



RAPPORT

PROJET TPOO

Nom du Prof : Dr ATTA

Concepteurs :

- 1 . Tchimou David
- 2 . Ouattara Djamila
3. Oura William
4. N'doua Bruno
5. Kouamé Ano
6. Beh Enock

Introduction

Ce projet vise à utiliser les concepts de la programmation orientée objet (POO) pour créer deux applications : un système de gestion bancaire et un jeu de morpion. L'objectif est de montrer comment utiliser les idées de base de la POO, comme l'abstraction, l'encapsulation, l'héritage, et le polymorphisme.

Conception

Système de Gestion Bancaire

Le système de gestion bancaire est fait pour gérer les comptes des clients (personnes et entreprises) et les transactions. Voici les principales parties :

- **ClientUtilisateur** : Représente une personne avec des infos personnelles et des comptes.
- **ClientEntreprise** : Représente une entreprise avec des comptes partagés entre employés.
- **Compte** : Une classe générale pour les comptes bancaires, avec des types spécifiques comme Bronze, Or, et Affaires.
- **EmployeBancaire** : Représente un employé de banque qui peut gérer les comptes et les transactions.
- **Transaction** : Représente une transaction avec des détails comme la date et le montant.

Jeu du Morpion

Le jeu de morpion est conçu pour deux joueurs suivant les règles classiques. Voici les principales parties :

- **Grille** : Représente la grille de jeu et gère le placement des symboles et la vérification des victoires.
- **Joueur** : Représente un joueur avec un nom et un symbole (X ou O).
- **Partie** : Gère le déroulement du jeu, y compris le changement de joueur et la fin du jeu.

Implémentation

Système de Gestion Bancaire

Le code utilise les concepts de la POO pour organiser les différentes parties du système. Par exemple, un client peut avoir plusieurs comptes, et chaque compte peut avoir plusieurs transactions. Les employés de la banque peuvent approuver ou rejeter des demandes.

Jeu du Morpion

Le jeu est codé en utilisant la POO pour encapsuler les règles et les interactions entre les joueurs. La grille gère l'état du jeu, et la partie contrôle le flux du jeu.

Résultats

Système de Gestion Bancaire

Le système permet de créer et de gérer des comptes pour des personnes et des entreprises. Les transactions sont vérifiées pour éviter les erreurs, comme les retraits trop élevés. Les employés peuvent gérer les comptes et les transactions.

Jeu du Morpion

Le jeu fonctionne bien pour deux joueurs sur une grille de 3x3. Les règles de victoire et de match nul sont appliquées, et le jeu alterne entre les joueurs jusqu'à la fin.

Conclusion

Ce projet a aidé à mieux comprendre et utiliser les concepts de la POO. Le système de gestion bancaire et le jeu de morpion montrent comment utiliser l'abstraction, l'encapsulation, l'héritage, et le polymorphisme pour organiser le code.