



Plan de Pruebas

Proyecto: Tienda de mascotas “mascotizados”

Versión: 1.1

Historia de revisiones

Versión	Autor(es)	Descripción	Fecha

Índice

1 introducción

1.1 Alcance

1.2 Referencias

1.3 Glosario

2 contexto de las Pruebas

2.1 Proyecto / Subprocesos de Prueba

2.2 Elementos de Prueba

2.3 Alcance de la Prueba

2.4 Suposiciones y Restricciones

2.5 Partes Interesadas

3 comunicación de las Pruebas

4 registro de Riesgos

5 estrategia de Prueba

5.1 Subprocesos de prueba

5.2 Entregables de Prueba

5.3 Técnicas de diseño de Prueba

5.4 Criterio de Finalización y Prueba

5.5 Métricas

5.6 Requisitos del entorno de Pruebas

5.6.1 Ambiente de pruebas

5.6.2 Herramientas de Pruebas

5.7 Re-testing y regresión de las Pruebas

5.8 Criterios de Suspensión y Reanudación

5.8.1 Criterios de suspensión

5.8.1 Criterio de reanudación

5.9 Desviaciones de la Estrategia de Prueba Organizacional

6 actividades y Estimados de Prueba

7 Cronograma

1 introducción

1.1 Alcance

El propósito de este documento es proporcionar la información y el marco requerido para planificar y desarrollar las actividades del proceso de pruebas de la tienda de mascotas Mascotisados.

1.2 Referencias

- ISO 29119

1.3 Glosario

2 contexto de las Pruebas

2.1 Proyecto / Subprocesos de Prueba

El sistema de información de la tienda mascotisados consta de los siguientes módulos:

- Módulo ingreso usuarios no registrados
- Módulo de registro
- Módulo de ingreso usuarios
- Módulo de compras

2.2 Elementos de Prueba

Se realizarán pruebas a los siguientes elementos:

- Módulo ingreso usuarios no registrados
- Módulo de registro
- Módulo de ingreso usuarios
- Módulo de compras

2.3 Alcance de la Prueba

El sistema compuesto por los módulos mencionados en el punto 2.2

Los factores de la calidad no funcionales como el rendimiento, la seguridad informática y la usabilidad no se probarán en este proyecto de prueba, estas pruebas se externalizarán a otra empresa.

La empresa responsable de esas pruebas creará un Plan de Pruebas por separado para estos tipos de pruebas.

2.4 Suposiciones y Restricciones

Suposiciones:

- Exista conflicto interno por parte del grupo de trabajo del proyecto y que eso conlleve a la no realización de las pruebas.

Restricciones:

- Las reuniones o talleres que requieran la participación completa del equipo se realizarán en horarios diferentes debido a la disponibilidad de tiempo por parte de cada uno de los integrantes.

2.5 Partes Interesadas

Instructor Sena	Aprobación del Plan de Pruebas, el Cronograma de las Pruebas y los entregables.
Aprendices encargados del proyecto	Revisión y ejecución de todas y cada una de las pruebas durante cada fase.

3 comunicación de las Pruebas

Los detalles acerca de las responsabilidades de los miembros del equipo se detallan en este punto.

Punto de Comunicación	Propósito	Frecuencia	Medios	Responsable	Audiencia
Reunión de inicio	Inicio	Una vez	Reunión	Líder de Proyecto/ instructor ficha	Equipo
Reuniones internas	Estado	Semanal	Reunión	Líder de Proyecto	Equipo
Reportes de Estado	Estado	Semanal	Documento vía email o WhatsApp	Líder de Proyecto	Equipo
Reporte de Hitos	Alcance	Como sea apropiado	Documento vía email o WhatsApp	Líder de Proyecto	Equipo

4 registro de Riesgos

En la siguiente tabla se identifican los riesgos del proyecto, así como se determina la severidad de cada uno de los riesgos multiplicando el impacto por la probabilidad de ocurrencia.

El impacto y la probabilidad se determinan teniendo en cuenta una escala de 1 al 5, donde 5 es el más alto.

No	Riesgos	Probabilidad (1-5)	Impacto (1-5)	Severidad (Prob*Impct)	Plan de Mitigación
----	---------	-----------------------	------------------	---------------------------	--------------------

1	Retrasos en la implementación de las funcionalidades.	2	5	10	Evaluar el avance del desarrollo de las funcionalidades y replanificar acorde al avance de ser necesario.
2					

5 estrategia de Prueba

En este punto todo depende del enfoque y de la forma de trabajar de cada una de las empresas.

5.1 Subprocesos de prueba

Las pruebas para el Sistema de información de la tienda mascotas incluirán los siguientes subprocesos de prueba:

- Pruebas de componentes.
- Pruebas de integración.
- Pruebas de sistema.

5.2 Entregables de Prueba

Para cada subproceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

- Plan de pruebas del subproceso de prueba;
- Especificación de Casos de Pruebas
- Informes de Estado de las Pruebas.
- Informe de Finalización del subproceso de prueba.

5.3 Técnicas de diseño de Prueba

En este punto se identifican las técnicas que se utilizarán para el diseño de las pruebas.

- Pruebas de Casos de Uso
- Particiones de Equivalencia y Análisis de Valores Límites.
- Pruebas Exploratorias

5.4 Criterio de Finalización y Prueba

Las pruebas deben alcanzar una cobertura de requisitos del 80% y todos los procedimientos de pruebas deben ejecutarse sin fallas de gravedad 1 (alta).

5.5 Métricas

Las siguientes métricas se recogerán durante el transcurso de la ejecución de las pruebas:

- Número de casos de prueba ejecutados.
- Número de incidentes por categoría.
- Número de casos de prueba re-ejecutados.
- Número de incidentes resueltos por categoría.

5.6 Requisitos del entorno de Pruebas

5.6.1 Ambiente de pruebas

Navegadores	Chrome, Mozilla Firefox
Sistemas Operativos	Windows

5.6.2 Herramientas de Pruebas

Herramienta	Función
Test Link	Gestión de las pruebas

--	--

5.7 Re-testing y regresión de las Pruebas

Se deben realizar las pruebas de confirmación (re-testing) y regresiones necesarias para cumplir con los criterios de finalización.

Se estima que se realizarán al menos 3 ciclos de pruebas, el último ciclo incluirá una prueba de regresión completa.

5.8 Criterios de Suspensión y Reanudación

5.8.1 Criterios de suspensión

- La solución no cumpla con las funcionalidades especificadas en el documento de Especificación de Requisitos del Proyecto.
- Una de las características principales contenga un error que impida probar áreas críticas del sistema.
- El entorno de pruebas no sea estable y/o no retorne resultados confiables.

5.8.1 Criterio de reanudación

Llegar a un acuerdo entre las partes para reanudar las pruebas o que se hayan solucionado los defectos/problemas encontrados.

5.9 Desviaciones de la Estrategia de Prueba Organizacional

La Estrategia de Prueba Organizacional requiere una cobertura de requisitos del 100%, pero para esta prueba se ha reducido al 80% porque hay relativamente pocos riesgos y se planea que las pruebas de componente sean minuciosas.

6 actividades y Estimados de Prueba

Las pruebas se dividirán en las siguientes actividades principales:

1. Definición de una estructura general de las pruebas por conjuntos de casos de uso a probar.
2. Especificación detallada de los casos de pruebas.
3. Establecimiento del entorno de pruebas.
4. Primer ciclo de ejecución de las pruebas.
5. Segundo ciclo de ejecución de las pruebas (re-test y regresión del primer ciclo).
6. Tercer ciclo ejecución de las pruebas (re-test y regresión del segundo ciclo y pruebas a elementos pendientes del primer ciclo).
7. Informe de reporte de estado de las pruebas semanal.
8. Informe de finalización de las pruebas.

Las actividades detalladas de las pruebas y sus estimaciones se pueden encontrar en la herramienta de gestión de pruebas del proyecto.

7 Cronograma

El cronograma general de las pruebas se muestra a continuación.

El cronograma con las actividades detalladas de las pruebas se puede encontrar en la herramienta de gestión de pruebas del proyecto.

Actividades de Pruebas	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Análisis																														
Diseño																														
Entorno de Pruebas																														
Ejecución (3 ciclos)																														
Finalización																														