MANUAL DE USUARIO PLATAFORMA SECRETARIA DE TRANSITO

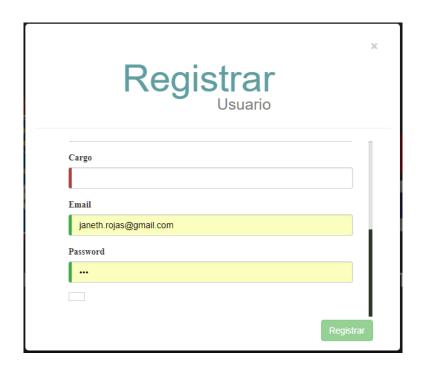
Contenido

REGISTRO DE USUARIO	3
INICIO DE SESION	4
LISTAR PROYECTOS COMO ADMINISTRADOR	5
CREAR PROYECTOS	6
CREAR ACTIVIDADES	8
CREAR SUBACTIVIDADES	10
ASIGNACION DE USUARIOS A ACTIVIDADES	12
ASIGNACION DE PORCENTAJES A ACTIVIDADES	14
CREACION DE CATEGORIAS	16
SUBIR REPORTE	19
SUBIR INFORMACION MULTIMEDIA	21
CREAR PUNTOS GEOGRAFICOS	25
ASIGNAR PERMISOS	29
VISUALIZAR ESTADISTICAS	30
VISUALIZAR PROYECTOS PUBLICOS	34
VISUALIZAR MAPAS PUBLICOS	37
VISUALIZAR PUNTOS GEAOGRAFICOS DE ALERTAS	39

REGISTRO DE USUARIO

En la página de inicio damos Click al botón de registrar posteriormente aparecerá un modal que contiene un formulario para registrar los datos del usuario





INICIO DE SESION

En la página de inicio damos Click al botón de Ingresar posteriormente aparecerá un modal que contiene un formulario que solicita el correo con el cual el usuario se registró a la plataforma y su contraseña.

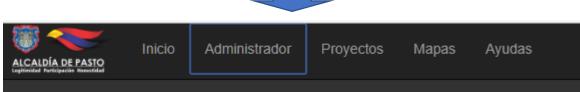


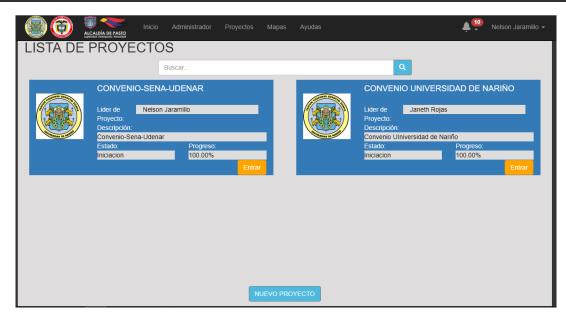


LISTAR PROYECTOS COMO ADMINISTRADOR

Una vez el usuario haya iniciado sesión aparecerá la pestaña administrador en la parte superior de la pantalla principal procedemos a dar click y aparecerá en la pantalla la lista de proyectos creados o asignados al usuario.







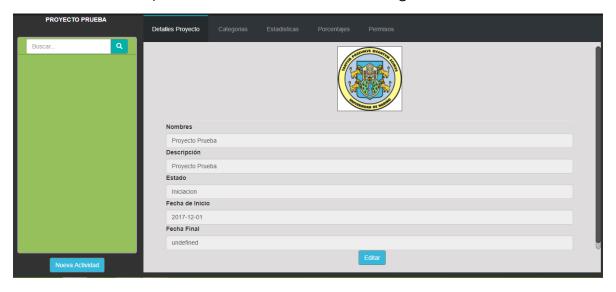
CREAR PROYECTOS

En la pantalla que se presenta la lista de proyectos se observa un botón crear proyectos y procedemos a dar click en él, posteriormente aparcera un formulario que nos solicitara el nombre del proyecto descripción una fecha de inicio, fecha final del proyecto, a continuación procedemos a dar click al botón guardar.





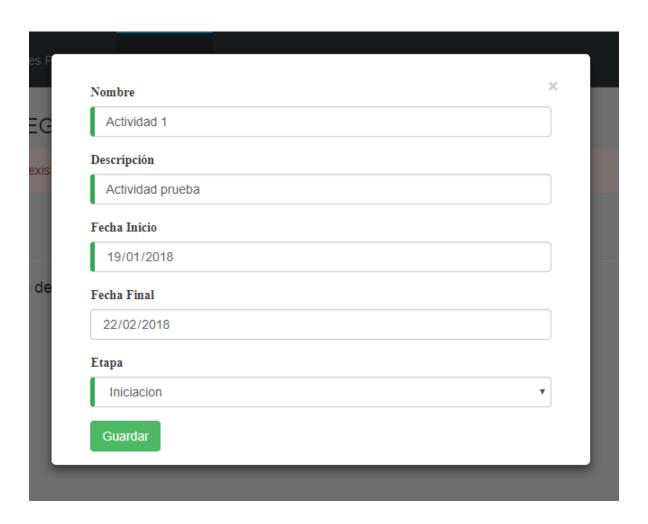
Inmediatamente guardado el nuevo proyecto se mostrara una nueva interfaz donde se puede visualizar la información guardada.



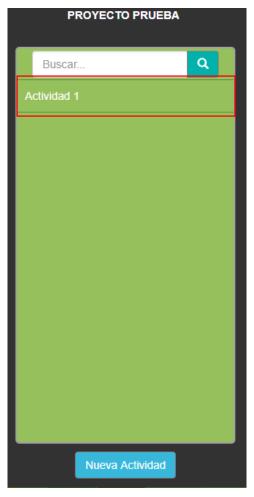
CREAR ACTIVIDADES

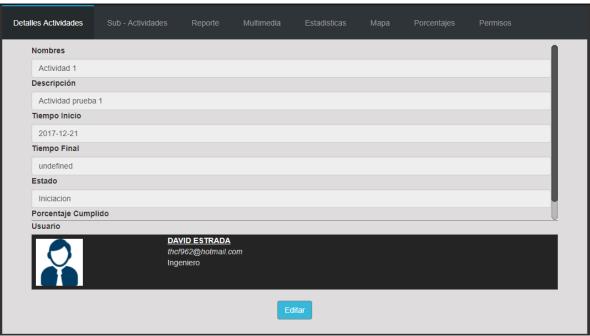
Dentro de la nueva interfaz podemos crear actividades dando click al botón Nueva Actividad que mostrara un formulario que solicitara el nombre, descripción, fecha de inicio, fecha final y etapa de la actividad a continuación se procede a dar click al botón guardar.





Inmediatamente después de guardar la actividad podemos ver que se ha creado un nuevo ítem el cual al dar click sobre él aparecerá la información detallada de la actividad.

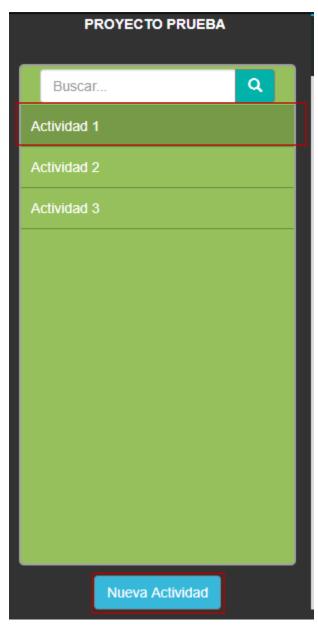


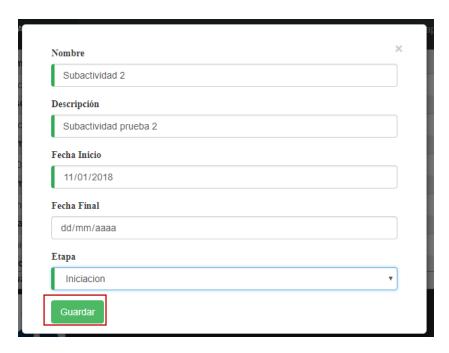


CREAR SUBACTIVIDADES

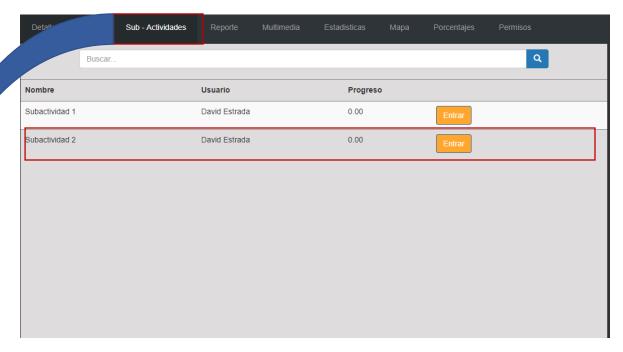
Para crear subactividades es necesario seleccionar la actividad padre y seguir el procedimiento de crear actividades.

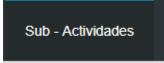
Podemos observar que la actividad seleccionada tiene un color verde más oscuro que las demás actividades.





Inmediatamente después de crear la subactividad nos dirigimos a la pestaña de Sub Actividades en el menú de la actividad y observamos la nueva subactividad creada

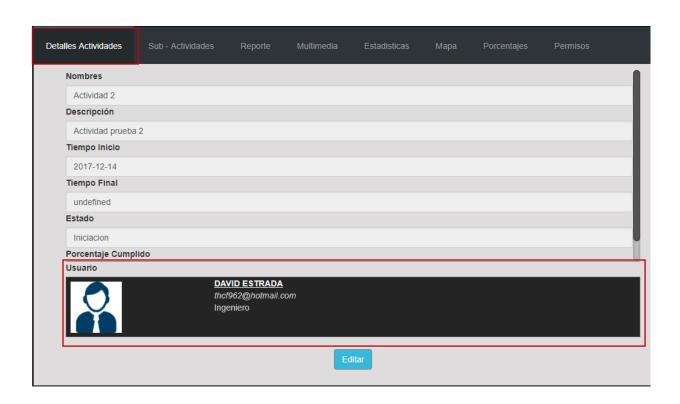


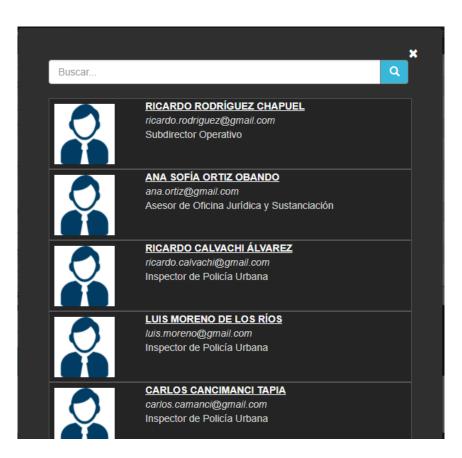


ASIGNACION DE USUARIOS A ACTIVIDADES

El primer paso es seleccionar la actividad la cual vamos a asignar a un usuario. En la pestaña Detalles de la Actividad podemos observar un campo con la etiqueta usuario que nos muestra el usuario que actualmente se encuentra asignado a la actividad, damos click en el campo y nos aparecerá una lista de los usuario actualmente registrados a la plataforma posteriormente damos click en el usuario que vamos a asignar a la actividad.

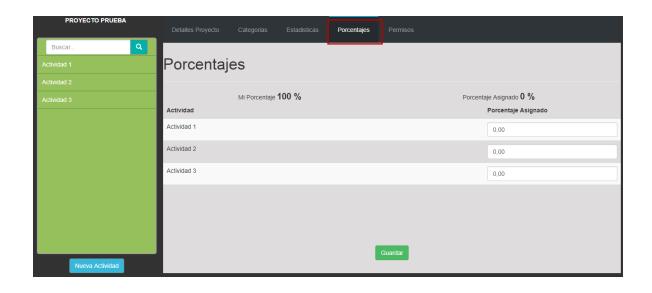




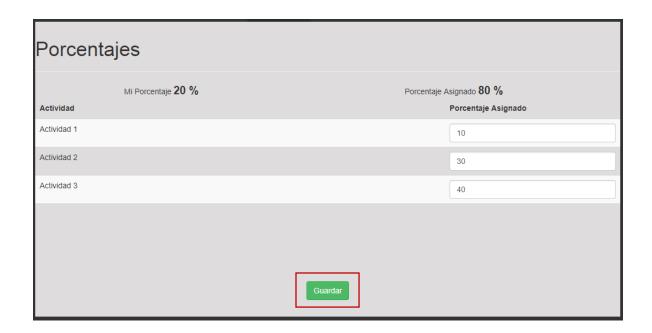


ASIGNACION DE PORCENTAJES A ACTIVIDADES

Para asignar porcentajes seleccionamos la el proyecto o actividad y nos dirigimos a la pestaña de porcentajes donde se listaran las actividades hijas o subactividades y podremos asignar un porcentaje teniendo en cuenta que la suma de los porcentajes de las actividades no debe ser superior a al 100% posteriormente damos click al botón guardar para asignar los porcentajes asignados.

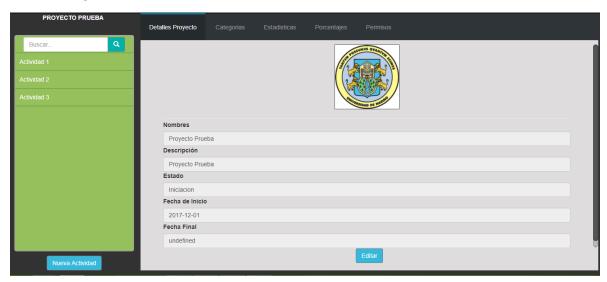




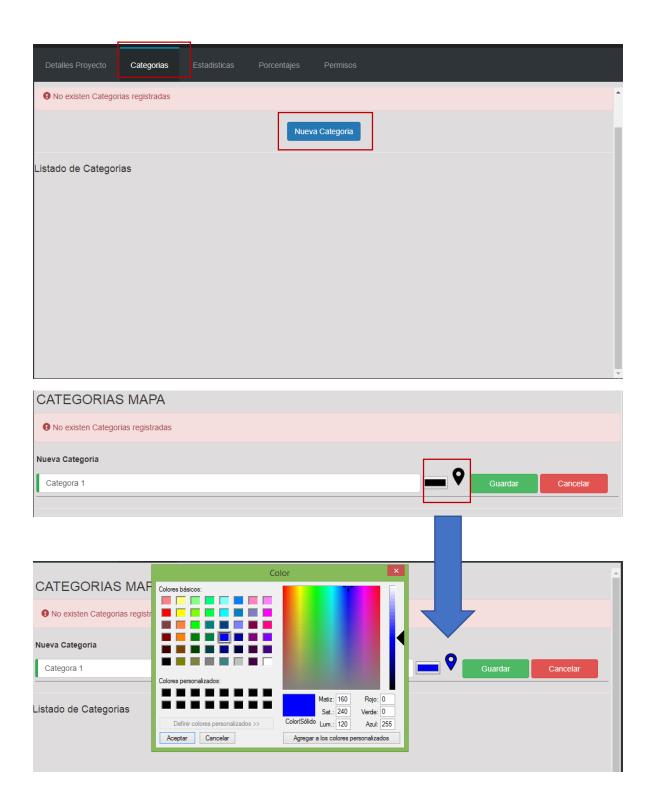


CREACION DE CATEGORIAS

La creación de una categoría únicamente se puede dar a través del proyecto principal por lo tanto nos ubicamos en el proyecto principal dando click al título del proyecto o en su defecto damos click a la casa si se encuentra en un nivel más avanzado de la estructura, posteriormente nos dirigimos a la pestaña categorías presionamos el botón nueva categoría nos saldara una nueva sección donde nos pedirá un nombre para la categoría y seleccionar un color que identificara la categoría por ultimo damos click al botón guardar.

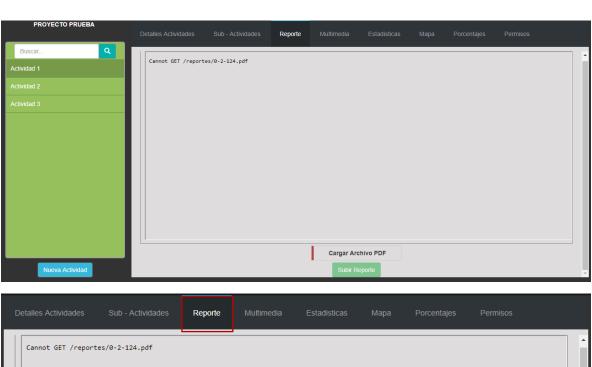


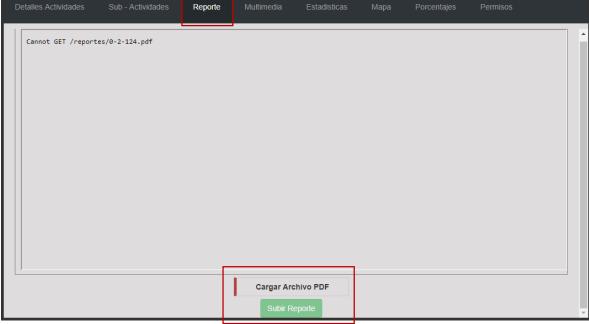


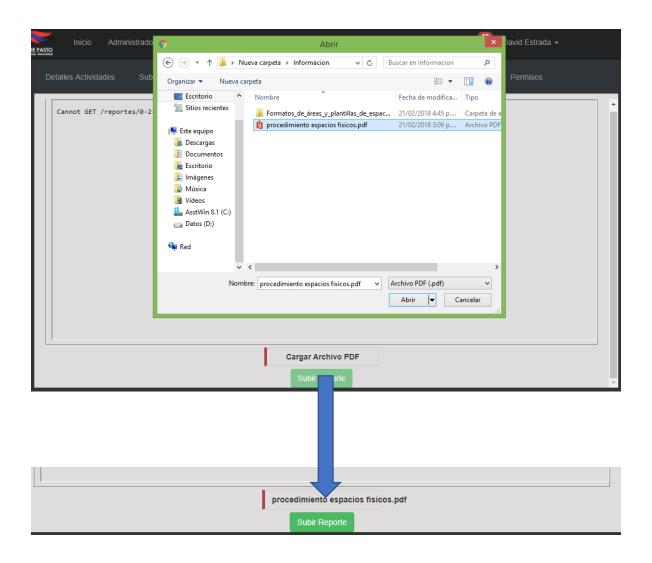


SUBIR REPORTE

Seleccionamos la actividad y nos dirigimos a la estaña reporte allí observamos el botón cargar archivo .pdf inmediatamente saldrá una interfaz que nos permitirá seleccionar el reporte en formato pdf posteriormente damos click en el botón subir reporte.

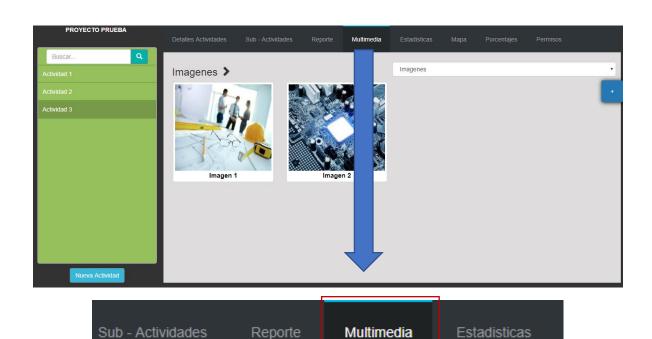


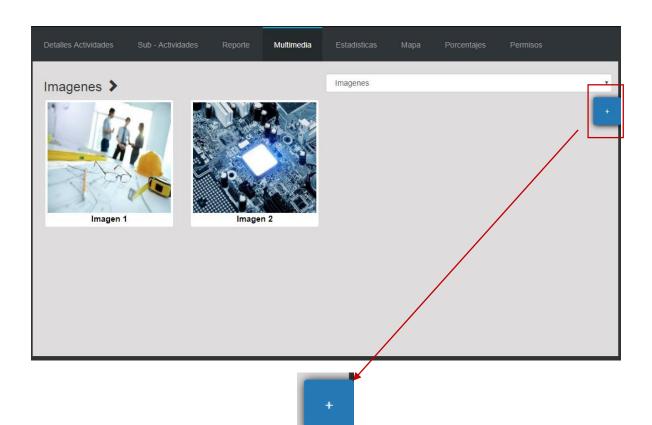


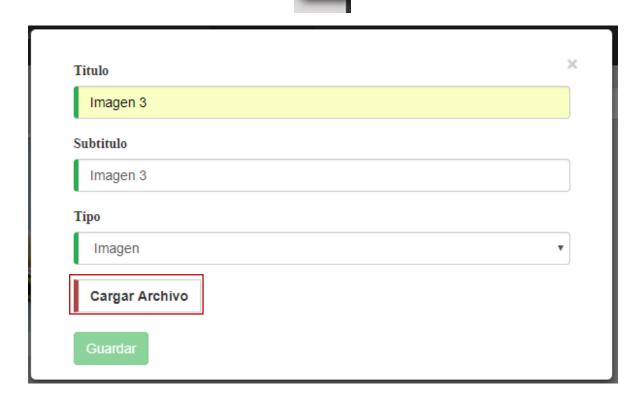


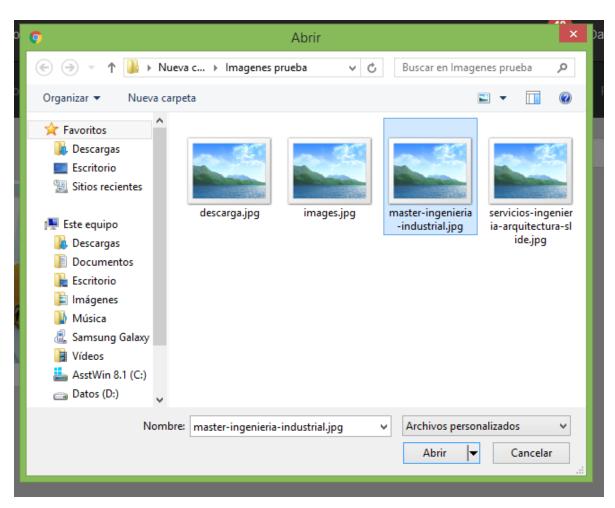
SUBIR INFORMACION MULTIMEDIA

Para subir información multimedia, seleccionamos la actividad, posteriormente nos dirigimos a la pestaña multimedia allí observamos un botón azul en la parte derecha de la pantalla y hacemos click en el, inmediatamente nos saldrá un formulario que nos pedirá el nombre, descripción y tipo de archivo que vamos a subir luego damos click en botón guardar.

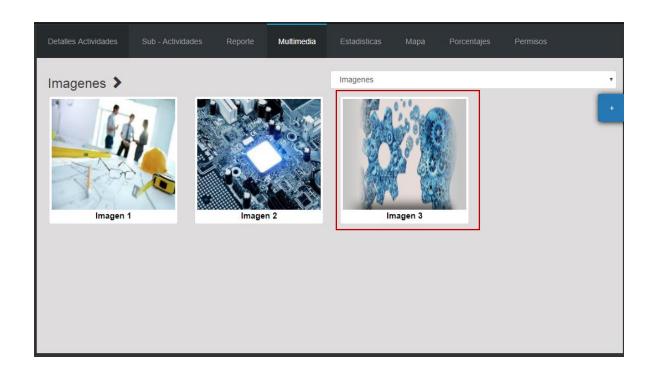






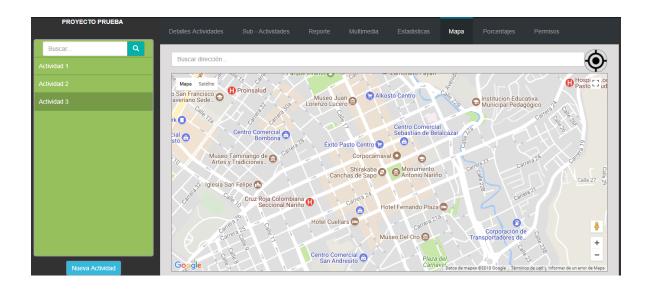


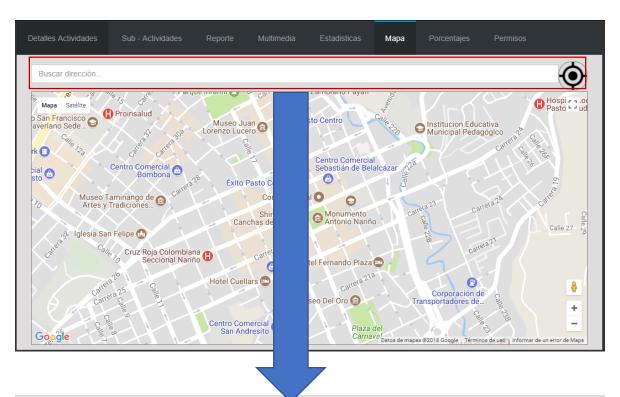


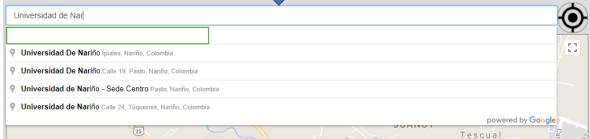


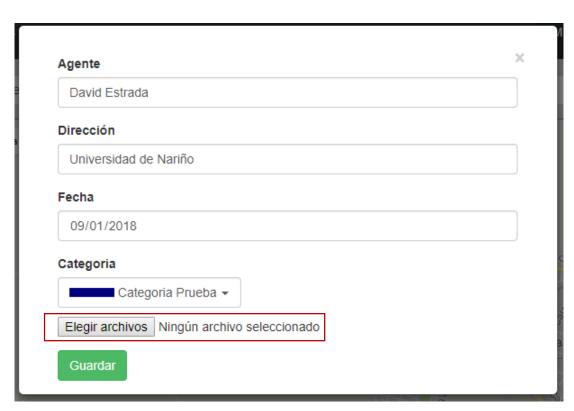
CREAR PUNTOS GEOGRAFICOS

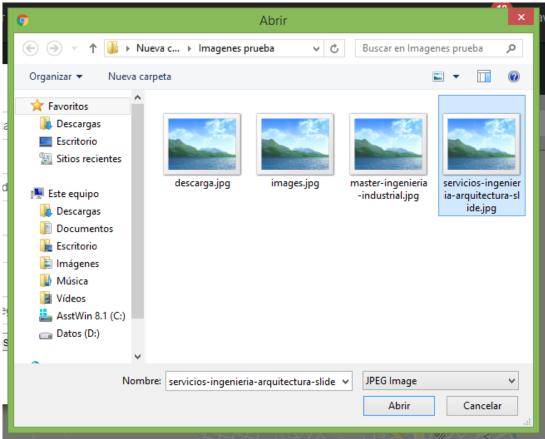
Para crear puntos geográficos seleccionamos la actividad, posteriormente nos dirigimos a la pestaña Mapa allí podremos buscar la dirección, hacer click en el botón GPS o simplemente damos click en algún punto del mapa, inmediatamente nos saldrá un formulario que nos pide la información del agente, la dirección del punto seleccionado, fecha y la categoría a la cual pertenecerá este punto también podremos agregar imágenes del punto seleccionado que posteriormente se visualizaran en proyectos públicos o mapas públicos, por ultimo damos guardar.

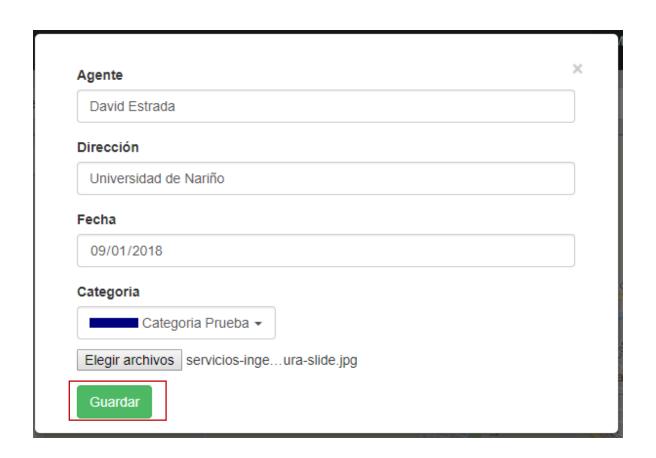










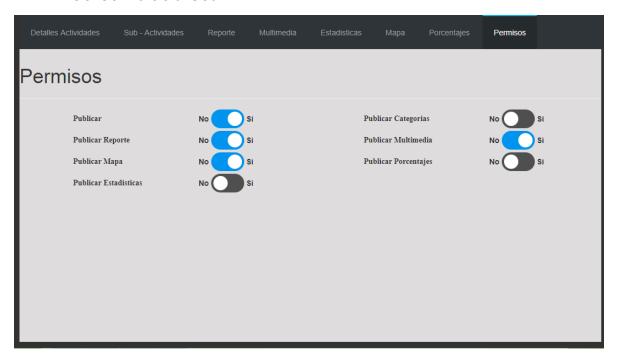




ASIGNAR PERMISOS

Par asignar permisos seleccionamos el proyecto o actividad y nos dirigimos a la pestaña permisos allí tenemos la posibilidad de activar o desactivar la visualización de los siguientes módulos en la sección de proyectos publicos

- Publicar
- Publicar Categorías
- Publicar Reporte
- Publicar Multimedia
- Publicar Mapa
- Publicar Porcentajes
- Publicar Estadísticas

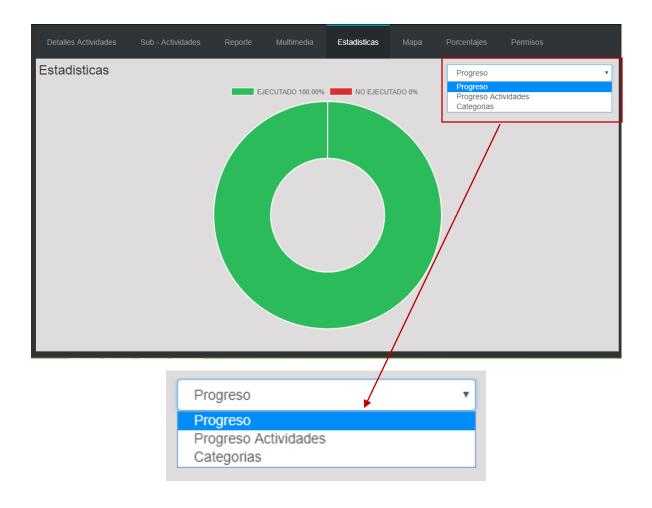


VISUALIZAR ESTADISTICAS

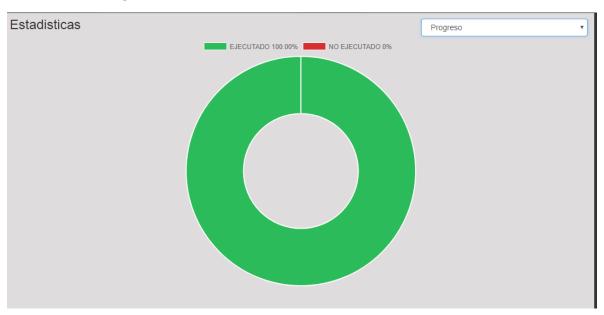
Para visualizar estadísticas seleccionamos la actividad y nos dirigimos a la pestaña estadísticas allí en el lado derecho podemos elegir el tipo de estadísticas en las cuales encontramos

- El progreso de la actividad actual.
- Progreso de las actividades hijas o subactividades.
 - o Progreso con respecto al porcentaje asignado.
 - o Progreso real de la subactividad.
- Cantidad de puntos geográficos asignados por cada categoría.



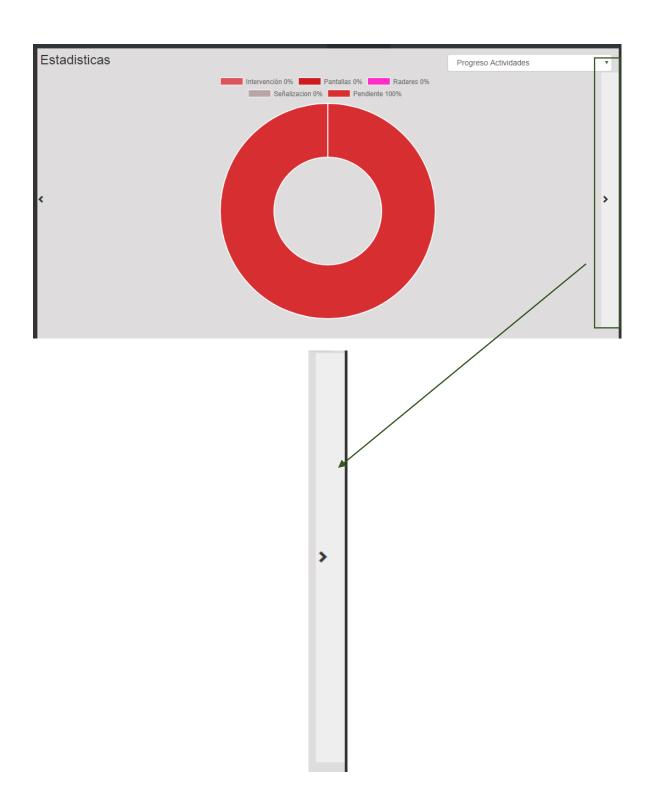


Grafica de Progreso



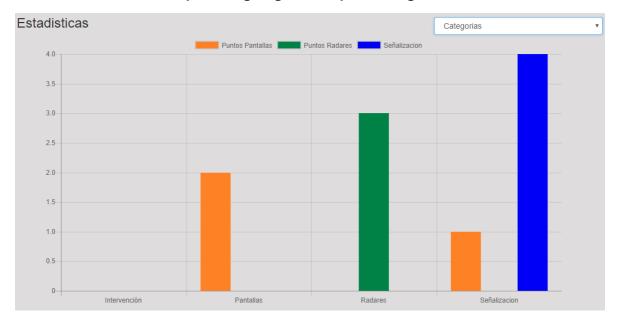
Graficas de Progreso de Subactividades

Para alternar entre las gráficas de progreso de actividades con respecto al porcentaje procedemos a dar click sobre la pestaña con la flecha a la derecha o izquierda de la pantalla.





Graficas cantidad de puntos geográficos por categorías

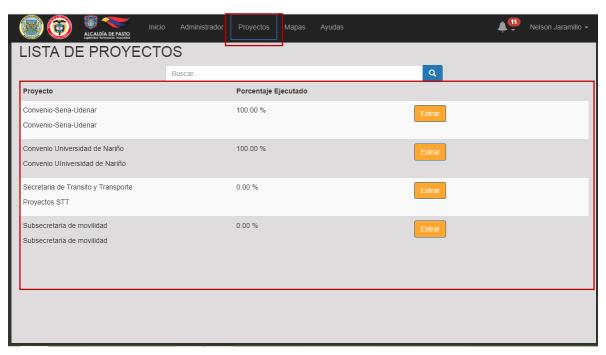


VISUALIZAR PROYECTOS PUBLICOS

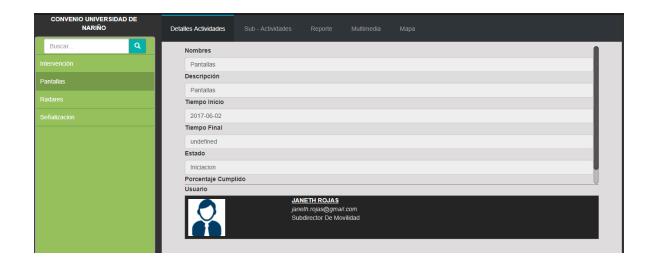
Para visualizar los proyectos públicos accedemos desde la pantalla principal seleccionamos la pestaña proyectos en la cual nos listara los proyectos públicos y presionamos el botón entrar del proyecto que queremos observar.

Una vez estemos dentro del proyecto podremos navegar a través de las actividades y visualizar los módulos que tengan permiso de ser publicados.



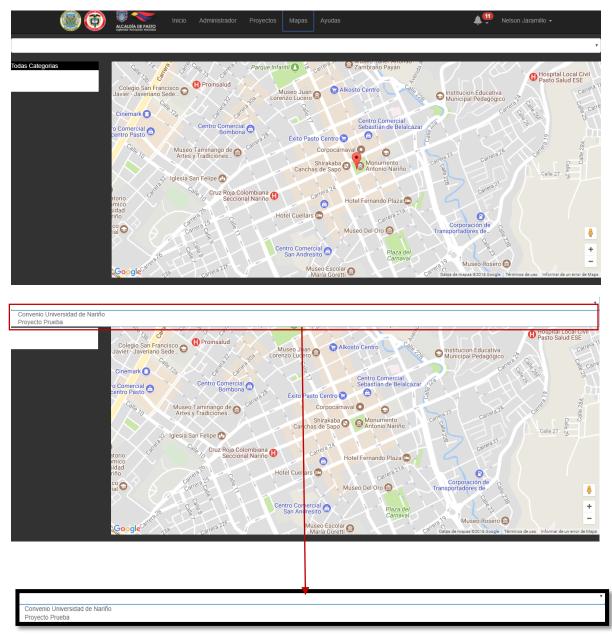






VISUALIZAR MAPAS PUBLICOS

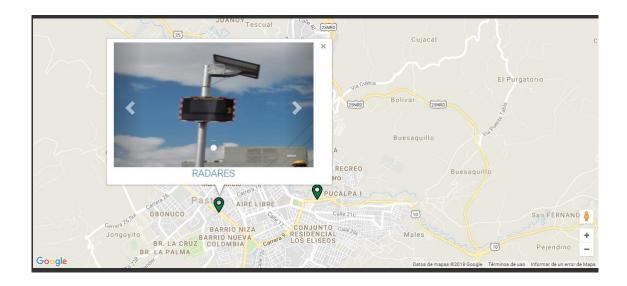
Para visualizar los mapas públicos accedemos desde la pantalla principal y seleccionamos el proyecto que tengan mapas con categorías y puntos geográficos asignados.



Una vez seleccionado el proyecto procedemos a seleccionar la categoría cuyos puntos queramos graficar.



Para visualizar las imágenes que se encuentran asignadas a los puntos geográficos procedemos a dar click en el punto deseado.



VISUALIZAR PUNTOS GEAOGRAFICOS DE ALERTAS

Para visualizar alertas entramos desde la pantalla principal y procedemos a dar click en el icono de la campana que se encuentra en la parte derecha del menú lo cual nos mostrara el listado de las alertas que aún no se han visualizado, posteriormente procedemos a dar click en la alerta que queramos visualizar.





