

Universidad de Nariño Centro de Informática

Gestión de Espacios Físicos

Orlando David Estrada Yela Ingeniero de sistemas

> San Juan de Pasto Diciembre de 2018

Contenido

Introducción	3
Objetivo	4
Metodología	4
Cronograma	5
Tecnología	5
Arquitectura general	6
Desarrollo	6
Historias de usuario	6
Diseño de la base de datos	22
Módulos o componentes	23
Estructura de archivos y directorios	26
Requerimientos	33
Conclusiones	35

Introducción

El proyecto tiene como propósito, el desarrollo de módulos que en conjunto con el sistema integrado permitirá gestión y distribución de espacios físicos de la planta fisca de la Universidad de Nariño y sus sedes.

Se desarrolla módulos para que los funcionarios de planeación puedan realizar el proceso de Gestión de espacios físicos de manera sistematizada que permita realizar un proceso adecuado desde la creación de las áreas construidas, los espacios físicos asociados a las áreas, su asignación a diferentes funciones de la Universidad de Nariño como clases hasta eventos y llevar unas estadísticas de su uso.

En este documento se describe toda la información recolectada, las historias de usuario creadas según lo requerido y el modelo de base de datos que soporta los módulos anteriormente descritos.

Objetivo

Analizar, diseñar, implementar y documentar módulos para la Gestión de espacios físicos de la Universidad de Nariño.

Metodología

Fue tomada como base la metodología XP para el desarrollo del proyecto, teniendo en cuanta las siguientes fases

• Fase de exploración

En esta fase se realizaron entrevistas y reuniones con funcionario de los laboratorios especializados, con el objetivo de dar claridad en los procesos necesarios, para el desarrollo de software.

Fase de planificación

Con la información obtenida y habiendo seleccionado la metodología XP como metodología de desarrollo, se obtuvieron como resultado las historias de usuario que permitieron obtener los requerimientos del sistema.

Una vez logradas las historias de usuario se realizó la planeación inicial del desarrollo de los módulos y la ruta para llevarlo a cabo, el cual fue cambiando en el transcurso del desarrollo.

La tabla de planificación de historias de usuario muestra la planificación basado en el resumen de las historias de usuario, las cuales fueron organizadas dependiendo de las iteraciones en la que se desarrollan sus actividades.

Fase de iteración

En esta fase se realizaron las iteraciones sobre el sistema. Una vez clasificadas las historias de usuario, se procedió a desarrollar cada una de estas. Al final de esta fase, el sistema estará listo para entrar en una prueba piloto.

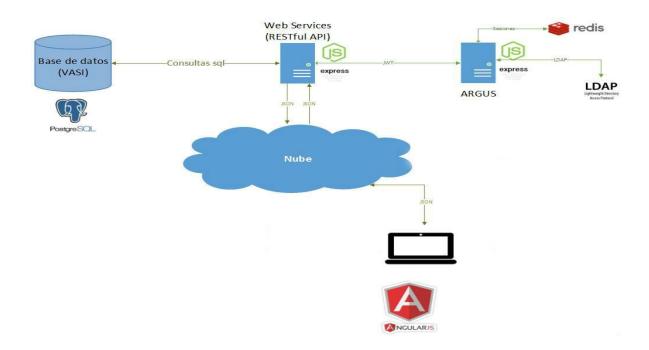
Cronograma

ACTIVIDADES																		
ACTIVIDADES	MI	ES	1		MI	MES 2		MES 3		MES 4			MES 5					
Planificar el proceso de desarrollo del software																		
Diseño de base de datos																		
Iteración 1																		
Iteración 2																		
Iteración 3																		
Iteración 4																		
Iteración 5																		
Documentación																		

Tecnología

El proyecto siguió la tecnología referenciada en el documento de especificaciones de desarrollo de productos de software elaborado por el Centro de Informática.

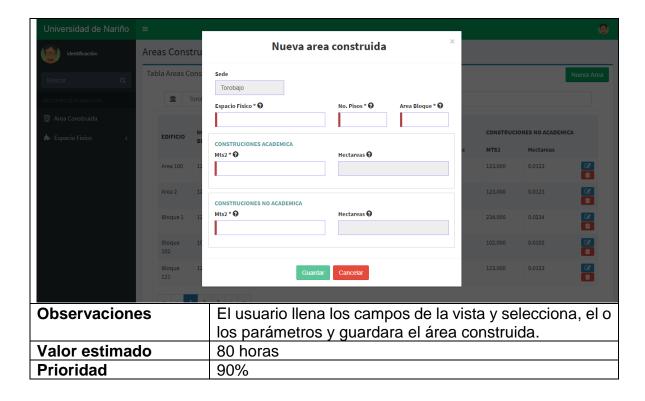
Arquitectura general



Desarrollo

Historias de usuario

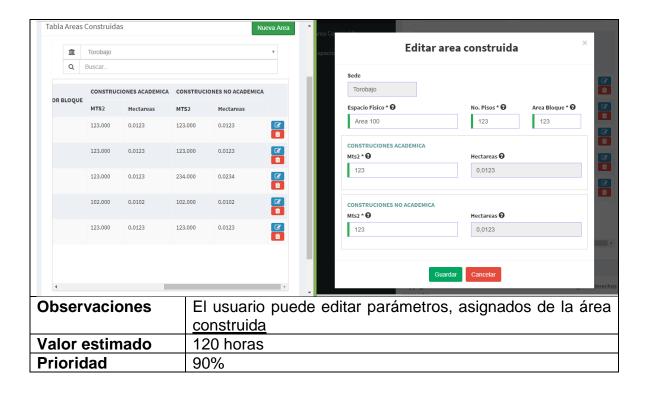
Historia de usuario 1								
Código:	HU-GAESP-0	1						
Nombre:	Agregar Área	s Construidas						
Actor:	Técnico de es	spacios Físicos	S					
Descripción:	Como usuario	Como usuario deseo crear y guardar un área construida.						
HU Relacionada(s):	Código:		Nombre:					
Módulo:	Área <u>Construi</u>							
	Espacios físic	os						
Aplicación:	Gestión de es	pacios físicos						
Criterios de	Condición		Resultado					
aceptación:	El usuario de	be completar	Se debe ver	guardar un				
accptacion.	los campos. área construida.							
	Prototipo							



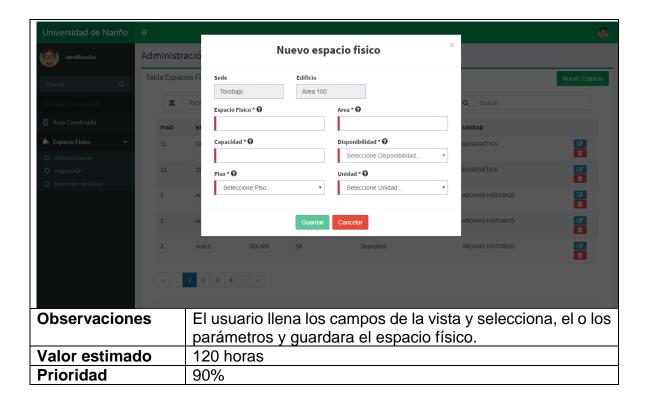
Historia de usuario 2									
Código:	HU-GAESF	HU-GAESP-02							
Nombre:	Listar Áreas	s Construidas							
Actor:	Técnico de	espacios Físicos	3						
Descripción:	Como usua	rio deseo listar la	as áreas cons	truidas					
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar Áreas					
Relacionada(s):		02		Construidas					
Módulo:	Área Const	ruida							
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos							
Criterios de	Condición		Resultado						
aceptación:			Se debe vis	ualizar la tabla de					
aceptacion.	áreas construidas								
Prototipo									



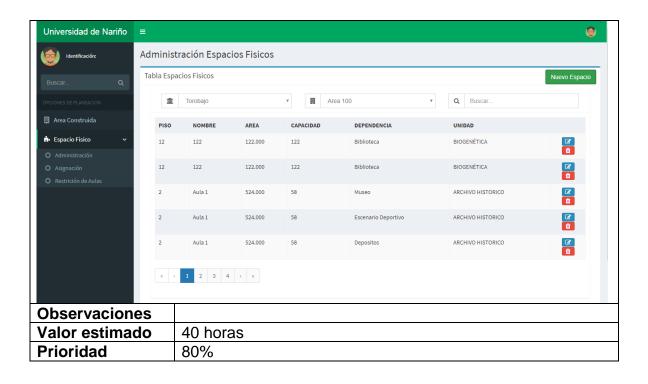
Historia de usuario 3								
Código:	HU-GAESF	HU-GAESP-03						
Nombre:	Editar área	construida						
Actor:	Técnico de	espacios Físicos	}					
Descripción:	Como Usua	ario quiero editar	los parámet	ros de una de un				
-	área constr	uida.	-					
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar Áreas				
Relacionada(s):		01		Construidas				
Módulo:	Área Const	ruida						
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos						
	Condición		Resultado					
	Cuando el	usuario hace	Se debe	ver el área				
Criterios de	click en la	opción editar en	construida c	on sus detalles y				
aceptación:	el área co	onstruida de la	con las opc	ciones necesarias				
	lista.							
		de los campos.						
		Prototipo						



Historia de usuario 4								
Código:	HU-GAESF	P-04						
Nombre:	Agregar Es	Agregar Espacios Físicos						
Actor:	Técnico de	espacios Físicos	}					
Descripción:	Como usua	irio deseo crear y	guardar un e	espacio Físico.				
HU	Código:	Código: HU-GAESP- Nombre: Agregar Áreas						
Relacionada(s):		01		Construidas				
Módulo:	Espacios fí	sicos						
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos						
	Condición		Resultado					
Criterios de aceptación:	a la	Usuario accede opción de ción de espacios		er el mensaje de toso de espacio				
	•	Prototipo						



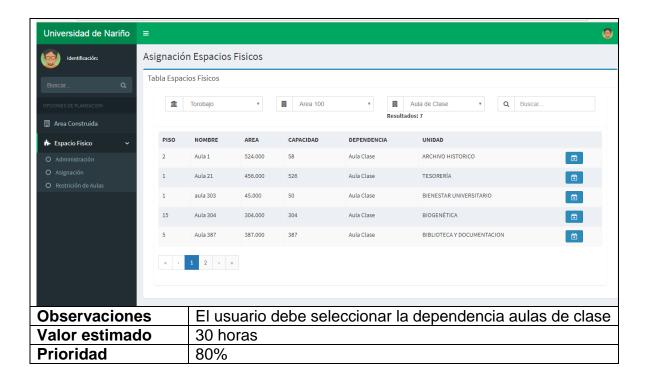
Historia de usuario 5								
Código:	HU-GAES	P-05						
Nombre:	Listar espa	cios Físicos						
Actor:	Técnico de	espacios Físicos						
Descripción:	Como usua	ario deseo listar los	espacios fís	icos perteneciente				
	a un área d	construida.						
HU	Código:	Código: HU-GAESP-04 Nombre: Agregar						
Relacionada(s):				Espacios Físicos				
Módulo:	Espacios f	ísicos						
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos						
Criterios de	Condición		Resultado					
aceptación:	Cuando el	usuario ya tiene	Se debe visualizar la tabla de					
aceptacion.	espacios fí	espacios físicos creados. espacios físicos.						
		Prototipo						



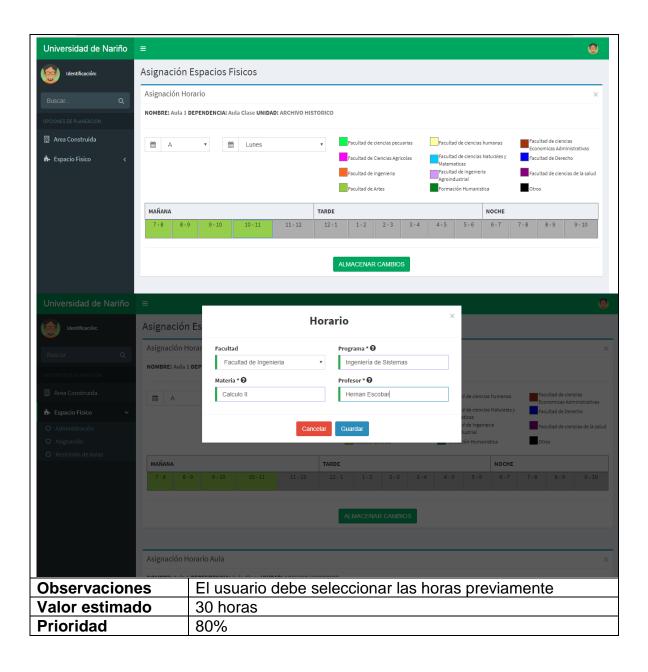
Historia de usuario 6								
Código:	HU-GAESP	HU-GAESP-06						
Nombre:	Editar Espa	cios Físicos						
Actor:	Técnico de	espacios Físicos						
Descripción:	Como usua	rio deseo editar	los campos	de los espacios				
	físicos perte	eneciente a un ár	ea construida					
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar				
Relacionada(s):		04		Espacios				
	Físicos							
Módulo:	Espacios fís	sicos						
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos						
	Condición		Resultado					
	Cuando el	usuario hace	Se debe ver	el espacio físico				
Criterios de	click en la	opción editar en	con sus de	talles y con las				
aceptación:	el espacio f	ísico de la lista.	opciones n	nes necesarias para				
	poder realizar la edición de							
	los campos.							
		Prototipo						



Historia de usuario	7								
Código:	HU-GAESP	HU-GAESP-07							
Nombre:	Listar Aulas	de Clase							
Actor:	Gestión de	espacios físicos							
Descripción:	Como usua	rio deseo listar ú	inicamente la	s aulas de clase					
	para ser asi	gnados a su resp	ectivo horario)					
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar					
Relacionada(s):		04		Espacios					
				Físicos					
Módulo:	Espacios fís	sicos							
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos							
	Condición		Resultado						
Criterios de	Cuando el	usuario ya tiene	Lista de e	espacios físicos					
aceptación:	espacios f	ísicos creados	cuya depend	dencia son aulas					
aceptacion.	cuya dependencia sean de clase.								
	aulas de cla	ise.							
Prototipo									



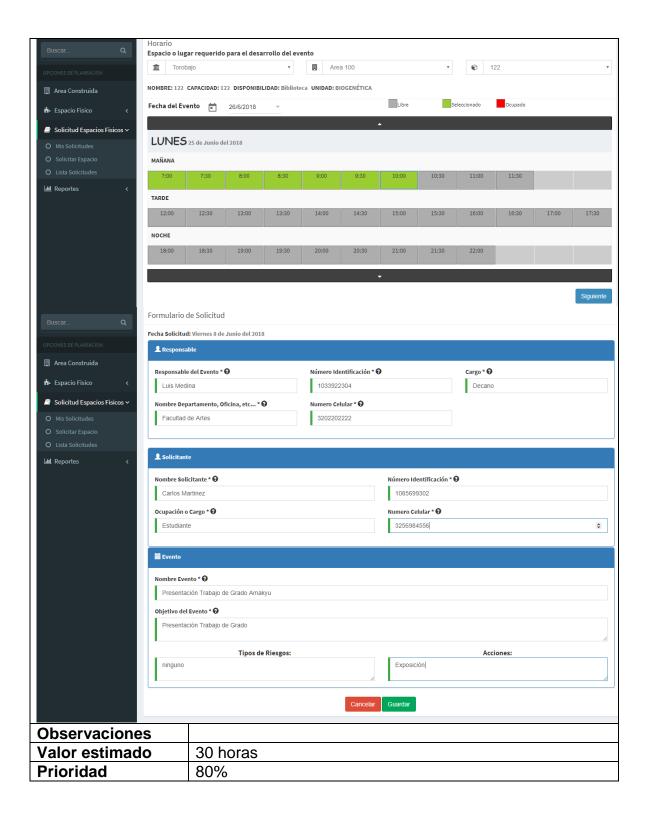
Historia de usuario	8		Historia de usuario 8							
Código:	HU-GAESP	HU-GAESP-08								
Nombre:	Asignar Aul	as de Clase								
Actor:	Gestión de	espacios físicos								
Descripción:	Como usua	rio deseo asignar	de horarios c	lesde las						
		0:00 pm. De lune								
	sábados de	7:00 am a 12:00	m							
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar						
Relacionada(s):		04		Espacios						
				Físicos						
Módulo:	Espacios fís	sicos								
Aplicación:	Gestión de	espacios físicos								
	Condición		Resultado							
	Dar click e	en el botón de	Asigna un ho	orario a las aulas						
Criterios de	calendario d	de la lista de las	de clase							
aceptación:	aulas,	seleccionar								
aceptacion.	dependenci	a aulas de clase								
	y seleccio	nar horas a								
	asignar.									
Prototipo										

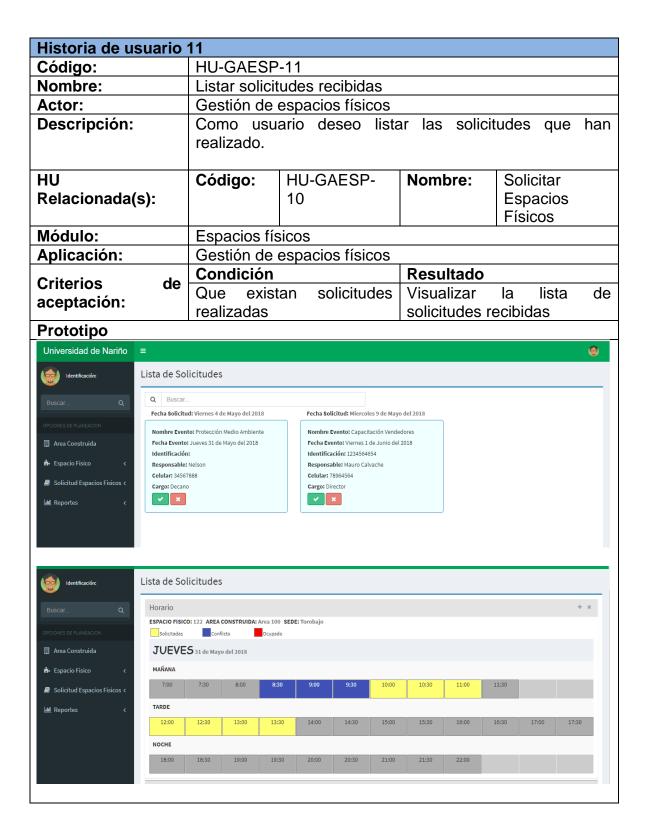


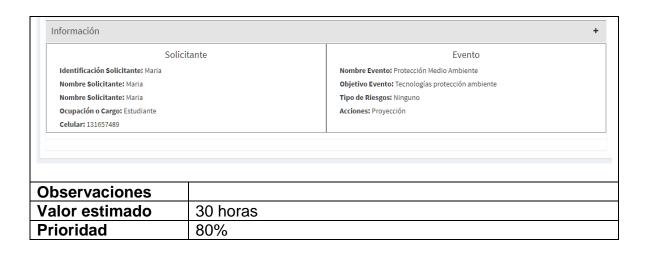
Historia de usuario 9									
Código:	HU-GAESP	HU-GAESP-09							
Nombre:	Listar horar	io de asignación o	de aulas						
Actor:	Gestión de	espacios físicos							
Descripción:		El usuario desea poder visualizar según el semestre y día el horario de asignación de aulas y los detalles de su asignación							
HU	Código:	HU-GAESP-	Nombre:	Agregar					
Relacionada(s):		04		Espacios					
	Físicos								
Módulo:	Espacios fís	sicos							

Aplicación:		Gestiór	n de espa	acios	físicos					
Criterios	de	Condid	ción			Re	sultado)		
aceptación:	ue	Tener	aulas	de	clase	Vis	sualizar	las a	ulas d	e clase
aceptacion.		asigna	das							
Prototipo										
Universidad de Nariño ≡										(a)
Identificación: AS	ignación I	Espacios Fisic	os							
Buscar Q	signación Ho	rario								×
	OMBRE: Aula 1	EPENDENCIA: Aula Cla	ase UNIDAD: ARCHIVO H	ISTORICO						
Area Construida									Enculted do	tiencias Economicas
☆ Espacio Fisico <	≜ A	▼	Lunes	*	Facultad de ciencias Facultad de Ciencias		Facultad de ciencia		Administrati	/as
					Facultad de Ingenier	ia	Matematicas Facultad de Ingenie Agroindustrial	eria	Facultad de	tiencias de la salud
					Facultad de Artes		Formación Human	istica	Otros	
	MAÑANA			TARDE				NOCHE		
	7-8 8-9	9 - 10	10 - 11 11 - 12	12 - 1	1-2 2-	3 - 4	4-5 5-6	6 - 7	7-8 8-9	9 - 10
					DESCRIPCIÓ	N				
F	Facultad Facult	ad de Ingenieria	Programa Ingenie	ería de Siste	mas Mate	ria Calculo) II	Profeso	r Hernan Escot	ar
Сор	oyright © 2017 C	entro de Informática (Universidad de Nariño. A	Algunos derec	hos reservados.					
Observaciones	5									_
Valor estimado)	30 hora	as							
Prioridad		80%								

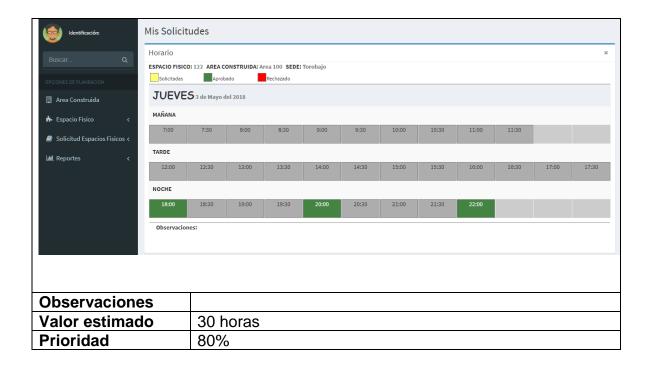
Historia de usuario 10				
Código:	HU-GAESP-10			
Nombre:	Solicitar espacio físico			
Actor:	Gestión de espacios físicos			
Descripción:	Como usuario deseo solicitar espacios físicos en horarios desde 7:00 am a 10:00 pm.			
HU Relacionada(s):	Código:	HU-GAESP- 04	Nombre:	Agregar Espacios Físicos
Módulo:	Espacios físicos			
Aplicación:	Gestión de espacios físicos			
Criterios de aceptación:	Condición		Resultado Visualizar asignación físicos	
Prototipo				



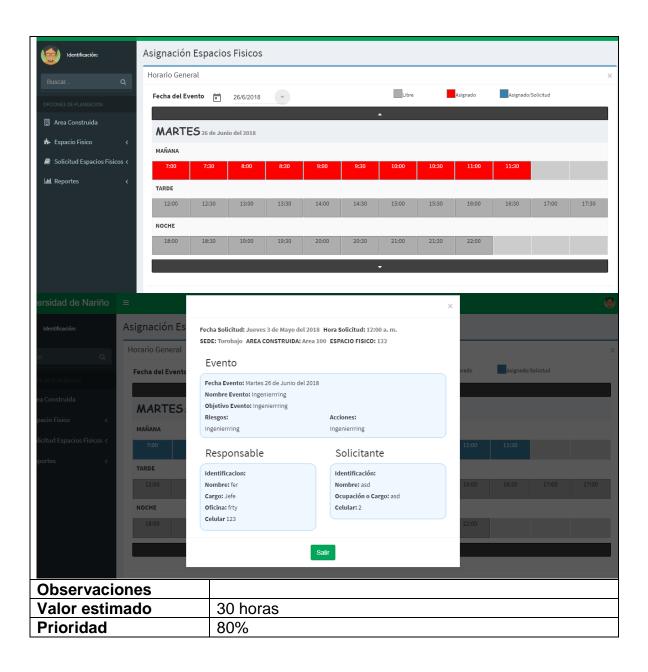








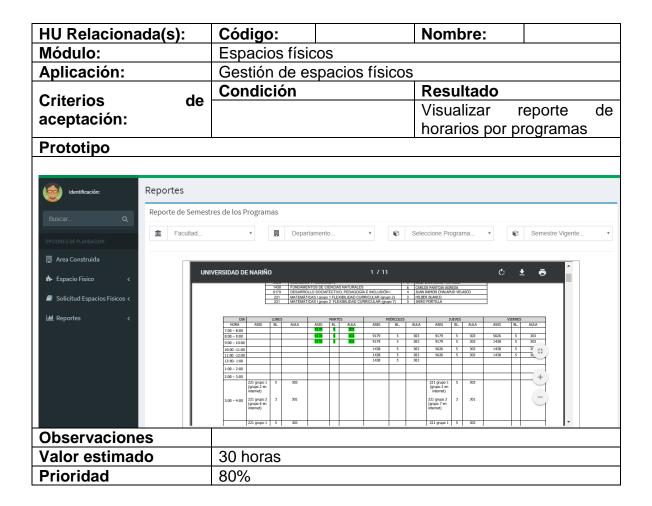
Historia de usuario 13					
Código:	HU-GAESP-13				
Nombre:	Visualizar horario de asignación de espacios físicos				
Actor:	Gestión de espacios físicos				
Descripción:	Como usuario deseo observar el horario de asignación				
	de espacios físicos.				
HU Relacionada(s):	Código:		Nombre:		
Módulo:	Espacios físicos				
Aplicación:	Gestión de espacios físicos				
	Condición Resultado				
Criterios de			Visualizar el	horario	de
aceptación:			espacios asigr	nados	
Prototipo			_		_



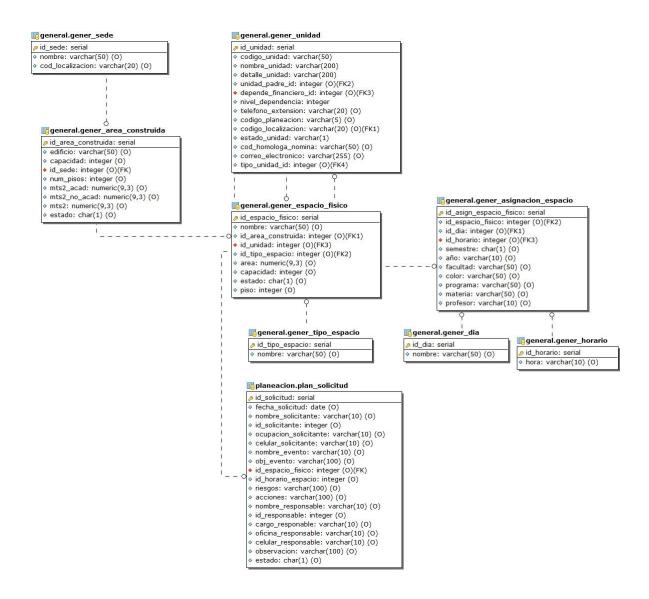
Historia de usuario 14				
Código:	HU-GAESP-14			
Nombre:	Generar reporte de distribución y utilización de aulas			
Actor:	Gestión de espacios físicos			
Descripción:	Como usuario deseo generar reporte de distribución y			
	utilización de aulas			
HU Relacionada(s):	Código:		Nombre:	
Módulo:	Espacios físicos			
Aplicación:	Gestión de espacios físicos			
	Condición		Resultado	



Historia de usuario 14			
Código:	HU-GAESP-14		
Nombre:	Generar reporte de horarios por programa		
Actor:	Gestión de espacios físicos		
Descripción:	Como usuario deseo generar reporte horarios por programas		



Diseño de la base de datos



Módulos o componentes

- Módulo Sedes el módulo de sedes está compuesto por los campos que requieren información necesaria para poder realizar las funciones de administración las áreas construidas como:
 - Crear Sedes
 - Listar Sedes
 - Editar Sedes
 - Archivar Sedes
 - Eliminar Sedes
- **Módulo Áreas Construidas**: el módulo de Áreas Construidas está compuesto por los campos que requieren información necesaria para poder realizar las funciones de administración las áreas construidas como:
 - Crear Áreas Construidas
 - Listar Áreas Construidas
 - Editar Áreas Construidas
 - Archivar Áreas Construidas
 - Eliminar Áreas Construidas
- Modulo Espacios Físicos el módulo de espacios físicos está compuesto por los campos que requieren información necesaria para poder realizar las funciones de administración de espacios físicos como:
 - Crear Espacios Físicos
 - Listar Espacios Físicos
 - Editar Espacios Físicos
 - Archivar Espacios Físicos
 - Eliminar Espacios Físicos
 - Listar Aulas de clase
 - Asignar Aulas de clase
 - Mostrar Horario de asignación de Aulas de clase
 - Mostrar Horario de asignación de Espacios Físicos

- Modulo Solicitudes: el módulo solicitudes está compuesto por los campos que requieren información necesaria para poder realizar las funciones de solicitud de espacios físicos como:
 - Solicitar Espacio Físico
 - Listar Solicitudes de Espacio Físico recibidas
 - Listar Solicitudes de Espacio Físico realizadas
- Modulo Reportes: el módulo reportes está compuesto por los campos que requieren información necesaria para poder realizar las funciones de generar reportes como:
 - Reporte distribución de aulas
 - Reporte de horarios por programas

Estructura de archivos y directorios

Se siguió como referencia el documento de especificaciones de desarrollo de software creado por el centro de informática.

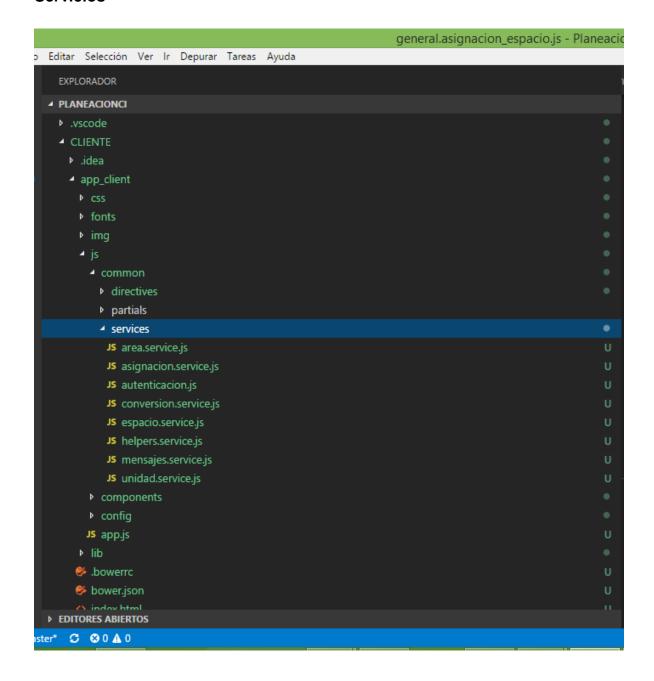
El proyecto está dividido en tres repositorios, uno para el cliente, otro para el servidor y para la seguridad, el proyecto está desplegado en la rama principal (MASTER). Los cuales se encuentran en las siguientes direcciones.

Estructura de archivos para el cliente:

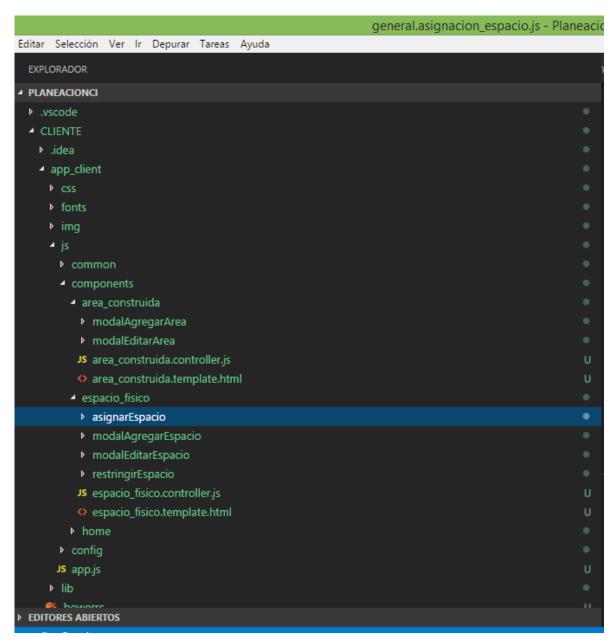
Directivas



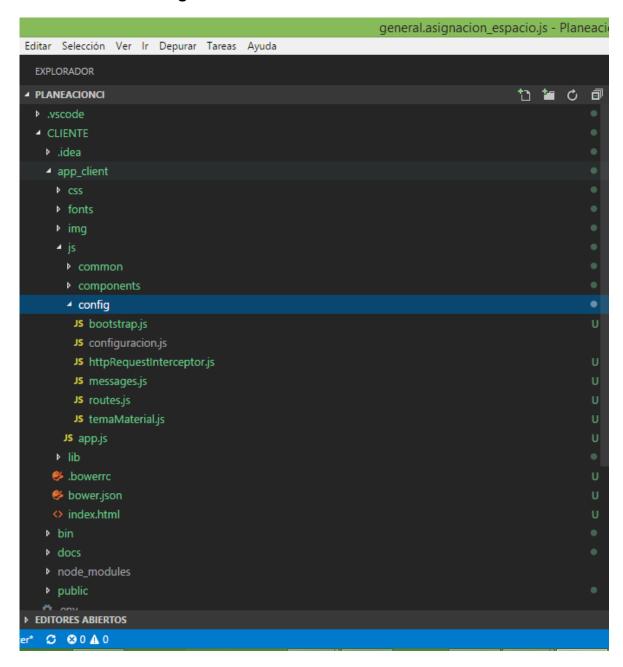
Servicios



Componentes

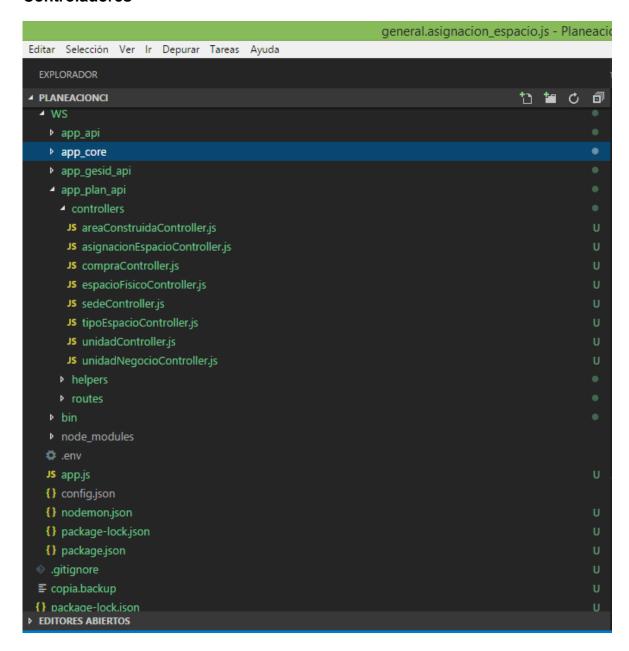


• Archivos de configuración

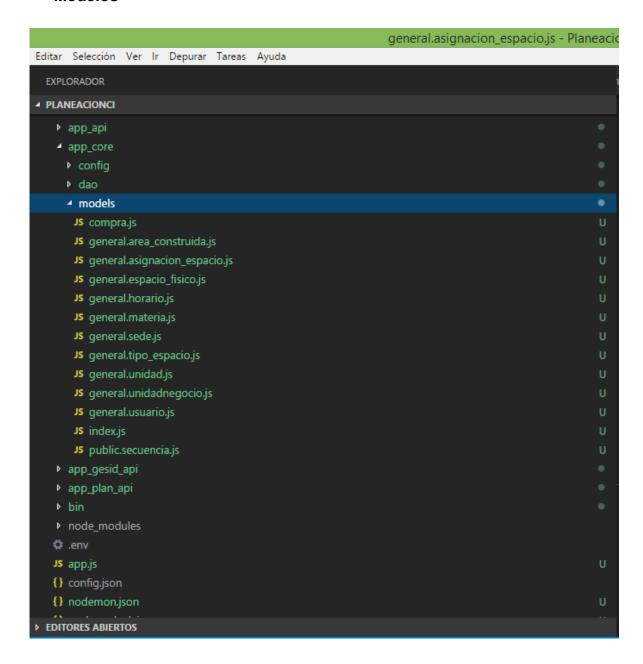


Estructura de archivos para el servidor:

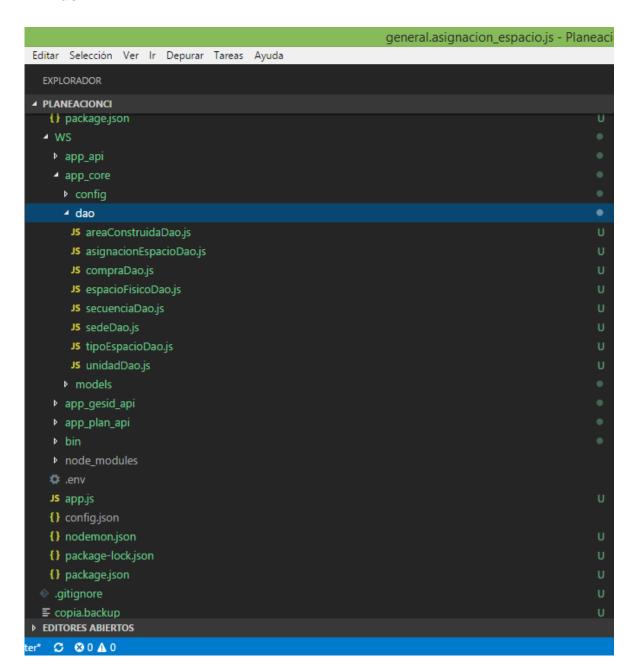
Controladores



Modelos



Dao



Requerimientos

Las versiones exactas del software que se utilizó durante el proceso de desarrollo son las siguientes.

Servidor

```
"name": "base",
      "version": "0.0.1",
       "private": true,
       "scripts": {
        "start": "node ./bin/www"
       "engines": {
        "node": "~0.10.13",
"npm": "~1.3.2"
      "dependencies": {
        "body-parser": "~1.8.1",
        "connect-multiparty": "^2.0.0",
        "cookie-parser": "~1.3.3",
        "cors": "^2.7.1",
        "debug": "~2.0.0",
        "dotenv": "^2.0.0",
        "express": "~4.9.0",
        "morgan": "~1.3.0",
        "mv": "^2.1.1",
        "pg": "^6.4.2",
        "pg-hstore": "^2.3.2",
        "q": "^1.4.1",
        "request": "^2.74.0",
        "sequelize": "^3.30.4",
        "serve-favicon": "~2.1.3"
       "devDependencies": {
         "grunt-jsdoc": "^2.1.0",
        "ink-docstrap": "^1.3.0"
S 80 A 0
```

Aplicación

```
"name": "planeacion",
"version": "0.0.1",
"private": true,
"scripts": {
 "start": "nodemon ./bin/www"
"engines": {
 "node": "~0.10.13",
"npm": "~1.3.2"
"dependencies": {
 "angular-animate": "^1.6.9",
  "angular-aria": "^1.6.9",
  "angular-bootstrap-colorpicker": "^3.0.31",
  "angular-chart.js": "^1.1.1",
  "angular-material": "^1.1.7",
  "angular-material-time-picker": "^1.0.5",
  "angular-messages": "^1.6.9",
  "body-parser": "~1.8.1",
  "cookie-parser": "~1.3.3",
 "debug": "~2.0.0",
"dotenv": "^2.0.0",
"express": "~4.9.0",
"grunt": "^1.0.1",
  "highcharts": "^5.0.14",
  "moment-timezone": "^0.5.14",
  "morgan": "~1.3.0",
  "ng-alertify": "^1.0.2",
  "serve-favicon": "~2.1.3",
  "uglify-js": "^2.6.4"
```

Conclusiones

La arquitectura que se está implementando en el centro de informática, es una arquitectura ideal para los requerimientos de las plataformas, ya que con node.js por parte del servidor, se pueden crear plataformas altamente escalables, en el que el servidor no tendrá problemas con bastantes solicitudes. Con angular por parte del cliente se pueden crear páginas mucho más interactivas, también la organización de estas permitirá que cualquier desarrollador se adapte fácilmente para el desarrollo de los proyectos planteados.

Se conoce, que parte del éxito de un software, es debido al fácil manejo por parte del usuario, y estos módulos fueron diseñados para que sea lo más intuitiva posible, para que el usuario domine la herramienta con facilidad. y le saque el mayor provecho posible.

Las reuniones que se realizaron frecuentemente, con diferentes usuarios del proyecto que conocen sobre el proceso de labor académica, fue de gran ayuda ya que con esto se pudo realizar la sistematización del software planteado actualmente.