

Contenido

Introducción	2
Reglas de sintaxis.....	2
Diferencias entre HTML y XHTML	5
Estructura de un documento XHTML	5
Definición de XHTML	7
Validar nuestra página XHTML	9

Introducción

En el año 2000 la W3C lanzó la primera especificación del XHTML, que no es otra cosa que una reformulación del HTML 4.0

Nace el nuevo estándar para suplir las carencias que con el tiempo ha ido mostrando el HTML (problemas de compatibilidad entre las distintas nuevas plataformas)

Necesidad de establecer un estándar más rígido a la hora de programar, y a que los estilos sean fácilmente modificables

La aparición de nuevos dispositivos han abierto el acceso a internet a personas con discapacidades muy variadas, y los programas especiales que se utilizan para convertir las páginas normales a sus específicas necesidades, tienen serios problemas sin una sintaxis más respetuosa con los estándares.

En suma: la gran facilidad que existía para escribir páginas web, tiende a desaparecer.

Así pues, el XHTML es prácticamente igual que el HTML (es una versión eXtendida) pero observando algunas modificaciones de sintaxis y eliminando algunos elementos de estilo que pasan a definirse por otros medios en la CSS que se convierte en una compañera, inseparable del nuevo estándar

Reglas de sintaxis

Todas las etiquetas y sus atributos deben escribirse siempre en minúsculas. No ocurre lo mismo con el valor del atributo que si puede contener mayúsculas.

```
<span class ="Estilo_azul">Página de inicio</span>
```

Todos los elementos tienen que llevar cierre, incluso los elementos vacíos que habitualmente no lo tienen, como `
` o `<hr>` que pasan a escribirse `
` `<hr />`. Hay que dejar un espacio en blanco entre el nombre de la etiqueta y la barra / para que los navegadores antiguos mantengan la compatibilidad con XHTML.

Todos los parámetros deben ir entre comillas (simple o dobles)

Los elementos que tienen cierre, pero que si no se utilizan no dan problemas en HTML, como por ejemplo `<p>`, en XHTML deben utilizarse siempre los cierres. Es válido `<p> </p>` pero no es válido `<p />`, `` debe cerrarse con un ``

Los elementos en un documento xhtml, deben estar anidados de forma lógica por lo tanto, deben cerrarse en el orden inverso al que fueron abiertos. Por ejemplo `<p>` debe cerrarse en el orden `</p>`

No se pueden minimizar los atributos de los elementos. Por ejemplo, en HTML es válido `<OPTION VALUE="Mi valor" SELECTED>`, en XHTML debe escribirse: `<option value="Mi valor" selected="selected" />`

La etiqueta `<html>` tampoco ha escapado a la reconversión, y debe escribirse así:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="es"
      xml:lang="es">
```

donde el parámetro `lang` indica la lengua o idioma en que está escrita la página: `es` = español, `en` = inglés, `fr` = francés, etc.

El elemento raíz del documento debe indicar el espacio nominal XHTML usando el atributo `xmlns` (XMLNAMES). El espacio nominal para XHTML es <http://www.w3.org/1999/xhtml>

Un namespace en un documento XML permite diferenciar las etiquetas y atributos que pertenecen a cada lenguaje.

UT5. XHTML

Si en un mismo documento se mezclan etiquetas de dos o más lenguajes derivados de XML (XHTML y SVG por ejemplo) y que tienen el mismo nombre, no se podría determinar a qué lenguaje pertenece cada etiqueta y por tanto, no se podría interpretar esa etiqueta o ese atributo. Los **namespaces** se indican mediante una URL.

El **namespace** que utilizan todas las páginas XHTML (independientemente de la versión y del **DOCTYPE**) es <http://www.w3.org/1999/xhtml> y se indica de la siguiente manera:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
...  
</html>
```

La etiqueta **<head>** permanece sin cambios (escrita en minúsculas, por supuesto)

La etiqueta **<title>** tiene carácter obligado y se tendrá que poner justo después de **<head>**. Un error común de muchos sitios web consiste en mostrar un mismo título genérico en todas sus páginas. Cada página debe mostrar un título corto, adecuado, único y que describa inequívocamente los contenidos de la página.

El atributo **id** reemplaza al atributo **name**.

```
<input type="text" id="nombre" size="30" />
```

Las instrucciones **meta** que van en el interior de **<head>** sí han resultado afectadas por la nueva sintaxis. Además de ir en minúsculas hay que añadirles la barra de cierre, y existe la recomendación de incluir al menos una con el código de caracteres utilizado.

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
      charset=utf-8" />  
  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
      charset=ISO-8859-1" />
```

Hay varios **charset**, es decir la tabla de codificación de caracteres. En los web de habla hispana suelen utilizarse mayoritariamente el **ISO-8859-1** y el **UTF-8**. Este

último, es el llamado formato unicode, y es válido para todos los caracteres de las lenguas occidentales. Se recomienda su uso para escribir páginas XHTML.

Diferencias entre HTML y XHTML

Se mantienen los elementos conocidos excepto:

`<<applet>>`, `<area>`, `<basefont>`, `<bdo>`, `<col>` `<colgroup>`
``, `<dir>`, ``, `<frame>`, `<frameset>`, `<iframe>`
`<ins>`, `<isindex>`, `<map>`, `<menu>`, `<noframes>`, `<s>`,
`<strike>`, `<tbody>`, `<tfoot>`, `<thead>`, `<u>`

Estructura de un documento XHTML

Para escribir un código **XHTML válido**, deberemos indicar al navegador el tipo de documento que va a abrir. La declaración del tipo de documento XHTML es obligatoria (**DTD**)

Un DTD es un documento que recoge el conjunto de normas y restricciones que deben cumplir los documentos de un determinado tipo. Si por ejemplo se define un DTD para los documentos relacionados con libros, se puede fijar como norma que cada libro tenga un título y sólo uno, que tenga uno o más autores, que la información sobre el número de páginas pueda ser opcional, etc.

El estándar XHTML define el **DTD** que deben seguir las páginas y documentos XHTML. En este documento se definen las etiquetas que se pueden utilizar, los atributos de cada etiqueta y el tipo de valores que puede tener cada atributo.

En realidad, la versión 1.0 del estándar de XHTML define tres **DTD** diferentes. Para indicar el **DTD** utilizado al crear una determinada página, se emplea una etiqueta especial llamada **doctype**. La etiqueta **doctype** es el único elemento que se incluye fuera de la etiqueta `<html>` de la página. De hecho, la declaración del

UT5. XHTML

`doctype` es lo primero que se debe incluir en una página web, antes incluso que la etiqueta `<html>`.

Para que una página XHTML sea correcta y válida es imprescindible que incluya el correspondiente `doctype` que indica el DTD utilizado.

Las tres opciones DTD son: Estricto (**Strict**), Transicional (**Transitional**) y marcos (**Frameset**).

La primera, **strict**, indica que se ha utilizado la forma más estricta de escribir. Separa contenidos de la presentación y no admite elementos de estilo, que deben ir en la CSS.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

La **transitional** o código de transición hacia la estricta, permite incluir algunos elementos ya en desuso en XHTML, pero válidos en HTML 4.0. No obliga a utilizar CSS

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

La **frameset** está reservada a las páginas que incluyan frames (muy desaconsejados últimamente, ya que generan problemas de usabilidad)

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

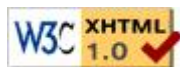
Definición de XHTML

XHTML es un lenguaje semántico, por lo tanto, cuando desarrollemos un documento hay que pensar en la organización y estructuración del mismo más que en su maquetación. Se deberán utilizar las etiquetas de acuerdo al fin para el que fueron pensadas, por lo tanto, es recomendable usar para un título la etiqueta `<h1>` en vez de un `span` con una clase asociada.

Las etiquetas mal escritas o desconocidas para un navegador son ignoradas. Sin embargo los errores de sintaxis como por ejemplo olvidar delimitar una etiqueta, pueden provocar errores en la validación y visualización del documento.

El fichero de un documento XHTML, en sí, es un archivo de texto plano generalmente con alguna de estas extensiones: `.html`, `.htm`, o bien `.xhtml`. Los navegadores (IE, Firefox, Mozilla, Opera, etc.) interpretan estos archivos y procesan el código para mostrarlos en pantalla.

El logotipo que indica que un sitio web aplica esta tecnología y cumple las especificaciones del W3C es el siguiente:



Los documentos XHTML son conformes a las reglas de los documentos XML. Como tales, son fácilmente visualizados, editados y validados con herramientas XML estándar.

UT5. XHTML

Los documentos XHTML pueden usar aplicaciones (Ej. scripts y applets) que se basen ya sea en el Modelo del Objeto Documento de HTML o XML [DOM].

Las soluciones implementadas con XHTML podrán ser utilizadas en distintas plataformas y distintos dispositivos (teléfonos, pdas, etc.) sin necesidades de incluir software o soluciones adicionales.

He aquí un ejemplo de un pequeño documento XHTML.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<!--Este es un comentario y no sera tomado en cuenta por el navegador -->
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es" lang="es">
<head>
<title>Titulo de la pagina</title>
</head>
<body>
<p>Primer documento XHTML, es decir un, Hola mundo</p>
</body>
</html>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es" lang="es">
<head>
  <title>Encabezados y títulos</title>
</head>
<body>
```



```
<h1>Encabezado con etiqueta h1</h1>
<h2>Encabezado con etiqueta h2</h2>
<h3>Encabezado con etiqueta h3</h3>
<h4>Encabezado con etiqueta h4</h4>
<h5>Encabezado con etiqueta h5</h5>
<h6>Encabezado con etiqueta h6</h6>
</body>
</html>
```

Validar nuestra página XHTML

El ultimo paso a realizar antes de subir una web al servidor es validar el contenido del mismo.

No es importante el hecho de que se haya utilizado un doctype XHTML 1.0 strict o transitional, lo verdaderamente importante es que el documento cumpla al 100% las especificaciones del doctype elegido.

Para ello, el W3C pone a disposición de los desarrolladores un validador de XHTML gratuito (en inglés) que va a informar al detalle de los errores cometidos. El sistema de conformidad para los doctypes strict y transitional.

La URL a la que deberemos acceder es:

<http://validator.w3.org/>

El validador informa de los errores encontrados en el código (en el supuesto de que existan), dando una breve explicación del mismo. Si no hay errores, el documento estará listo para ser subido al servidor pudiendo incluir en el documento el icono que nos facilita el W3C indicando que es un documento XHTML correcto.

El sistema de validaciones del W3C nos permite analizar la página de tres maneras diferentes facilitando para ello, tres métodos:

- **Validate by URI.** Opción indicada para las páginas que ya están publicadas en la red.

- **Validate by file upload.**-Permite subir a los servidores del W3C el documento XHTML que se quiere validar. Es la opción recomendada para las páginas en desarrollo.
- **Validate by Direct Input.**- Sería el típico copiar y pegar. Bastará con copiar en el interior del textarea el fragmento de código a testear.

Independientemente del método utilizado, el sistema contestará mostrando los resultados de validación.

(acceso a un manual práctico de html)

http://www.pcweb.es/manual_html/mostrar.php?opcion=select

(acceso a un manual práctico de formulario web)

<http://es.kioskea.net/contents/html/htmlform.php3>

Registro de usuario

Apellido	<input type="text"/>
Nombre	<input type="text"/>
Género	Hombre: <input type="radio"/> Mujer: <input type="radio"/>
Ocupación	Profesor <input type="button" value="v"/>
Comentarios	<div>Escriba aquí sus comentarios</div>
<input type="button" value="Enviar"/>	

Calendario

CALENDARIO ACADÉMICO 2010/2011

Titulaciones presenciales

SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE
L M X J V S D	L M X J V S D	L M X J V S D
■ 1 2 3 4 5	1 2 3	1 2 3 4 5 6 7
6 7 8 9 10 11 12	4 5 6 7 8 9 10	8 9 10 11 12 13 14
13 14 15 16 17 18 19	11 12 13 14 15 16 17	15 16 17 18 19 20 21
20 21 22 23 24 25 26	18 19 20 21 22 23 24	22 23 24 25 26 27 28
27 28 29 30	25 26 27 28 29 30 31	29 30
DICIEMBRE		
L M X J V S D		
■ 1 2 3 4 5		
6 7 8 9 10 11 12		
13 14 15 16 17 18 19		
20 21 22 23 24 25 26		
27 28 29 30		

