**Давид Талевски ИНКИ678**

Проектот е креиран користејќи ги следните технологи: HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap, PHP, JQuery, WampServer 3.2.0(bitnami не функционираше). Податоците за продуктите се обработени со JSON. Користено е и Photoshop за креирање на логото и favicon иконата.

Комплексноста на проектот е од **ниво 5:**

ниво 2 : 4 страници, се користи Bootstrap, содржината се вчитува со JSON, во контакт има интерактивна мапа која можи да се зумира.

ниво 3 : Има посебно копче за повеќе детали на секој продукт, податоците се чуваат во една JSON датотека.

ниво 4 : Од левата страна има линк до форма за внесување на нов продукт. На секој продукт има копче за бришење на продуктот.

ниво 5: Користено е PHP за бришење на продуктите(бришење од JSON како и бришење на сликата и фолдерот за продуктот) како и за додавање на нов продукт со што се презапишува JSONот, на левата страна додаени функционалности за филтрирање на продуктите (според стеам или баттленет), на страната за продуктите има посебна лента за навигација на продуктите преку ID исто така и линк до каде што може да се купи/спушти играта, во контакт ставена форма за да може мејл да се прати, во формата за креирање на нов продукт додаена логика за да може корисникот да уплоадира слика со што ќе се прати до серверот каде со PHP се креира нов фолдер за продуктот и се сместува сликата внатре.

Во js и php фајловите ставени се коментари со опис на тоа што прави функцијата или делот од кодот.