
    y = y + q * k_razlike(n-j, j) / factorial(j);
    q = q * (Q + j);
end

nj2 = y;

```

4. zadatak

Neka je funkcija f zadana tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$ za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```

X = [2 2.5 3.5 4];
Y = sin(X);

% ili npr.
% Y=X+1
%Y=[3 3.5 4.5 5];

```

- Napisati M-fajl *tablicaCheck.m* sa funkcijom $t = \text{tablicaCheck}()$ koja vrši proveru da li je niz X zadat u strogo rastućem poretku i da li je niz Y monoton. Ukoliko su oba uslova ispunjena funkcija vraća vrednost 1, u suprotnom vraća vrednost 0. Ukoliko neki od uslova nije ispunjen, funkcija ispisuje odgovarajuću poruku.

```

function t = tablicaCheck()

% Funkcija vraća:
%     t=1 - ukoliko je sve u redu
%     t=0 - ukoliko nije ispunjen jedan od ova dva uslova

tablica;
n = length(X);

provera_x = 1;
provera_y = 1;

% Da li je X strogo rastući?
for i = 1 : n-1
    if X(i) >= X(i+1)
        provera_x = 0;
        disp('Niz X nije rastuci');
        break
    end
end

% Da li je Y monoton?
i = 1;
if Y(2) > Y(1) % Pretenduje da bude strogo rastući
    % Operator && ne računa logičku vrednost drugog operanda, ako prvi ima
    vr. 0
    while (i < n && Y(i+1) > Y(i)) % Bitan redosled, kako se ne bi
        pristupalo Y(n+1)
    end
end

```

```

        i = i + 1;
    end
else if Y(2) < Y(1) % Pretenduje da bude strogo opadajući
    while (i < n && Y(i+1) < Y(i))
        i = i + 1;
    end
end
end

if i < n % prekinuto je izvršavanje jedne od while petlji jer nije ispunjen
uslov za Y
    provera_y = 0;
    disp('Niz Y nije monoton');
end

if provera_x == 1 && provera_y == 1
    % if (provera_x && provera_y)
    t = 1;
else
    t = 0;
end
% Ili umesto if-a: t=proverax && proveray

% II Nacin:

% provera_x=all(diff(X)>0);
% provera_y=all(diff(Y)>0) || all(diff(Y)<0);
% t=provera_x && provera_y;

```

- Napisati M-fajl *vredfunk.m* sa funkcijom $y = vredfunk(x)$ koja za uneti argument x vraća približnu vrednost funkcije f u toj tački izračunatu pomoću Njutnovog interpolacionog polinoma sa podeljenim razlikama korišćenjem svih vrednosti iz tablice.

```

function y = vredfunk(x)

tablica;
n = length(x);

% Da li su ispunjeni uslovi zadatka?
if tablicaCheck() == 0
    error('Nisu ispunjeni uslovi zadatka');
end

% Podeljene razlike
p_razlike = zeros(n, n-1);

% For petlja koja popunjava prvu kolonu tabele podeljenih razlika, jer se
% one racunaju oduzimanjem odgovarajucih elemenata vektora Y
for i = 1 : n-1
    p_razlike(i, 1) = (Y(i+1) - Y(i)) / (X(i+1) - X(i));
end

% For petlja koja racuna podeljene razlike od drugog do n-1 reda
% Svako izracunavanje se vrši oduzimanjem odgovarajucih vrednosti

```

```

% iz prethodne kolone tabele podeljenih razlika
for j = 2 : n-1 % po kolonama (red podeljene razlike)
    for i = 1 : n-j % po vrstama
        p_razlike(i, j) = (p_razlike(i+1, j-1) - p_razlike(i, j-1)) / (x(i+j)
- x(i));
    end
end

disp('Stampamo tablicu po kolonama:');
% "lepimo" vektore x i y na početak tablice podeljenih razlika
disp([X', Y', p_razlike]);

% Njutnov interpolacioni polinom sa podeljenim razlikama
y = Y(1);
p = 1;
for i = 1 : n-1
    p = p * (x - x(i));
    y = y + p * p_razlike(1, i);
end

disp(y);

% II nacin za formiranje matrice podeljenih razlika - funkcija diff()

% prazlike(1:n-1,1)=diff(Y)./diff(X);
% for j=2:n-1
%     prazlike(1:n-j,j)=diff(prazlike(1:n-j+1,j-1))./(X(1+j:n)-X(1:n-j))';
% end

```

5. zadatak

Neka su u komandnom fajlu *podaci.m* dati funkcija f i vektor X koji sadrži samo celobrojne vrednosti.

podaci.m

```

x = [-5 -4 -2 -1 2 3 5 6 7 8 9 10]
f = @(x) (x + 1) / 3;

```

- Napisati M-fajl *tablica.m* sa funkcijom $[X1, Y1] = \text{tablica}()$ koja formira tablicu gde se vektor $X1$ sastoji samo od parnih vrednosti vektora X , a vektor $Y1$ su vrednosti eksplicitno zadate funkcije f u elementima vektora $X1$ zaokruženi na 3 decimale.

```
function [X1, Y1] = tablica()

podaci;

% Ugradjena funkcija find(uslov) vraća vektor pozicija onih elemenata u
vektoru (koji je sadržan u uslovu) koji ispunjavaju zadati uslov
% find(mod(X,2)==0) vratiće vektor pozicija (indeksa) parnih elemenata
vektora X
% X(find(mod(X,2)==0)) vraća parne elemente vektora X

X1 = X(find(mod(X, 2) == 0));
Y1 = f(X1);
Y1 = round(Y1.*1000) / 1000;
% Ugrađenoj funkciji round() kao drugi argument možete proslediti na koliko
decimala %želite da izvršite zaokruživanje
% Y1=round(Y1,3);
```

- Napisati M-fajl *inverz.m* sa funkcijom $x = \text{inverz}(y)$ koja za zadatu vrednost y inverznom interpolacijom približno određuje x za koje je $f(x) = y$. (*Tablica neće biti ekvidistantna, pa koristimo Lagranžov interpolacioni polinom)

```
function x = inverz(y)

[X, Y] = tablica();
n = length(X);

% Pošto iz postavke zadatka tablica ne mora biti ekvidistantna, za inverznu
% interpolaciju najpre ćemo invertovati tablicu, a zatim odrediti vrednost
% Lagranžovog interpolacionog polinoma u tački y

inv_Tablica = zeros(2, n);
% U prvu vrstu upisujemo vektor Y
inv_Tablica(1, :) = Y;
% U drugu vrstu upisujemo vektor X
inv_Tablica(2, :) = X;

% Tablicu sortiramo po Y u rastućem poretku
% Ugradjena funkcija sortrows(M,br_kol) sortiraće matricu M po koloni br_kol
% Želimo sortiranje po prvoj vrsti matrice inv_Tablica, tj. po prvoj koloni
% transponovane matrice
inv_Tablica = (sortrows(inv_Tablica', 1))';

% Prikazujemo kako izgleda naša tablica nakon invertovanja i sortiranja
disp('Invertovana tablica:');
disp(inv_Tablica);

% Izvlačimo prvu vrstu invertovane tablice (čvorovi za interpolaciju inverza
funk. f) % u vektor Y1 i drugu vrstu (vrednosti inverza funkcije f) u vektor
X1
Y1 = inv_Tablica(1, :);
X1 = inv_Tablica(2, :);

% Računamo vrednost Lagranžovog interpolacionog polinoma u tački y (ne
konstruišemo polinom!)
L = 0;
for i = 1 : n
```

```

p = 1;
for j = 1 : n
    if i ~= j
        p = p * (y - Y1(j)) / (Y1(i) - Y1(j)); % u vektoru Y1 se nalaze
čvorovi
    end
end
L = L + p * X1(i); % u vektoru X1 se nalaze vrednosti inverza funkcije f
end

```

6. zadatak

Neka je funkcija f zadata eksplicitno komadnim M-fajlom *funkcija.m*.

funkcija.m

```
f = inline('x.^2+x/2-exp(x)/4');
```

- Napisati M-fajl *tablica.m* sa funkcijom $[X, Y] = \text{tablica}(a, b, n)$ koja formira ekvidistantnu tabelu funkcije f na segmentu $[a, b]$ sa n čvorova.

```

function [X, Y] = tablica(a, b, n)

% Poziv funkcije: [X Y] = tablica(1,4.5,10)

funkcija; % učitavanje komandnog fajla kako bismo imali na raspolaganju
funk. f

% korak
h = (b - a) / (n - 1);

for i = 1 : n
    X(i) = a + (i - 1) * h;
    Y(i) = f(X(i));
    % računanje vrednosti funk. korišćenjem ugrađene funkcije feval()
    % Y(i) = feval(f, X(i));

end

% Ili u dva reda:

% X=linspace(a,b,n)
% Y=f(X);

% NAPOMENA: Funkciji f prosleđujemo vektor i želimo da kao rezultat dobijemo
vektor %vrednosti funkcije f u svim elementima vektora X, stoga je neophodno
je uvesti '.' %notaciju tj. '^' pri definisanju funkcije f (svaki element
iz X treba kvadrirati).

```

- Napisati M-fajl *promenaZnaka.m* sa funkcijom $[c, d] = \text{promenaZnaka}(a, b, n)$ koja na osnovu nizova X i Y dobijenih pozivanjem funkcije $\text{tablica}(a, b, n)$ pronalazi i kao rezultat vraća prvi interval $[x_i, x_{i+1}]$ u kome funkcija menja znak ($c = x_i, d = x_{i+1}$). Pretpostavlja se da takav interval postoji.

```

function [c, d] = promenaZnaka(a, b, n)

% Poziv funkcije: [c,d] = promenaZnaka(1,5,10)

[X, Y] = tablica(a, b, n);
n = length(X);
for i = 1 : n-1
    if Y(i) * Y(i+1) < 0
        break
    end
end

% II način - korišćenjem ugrađene funk. find()
% koordinatno množimo vektore [y1 y2 ... yn-1] i [y2 y3 ... yn] i u vektoru
rezultata
% tražimo poziciju prvog negativnog elementa. kada funk. find() kao drugi
% argument prosledite 1, ona će vratiti poziciju prvog elementa koji
ispunjava uslov

%i=find(Y(1:n-1).*Y(2:n)<0,1);

c = X(i);
d = X(i+1);

```

- Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom *nula(a, b, n)* koja metodom inverzne interpolacije približno određuje nulu funkcije *f* na intervalu $[c, d]$, koristeći II Njutnov interpolacioni polinom zaključno sa konačnim razlikama reda 3. Kriterijum zaustavljanja iterativnog niza: $|q_i - q_{i-1}| \leq 10^{-4}, i = 2...$

```

function x = nula(a, b, n)

% Poziv funkcije: x=nula(1,4.5,10)
% Nakon tabeliranja na segmentu [c,d] nula će se nalaziti na kraju tablice

[c, d] = promenaZnaka(a, b, n);
% tabeliramo funk. na podintervalu [c,d] u dodatnih n tačaka
[X1, Y1] = tablica(c, d, n);

h = X1(2) - X1(1);
% x - nula funkcije

% TABLICA KONACNIH RAZLIKA
% X(1)   Y(1)   kR(1,1)   kR(1,2)   kR(1,3)
% X(2)   Y(2)   kR(2,1)   kR(2,2)   kR(2,3)
% X(3)   Y(3)   kR(3,1)   kR(3,2)   kR(3,3)
% .      .      .      .      .
% .      .      .      .      .
% .      .      .      .      .
% X(n-3) Y(n-3) kR(n-3,1) kR(n-3,2) kR(n-3,3)
% X(n-2) Y(n-2) kR(n-2,1) kR(n-2,2)
% X(n-1) Y(n-1) kR(n-1,1)
% X(n)   Y(n)

k_razlike = zeros(n, 3); % potrebne su nam konačne razlike do 3. reda

for i = 1 : n-1

```

```

k_razlike(i, 1) = Y1(i+1) - Y1(i);
end

for j = 2 : 3
    for i = 1 : n-j
        k_razlike(i, j) = k_razlike(i+1, j-1) - k_razlike(i, j-1);
    end
end

% Štampamo tabelu konačnih razlika
disp([X1', Y1', k_razlike]);

% II NJUTNOV INTERPOLACIONI POLINOM
% y = Y(n)+q*k_razlike(n-1,1)+q*(q+1)*k_razlike(n-2,2)/2+...
%                               q*(q+1)*(q+2)*k_razlike(n-3,3)/6

% ODGOVARAJUĆA ITERATIVNA FORMULA
% q = (y-Y(n)-q*(q+1)*k_razlike(n-2,2)/2-
%      -q*(q+1)*(q+2)*k_razlike(n-3,3)/6)/k_razlike(n-1,1)

y = 0; % tražimo nulu funkcije
% q0=0, q1=slobodan član prethodno napisanog polinoma po q
% u vektor q smestamo elemente iterativnog niza
q = [0, (y-Y1(end))/k_razlike(n-1, 1)];

while (abs(q(end)-q(end-1)) > 0.0001)
    q1 = q(end);
    q = [q, (y-Y1(end)-k_razlike(n-2, 2)*q1*(q1 + 1)/2- ... % za prelazak u
novi red
        k_razlike(n-3, 3)*q1*(q1 + 1)*(q1 + 2)/6) / k_razlike(n-1, 1)];
end
disp('Nula funkcije je: ');
x = X1(end) + q(end) * h;
disp('iterativni niz q je: ');
q'

```

7. zadatak - domaći

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```

X = [-2, -1.5, 0, 0.7, 0.9, 1.1];
Y = 2 * X - exp(X);

```

- Napisati M-fajl *izvod.m* sa funkcijom $[X_i, Y_i] = \text{izvod}()$ u kom se na osnovu prethodne tablice formira tablica prvog izvoda funkcije f u tačkama x_2, \dots, x_{n-1} korišćenjem sledeće formule: $f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{x_{i+1} - x_{i-1}}$, gde je $Y_i = [f'(x_2), \dots, f'(x_{n-1})]$, a $X_i = [x_2, \dots, x_{n-1}]$.
- Napisati M-fajl *vredizvod.m* sa funkcijom $y = \text{vredizvod}(x)$ koja za uneti argument x vraća približnu vrednost prvog izvoda funkcije f izračunatu korišćenjem Njutnovog interpolacionog polinoma sa podeljenim razlikama konstruisanog na osnovu svih vrednosti iz tablice formirane korišćenjem funkcije *izvod()*.

- Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom $nul = nula()$ koja metodom inverzne interpolacije približno određuje i vraća jednu nulu prvog izvoda funkcije f korišćenjem Njutnovog interpolacionog polinoma sa podeljenim razlikama (pretpostavka je da je prvi izvod monotona funkcija).

test primer

```
>> [Xi,Yi] = izvod()

X =

    -1.5000         0     0.7000     0.9000

Yi =

    1.5677    1.1861    0.3782   -0.4760

>> y = vredizvod(0.4)
>> Tablica podeljenih razlika:
    -1.5000    1.5677   -0.2544   -0.4090   -1.2727
         0     1.1861   -1.1541   -3.4635         0
    0.7000    0.3782   -4.2713         0         0
    0.9000   -0.4760         0         0         0

y =

    1.0637

>> nul = nula()
>> Tablica podeljenih razlika:
   -0.4760    0.9000   -0.2341   -0.3805   -1.0745
    0.3782    0.7000   -0.8665   -2.5764         0
    1.1861         0   -3.9310         0         0
    1.5677   -1.5000         0         0         0

nul =

    0.6276
```

8. zadatak - domaći

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica mora biti ekvidistantna (sa korakom h).

tablica.m

```
x = linspace(1,2,6);
f = @(x) exp(x) - 15 * x;
Y = f(X);
```

- Napisati M-fajl *drugiizvod.m* sa funkcijom $[X2_i, Y2_i] = \text{drugiizvod}()$ u kom se na osnovu prethodne tablice formira tablica drugog izvoda funkcije f u tačkama x_2, \dots, x_{n-1} korišćenjem sledeće formule: $f''(x_i) = \frac{f(x_{i-1}) - 2f(x_i) + f(x_{i+1}))}{h^2}$, gde je $Y2_i = [f''(x_2), \dots, f''(x_{n-1})]$, a $X2_i = [x_2, \dots, x_{n-1}]$.
 - Napisati M-fajl *vred2izvod.m* sa funkcijom $y = \text{vred2izvod}(x)$ koja za uneti argument x vraća približnu vrednost drugog izvoda funkcije f izračunatu korišćenjem 1 Njutnovog interpolacionog polinoma konstruisanog na osnovu svih vrednosti iz tablice formirane korišćenjem funkcije *drugiizvod()*.
 - Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom $y = \text{nula}()$ koja metodom inverzne interpolacije približno određuje nulu drugog izvoda funkcije f (pretpostavka je da je drugi izvod monotona funkcija) koristeći 1 Njutnov interpolacioni polinom zaključno sa konačnim razlikama reda 3. Kriterijum zaustavljanja iterativnog niza: $|q_i - q_{i-1}| \leq 10^{-4}, i = 2 \dots$
- test primer

```
>> [X Y2] = drugiizvod()

X =

    1.2000    1.4000    1.6000    1.8000

Y2 =

    3.3312    4.0687    4.9696    6.0698

>> y = vred2izvod(1.66)
>> Tablica konacnih razlika:
    1.2000    3.3312    0.7375    0.1633    0.0362
    1.4000    4.0687    0.9008    0.1994         0
    1.6000    4.9696    1.1003         0         0
    1.8000    6.0698         0         0         0

y =

    5.2771

>> y = nula()
>> Tablica konacnih razlika:
    1.2000    3.3312    0.7375    0.1633    0.0362
    1.4000    4.0687    0.9008    0.1994         0
    1.6000    4.9696    1.1003         0         0
    1.8000    6.0698         0         0         0

y =

   -0.1068
```

9. zadatak - domaći

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica mora biti ekvidistantna (sa korakom h).

tablica.m

```
x = linspace(2, 4, 10);
Y = exp(X);
```

- Napisati M-fajl *izvod1.m* sa funkcijom *izvod1(x)* koja računa vrednost prvog izvoda tabelirane funkcije u tački x koristeći diferenciranje I Njutnovog interpolacionog polinoma zaključno sa konačnim razlikama reda 4.

```
function izvod1(x)
% Poziv funkcije: izvod1(2.1)

tablica;

n = length(X);
% TABLICA KONAČNIH RAZLIKA

k_razlike = zeros(n, 4);
for i = 1 : n-1
    k_razlike(i, 1) = Y(i+1) - Y(i);
end
for j = 2 : 4
    for i = 1 : n-j
        k_razlike(i, j) = k_razlike(i+1, j-1) - k_razlike(i, j-1);
    end
end

disp([X', Y', k_razlike]);

% Izvod I Njutnovog interpolacionog polinoma
% y' = (k_razlike(1,1) + (q-0.5)*k_razlike(1,2) +
% (3*q^2-6*q+2)*k_razlike(1,3)/6+(4*q^3-18*q^2+22*q-
% 6)/24*k_razlike(1,4))/h

h = X(2) - X(1);
Q = (x - X(1)) / h;
yi = (k_razlike(1, 1) + (Q - 0.5) * k_razlike(1, 2) + (3 * Q^2 - 6 * Q +
2) * k_razlike(1, 3) / 6 + (4 * Q^3 - 18 * Q^2 + 22 * Q - 6) / 24 *
k_razlike(1, 4)) / h;

disp('vrednost prvog izvoda funkcije f u tacki ');
x
disp('je: ');
yi
```

- Napisati M-fajl *izvod2.m* sa funkcijom *izvod2(x)* koja računa vrednost drugog izvoda tabelirane funkcije u tački x koristeći diferenciranje I Njutnovog interpolacionog polinoma zaključno sa konačnim razlikama reda 4.

test primer

```
>>izvod2(2.3)
```

Tablica konacnih razlika:

2.0000	7.3891	1.8388	0.4576	0.1139	0.0283
2.2222	9.2278	2.2963	0.5714	0.1422	0.0354
2.4444	11.5241	2.8678	0.7136	0.1776	0.0442
2.6667	14.3919	3.5814	0.8912	0.2218	0.0552

2.8889	17.9733	4.4726	1.1130	0.2770	0.0689
3.1111	22.4460	5.5857	1.3900	0.3459	0.0861
3.3333	28.0316	6.9756	1.7359	0.4320	0
3.5556	35.0073	8.7115	2.1679	0	0
3.7778	43.7188	10.8794	0	0	0
4.0000	54.5982	0	0	0	0

Vrednost drugog izvoda funkcije f u tacki

$x =$

2.3000

je:

$y_2 =$

9.9598

Integracija

Integracija

- 10. zadatak
- 11. zadatak
- 12. zadatak
- 13. zadatak - domaći
- 14. zadatak
- 15. zadatak - domaći

10. zadatak

Neka je funkcija f zadata eksplicitno komadnim M-fajlom *funkcija.m*.

funkcija.m

```
f = inline('x.^2+1');  
%f=@(x) x.^2+1;
```

- Napisati M-fajl *trapez.m* sa funkcijom $I = \text{trapez}(a, b)$ koja približno računa i vraća vrednost određenog integrala funkcije f (granice integracije su a i b) korišćenjem uopštene Trapezne kvadrature formule sa $n = 9$ čvorova.

```
function I = trapez(a, b)  
  
% Korišćenjem Trapezne kvadrature formule računamo približne vrednosti  
% integrala  
% od a do b funkcije f  
% Poziv funkcije: I = trapez(1, 5)  
  
funkcija;  
n = 9;  
% čvorovi kvadrature formule  
x = linspace(a, b, n);  
% korak  
h = (b - a) / (n - 1); % ili h = x(2) - x(1)  
  
Y = f(x);  
%vrednost integrala  
I = (h / 2) * (Y(1) + Y(n) + 2 * sum(Y(2:n-1)));
```

- Napisati M-fajl *simps.m* sa funkcijom $I = \text{simps}(a, b)$ koja približno računa i vraća vrednost određenog integrala funkcije f (granice integracije su a i b) korišćenjem uopštene Simpsonove kvadrature formule sa $n = 9$ čvorova.

```
function I = simps(a, b)  
  
% Korišćenjem Simpsonove kvadrature formule računamo vrednosti integrala  
% od a do b funkcije f  
% Poziv funkcije: I = simps(1, 5)
```

```

funkcija;
n = 9;

% čvorovi kvadrature formule
x = linspace(a, b, n);

% korak
h = (b - a) / (n - 1); % ili h = x(2) - x(1)
Y = f(x);

% vrednost integrala
I = (h / 3) * (Y(1) + Y(n) + 2 * sum(Y(3:2:n-1)) + 4 * sum(Y(2:2:n-1)));
% U Simpsonovoj formuli čvorove sa neparnim indeksom množimo sa 4 (formula sa vežbi)
% Pošto indeksiranje vektora u MATLAB-u kreće od 1 (a ne od 0), ovde ćemo sa 4 množiti
% elemente vektora sa parnim indeksima.

```

- Napisati M-fajl *vredfunk.m* sa funkcijom $[X, Y] = \text{vredfunk}(k, p)$ koja približno izračunava vrednost funkcije $I(x) = \int_1^x f(t)dt$, kada se x kreće od 2 do $k \in \mathbb{N}, k \geq 2$ sa korakom 1. Ukoliko je $p = 1$ integrale računati koristeći uopštenu Simpsonovu kvadraturnu formulu (sa $n = 9$ čvorova), a u slučaju kada je $p = 2$ uopštenu Trapeznu kvadraturnu formulu (sa $n = 9$ čvorova). Funkcija vraća dva vektora: X sa vrednostima x_i i Y sa izračunatim vrednostima funkcije $I(x)$ u tačkama x_i .

```

function [X, I] = vredfunk(k, p)

% Iz postavke zadatka, vektor X uzima vrednosti od 2 do k, sa korakom 1, tj.
% x = 2:1:k (a možemo ga formirati i u okviru for petlje kako je urađeno u nastavku)
% vektor I sadrži vrednosti integrala od 1 do x(i) funkcije f
% Pozivi funkcija: [X, I]=vredfunk(5,1), [X, I]=vredfunk(5,2)

for i = 1 : k-1
    % x=[2 3 4 5 .... k]
    X(i) = i + 1;
    if p == 1
        % Svaki element vektora I predstavlja približnu vrednost integrala
        % dobijenu
        % Simpsonovom kvadraturnom formulom
        I(i) = simps(1, X(i));
    else
        % Svaki element vektora I predstavlja približnu vrednost integrala
        % dobijenu
        % Trapeznom kvadraturnom formulom
        I(i) = trapez(1, X(i));
    end
end
end

```

11. zadatak

Neka je funkcija f zadata eksplicitno komadnim M-fajlom *funkcija.m*.

funkcija.m

```
f = @(x) x.^2 + 1 + sin(x);
%f=inline('x.^2+1+sin(x)');
```

- Napisati M-fajl *integralt.m* sa funkcijom $[I, \text{briter}] = \text{integralt}(a, b, \text{tol})$ koja sa tačnošću *tol* računa i vraća približnu vrednost određenog integrala funkcije *f* (granice integracije su *a* i *b*) korišćenjem uopštene Trapezne kvadrature formule. Funkcija vraća vrednost integrala i broj iteracija.

```
function [I, briter] = integralt(a, b, tol)

% Poziv funkcije: [I,briter] = integralt(0,2,1e-4)

n1 = 3; % Krećemo od 3 cvora, 2 podintervala
I1 = trapez(a, b, n1);

% Potrebna nam je vrednost kvadrature formule sa duplo manjim korakom, a to
ćemo
% dobiti dodavanjem središnje tačke unutar svakog podintervala. Broj
podintervala
% je n1-1 što je ujedno i broj novododatih tačaka, pa je ukupan broj tačaka
2*n1-1
n2 = 2 * n1 - 1;
I2 = trapez(a, b, n2);

runge = abs(I2-I1) / 3; % Rungeova ocena greške Trapezne kv. formule
briter = 2; % Već su izračunate 2 približne vr. integrala I1 i I2

% Dokle god je Rungeova ocena greške veća od dozvoljene tačnosti, polovimo
% korak i računamo novu vrednost integrala
while runge > tol
    I1 = I2;
    n2 = 2 * n2 - 1;
    I2 = trapez(a, b, n2);
    runge = abs(I2-I1) / 3;
    briter = briter + 1;
end
I = I2;
```

```
function I = trapez(a, b, n)

% Pomoćni fajl za integralt.m
% Uopštenom Trapeznom kv. formulom računa približnu vrednost integrala
% funkcije f na segmetu [a,b] koristeći n čvorova.
% Kako ćemo u svakoj iteraciji poloviti korak, tj. povećavati
% broj čvorova, potrebno je broj čvorova n prosleđivati kao argument

funkcija;
x = linspace(a, b, n);
h = (b - a) / (n - 1); % korak (n - cvorova => n-1 intervala izmedju njih)
y = f(x);

% Trapezna kvadratura formula
I = (h / 2) * (Y(1) + Y(end) + 2 * sum(Y(2:end-1)));
```

- Napisati M-fajl *integrals.m* sa funkcijom $[I, briter] = integrals(a, b, tol)$ koja sa tačnošću tol računa i vraća približnu vrednost određenog integrala funkcije f (granice integracije su a i b) korišćenjem uopštene Simpsonove kvadrature formule. Funkcija vraća vrednost integrala i broj iteracija.

```
function [I, briter] = integrals(a, b, tol)

% Poziv funkcije: [I,briter] = integrals(0,2,1e-4)

% NAPOMENA: Ovde je neophodno krenuti sa neparnim brojem čvorova!!!
n1 = 3; % krećemo od 3 cvora, 2 intervala
I1 = simps(a, b, n1);
n2 = 2 * n1 - 1;
I2 = simps(a, b, n2);

runge = abs(I2-I1) / 15; % Rungeova ocena greške Simpsonove kv. formule
briter = 2;

while runge > tol
    I1 = I2;
    n2 = 2 * n2 - 1;
    I2 = simps(a, b, n2);
    runge = abs(I2-I1) / 15;
    briter = briter + 1;
end
I = I2;
```

```
function I = simps(a, b, n)

% Pomoćni fajl za integrals.m
% Uopštenom Simpsonovom kv. formulom računa približnu vrednost integrala
% funkcije f na segmetu [a,b] koristeći n čvorova.
% Kako ćemo u svakoj iteraciji poloviti korak, tj. povećavati
% broj čvorova, potrebno je broj čvorova n prosleđivati kao argument

funkcija;
x = linspace(a, b, n);
h = (b - a) / (n - 1);
Y = f(x);

% Simpsonova kvadratura formula
I = (h / 3) * (Y(1) + Y(end) + 2 * sum(Y(3:2:end-1)) + 4 * sum(Y(2:2:end-1)));
```

- Napisati M-fajl *grafik.m* sa funkcijom $grafik(a, b)$ koja prikazuje grafik zavisnosti brzine konvergencije Simpsonove kvadrature formule (plavo) i Trapezne kvadrature formule (crveno), za različite tolerancije ($tol = 10^{-1}, \dots, 10^{-6}$).

```
function grafik(a, b)

% Poziv funkcije: grafik(0,10)

tol = [1e-1 1e-2 1e-3 1e-4 1e-5 1e-6];
%tol=1./10.^(1:6);
```



```

briter_t = zeros(1, 6);
briter_s = zeros(1, 6);

for i = 1 : 6
    [~, briter] = integralt(a, b, tol(i)); % Vrednost I nam ne treba, zato ~
    briter_t(i) = briter;
    [~, briter] = integrals(a, b, tol(i));
    briter_s(i) = briter;
end

plot(tol, briter_t, 'r', tol, briter_s, 'b');
legend('Trapezna', 'Simpsonova')
xlabel('tolerancije')
ylabel('broj iteracija')

```

12. zadatak

Neka je funkcija f (koja ne mora biti samo pozitivna) zadata eksplicitno komandnim M-fajlom *funkcija.m*.

```

% Komandni fajl
%f = inline('1./(x+cos(x))');
f = inline('sin(x)');

% Funkciju možemo zadati i u okviru funkcijskog fajla
%function y = funkcija(x)
% y = sin(x);

```

- Napisati M-fajl *Runge.m* sa funkcijom $r = \text{Runge}(S1, S2)$ koja vraća vrednost Rungeove ocene greške uopštene Simpsonove kvadrature formule, ako su $S1$ i $S2$ njene vrednosti od kojih je jedna izračunata sa dvostruko manjim korakom u odnosu na drugu.

```

function r = Runge(S1, S2)

% Računamo Rungeovu ocenu greške Simpsonove kvadrature formule
% S1 - vrednost izračunata Simpsonovom kvadraturnom formulom sa korakom H
% S2 - vrednost izračunata Simpsonovom kvadraturnom formulom sa korakom
h=H/2

k = 4;
r = abs(S1-S2) / (2^k - 1);

```

- Napisati M-fajl *zapremina.m* sa funkcijom $V = \text{zapremina}(a, b, tol)$ koja koristeći uopštenu Simpsonovu kvadraturnu formulu vraća zapreminu tela nastalog obrtanjem figure ograničene pravama $y = 0, x = a, x = b$ i funkcijom f oko ose Ox izračunatu sa tačnošću tol . (Za ocenu tačnosti koristiti funkciju *Runge*.)

```

function v = zapremina(a, b, tol)

% Poziv funkcije: v = zapremina(1, 3, 1e-4)
% Provera za f(x)=sin(x): v=pi*integral(g,1,3) gde je

```

```
% g = @(x) f(x).^2 (ugrađenoj funkciji integral kao prvi argument
% treba proslediti anonimnu funkciju)

n = 3;
h = (b - a) / (n - 1);

S1 = Simpson_zap(a, b, h);
H = h / 2; %polovimo korak
S2 = Simpson_zap(a, b, H);

% Dokle god je Rungeova ocena greške veća od dozvoljene tačnosti, polovimo
% korak i računamo novu vrednost integrala
while Runge(S1, S2) > tol
    S1 = S2;
    H = H / 2;
    S2 = Simpson_zap(a, b, H);
end

v = pi * S2;
```

```
function I = Simpson_zap(a, b, h)

% Pomoćni fajl za zapremina.m
% Računamo integral od a do b funkcije f(x)^2

funkcija;
% Potrebni su nam čvorovi da bismo dobili vektor vrednosti
% kvadrata funkcije f u zadatim čvorovima. Nađimo najpre broj podintervala
% dužine h na segmentu [a,b]
% n - broj podintervala.
n = (b - a) / h;

% Za n podintervala, imaćemo n+1 čvor (n+1 mora biti neparan)
X = linspace(a, b, n+1);

Y = f(X).^2;
I = (h / 3) * (Y(1) + 2 * sum(Y(3:2:end-1)) + 4 * sum(Y(2:2:end-1)) +
Y(end));
```

13. zadatak - domaći

- Formirati M-fajl *sistem.m* sa funkcijom $[B, b] = \text{sistem}(d, t, n)$ koja formira sistem linearnih jednačina koji se dobija prilikom nalaženja koeficijenata kvadrature formule oblika $\int_0^d t(x)f(x)dx \approx \sum_{i=1}^n A_i f(\frac{i*d}{n})$ koja treba da je tačna za polinome što je moguće većeg stepena. Funkcija treba da vraća matricu sistema i vektor desne strane.
- Formirati M-fajl *koeficijenti.m* sa funkcijom $\text{koeficijenti}(d, t, n)$ koja određuje koeficijente A_i gore napisane kvadrature formule. Dozvoljeno je korišćenje operatora \ za rešavanje sistema. (* Nakon sistema linearnih jednačina, zadatak se može rešavati i nekom od metoda za sisteme linearnih jednačina: LU, iterativna,...).

test primer:

```
>> t=@(x) sin(x);

>> [B,b]=sistem(1,t,5)
```

```

B =
    1.0000    1.0000    1.0000    1.0000    1.0000    1.0000
    0    0.2000    0.4000    0.6000    0.8000    1.0000
    0    0.0400    0.1600    0.3600    0.6400    1.0000
    0    0.0080    0.0640    0.2160    0.5120    1.0000
    0    0.0016    0.0256    0.1296    0.4096    1.0000
    0    0.0003    0.0102    0.0778    0.3277    1.0000

b =
    0.4597
    0.3012
    0.2232
    0.1771
    0.1467
    0.1251
>> koeficijenti(1,t,5)
ans =
    0.0051
    0.0270
    0.1151
    0.0531
    0.2077
    0.0517

```

14. zadatak

- Napisati M-fajl *legendre_poly.m* sa funkcijom $L = \text{legendre_poly}(n)$ koja formira i vraća niz SVIH Ležandrovih polinoma do stepena n na intervalu $[-1, 1]$. Nacrtati grafik svih formiranih Ležandrovih polinoma.

```

function L = legendre_poly(n)
% Funkcija formira i vraća niz svih Ležandrovih polinoma do stepena n

% Funkcija vraća cell array L, tako da je L{i}=Li-1
% tj. na i-toj poziciji nalazi se Ležandrov polinom stepena i-1

L=cell(1,n+1);
L{1} = 1; % L0 = 1
L{2} = [1, 0]; % L1 = x

% Ostali polinomi se računaju na osnovu rekurentne formule
% Li(x)=((2i-1)*x*Li-1(x) - (i-1)*Li-2(x))/i

% Množenje polinoma sa x ekvivalentno je dodavanju nule na kraj
% Dodavanje nule na početak ne menja vektor i vrši se kako bi se omogućilo
% sabiranje vektora, tj. kako bismo izjednačili njihove dimenzije
for i = 2:n
    L{i+1} = ((2 * i - 1) * [L{i}, 0] - (i - 1) * [0, 0, L{i-1}])/i;
end
celldisp(L);

% Crtamo grafik sa svim polinomima u različitim bojama
x = linspace(-1, 1);
colors = 'bgrcmk'; % 7 različitih boja
axis equal

hold on

```

```

for i = 1:length(L)
    plot(X, polyval(L{i}, x), colors(mod(i, 7)+1));
end
hold off

```

- Napisati M-fajl *Cebisev_poly.m* sa funkcijom $C = \text{Cebisev_poly}(n)$ koja formira i vraća niz SVIH Čebiševljevih polinoma do stepena n na intervalu $[-1, 1]$. Nacrtati grafik svih formiranih Čebiševljevih polinoma.

```

function C = Cebisev_poly(n)
% Funkcija formira i vraća niz svih Čebiševljevih polinoma do stepena n

% Funkcija vraća cell array C, tako da je C{i}=Ci-1
% tj. na i-toj poziciji nalazi se Čebiševljev polinom stepena i-1

C=cell(1,n+1);
C{1} = 1; %C0=1
C{2} = [1, 0]; %C1=x

% Ostali polinomi se računaju na osnovu rekurentne formule
% Ci(x) = 2*x*Ci-1(x) - Ci-2(x)
for i = 2:n
    C{i+1} = 2 * [C{i}, 0] - [0, 0, C{i-1}];
end
celldisp(C);

%Crtmo grafik
x = linspace(-1, 1);
colors = 'bgrcmk';

hold on
for i = 1:length(C)
    plot(X, polyval(C{i}, x), colors(mod(i, 7)+1));
end
hold off

```

- Napisati M-fajl *integrali.m* sa funkcijom $\text{integrali}(f)$ koja korišćenjem ugrađene MATLAB funkcije `integral()` računa i štampa vrednosti sledećih integrala:
 $\int_{-1}^1 f(x)dx$, $\int_{-1}^1 f(x) \cdot \sin(x)dx$, $\int_{-1}^1 f(x) \cdot L_5(x)dx$, $\int_{-1}^1 L_3(x) \cdot L_5(x)dx$ gde je $L_i(x)$ Ležandrov polinom stepena i . Prosleđena funkcija f može biti složena funkcija.

```

function integrali(f)

% Ako je funkcija prosleđena kao string, tada moramo kreirati inline
% objekat (ne možemo direktno anonimnu funkciju)

% Ako je funkcija prosleđena kao anonimna, onda je direktno možemo
% proslediti
% ugrađenoj funkciji integral()
f = inline(f);
g = @(x) sin(x);
L = legendre_poly(5);

```

```

disp('Vrednost integrala funkcije f(x) je:');
integral(@(x) f(x),-1,1)
disp('Vrednost integrala funkcije f(x)*sin(x) je:');
integral(@(x) f(x).*g(x),-1,1)
disp('Vrednost integrala funkcije f(x)*L_5 je:');
integral(@(x) f(x).*polyval(L{6},x),-1,1)
disp('Vrednost integrala funkcije L_3*L_5 je:');
integral(@(x) polyval(L{4},x).*polyval(L{6},x),-1,1)
%quad(@(x) polyval(L{4},x).*polyval(L{6},x),-1,1)
% U prethodnim verzijama MATLAB-a quad() se koristio umesto integral()

```

15. zadatak - domaći

- Napisati M-fajl *legendre.m* sa funkcijom $L = \text{legendre}(n)$ koja kao rezultat vraća Ležandrov polinom L stepena n na intervalu $[-1, 1]$.
- Napisati M-fajl *polinom.m* sa funkcijom $P = \text{polinom}(n, m)$ koja kao rezultat vraća polinom P dobijen preko formule $P(x) = (1 - x^2) \frac{d^m}{dx^m} L_n(x)$, gde je $L_n(x)$ Ležandrov polinom stepena n na intervalu $[-1, 1]$.
- Napisati M-fajl *integral.m* sa funkcijom $I = \text{integral}(n, m, tol)$ koja sa tačnošću tol približno određuje i kao rezultat vraća vrednost integrala $\int_{-1}^1 P(x)e^x dx$. Integral računati korišćenjem uopštene Simpsonove formule. Polinom $P(x)$ je polinom dobijen pod (2).

test primer

```

>> L=legendre(5)

L =

    7.8750    0   -8.7500    0    1.8750    0

>> P=polinom(5,3)

P =

-472.5000    0  525.0000    0  -52.5000

>> I = integral(5,3,1e-4)

I =

    77.0221

Provera:
>> integral(@(x) polyval(P,x).*exp(x), -1,1)

ans =

    77.0222

```

Nelinearne jednačine

Nelinearne jednačine

19. zadatak

20. zadatak

22. zadatak

23. zadatak

19. zadatak

Neka je funkcija zadata eksplicitno komandnim M-fajlom *funkcija.m*

funkcija.m

```
f = @(x) cos(x) - x;  
  
% Test: Njtn(0,0,1e-5)  
% Tačna vrednost: fzero(f,0)  
% Za poziv Njtn(0,0,1e-500) biće dostignut maksimalan broj iteracija
```

- Napisati M-fajl sa funkcijom $x = Njtn(x_0, y, tol)$ koja za unete argumente x_0, y i tol vraća rešenje jednačine $f(x) = y$ (gde je x_0 početna vrednost iterativnog procesa) izračunato Njutnovom metodom sa tačnošću tol . Kriterijum zaustavljanja je $|x_n - x_{n-1}| < tol$. Broj iteracija ograničiti na 100. U slučaju da je dostignut maksimalan broj iteracija štampati odgovarajuću poruku. (Pretpostavka je da su ispunjeni svi uslovi za primenu metode.)

```
function x = Njtn(x0, y, tol)  
  
% Ulazni argumenti su:  
%   x0 - početna vrednost iterativnog niza  
%   y  - desna strana jednačine f(x)=y  
%   tol - tačnost  
% Izlazni argument:  
%   x  - vrednost argumenta za koju je f(x)=y  
  
% Pomoćni fajl:  
%   funkcija.m - sadrži anonimnu funkciju f  
  
funkcija;  
  
% Njutnova metoda rešava jednačinu oblika F(x)=0  
f = @(x) f(x) - y;  
  
F = sym(f); % konvertujemo funkciju u simboličku  
F1 = diff(F); % izvod simboličke funkcije
```

```

f1 = matlabFunction(F1); % konvertujemo simboličku funkciju F1 u anonimnu
funkciju

iter = 0;
while iter < 100
    x1 = x0 - f(x0) / f1(x0);
    iter = iter + 1;
    if abs(x1-x0) < tol
        break;
    end
    x0 = x1;
end

x = x1;
if iter == 100
    disp('Dostignut je maksimalan broj iteracija.')
end

```

- Napisati M-fajl *tablica.m* u kome su zadati vektori Y i x_0 iste dužine n , kao i vrednost tol . Pretpostavka je da su elementi vektora Y različiti. U M-fajlu se formira tablica $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ gde su $X_i, i = 1, \dots, n$ rešenja jednačina $f(X_i) = Y_i$ dobijena korišćenjem funkcije iz prethodne tačke. Vektor x_0 sadrži odgovarajuće početne vrednosti za iterativni proces. Tablicu štampati u komandnom prozoru u formatu $X : X(1) X(2) \dots X(n) Y : Y(1) Y(2) \dots Y(n)$.

```

% vrednosti su izabrane proizvoljno
Y = 1:5; % desna strana jednačine f(x)=y
n = length(Y);
tol = 10^(-5); % tolerancija
x0 = zeros(1, n); % početne vrednosti
x = zeros(1, n); % koreni

for i = 1:n
    x(i) = Njutn(x0(i), Y(i), tol);
end

% ugrađena funkcija num2str(x,n) konvertuje broj x u string
% i zapisuje ga sa n značajnih cifara
disp(['X: ', num2str(x, 5); 'Y: ', num2str(Y, 5)])

```

- Napisati M-fajl *vredfunk.m* sa funkcijom $y = vredfunk(x)$ koja vraća vrednost Lagranžovog interpolacionog polinoma u tački x dobijenog korišćenjem svih vrednosti iz formirane tablice. (Niz čvorova $x_i, i = 1, \dots, n$ ne mora biti rastući)

```

function y = vredfunk(x)
% Ulazni argument: x - tačka u kojoj se računa vrednost funkcije
% Izlazni argument: y - približna vrednost funkcije
% Test: vredfunk(-3)

tablica;
y = 0;
for i = 1:n
    p = 1;
    for j = 1:n
        if j ~= i
            p = p * (x - x(j)) / (x(i) - x(j));
        end
    end
    y = y + tablica(i) * p;
end

```

```

        end
    end
    y = y + p * Y(i);
end

```

20. zadatak

Neka je funkcija $f(x)$ zadana tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, \dots, x_n]$ i $F = [f_1, \dots, f_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```

% ----- I test -----
X = linspace(0, 4, 5);
F = X - 1;
% ----- II test -----
% X = linspace(0,2,6);
% F = X.^3-exp(X);
% %F = exp(X).*sin(X)-cos(X);

```

- Napisati M-fajl *funk.m* sa funkcijom $y = funk(x)$ koja najpre formira Njutnov interpolacioni polinom sa podeljenim razlikama na osnovu svih vrednosti vektora X i F iz fajla *tablica.m*, a zatim vraća vrednost formiranog polinoma za ulazni argument x .

```

function y = funk(x)

    tablica;

    n = length(X);
    pr = zeros(n, n-1);

    for i = 1 : n-1
        pr(i, 1) = (F(i+1) - F(i)) / (X(i+1) - X(i));
    end

    for j = 2 : n-1
        for i = 1 : n-j
            pr(i, j) = (pr(i+1, j-1) - pr(i, j-1)) / (X(i+j) - X(i));
        end
    end

    [X', F', pr]

    % Konstruišemo interpolacioni polinom
    polinom = [F(1)];
    r = [1];

    for i = 1 : n-1
        r = conv(r, [1, -X(i)]); % množimo polinome
        % svaki sledeći sabirak je polinom stepena za jedan većeg od prethodnog
        % dodavanjem nule na početak, omogućavamo sabiranje ova dva polinoma
        polinom = [0, polinom] + r * pr(1, i);
    end
    y = polyval(polinom, x);

```


- Napisati M-fajl *polov.m* sa funkcijom $x = \text{polov}(\text{tol})$ koja na intervalu $[x_1, x_n]$ računa i vraća rešenje jednačine $\text{funk}(x) = 0$ metodom polovljenja intervala sa tačnošću tol . Funkcija treba da proveri da li su uslovi za primenu metode polovljenja intervala ispunjeni, da prekine program i vrati poruku ukoliko nisu. Prvi i poslednji element vektora $X(x_1 \text{ i } x_n)$ dobijaju se pozivanjem fajla *tablica.m*

```
function x = polov(tol)

tablica;
a = x(1);
b = x(end);

if (funk(a) * funk(b) > 0)
    error('Funkcija ne menja znak na posmatranom segmentu')
end

if funk(a) == 0
    x = a;
else
    if funk(b) == 0
        x = b;
    end
end

if (funk(a) ~= 0 && funk(b) ~= 0)
    iter = 0;
    while (abs(a-b) > tol)
        x = (a + b) / 2;
        iter = iter + 1;
        if funk(x) == 0
            break
        else
            if funk(a) * funk(x) < 0
                b = x;
            else
                a = x;
            end
        end
    end
    x=(a + b) / 2;
end
```

21. zadatak

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, \dots, x_n]$ i $F = [f_1, \dots, f_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```

X = [0 0.3 0.55 0.60 0.98 1.07 1.27 1.33 1.6 2];
F = [0.2500    0.5455    0.7727    0.8146    1.0805    1.1272    1.2051
     1.2211    1.2496    1.1593];

%Drugi primer
%X=[1:10];
%F=log(X)+3;
%Test: nula(1,1e-4,20)

```

- Napisati M-fajl *funk.m* sa funkcijom $y = \text{funk}(x)$ koja za unetu vrednost argumenta x vraća y , približnu vrednost funkcije u toj tački izračunatu pomoću Njutnovog interpolacionog polinoma sa podeljenim razlikama, koristeći sve vrednosti iz M-fajla *tablica.m*.

```

function y=funk(x)

tablica;
n=length(X);
pr=zeros(n,n-1);

for i=1:n-1
    pr(i,1)=(F(i+1)-F(i))/(X(i+1)-X(i));
end

for j=2:n-1
    for i=1:n-j
        pr(i,j)=(pr(i+1,j-1)-pr(i,j-1))/(X(i+j)-X(i));
    end
end

L=F(1);
p=1;
for i=1:n-1
    p=conv(p,[1,-X(i)]);
    L=[0 L]+p*pr(1,i);
end
y=polyval(L,x);

% Nije bilo neophodno konstruisati polinom (obzirom da nije naglašeno u
% zadatku)

```

- Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom $[x, \text{briter}] = \text{nula}(x_0, \text{tol}, \text{iterM})$ koja računa i vraća x , rešenje jednačine $\text{funk}(x) = 0$ metodom proste iteracije sa tačnošću tol , kao i broj iteracija *briter*. Kriterijum zaustavljanja je: $|x_n - x_{n-1}| < \text{tol}$. Broj iteracija ograničiti na *iterM* i ispisati poruku da li je zadovoljena tačnost ili je dostignut maksimalan broj iteracija. Vrednosti funkcije u tačkama koje se javljaju kroz iteracije računati pomoću funkcije *funk()*. Pretpostavka je da je funkcija na tom intervalu kontrakcija. Za početnu tačku iterativnog niza uzeti tačku x_0 .

```

function [x, briter] = nula(x0, tol, iterM)

briter=0;

while (briter < iterM)
    x1 = funk(x0);
    briter = briter + 1;
end

```

```

    if abs(x0-x1) <= tol
        break
    end
    x0 = x1;
end

x = x1;

if briter == iterM
    disp('Dostignut je maksimalan broj iteracija!')
end

if abs(x0-x1) <= tol
    disp('Tacnost je zadovoljena!')
end

```

- Grafički prikazati, funkcijom $grafik(x_0, iterM)$ u M-fajlu $grafik.m$, zavisnost brzine konvergencije od tačnosti tol ako se ona kreće od 10^{-4} do 10^{-3} sa korakom 10^{-4} . (Pod brzinom konvergencije podrazumeva se broj iterativnih koraka.)

```

function grafik(x0, iterM)

tol = 1e-4:1e-4:1e-3;
n = length(tol);
briter = zeros(1, n);

for i = 1 : n
    [x, briter(i)] = nula(x0, tol(i), iterM);
end

plot(tol,briter);
xlabel('Tolerancija');
ylabel('Broj iteracija');

title('Zavisnost brzine konvergencije od tacnosti tol');

```

22. zadatak

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom $tablica.m$ koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $F = [f_1, f_2, \dots, f_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući i ekvidistantan) za tu tablično zadatu funkciju.

$tablica.m$

```

X = 0:0.1:0.5;
F = exp(X) - 2 * (X - 1).^2;

% Test: [I,Y,x]=nula(0,0.5,1e-5,15) %zadovoljena tacnost tol
% Test: [I,Y,x]=nula(0,0.5,1e-5,4) %zadovoljen max br. iteracija
% Test: [I,Y,x]=nula(0,0.5,1e-5,6) %zadovoljena je tacnost i dostignut max
% br. iteracija

```

- Napisati M-fajl *Njutn1.m* sa funkcijom $kcoef = Njutn1()$ koja vraća koeficijente I Njutnovog interpolacionog polinoma (po promenljivoj q), koristeći sve vrednosti iz tablice.

```
function kcoef = Njutn1()

tablica;
n = length(x);

KR = zeros(n, n-1); % tablica konacnih razlika
for i = 1:n - 1
    KR(i, 1) = F(i+1) - F(i);
end

for j = 2:n - 1
    for i = 1:n - j
        KR(i, j) = KR(i+1, j-1) - KR(i, j-1);
    end
end
%disp([X' Y' KR]);

% konstruišemo I Njutnov interpolacioni polinom po promenljivoj q:
yk = F(1);
qk = [1, 0];
for j = 1:n - 1
    yk = [0, yk] + qk * KR(1, j) / factorial(j);
    qk = conv(qk, [1, -j]);
end
kcoef = yk;
```

- Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom $[I, Y, x] = nula(x_0, x_F, tol, iterM)$ koja računa i vraća nulu x tablično zadate funkcije iz *tablica.m* metodom regula-falsi sa tačnošću tol . Kriterijum zaustavljanja je $|x_n - x_{n-1}| < tol$ gde su x_n i x_{n-1} dve uzastopne tačke dobijene metodom regula-falsi. Broj iteracija ograničiti na $iterM$ i ispisati poruku da li je zadovoljena tačnost ili je dostignut maksimalan broj iteracija. Za fiksiranu tačku u metodi uzeti x_F , a za početnu vrednost iterativnog procesa x_0 . Vrednosti funkcije u tački računati pomoću I Njutnovog interpolacionog polinoma dobijenog funkcijom *Njutn1()*. U vektore I i Y upisivati redni broj iteracije i vrednost funkcije u tačkama iz iterativnog niza, redom. (Pretpostavka je da su ispunjeni svi uslovi za primenu metode.)

```
function [I, Y, x] = nula(x0, xF, tol, iterM)

% Ulazni argumenti su:
%   x0 - početna vrednost iterativnog niza
%   xF - fiksirana tačka u metodi regula-falsi
%   tol - tačnost
%   iterM - maksimalni dozvoljeni broj iteracija
% Izlazni argumenti su:
%   I - vektor [1:iter] gde je iter broj iteracija
%       dok se ne zadovolji tačnost tol ili iterM
%   Y - vrednosti tablično zadate funkcije u tačkama iterativnog niza
%       izračunata pomoću I Njutnovog interpolacionog polinoma
%   x - nula tablično zadate funkcije

tablica;
h = x(2) - x(1);
```

```

koef = Njutn1(); % koeficijenti I Njutnovog int. pol. po q

% Anonimna f-ja koja računa vrednost I Njutnovog polinoma u tački x
% Polinom je po q, zato nećemo direktno slati x, već odgovarajuću
% vrednost za q, tj. (x-x(1)/h))
f = @(x)polyval(koef, (x - x(1))/h);

Y = zeros(1, iterM); % Y ima najviše iterM elemenata
iter = 0;

while iter < iterM
    x1 = x0 - (f(x0) / (f(xF) - f(x0))) * (xF - x0); % regula-falsi
    iter = iter + 1;
    Y(iter) = f(x1);
    greska = abs(x1-x0);
    if greska < tol
        break
    end
    x0 = x1;
end

I = 1:iter;
Y = Y(1:iter);
if iter == iterM && greska < tol
    disp('Zadovoljena je tacnost i dostignut max br iteracija.');
```

23. zadatak

Neka je funkcija f zadata tablično M-fajlom *tablica.m* koji generiše dva niza $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ i $F = [f_1, f_2, \dots, f_n]$ (od kojih je prvi strogo rastući) za tu tablično zadatu funkciju. Tablica ne mora biti ekvidistantna.

tablica.m

```

X = 1:0.1:1.5;
F = sin(X) - X.^2 + 1;

% Test: x=nula(1e-4,10)
```

- Napisati M-fajl *Lagranz.m* sa funkcijom $L = \text{Lagranz}()$ koja vraća koeficijente Lagranžovog interpolacionog polinoma, koristeći sve vrednosti iz tablice.

```

function L = Lagranz()

tablica;

n = length(X);
L = zeros(1, n);
```

```

for i = 1:n
    p = 1;
    for j = 1:n
        if i ~= j
            p = conv(p, [1, -x(j)]) / (x(i) - x(j));
        end
    end
    L = L + p * F(i);
end

```

- Napisati M-fajl *nula.m* sa funkcijom $x = nula(tol, iterM)$ koja računa i vraća nulu x tablično zadate funkcije iz *tablica.m* metodom sečice sa tačnošću tol . Kriterijum zaustavljanja je $|x_n - x_{n-1}| < tol$, gde su x_n i x_{n-1} dve uzastopne tačke dobijene metodom sečice. Za prve dve iteracije uzeti krajeve intervala. Broj iteracija ograničiti na $iterM$ i ispisati poruku da li je zadovoljena tačnost ili je dostignut maksimalan broj iteracija. Vrednosti funkcije u tački računati pomoću Lagranžovog interpolacionog polinoma dobijenog pozivom funkcije *Lagranz()*. Funkcija treba da ispisuje redni broj iteracije i vrednost funkcije u tačkama iz iterativnog niza, redom. (Pretpostavka je da su ispunjeni svi uslovi za primenu metode).

```

function x = nula(tol, iterM)

%Ulazni argumenti su:
%    tol - tacnost
%    iterM - maksimalni dozvoljeni broj iteracija
%Izlazni argumenti su:
%    x - nula tablicno zadate funkcije

tablica;
n = length(X);
koef = Lagranz();
f = @(x)polyval(koef, x);
Y = zeros(1, iterM);
iter = 0;

x0 = X(1); %Xn-1
x1 = X(n); %Xn

while iter < iterM
    x2 = x1 - (f(x1) / (f(x0) - f(x1))) * (x0 - x1); % metoda sečice
    iter = iter + 1;
    Y(iter) = f(x2);
    greska = abs(x2-x1);
    if greska < tol
        break
    end
    x0 = x1;
    x1 = x2;
end
I = 1:iter;
Y = Y(1:iter);

if iter == iterM && greska < tol

```

```
        disp('Zadovoljena je tacnost i dostignut je maksimalan broj  
iteracija.');
```

```
    elseif iter == iterM  
        disp('Zadovoljen je maksimalan broj iteracija.');
```

```
    else  
        disp('Zadovoljena je tacnost tol')
```

```
    end  
    x = x2;
```

```
  
    disp(['I: ', num2str(I, 5)])  
    disp(['Y: ', num2str(Y, 5)])
```

Sistemi linearnih jednačina

Sistemi linearnih jednačina

16. zadatak

17. zadatak

18. zadatak

16. zadatak

- Napisati M-fajl *sistem.m* sa funkcijom $x = \text{sistem}(A, b)$ koja metodom proste iteracije rešava sistem jednačina $Ax = b$. Broj iteracija fiksirati na 50.

sistem.m

```
function x = sistem(A,b)

n = length(A); % Kada se length() primeni na matricu, vraća broj vrsti
A1 = zeros(n);
b1 = zeros(n,1);

% Potrebno je transformisati sistem Ax = b u oblik x = A1*x + b1
for i = 1:n
    A1(i,:) = -A(i,:) / A(i,i); % i-tu vrstu delimo sa -A(i,i)
    A1(i,i) = 0;                % na dijagonali su 0
    b1(i) = b(i) / A(i,i);      % i-ti el. vektora b delimo sa A(i,i)
end
disp('A1 =')
disp(A1)
disp('b1 =')
disp(b1)

% Početna aproksimacija rešenja je vektor b1
x = b1;

% Za dobijanje nove aproksimacije koristi se rekurentna formula: x_n =
A1*x_{n-1} + b1
for i = 1:50
    x = A1 * x + b1;
end
```

- Napisati M-fajl *matrica.m* sa funkcijom $[A, b, x] = \text{matrica}(\text{broj}, d)$ koja vraća kolonu b dužine d čiji su svi elementi jedinice, kvadratnu matricu $A_{d \times d}$ koja iznad dijagonale ima jedinice, po dijagonali ima $10 \cdot \text{broj}$, dok na prvoj poddijagonali ima vrednost $\text{broj} - 1$, na drugoj poddijagonali ima vrednost $\text{broj} - 2$, itd. kao i vektor x koji je rešenje sistema $Ax = b$ (koristiti funkciju *sistem()* za nalaženje vektora x).

matrica.m

```
function [A, b, x] = matrica(broj, d)
```



```

b = ones(d, 1); % vektor kolona dužine d sa svim jedinicama
ad = broj*10*ones(d,1);

% Formiramo matricu koja na glavnoj dijagonali ima vektor ad
A = diag(ad);

% Poziv diag(ad, 1) formiraće matricu koja na prvoj naddijagonali ima vektor
ad
% Poziv diag(ad, -1) formiraće matricu koja na prvoj poddijagonali ima
vektor ad

for i = 1:d-1
    ad = ones(d-i, 1);
    % popunjavamo matricu ispod (II sabirak) i iznad (I sabirak) glavne
    dijagonale
    A = A + diag(ad*(broj-i), -1*i) + diag(ad, i);
end

disp('A =')
disp(A)
x = sistem(A, b);
disp('Resenje sistema je: ')
disp(x)
%Tačno rešenje sistema se može dobiti naredbom x = A\b

```

17. zadatak

- Formirati M-fajl *dominantna.m* sa funkcijom $d = \text{dominantna}(A)$ koja proverava da li je zadata matrica A dijagonalno dominantna. Funkcija vraća vrednost 1 ako je matrica dijagonalno dominantna, inače vraća 0.

dominantna.m

```

function d = dominantna(A)

n = length(A);
d = zeros(n, 1); % e1. d(i) nosiće informaciju o ispunjenosti uslova u i-toj
vrsti

for i = 1:n
    % Proveravamo da li je suma apsolutnih vrednosti vandijagonalnih e1. i-
    te vrste
    % manja od apsolutne vrednosti e1. na dijagonali
    if sum(abs(A(i, :))) - abs(A(i, i)) < abs(A(i, i))
        d(i) = 1;
    else
        d(i) = 0;
    end
end
d = all(d==1);
% ili d = all(d);

```

- Formirati M-fajl *sistem.m* sa funkcijom $[iter, x] = sistem(A, b, tol)$ koja nalazi rešenje sistema $Ax = b$ Gaus-Zajdelovom metodom pod uslovom da je matrica A dijagonalno dominantna. Inače ispisati poruku: "Matrica nije dijagonalno dominantna". Iterativni postupak se prekida kada za dve uzastopne iteracije važi $|x_k - x_{k-1}| \leq tol$. Program vraća rešenje x i broj iteracija $iter$.

sistem.m

```
function [iter, x] = sistem2(A, b, tol)

% Prekidamo izvršavanje programa ukoliko matrica nije dijagonalno dominantna
if dominantna(A)==0
    error('Matrica nije dijagonalno dominantna');
end

n = length(A);
A1 = zeros(n);
b1 = zeros(n, 1);

for i = 1:n
    A1(i, :) = -A(i, :) / A(i, i);
    A1(i, i) = 0;
    b1(i) = b(i) / A(i, i);
end

q = norm(A1, inf); % uniformna norma matrice
tol = tol * (1-q) / q;

x0 = b1; % početna aproksimacija rešenja
x = x0;
iter = 1;

while 1
    % za nalaženje nove apoksimacije koordinate x_i tačnog rešenja
    % koristimo vrednosti koordianta x_j, j=1,...i-1 dobijenih iz iste
    iteracije
    % zbog toga moramo koristiti for petlju i u njenom i-tom prolasku
    % računati vrednost koordinate x_i (razlika u odnosu na metodu proste
    iteracije)
    for i = 1:n
        x(i) = A1(i, :) * x + b1(i);
    end
    iter = iter + 1;
    if all(abs(x - x0) <= tol) % kriterijum zaustavljanja
        break
    end
    x0 = x;
end

% Provera:
% disp('Tacno resenje:');
% disp(A\b);
```

18. zadatak

- Formirati M-fajl *LUdekompozicija.m* sa funkcijom $x = LUdekompozicija(A, b)$ koja metodom LU dekompozicije vraća rešenje sistema $Ax = b$. Koristiti ugrađenu funkciju *lu()*.

LUdekompozicija.m

```
function x = LUdekompozicija(A, b)

% Rešavamo sistem Ax = b metodom LU dekompozicije
% Na primer:
% A = [24.21 2.42 3.85; 2.31 31.49 1.52; 3.49 4.85 28.72];
% b = [1 0 0]';

n = length(b);
% koristimo ugrađenu funkciju lu() koja vraća matrice L, U i P
[L U P] = lu(A);

disp('L =')
disp(L)
disp('U =')
disp(U);

% Sada se problem Ax = b svodi na rešavanje dva nova sistema
% L*y = b
% -----
% L(1,1)*y(1) = b(1)
% L(2,1)*y(1) + L(2,2)*y(2) = b(2)
% L(2,1)*y(1) + L(2,2)*y(2) + L(2,3)*y(3) = b(2)
% .....
% L(n,1)*y(1) + L(n,2)*y(2) + ... + L(n,n)*y(n) = b(n)
% -----
% U*x = y
% -----
% U(1,1)*x(1) + U(1,2)*x(2) + ... + U(1,n)*x(n) = y(1)
% U(2,2)*x(2) + ... + U(2,n)*x(n) = y(2)
% .....
% U(n-1,n-1)*x(n-1) + U(n-1,n)*x(n) = y(n-1)
% U(n,n)*x(n) = y(n)
% -----
%%%%%%%%%%%% rešavamo sistem L*y = b %%%%%%%%%%%%%%
y = zeros(n, 1);
y(1) = b(1);

for i = 2:n
    y(i) = (b(i) - (L(i, :) * y));
end

disp('y =')
disp(y)
%%%%%%%%%%%% rešavamo sistem U*x = y %%%%%%%%%%%%%%
x = zeros(n, 1);
x(n) = y(n) / U(n, n);

for i = n-1:-1:1
    x(i) = (y(i) - U(i, :) * x) / U(i, i);
end
```

LUdekomp.m

```

function x=LUdekomp(A,b)

% kod za LU dekompoziciju (nije ugrađena funkcija, jedinice po dijagonali
kod U)

n = length(A);
L = zeros(n);
U = eye(n);

L(:, 1) = A(:, 1);
U(1, 2:n) = A(1, 2:n) / L(1, 1);

for i = 1:n
    for j = 1:n
        if j <= i
            L(i, j) = A(i, j) - (L(i, 1:(j-1)) * U(1:(j-1), j));
        else
            U(i, j) = (A(i, j) - L(i, 1:i-1) * U(1:i-1, j)) / L(i, i);
        end
    end
end
disp('L =');
disp(L);
disp('U =');
disp(U);

%%%%%%%%%%%% rešavamo sistem L*y = b %%%%%%%%%%%%%%
y = zeros(n, 1);
y(1) = b(1) / L(1, 1);
for i = 2:n
    y(i) = (b(i) - (L(i, 1:i-1) * y(1:i-1))) / L(i, i);
end
disp('y=')
disp(y)
%%%%%%%%%%%% rešavamo sistem U*x = y %%%%%%%%%%%%%%
x=zeros(n,1);
x(n)=y(n);
for j=n-1:-1:1
    x(j)=y(j)-(U(j,j+1:n)*x(j+1:n));
end

```

- Formirati M-fajl *inverzna.m* sa funkcijom *inverzna = inverz(A)* koja nalazi matricu A^{-1} korišćenjem funkcije iz fajla *LUdekompozicija.m*.

inverzna.m

```

% primer: A = [7.05 0.11 0.13 0.15;
%              0.17 7.41 0.75 0.80;
%              0.97 1.02 8.11 0.11;
%              0.13 0.20 0.29 8.42];

function inverzna = inverz(A)

% dužina matrice A
[n, m] = size(A);

% E = jedinična matrica dimenzije nxn

```

```
E = eye(n);

inverzna = zeros(n);

for i = 1 : n
    % rešavamo n sistema: A*X(i) = E(i)
    % inverzna = [X(1) X(2) .. X(n)]
    % X(i) je i-ta kolona inverzne matrice
    % E(i) je i-ta kolona jedinične matrice
    inverzna(:, i) = LUdekompozicija(A, E(:, i));
end
```