

# SISTEMA DEL TORNEO DE FUTBOL INTERNO DE LA UPV

Descripción de la interfaz de usuario



# Índice

Información de la versión.....	3
Introducción.....	3
Acerca de este documento.....	3
Referencias.....	3
Estructura y navegación.....	4
Descripción de las páginas.....	6
1 Login alumno.....	6
2 Login Administrador.....	8
3 Registro de alumnos.....	10
4 Resetear contraseña.....	11
5 Dashboard Alumno.....	13
5.1 Partidos.....	26
5.1.1 Partidos jugados.....	26
5.1.2 Ubicación.....	27
5.1.3 Último partido.....	28
5.2 Mi equipo.....	30
5.2.1 Goleo individual.....	30
5.2.2 Gráficas.....	19
5.2.3 Agregar jugador.....	31
5.2.4 Dar de baja jugador.....	33
5.3 Torneo.....	35
5.3.1 Tabla goleo individual.....	35
5.3.2 Tabla general.....	36
5.3.3 Resultados última jornada.....	37
5.4 Estadísticas.....	22
5.4.1 Top Ten de equipos.....	22
5.5 Contactos.....	39
5.6 Registrar mi equipo.....	41
6 Dashboard Administrador.....	43
6.1 Partidos.....	53
6.1.1 Subir cédula.....	53
6.1.2 Ubicación.....	55
6.2 Torneo.....	56
6.2.1 Tabla goleo individual.....	56
6.2.2 Tabla general.....	57
6.2.3 Resultados.....	58
6.3 Estadísticas.....	49
6.3.1 Top Ten de equipos.....	47
6.4 Dar de baja equipo.....	59
6.5 Rol de juegos.....	61
6.6 Cambiar contraseña.....	62
6.6 Crear nuevo administrador.....	64

# Información de la versión

**Versión 1.0 Diseño Noviembre 2017**

**Se utilizó PHP, APACHE, editor de textos Atom.**

## Introducción

Debido a la manera actual de la captura y distribución de la información del torneo de fútbol interno de la UPV (Copa Intramuros), se ha decidido crear un sistema para facilitar el manejo de la misma, ya que esto permitirá que tanto los organizadores como participantes cuenten con una plataforma para dar seguimiento al torneo de una manera más formal. El sistema permitirá el registro de usuarios y equipos, así como también mostrará estadísticas y resultados tanto de los jugadores como de los equipos.

El objetivo de este documento es describir la interfaz de usuario del proyecto “Sistema del torneo interno de la UPV”.

## Acerca de este documento:

**El resto de este documento se divide en las siguientes secciones:**

- *Estructura y navegación* describe la estructura de la aplicación y las formas en que los usuarios pueden navegar.
- *Descripciones de pantalla*, que comprende la parte principal del documento, contiene una descripción detallada de cada pantalla y sus componentes.

## Referencias:

[1]<http://sistemafutbol.com/>

[2]

[http://www.konradlorenz.edu.co/images/stories/suma\\_digital\\_sistemas/2009\\_01/Sistemqa%20de%20Informacion\\_Organizacion\\_y\\_Administracion\\_Deportiva\\_final.pdf](http://www.konradlorenz.edu.co/images/stories/suma_digital_sistemas/2009_01/Sistemqa%20de%20Informacion_Organizacion_y_Administracion_Deportiva_final.pdf)

[3][Sports Information System: An Application case in Basketball](#)

[Arnulfo Castro, Saúl González, Carlos A. Ochoa, Lidia H. Rascón](#)

[1] Es un software para administrar en línea torneos de futbol (administración deportiva), es de paga, está creado con HTML5 y CSS3 compatible con cualquier navegador usando metodología *Responsive Design*.

[2] Es un proyecto de grado académico en el cual se diseñó e implementó un sistema para campeonatos de deportes en conjunto, facilita la organización de los procesos y apoyos logísticos en la realización de eventos deportivos. Desarrollado bajo ambiente web utilizando metodología Scrum.

[3] Describe el desarrollo de una aplicación web dinámica con una base de datos y la capacidad de administrar datos registrados en un torneo de básquetbol. Registra los datos de cada persona que participa en el equipo como lo es el entrenador, jugadores, entre otros. Además registra información general del torneo como partidos, arbitro.

## **Estructura y navegación**

En el siguiente diagrama se muestra la estructura general del sitio web para este proyecto. Nota: Los números en el diagrama muestran la referencia a cada pantalla individual descrita en este documento.

### **1 Login Alumno**

### **2 Login Administrador**

### **3 Registro**

### **4 Resetear contraseña**

### **5 Dashboard alumno**

- **5.1 Partidos**
  - \*5.1.1 Partidos Jugados
  - \*5.1.2 Ubicación
  - \*5.1.3 Último partido
- **5.2 Mi equipo**
  - \*5.2.1 Goleo individual
  - \*5.2.2 Gráficas
  - \*5.2.3 Agregar jugador
  - \*5.2.4 Dar de baja jugador
- **5.3**
  - \*5.3.1 Tabla goleo individual
  - \*5.3.2 Tabla general

### **\*5.3.3 Resultados última jornada**

- **5.4 Estadísticas**

  - \*5.4.1 Top Ten de equipo**

- **5.5 Contactos**

- **5.6 Registrar mi equipo**

## **6 Dashboard administrador**

- **6.1 Partidos**

  - \*6.1.1 Subir cédula**

  - \*6.1.2 Ubicación**

- **6.2 Torneo**

  - \*6.2.1 Tabla goleo individual**

  - \*6.2.2 Tabla general**

  - \*6.2.3 Resultados**

- **6.3 Estadísticas**

  - \*6.3.1 Top Ten de equipos**

- **6.4 Dar de baja equipos**

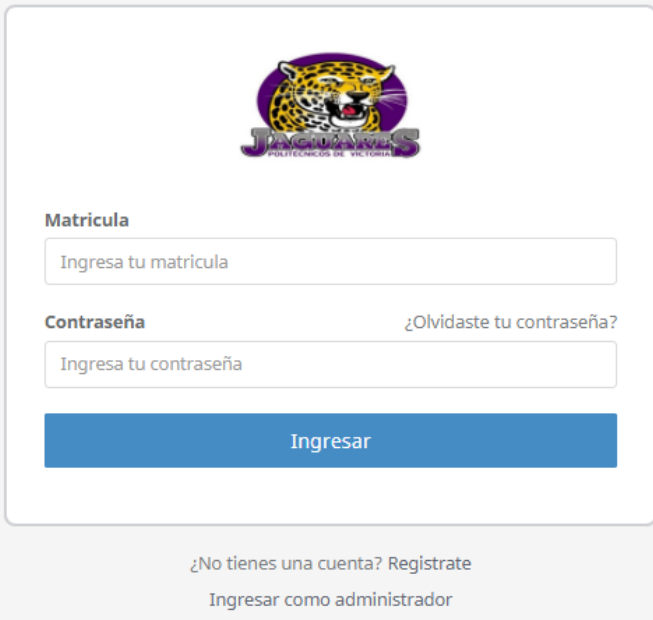
- **6.5 Rol de juegos**

- **6.6 Cambiar contraseña**

- **6.7 Crear nuevo administrador**

# Descripción de las páginas

## 1 Login Alumno



### Descripción:

En esta página se muestra un login para ingresar al sistema el cual contiene dos labels, dos inputs, un botón y una opción por si se ha olvidado la contraseña.

Debajo del formulario aparecen las opciones (hipervínculos) para registrarse o para ingresar como administrador.

### Navegación:

Se puede acceder a esta página ingresando la siguiente dirección IP: 45.55.143.235 o desde el login del administrador seleccionando el hipervínculo *Ingresar como alumno*.

### Condiciones:

Para acceder a esta página se tiene que estar conectado a Internet.

## Elementos

### Labels

#### 1.- Tipo: Label

**2.- Default:** Señalan que se debe ingresar la matrícula y la contraseña.

**3.-Comportamiento:** Ninguno.

### **Inputs**

**1.- Tipo:** Input.

**2.-Comportamiento:** Permiten ingresar la matrícula y la contraseña.

### **Hipervínculos**

**1.- Tipo:** Hipervínculos

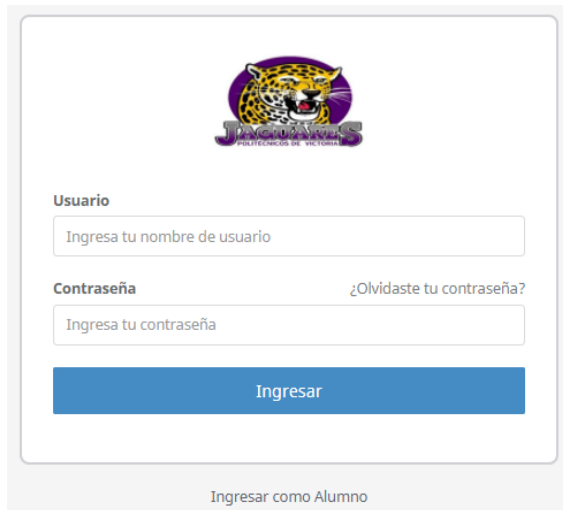
**2.-Comportamiento:** Direccionan al registro, iniciar sesión o a la contraseña olvidada según sea el caso.

### **Botón - Ingresar**

**1.- Tipo:** Botón (submit).

**2.-Comportamiento:** Ingresar al sistema como alumno (jugador).

## 2 Login Administrador



Usuario

Ingresa tu nombre de usuario

Contraseña [¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Ingresa tu contraseña

Ingresar

[Ingresar como Alumno](#)

### Descripción:

En esta página se muestra un login para ingresar al sistema el cual contiene dos labels, dos inputs, un botón y una opción por si se ha olvidado la contraseña.

Debajo del formulario aparecen las opciones (hipervínculos) para para ingresar como alumno.

### Navegación:

Se puede acceder a esta página desde el login del alumno seleccionando el hipervínculo *Ingresar como administrador*.

### Condiciones:

Para acceder a esta página se tiene que estar conectado a Internet.

## Elementos

### Labels

1.- **Tipo:** Label

2.- **Default:** Señalan que se debe ingresar el nombre de usuario y la contraseña.

3.- **Comportamiento:** Ninguno.



### **Inputs**

**1.- Tipo:** Input.

**2.-Comportamiento:** Permiten ingresar el nombre de usuario y la contraseña.

### **Hipervínculos**

**1.- Tipo:** Hipervínculos


**2.-Comportamiento:** Direccionan al login de alumnos la contraseña olvidada según sea el caso.

### **Botón - Ingresar**

**1.- Tipo:** Botón (submit).

**2.-Comportamiento:** Ingresar al sistema como administrador.

### 3 Registro Alumno



Matricula

Nombre (s)

Apellido paterno

Apellido materno

Carrera

Cuatrimestre

Número de materias

Contraseña

Repetir contraseña

[Registrarse](#)

#### Descripción:

En esta página se muestra un registro para poder ingresar al sistema como alumno.

Debajo del formulario aparece una opción (hipervínculo) para para ingresar como alumno.

#### Navegación:

Se puede acceder a esta página desde el login del alumno seleccionando el hipervínculo *Registrarse*

#### Condiciones:

Para acceder a esta página se tiene que estar conectado a Internet.

## Elementos

### Labels

**1.- Tipo:** Label

**2.- Default:** Señalan que se debe ingresar el nombre completo, la matrícula, la carrera, el número de materias y escribir la contraseña.

**3.-Comportamiento:** Ninguno.

## **Inputs**

**1.- Tipo:** Input.

**2.-Comportamiento:** Permiten ingresar el nombre completo, la matrícula, la carrera, el número de materias y escribir la contraseña.

## **Hipervínculo**

**1.- Tipo:** Hipervínculos

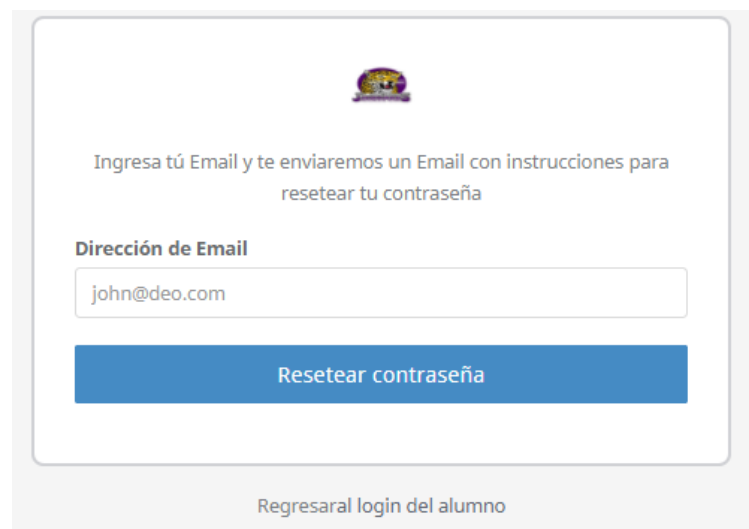
**2.-Comportamiento:** Direcciona al login de alumnos.

## **Botón - Registrarse**

**1.- Tipo:** Botón (submit).

**2.-Comportamiento:** Registrarse en el sistema como alumno.

## **4 Resetear contraseña**



The image shows a web form for resetting a password. At the top, there is a small logo. Below it, the text reads: "Ingresa tú Email y te enviaremos un Email con instrucciones para resetear tu contraseña". Underneath this is a label "Dirección de Email" followed by a text input field containing the email address "john@deo.com". Below the input field is a blue button with the text "Resetear contraseña". At the bottom of the form, there is a link that says "Regresar al login del alumno".

### **Descripción:**

En esta página se muestra un pequeño formulario para ingresar tu Email para resetear tu contraseña.

Contiene un hipervínculo que direcciona al login del alumno.

### **Navegación:**

Se puede acceder a esta página desde el login del alumno seleccionando el hipervínculo *¿Has olvidado tu contraseña.*

### **Condiciones:**

Se puede acceder a esta página desde el login del alumno.

## **Elementos**

### **Labels**

- 1.- **Tipo:** Label
- 2.- **Default:** Señala que se debe ingresar el Email.
- 3.-**Comportamiento:** Ninguno.

### **Inputs**

- 1.- **Tipo:** Input.
- 2.-**Comportamiento:** Permiten ingresar el Email.

### **Hipervínculo**

- 1.- **Tipo:** Hipervínculos
- 2.-**Comportamiento:** Direcciona al login de alumnos.

### **Botón – Resetear contraseña**

- 1.- **Tipo:** Botón (submit).
- 2.-**Comportamiento:** Resetear para que se manden las instrucciones de cambiar contraseña al correo.

## 5. Dashboard Alumno (jugador).

**Simple**

David Toviás Alanis  
Cuenta - jugador

Dashboard

Partidos

Mi equipo

Torneo

Estadísticas

Contactos

Registrar mi equipo

12 Partidos jugados

10 Goles anotados

0.83 Promedio goles por partido

**Compañeros de equipo**

	Nombre	Matricula	Partidos jugados
	Tomaslau	1530312	10
	Chadengle	1530222	6
	Stillnotdavid	1530278	9
	Kurafire	1530921	10
	Shahedk	1430876	9
	Adhamdannaway	1530288	10

**Pestañas de información**

INFO **ADVERTENCIAS** PELIGROS

**Panel de advertencias**

Los 2 últimos partidos se han perdido

Ayuda

Torneo Intramuros - Copyright © 2017

Project Completed .

### Descripción:

En esta pantalla el alumno podrá ver en primera instancia la cantidad de partidos que ha jugado, los goles anotados y una tabla con los nombres de los compañeros de equipo así como la matrícula y los partidos jugados de estos últimos.

También cuenta con opción de *ayuda*, *notificaciones* y *opciones de perfil* (imagen redonda) en la parte superior.

En la parte lateral cuenta con un menú (menú principal) el cual se muestra en todas las páginas del sistema, el menú cuenta con las opciones de *cuenta* (imagen del perfil), *dashboard*, *partidos*, *mi equipo*, *torneo*, *estadísticas* y *contactos*.

Posteriormente, todas estas opciones serán explicadas.

### Navegación:

Se puede acceder a esta página ingresando en el login la matrícula y la contraseña.

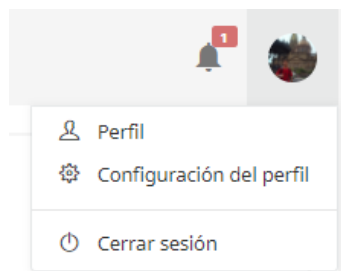
## Condiciones:

Para acceder a esta página se tiene que estar registrado en el sistema como alumno.

## Elementos

### Cuenta de usuario

#### 1.- Screenshot



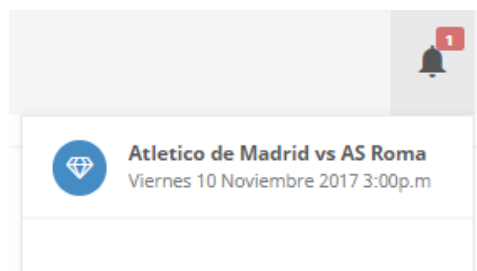
#### 2.- Tipo: Lista desplegable

3.- **Contenido:** Lista de acciones para la cuenta de usuarios como “Perfil”, “Configuración del perfil” y “Cerrar sesión”.

4.-**Comportamiento:** Se despliega la lista de opciones.

### Notificaciones

#### 1.- Screenshot



#### 2.- Tipo: Lista desplegable

3.- **Contenido:** Notificaciones de los próximos partidos.

4.- **Default:** No aparece la notificación sino hasta dar click en la imagen.

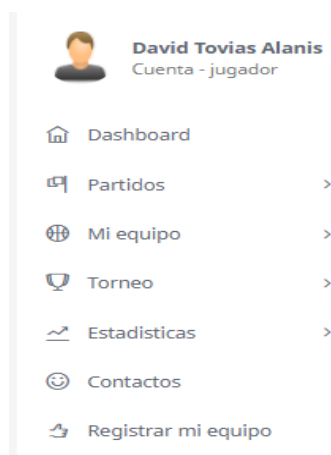
5.-**Comportamiento:** Muestra el aviso del próximo partido.

## Ayuda

- 1.- **Tipo:** Botón - Modal
- 2.- **Contenido:** Se muestra la ayuda para utilizar el sistema.
- 3.- **Default:** Aparece con el mensaje de ayuda dividido en tres partes. Aparece primero la de en medio.
- 4.- **Comportamiento:** Modal en el que el usuario puede escoger cualquiera de los tres mensajes de ayuda que aparecen.
- 5.- **Comentarios:** El modal (ayuda) se divide en tres secciones que son las tres secciones

## Menú principal

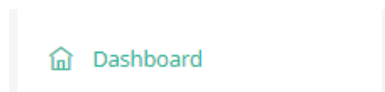
### 1.- Screenshot



- 2.- **Tipo:** Menú
- 3.- **Contenido:** Lista de opciones
- 4.- **Comportamiento:** Tiene cuatro opciones de listas desplegables al darles click y tres que te direccionan a sus respectivas páginas.
- 5.- **Comentarios:** Arriba aparece la foto y nombre de usuario de perfil. También muestra que se trata de un usuario jugador (Alumno).

## **Dashboard**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text Link

**3.- Contenido:** Se muestra el dashboard.

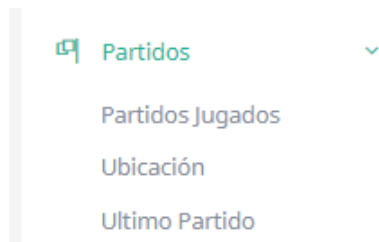
**4.- Default:** Aparece el dashboard. También aparece al dar clic en “Ir al dashboard” en la pantalla de *Resultados última jornada*.

**5.-Comportamiento:** Direcciona al dashboard.

**6.- Comentarios:** Aunque estés en el dashboard te direcciona al mismo, ya que este menú aparece en todas las pantallas.

## **Partidos**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Lista desplegable (submenú)

**3.- Contenido:** Las tres opciones que aparecen en la imagen.

**4.- Default:** Las opciones que despliega aparecen sólo al darle click en el elemento.

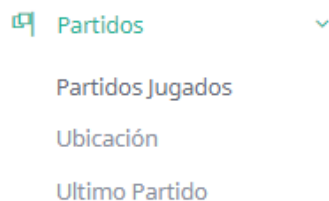
**5.-Comportamiento:** Se despliega el submenú.

**6.- Comentarios:** Ninguno.



## **Partidos jugados**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link

### **3.- Label:** partidos jugados

### **4.- Contenido:** Se muestran los partidos jugados

### **5.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Partidos jugados*

### **6.- Comentarios:** Ninguno

## **Ubicación**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text link

### **3.- Label:** Ubicación

### **4.- Contenido:** Se muestran la ubicación de los partidos.

### **5.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Ubicación*.

### **6.- Comentarios:** Ninguno

## Último partido

### 1.- Screenshot



2.- **Tipo:** Text Link

3.- **Label:** Último Partido.

4.- **Contenido:** Se muestra la cédula del último partido.

5.- **Comportamiento:** Direcciona a la pantalla del *último partido*

6.- **Comentarios:** Ninguno.

## Mi equipo

### 1.- Screenshot



2.- **Tipo:** Lista desplegable.

3.- **Label:** Mi equipo.

4.- **Contenido:** Contiene una lista de cuatro opciones para navegar en las mismas.

5.- **Default:** No aparecen las cuatro opciones hasta que el usuario de click en el elemento.

6.- **Comportamiento:** Despliega la lista de opciones.

7.- **Comentarios:** Estas opciones pueden ser accedidas sólo por aquellos usuarios que están registrados en un equipo.

## **Goleo Individual**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** Se muestra la tabla de goleo individual de los compañeros de equipo del usuario (jugador).

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Goleo Individual*.

## **Gráficas**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** Muestra las gráficas del equipo del jugador.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Gráficas*.

**5.- Comentarios:** Ninguno

## **Agregar Jugador**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

**4.- Contenido:** Un formulario (Advanced - form) para el registro de un jugador al equipo.

**5.-Comportamiento:** Te direcciona a la página *Agregar jugador*.

**6.- Comentarios:** Ninguno.

## **Dar De Baja Jugador**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** Muestra un formulario Advanced – form para dar de baja un jugador del equipo.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Dar De Baja Jugador*.

**5.- Comentarios:** Ninguno.

## **Torneo**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Lista desplegable (submenú).

**3.- Label:** Torneo.

**4.- Contenido:** Una lista de tres opciones para indagar en la información del torneo.

**5.- Default:** No aparecen las opciones sino hasta dar click en el elemento.

**6.-Comportamiento:** Despliega la lista de opciones.

**7.- Comentarios:** Cualquier usuario puede ver esta opción, no necesita pertenecer a algún equipo.

## **Tabla Goleo individual**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** La tabla de goleo individual del torneo,

**4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Tabla de Goleo*.

## **Tabla General**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

### **3.- Contenido:** La tabla general del torneo.

### **4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Tabla General*.

## **Resultados Última Jornada**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

### **3.- Contenido:** Los resultados de la última jornada del torneo.

### **4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Resultados Última Jornada*.

## **Estadísticas**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Lista desplegable (submenú).

**3.- Label:** Estadísticas

**4.- Contenido:** Lista con una opción.

**5.- Default:** La opción no aparece sino hasta dar click en este elemento.

**6.-Comportamiento:** Despliega la lista de opciones.

**7.- Comentarios:** Esta opción puede ser accedida por todos aquellos usuarios registrados en el sistema, no es necesario estar en un equipo.

## **Top Ten de equipos**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** Contiene una gráfica con los diez mejores equipos del torneo.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la página de *Top Ten De Equipos*.

## **Contactos**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text link

**3.- Contenido:** Vista de los compañeros de equipo.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la página de contactos (compañeros de equipo).

## **Registrar mi equipo**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text link

### **3.- Contenido:** Formulario (Advanced - form) para registro de un equipo.

### **4.-Comportamiento:** Direcciona a la página *Registrar mi equipo*.

### **5.- Comentarios:** Sólo pueden registrar equipo aquellos usuarios que no estén registrados en un equipo.

## **Widget de información**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Widget.

### **3.- Contenido:** Widget que se divide en tres secciones mostrando los partidos jugados, los goles anotados y el promedio de goles por partido del torneo.

### **4.-Comportamiento:** Ninguno. (Estático).

## **Compañeros de equipo**

### **1.- Screenshot**

Compañeros de equipo			
	Nombre	Matricula	Partidos jugados
	David Tovías	1530312	10
	Armando Hernández	1530222	6
	Brian Elí	1530278	9
	Marcelo Barrón	1530921	10
	Choobaka	1430876	9
	Juan Pérez	1530288	10



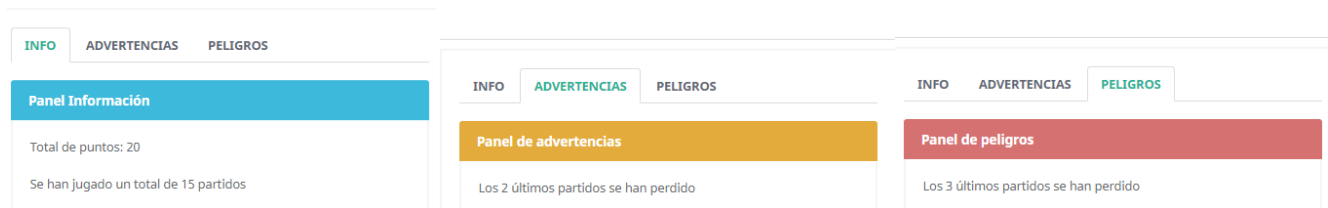
**2.- Tipo:** Lista/tabla.

**3.- Contenido:** La lista de los compañeros de equipo su matrícula y los partidos jugados.

**4.-Comportamiento:** Ninguno. (Estático).

## Pestañas de información

### 1.- Screenshot

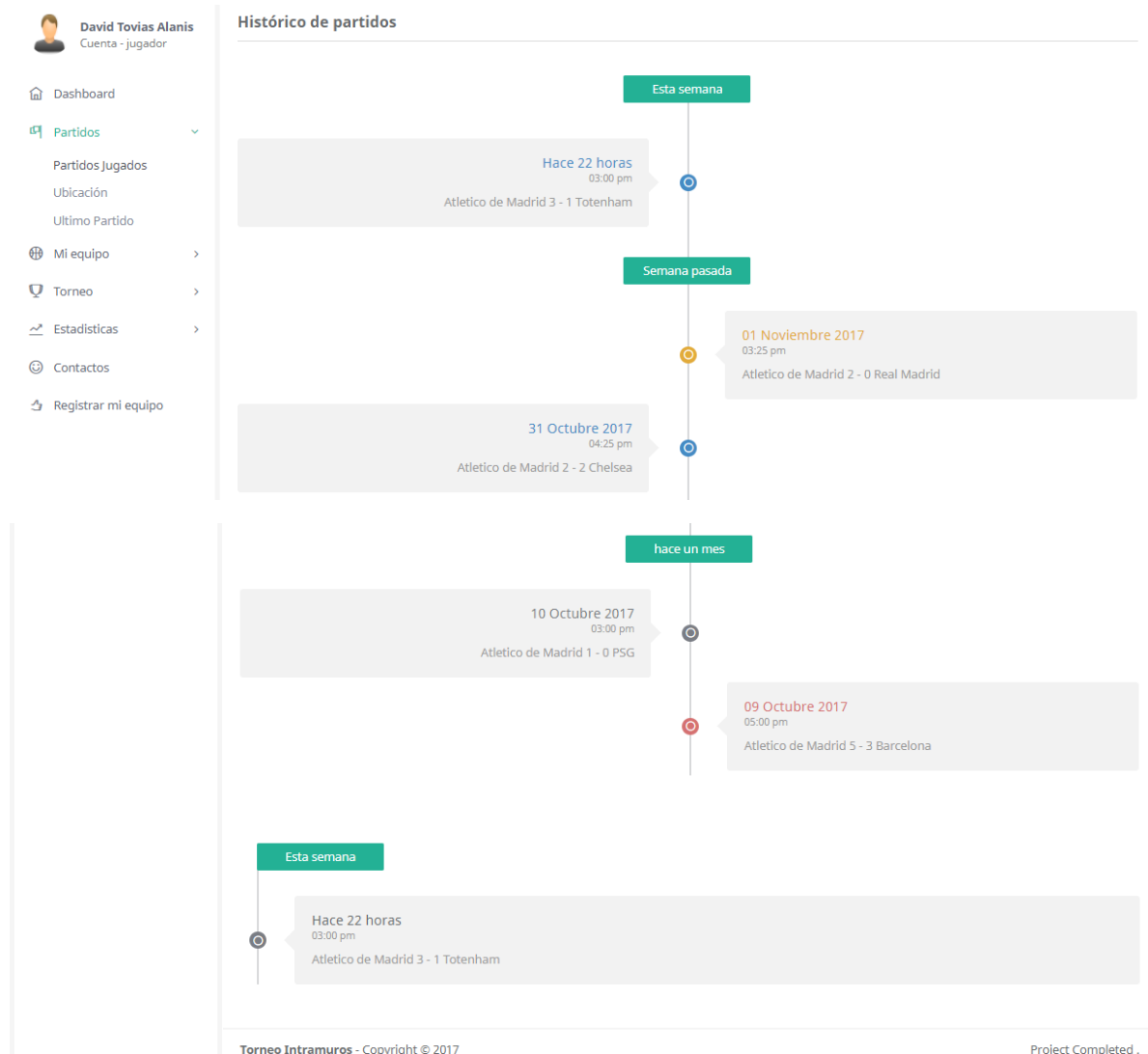


**2.- Tipo:** Tab contenedor de panels / Elementos UI

**3.- Contenido:** El Tab contiene tres panels; panel de información, de advertencias y el panel de peligros mostrando su respectiva información.

**4.- Comentarios:** En el panel de advertencias y peligro variará la información de acuerdo a los resultados obtenidos del equipo en el torneo.

## 5.1.1 Partidos Jugados



### Descripción:

En esta pantalla se muestra una línea de tiempo (Timeline) de los partidos jugados del equipo.

### Navegación:

Para acceder a esta página basta con ir al menú principal que se encuentra a la izquierda en la opción Partidos/Partidos Jugados.

### Condiciones:

Sólo los jugadores pertenecientes a un equipo pueden acceder a esta opción.

# Elementos

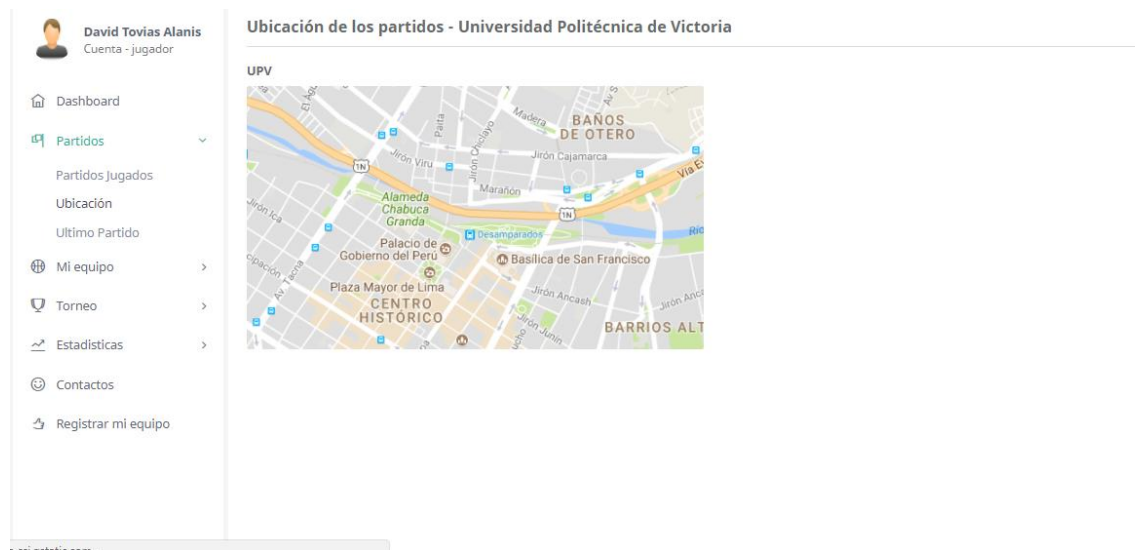
## Timeline

**1.- Tipo:** Timeline

**2.- Contenido:** Contiene el histórico de partidos del equipo.

**3.- Comentarios:** Puedes ver los resultados de los encuentros anteriores. Puedes ver los resultados de los partidos del equipo a partir del día en curso, de la semana pasada o los del mes pasado.

### 5.1.2 Ubicación



#### **Descripción:**

Esta pantalla muestra la ubicación donde se juegan los partidos del Torneo Intramuros.

#### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda en Partidos/Ubicación.

#### **Condiciones:**

Ninguna, cualquier usuario registrado en el sistema puede acceder a esta pantalla.



**Descripción:**

Esta pantalla muestra la cédula del último partido jugado. La mayoría de la información la muestra en tablas.

**Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Partidos/Último Partido.

**Condiciones:**

Sólo los usuarios registrados en un equipo pueden acceder a esta pantalla.

## Elementos

### Tablas

**1.- Tipo:** Basic – tables.

**2.- Contenido:** Las tablas contienen los datos de cada equipo: en las tablas de la izquierda se muestran los jugadores que participaron de cada equipo y en las tablas de la derecha los jugadores de cada equipo que anotaron gol.

**3.-Comportamiento:** Mostrar los datos de los jugadores y los goles del encuentro.

### Summernote

**1.- Tipo:** Summernote

**2.- Contenido:** Contiene un ejemplo de una queja o sugerencia.

**3.-Comportamiento:** Mostrar los datos de los jugadores y los goles del encuentro.

**4.-Default:** Muestra un ejemplo de un comentario.

**5.-Comentarios:** Puedes explotar todas las herramientas que este elemento tiene.

### Botón enviar comentario (UI)

**1.- Tipo:** Elemento UI

**2.- Contenido:** Ninguno.

**3.-Comportamiento:** Enviar el comentario que se escribió en el Summernote.

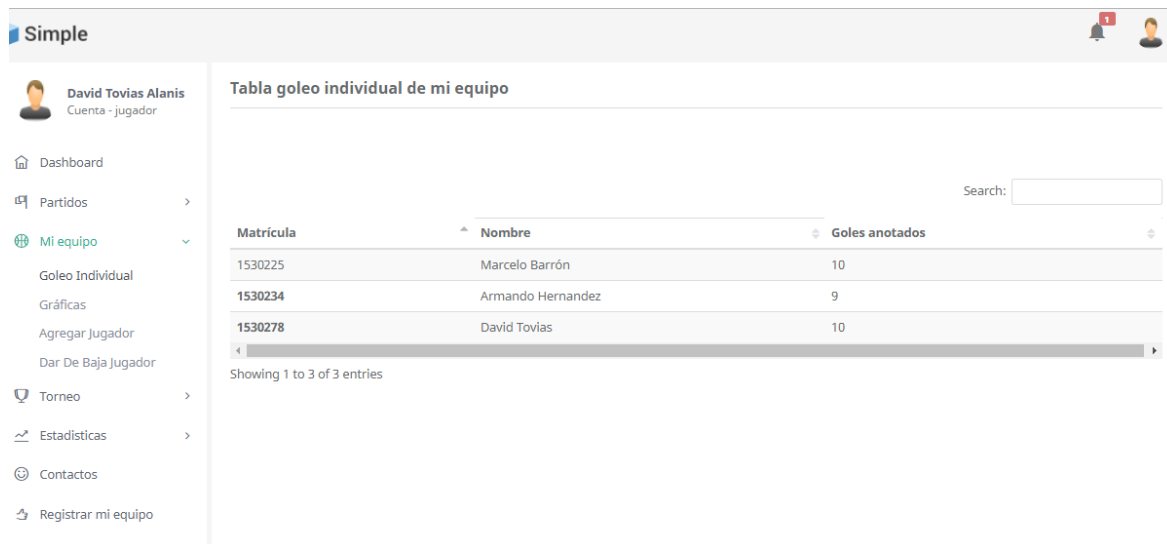
**4.-Comentarios:** No es obligatorio usar este botón.

## Ayuda

**1.- Tipo:** Elemento UI (Modal)

**2.-Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.

### 5.2.1 Goleo Individual



Matricula	Nombre	Goles anotados
1530225	Marcelo Barrón	10
1530234	Armando Hernandez	9
1530278	David Tovias	10

#### **Descripción:**

Esta pantalla muestra una tabla en donde aparecen todos los jugadores que han anotado gol y la cantidad de los mismos en el equipo al que el usuario está registrado.

#### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Mi equipo/Goleo Individual.

#### **Condiciones:**

Sólo los usuarios registrados en un equipo pueden acceder a esta pantalla.

# Elementos

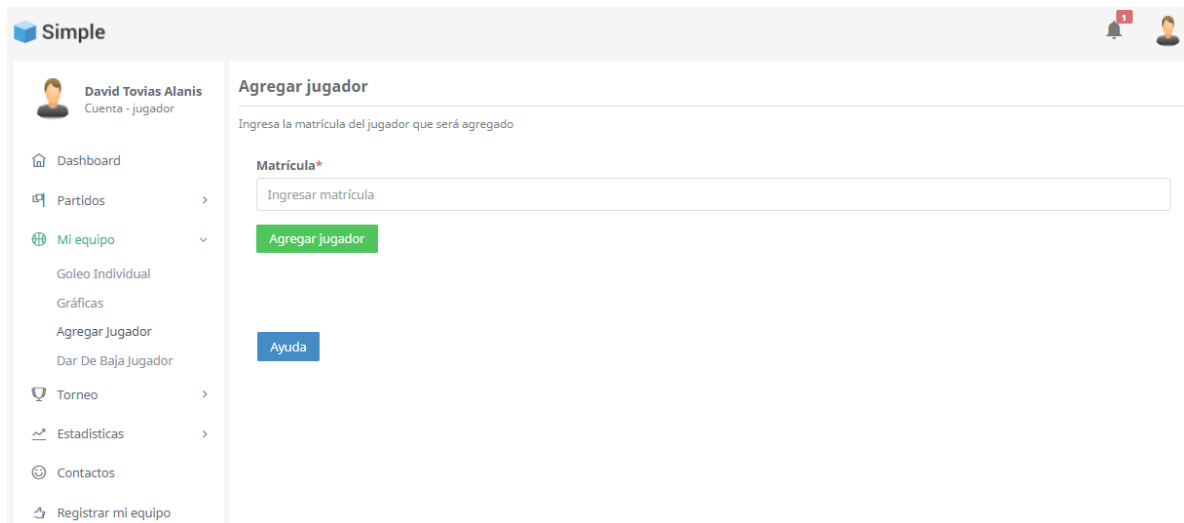
## Advanced - table

**1.- Tipo:** Advanced - tables

**2.- Contenido:** La matrícula, nombre y goles anotados por cada jugador del equipo.

**3.-Comportamiento:** Mostrar los goles anotados de los compañeros de equipo.

### 5.2.3 Agregar jugador



The screenshot shows a web application interface for a football tournament. The header bar is light gray with the 'Simple' logo on the left and a notification bell with a red '1' and a user profile icon on the right. A left sidebar menu is visible, listing options like Dashboard, Partidos, Mi equipo, Goleo Individual, Gráficas, Agregar jugador, Dar De Baja Jugador, Torneo, Estadísticas, Contactos, and Registrar mi equipo. The main content area is titled 'Agregar jugador' and contains a text input field labeled 'Matrícula\*' with the placeholder 'Ingresar matrícula'. Below the input field is a green button labeled 'Agregar jugador' and a blue button labeled 'Ayuda'.

#### **Descripción:**

Esta pantalla muestra un pequeño formulario (advanced form) para agregar un jugador al equipo.

#### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Mi equipo/Agregar Jugador.

#### **Condiciones:**

Sólo el usuario que registró al equipo puede acceder a esta pantalla.

# Elementos

## Label

- 1.- **Tipo:** label.
- 2.- **Label:** Matrícula.

## Ingresar matrícula

- 1.- **Tipo:** input.
- 2.- **Contenido:** Texto para ingresar matrícula.
- 3.- **Comportamiento:** Recibe los datos del alumno.
- 4.- **Validación:** Verifica que la matrícula ingresada esté registrada en el sistema.

## Botón – Agregar Jugador

- 1.- **Tipo:** submit (elemento UI)
- 2.- **Contenido:** Ninguno.
- 3.- **Comportamiento:** Agrega al jugador con la matrícula ingresada al equipo.
- 4.- **Validación:** Verifica que la matrícula ingresada esté registrada en el sistema.

## Ayuda

- 1.- **Tipo:** Elemento UI (Modal)
- 2.- **Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.



## 5.2.4 Dar de baja jugador

The screenshot shows a web application interface for a football tournament. The header bar is light gray with the 'Simple' logo on the left and a notification bell and user profile icon on the right. A left sidebar contains a menu with items: 'Dashboard', 'Partidos', 'Mi equipo' (expanded), 'Goleo Individual', 'Gráficas', 'Agregar Jugador', 'Dar De Baja Jugador' (active), 'Torneo', 'Estadísticas', 'Contactos', and 'Registrar mi equipo'. The main content area is titled 'Dar de baja jugador' and contains a form. The form has a sub-header 'Ingresa la matrícula del jugador que será dado de baja' followed by a text input field labeled 'Matrícula\*' with the placeholder 'Ingresar matrícula'. Below this is a section 'Motivos por los que es baja del equipo' containing a rich text editor. The editor's toolbar includes icons for bold, italic, underline, text color, background color, font family (Noto Sans), font size, bulleted list, numbered list, link, unlink, image, video, and code. The text area of the editor contains the heading 'El jugador fue dado de baja por...' followed by a bulleted list: 'Nunca asistió a ningún partido', 'Nunca pagó el arbitraje', 'Está bien tronco', and 'Etc, etc, etc..'. At the bottom of the form are two buttons: 'Dar de baja' (red) and 'Cancelar' (white with gray border). A blue 'Ayuda' button is located below the form. The footer of the page shows 'Torneo Intramuros - Copyright © 2017' on the left and 'Project Completed .' on the right.

### Descripción:

Esta pantalla muestra un pequeño formulario (advanced form) para dar de baja un jugador del equipo.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Mi equipo/Dar De Baja Jugador.

### Condiciones:

Sólo el usuario que registró al equipo puede acceder a esta pantalla.

## **Elementos**

### **Label**

- 1.- **Tipo:** label.
- 2.- **Label:** Matrícula.

### **Ingresar matrícula**

- 1.- **Tipo:** input.
- 2.- **Contenido:** Texto para ingresar matrícula.
- 3.-**Comportamiento:** Recibe los datos del alumno.
- 4.- **Validación:** Verifica que la matrícula ingresada esté registrada en el sistema.

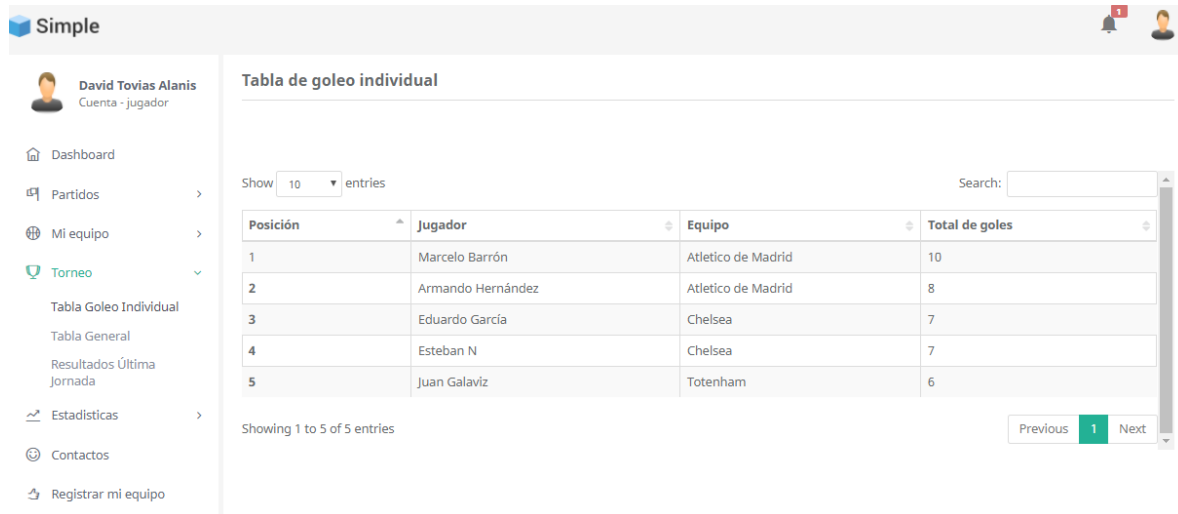
### **Botón – Dar de baja**

- 1.- **Tipo:** submit (elemento UI)
- 2.- **Contenido:** Ninguno.
- 3.-**Comportamiento:** Dar de baja al jugador con la matrícula ingresada del equipo y enviar los motivos de la baja del jugador.
- 4.- **Validación:** Verifica que la matrícula ingresada esté registrada en el sistema.

### **Ayuda**

- 1.- **Tipo:** Elemento UI (Modal)
- 2.-**Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.

### 5.3.1 Tabla goleo individual



Simple

David Tovías Alanis  
Cuenta - jugador

Dashboard

Partidos

Mi equipo

Torneo

Tabla Goleo Individual

Tabla General

Resultados Última Jornada

Estadísticas

Contactos

Registrar mi equipo

Tabla de goleo individual

Show 10 entries

Search:

Posición	Jugador	Equipo	Total de goles
1	Marcelo Barrón	Atletico de Madrid	10
2	Armando Hernández	Atletico de Madrid	8
3	Eduardo García	Chelsea	7
4	Esteban N	Chelsea	7
5	Juan Galaviz	Tottenham	6

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

#### Descripción:

Esta pantalla muestra una tabla con todos los jugadores que han anotado en el torneo.

#### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Tabla Goleo Individual.

#### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como alumno puede acceder a esta pantalla.

## Elementos

### Advanced - table

**1.- Tipo:** Advanced - tables

**2.- Contenido:** La posición, nombre del jugador, equipo en el que juega y el total de goles.

**3.-Comportamiento:** Mostrar los goleadores del torneo.

**4.-Default:** Aparecen los diez jugadores con más goles.

**5.-Comentarios:** En la parte superior derecha aparece una herramienta de búsqueda. En la parte superior izquierda aparece una opción para filtrar los jugadores, puedes escoger de 10, 25, 50 o 100. Siempre y cuando exista esa cantidad de jugadores que anotaron gol.

## 5.3.2 Tabla general

Simple

David Tovías Alanis  
Cuenta - jugador

Dashboard

Partidos

Mi equipo

Torneo

Tabla Goleo Individual

Tabla General

Resultados Última Jornada

Estadísticas

Contactos

Registrar mi equipo

Tabla general del torneo

Cantidad de equipos 6

Copy CSV Excel PDF Print

Search:

Posición	Equipos	PJ	V	E	D	GF	GC	DG	PTS
1	Real Madrid	10	9	0	1	13	3	10	27
2	Turquía	10	8	1	1	10	2	8	25
3	Querétaro	10	8	0	2	11	4	7	24
4	Barcelona	10	7	1	2	10	4	6	22
5	Leones negros	10	7	0	3	10	4	6	21
6	Canada	10	6	1	3	9	4	5	19

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous 1 Next

Ayuda

### Descripción:

Esta pantalla muestra la tabla general del Torneo Intramuros. Muestra la posición de los equipos, los puntos, goles a favor, goles en contra, etc. También cuenta con un botones para copiar o guardar la tabla en un formato específico. Muestra la cantidad de equipos en el torneo además de un botón de ayuda.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Tabla General.

### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como alumno puede acceder a esta pantalla.

## Elementos

### Advanced - table

**1.- Tipo:** Advanced - tables

**2.- Contenido:** La posición, nombre del equipo, partidos jugados (PJ), victorias (V), empates (E), derrotas (D), puntos (PTS).

**3.-Comportamiento:** Mostrar la posición general de cada equipo.

**4.-Default:** Aparecen ordenados por posición, no obstante esta tabla se puede ordenar por cierta columna dando click en el título de la misma.

**5.-Comentarios:** En la parte superior derecha aparece una opción para guardar la tabla en un formato específico de acuerdo al botón. En la parte superior izquierda aparece una opción de búsqueda para filtrar información en la tabla.

## Elemento UI

**1.- Tipo:** Elemento UI.

**2.- Contenido:** La cantidad de equipos inscritos en el torneo.

**3.-Comportamiento:** Ninguno.

## Ayuda

**1.- Tipo:** Elemento UI (Modal)

**2.-Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.

### 5.3.3 Resultados última jornada

The screenshot shows a web application interface for a football tournament. The header includes the 'Simple' logo and user profile information for 'David Toviás Alanis'. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Partidos, Mi equipo, Torneo (selected), Estadísticas, and Contactos. The main content area is titled 'Resultados Última jornada' and displays a table of match results. Below the table is a green button labeled 'Ir al dashboard'.

#	Local	Goles	-	Goles	Visitante
1	Atletico de Madrid	3	-	1	Tottenham
2	Chelsea	1	-	1	Bayern munich
3	Arsenal	1	-	2	Juventus
4	PSV	4	-	0	Borussia Dortmund
5	Barcelona	2	-	1	Real Madrid

**Descripción:**

Esta pantalla muestra los resultados de la última jornada del torneo.

**Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Resultados Última Jornada

**Condiciones:**

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como alumno puede acceder a esta pantalla.

## **Elementos**

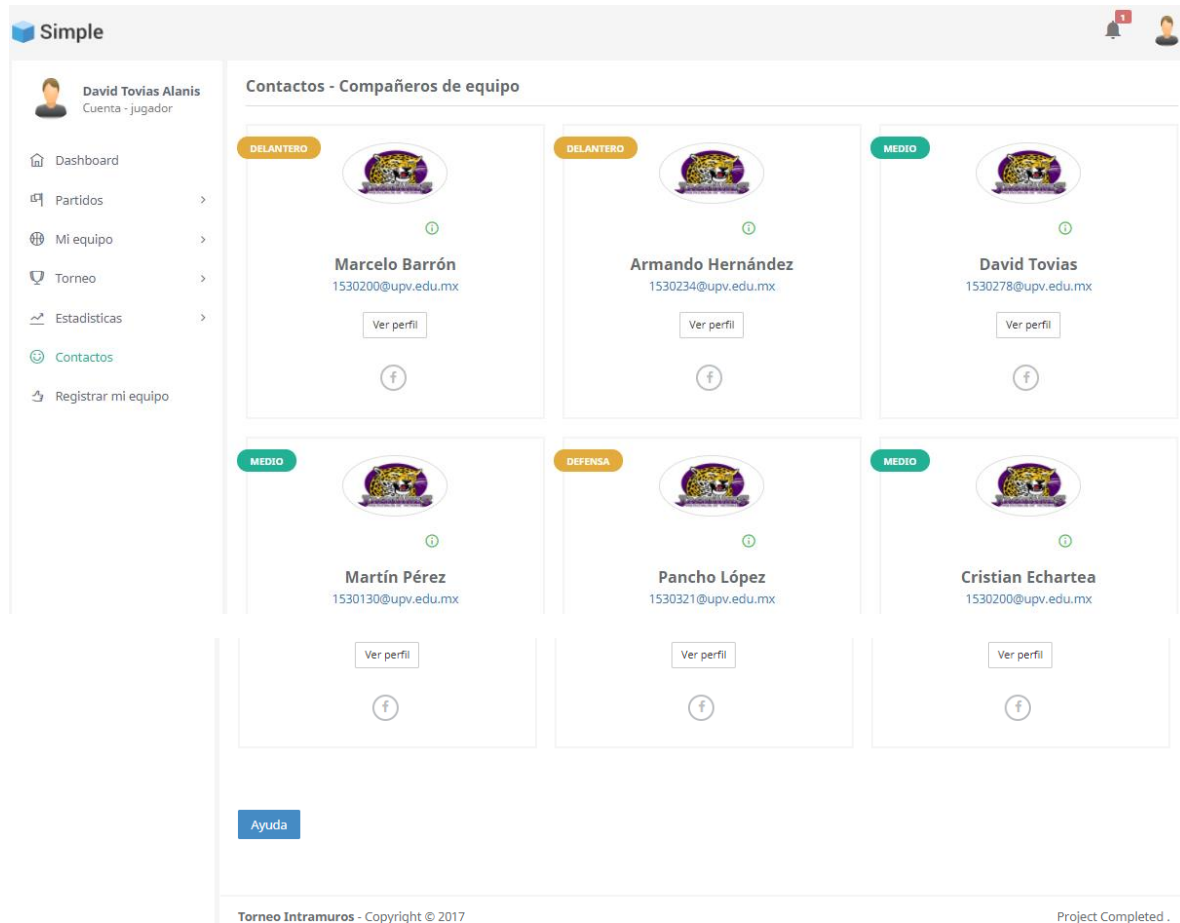
### **Tabla**

- 1.- **Tipo:** Basic – table.
- 2.- **Contenido:** Los resultados de los últimos encuentros.
- 3.-**Comportamiento:** Ninguno.
- 4.-**Comentarios:** Ninguno.

### **Elemento UI**

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.-**Comportamiento:** Direcciona a la página de *dashboard*.

## 5.5 Contactos



### Descripción:

Esta pantalla muestra la lista de contactos del usuario, en este caso los contactos son los compañeros de equipo. Muestra además el nombre y correo del jugador. En cada cuadro perteneciente a un compañero de equipo también se muestra un botón para ver el perfil del mismo. En la parte inferior izquierda se muestra el botón de ayuda para orientar al usuario en esa página.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en la opción Contactos.

### Condiciones:

Se necesita estar registrado en un equipo para acceder a ésta página.

## Elementos

### Contactos

- 1.- **Tipo:** Contacts.
- 2.- **Contenido:** Muestra los compañeros de equipo del usuario, sus correos y un botón en cada campo del mismo para ver su perfil.
- 3.-**Comportamiento:** Ver el perfil de cada jugador al dar click en el botón correspondiente.
- 4.-**Comentarios:** También en cada cuadro de los compañeros aparece la posición de cada jugador un color específico para cada posición.

### Ayuda

- 1.- **Tipo:** Elemento UI (Modal)
- 2.-**Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.



## 5.6 Registrar mi equipo

Simple

David Tovas Alanis  
Cuenta - jugador

Dashboard

Partidos

Mi equipo

Torneo

Estadísticas

Contactos

Registrar mi equipo

Registro de equipo

Empieza tu equipo con 6 jugadores. Ingresar también el nombre de tu equipo

Nombre del equipo: Ingresar el nombre del equipo

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

Matricula: Ingresar la matrícula del jugador

io Intramuros - Copyright © 2017

Project Com

Registrar equipo

Ayuda

### Descripción:

Esta pantalla muestra un formulario (Advanced form) para registrar un equipo. Contiene dos elementos UI que son el botón de *registrar equipo* y el de *ayuda*.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en la opción Registrar mi equipo.

### Condiciones:

Se necesita estar registrado en el sistema para acceder a esta página pero siempre y cuando no se esté registrado en un equipo.

## Elementos

### Formulario Advanced form

- 1.- **Tipo:** Advanced form
- 2.- **Contenido:** Siete labels, siete campos tipo input y un botón (UI).
- 3.- **Comportamiento:** Ver el perfil de cada jugador al dar click en el botón correspondiente.
- 4.- **Comentarios:** También en cada cuadro de los compañeros aparece la posición de cada jugador un color específico para cada posición.

### Labels

- 1.- **Tipo:** Labels.
- 2.- **Comportamiento:** Ninguno.
- 3.- **Comentarios:** Son siete labels de los cuales uno señala que se debe ingresar el nombre del equipo y los otros seis señalan que se ingrese la matrícula.

### Inputs

- 1.- **Tipo:** Inputs.
- 2.- **Comportamiento:** Ninguno.
- 3.- **Comentarios:** Son siete inputs de los cuales uno señala que se debe ingresar el nombre del equipo y los otros seis señalan que se ingrese la matrícula.

### Botón – Elemento UI

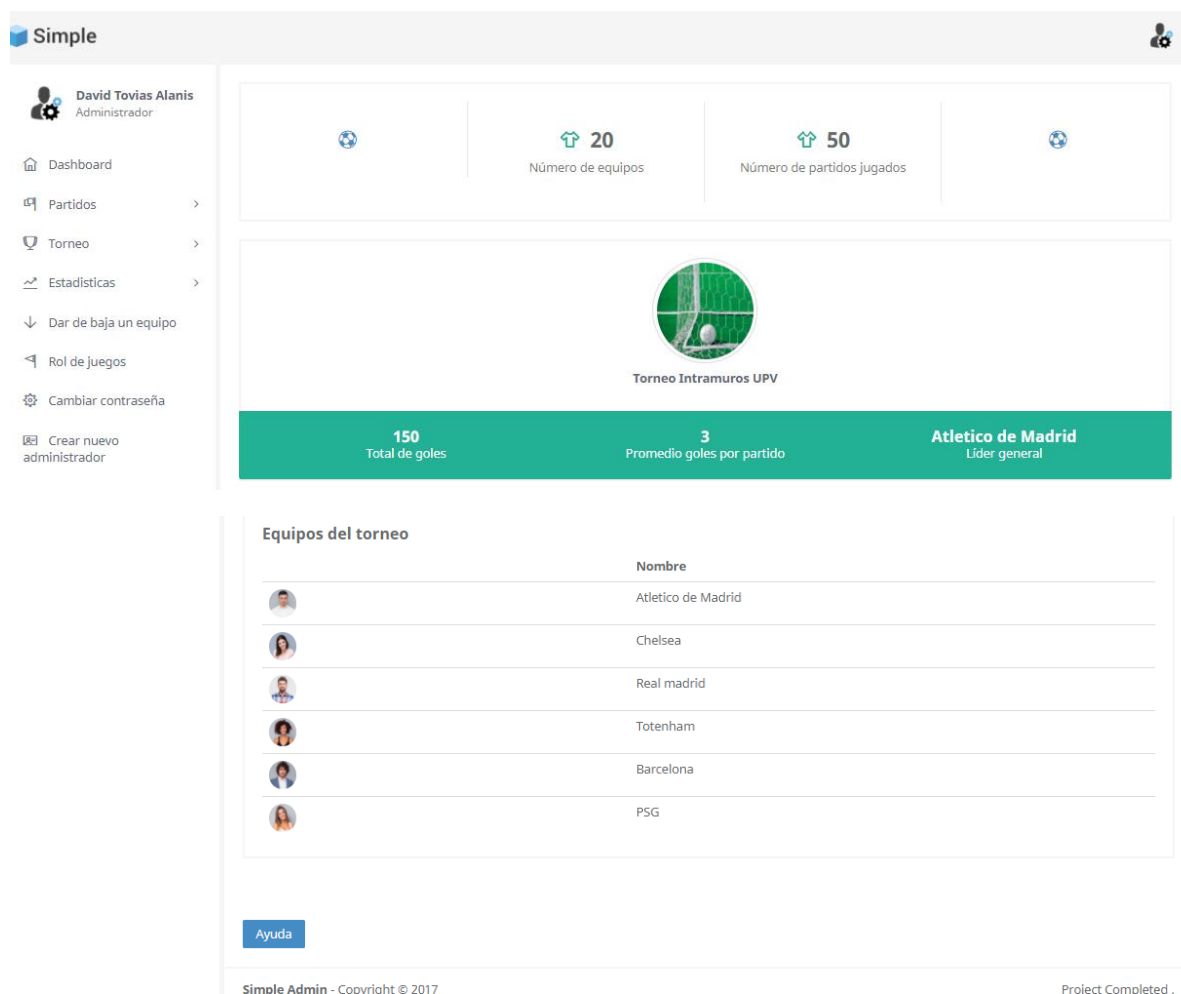
- 1.- **Tipo:** Elemento UI.
- 3.- **Comportamiento:** registrar el nombre del equipo y las matrículas ingresadas para registrar ese equipo.
- 4.- **Validación:** Se valida si esas matrículas ya están registradas en el sistema al igual que el nombre del equipo.

### Ayuda

- 1.- **Tipo:** Elemento UI (Modal)

**2.-Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.

## 6. Dashboard Administrador



### Descripción:

En esta página el administrador podrá ver la cantidad de equipos inscritos en el torneo así como el total de partidos que se han jugado, los goles anotados, el promedio de goles por partido y el líder general del torneo. Estos últimos dentro de ciertos Widgets.

También se puede apreciar una tabla con los nombres de los equipos inscritos en el torneo.

También cuenta con opción de *ayuda* en la parte inferior izquierda.

En la parte superior derecha se muestra una imagen del administrador la cual sirve para cerrar sesión.

En la parte lateral cuenta con un menú (menú principal) el cual se muestra en todas las páginas del sistema, el menú cuenta con las opciones de *dashboard*, *Partidos*, *Torneo*, *Estadísticas*, *Dar de baja un equipo*, *Rol de juegos*, *Cambiar contraseña* y *crear nuevo administrador*.

Posteriormente, todas estas opciones serán explicadas.

### **Navegación:**

Para acceder a esta página primero hay que tener una cuenta en el sistema como administrador. También se puede ingresar a esta página desde las demás páginas del administrador ya que todas cuentan con el menú de la izquierda (menú principal).

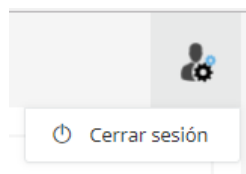
### **Condiciones:**

Para acceder a esta página se tiene que estar registrado en el sistema como administrador.

## **Elementos**

### **Cuenta de Administrador**

#### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Lista desplegable

**3.- Contenido:** Una opción para cerrar sesión.

**4.-Comportamiento:** Se despliega la lista de opciones.

### **Ayuda – Elemento UI**

**1.- Tipo:** Botón - Modal

**2.- Contenido:** Se muestra la ayuda para utilizar el sistema.

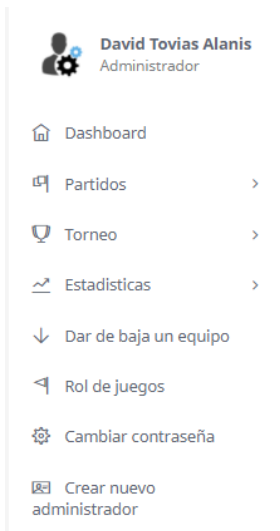
**3- Default:** Aparece con el mensaje de ayuda dividido en tres partes. Aparece primero la de en medio.

**4.-Comportamiento:** Modal en el que el usuario puede escoger cualquiera de los tres mensajes de ayuda que aparecen.

**5.- Comentarios:** El modal (ayuda) se divide en tres secciones.

## **Menú principal**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo: Menú**

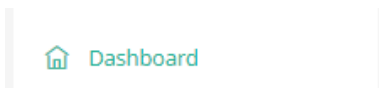
### **3.- Contenido:** Lista de opciones

**4.-Comportamiento:** Tiene tres opciones de listas desplegables al darles click y cinco que direccionan a sus respectivas páginas.

**5.- Comentarios:** Arriba aparece el nombre del administrador.

## **Dashboard**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo: Text Link**

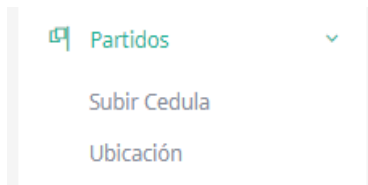
**3.- Contenido:** Se muestra el dashboard.

**4.-Comportamiento:** Direcciona al dashboard.

**5.- Comentarios:** Aunque estés en el dashboard te direcciona al mismo, ya que este menú aparece en todas las pantallas.

## **Partidos**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Lista desplegable (submenú)

**3.- Contenido:** Las dos opciones que aparecen en la imagen.

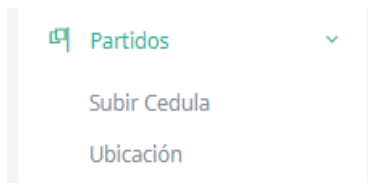
**4.- Default:** Las opciones que despliega aparecen sólo al darle click en el elemento.

**5.-Comportamiento:** Se despliega el submenú.

**6.- Comentarios:** Ninguno.

## **Subir cédula**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text Link

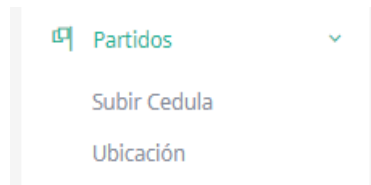
**3.- Contenido:** Se muestra un formulario para subir la cédula del partido.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Subir cédula*.

**5.- Comentarios:** Ninguno.

## Ubicación

### 1.- Screenshot



2.- **Tipo:** Text Link

3.- **Contenido:** Se muestra la ubicación donde se juegan los partidos del torneo..

4.-**Comportamiento:** Direcciona a la pantalla de *Ubicación*.

5.- **Comentarios:** Ninguno.

## Torneo

### 1.- Screenshot



2.- **Tipo:** Lista desplegable (submenú).

3.- **Label:** Torneo.

4.- **Contenido:** Una lista de tres opciones para indagar en la información del torneo.

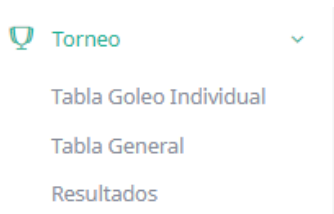
5.- **Default:** No aparecen las opciones sino hasta dar click en el elemento.

6.-**Comportamiento:** Despliega la lista de opciones.

7.- **Comentarios:** Cualquier usuario puede ver esta opción, no necesita pertenecer a algún equipo.

## **Tabla Goleo individual**

### **1.- Screenshot**



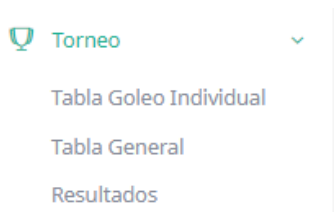
### **2.- Tipo:** Text Link.

### **3.- Contenido:** La tabla de goleo individual del torneo,

### **4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Tabla de Goleo Individual*.

## **Tabla General**

### **1.- Screenshot**



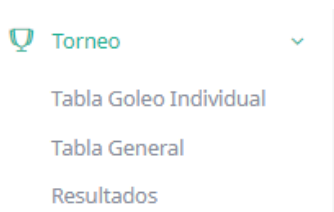
### **2.- Tipo:** Text Link.

### **3.- Contenido:** La tabla general del torneo.

### **4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Tabla General*.

## **Resultados**

### **1.- Screenshot**



### **2.- Tipo:** Text Link.

### **3.- Contenido:** Los resultados de la última jornada del torneo.

### **4.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Resultados Última Jornada*.



## **Estadísticas**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Lista desplegable (submenú).

**3.- Label:** Estadísticas

**4.- Contenido:** Lista con una opción.

**5.- Default:** La opción no aparece sino hasta dar click en este elemento.

**6.-Comportamiento:** Despliega la lista de opciones.

**7.- Comentarios:** Esta opción puede ser accedida por todos aquellos usuarios registrados en el sistema, no es necesario estar en un equipo.

## **Top Ten de equipos**

### **1.- Screenshot**



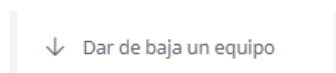
**2.- Tipo:** Text Link.

**3.- Contenido:** Contiene una gráfica con los diez mejores equipos del torneo.

**4.-Comportamiento:** Direcciona a la página de *Top Ten De Equipos*.

## **Dar de baja un equipo**

### **1.- Screenshot**



**2.- Tipo:** Text Link.

**3.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Dar de baja un equipo*.

**4.- Comentarios:** Esta opción solo puede ser accedida por los usuarios logeados como administradores.

## **Rol de juegos**

### **1.- Screenshot**



A screenshot of a user interface element. It shows a light blue rectangular button with a left-pointing arrow icon and the text 'Rol de juegos' in a sans-serif font.

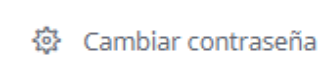
**2.- Tipo:** Text Link.

**3.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Dar de baja un equipo*.

**4.- Comentarios:** Esta opción solo puede ser accedida por los usuarios logeados como administradores.

## **Cambiar contraseña**

### **1.- Screenshot**



A screenshot of a user interface element. It shows a light blue rectangular button with a gear icon and the text 'Cambiar contraseña' in a sans-serif font.

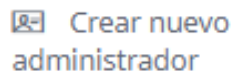
**2.- Tipo:** Text Link.

**3.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Cambiar contraseña*.

**4.- Comentarios:** Esta opción solo puede ser accedida por los usuarios logeados como administradores.

## **Crear nuevo administrador**

### **1.- Screenshot**



A screenshot of a user interface element. It shows a light blue rectangular button with a user icon and the text 'Crear nuevo administrador' in a sans-serif font.

**2.- Tipo:** Text Link.

**3.-Comportamiento:** Direcciona hacia la página *Crear nuevo administrador*.

## Widgets de información

### 1.- Screenshot



2.- Tipo: Widget.

3.- Contenido: Widget que se divide en dos secciones mostrando los partidos jugados y el número de equipos inscritos en el torneo.

4.-Comportamiento: Ninguno. (Estático).

### 1.- Screenshot





2.- Tipo: Widget.

3.- Contenido: Widget que se divide en tres secciones mostrando el total de goles, promedio de goles por partido y el líder general del torneo.

4.-Comportamiento: Ninguno. (Estático).

## **Compañeros de equipo**

### **1.- Screenshot**

Equipos del torneo	
	Nombre
	Atletico de Madrid
	Chelsea
	Real madrid
	Totenham
	Barcelona
	PSG

**2.- Tipo:** Lista/tabla.

**3.- Contenido:** La lista de los equipos del torneo.

## 6.1.1 Subir cédula

The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left and a main content area on the right. The sidebar, titled 'Simple', lists the user 'David Toviás Alanis' as an 'Administrador' and includes a menu with options: Dashboard, Partidos (expanded), Subir Cedula, Ubicación, Torneo, Estadísticas, Dar de baja un equipo, Rol de Juegos, Cambiar contraseña, and Crear nuevo administrador. The main content area is titled 'Cédula del partido' and contains two sections. The first section, 'Cédula del partido', prompts the user to 'Ingresa los datos del partido' and includes form fields for 'Equipo local\*' (Nombre del equipo local), 'Goles\*' (Goles del equipo local), 'Equipo visitante\*' (Nombre del equipo visitante), and 'Goles\*' (Goles del equipo visitante). The second section, 'Fecha y hora', prompts the user to 'Ingresa la fecha y hora del partido' and includes a time picker for 'Hora del partido' (set to 11:30 PM) and a date picker for 'Fecha del partido' (format mm/dd/yyyy). At the bottom of this section are 'Subir cédula' and 'Cancel' buttons. Below the form is a section titled 'Hacer un comentario' which features a rich text editor with a toolbar and a text area containing the heading 'Algún comentario del partido' and a bulleted list: 'No se pagó el arbitraje' and 'Etc, etc.'.

### Descripción:

Esta página muestra un formulario (Advanced form) para subir la cédula de un partido y un elemento Summernote para hacer un comentario del mismo.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en la opción Partidos/Subir Cédula.

### Condiciones:

Se necesita estar registrado en el sistema como administrador.

## **Elementos**

### **Formulario Advanced form**

- 1.- **Tipo:** Advanced form
- 2.- **Contenido:** Seis labels, cuatro campos tipo input, elementos time picker y date picker.
- 3.-**Comportamiento:** Registrar la cédula de un partido.

### **Labels**

- 1.- **Tipo:** Labels.
- 2.-**Comportamiento:** Ninguno.
- 3.-**Comentarios:** Son seis labels que señalan ingresar el nombre del equipo visitante, sus goles; el nombre del equipo local, sus goles, y la fecha y hora del partido.

### **Inputs**

- 1.- **Tipo:** Inputs.
- 2.-**Comportamiento:** Ninguno.
- 3.-**Comentarios:** Son cuatro inputs de los cuales uno señala que se debe ingresar el nombre del equipo, sus goles; el nombre del equipo visitante y sus goles.

### **Elemento Date Picker**

- 1.- **Tipo:** Elemento UI.
- 2.-**Comportamiento:** Te muestra un pequeño calendario para ingresar la fecha del partido.

### **Elemento Time Picker**

- 1.- **Tipo:** Elemento UI.
- 2.-**Comportamiento:** Te muestra un cuadro para seleccionar la hora del partido.

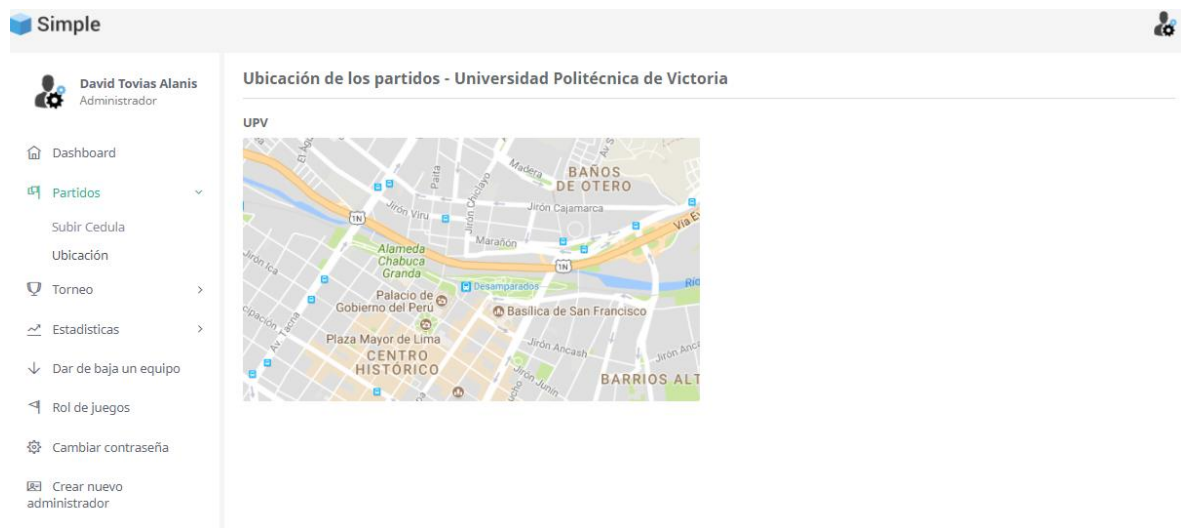
### **Comentario - Summernote**

**1.- Tipo:** summernote.

**2.-Comportamiento:** Ninguno.

**3.-Comentarios:** El administrador puede hacer un comentario del partido.

## 6.1.2 Ubicación



### Descripción:

Esta pantalla muestra la ubicación donde se juegan los partidos del Torneo Intramuros.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda en Partidos/Ubicación.

### Condiciones:

Cualquier usuario registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta pantalla.

## Elementos

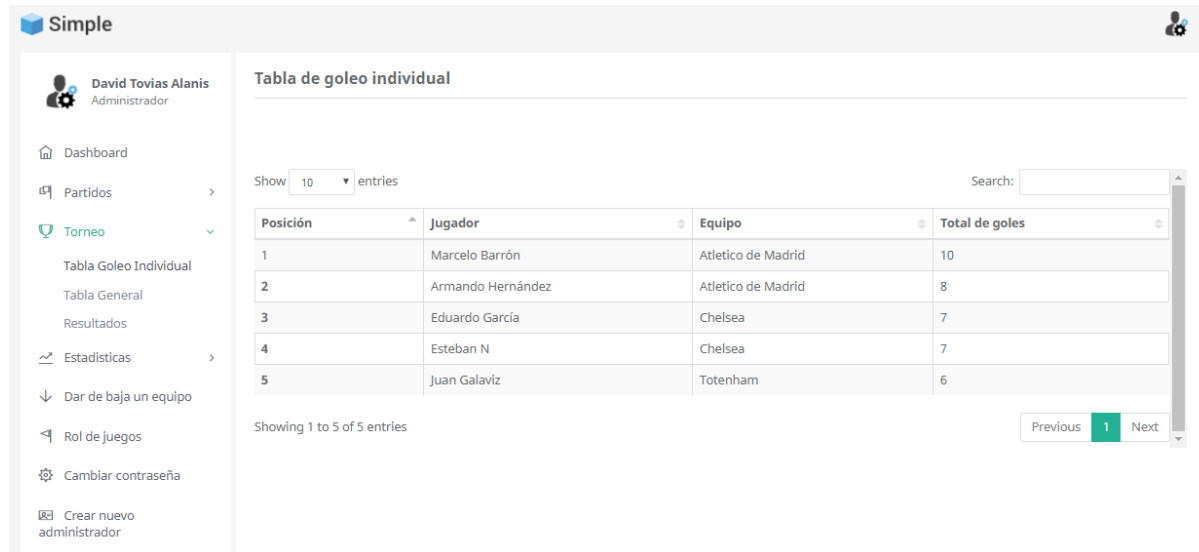
### Maps

**1.- Tipo:** Maps.

**2.- Contenido:** Contiene la ubicación donde se juegan los partidos del torneo.

**3.- Comentarios:** Ninguno.

## 6.2.1 Tabla goleo individual



Simple

David Toviás Alanís  
Administrador

Dashboard

Partidos

Torneo

Tabla Goleo Individual

Tabla General

Resultados

Estadísticas

Dar de baja un equipo

Rol de juegos

Cambiar contraseña

Crear nuevo administrador

Tabla de goleo individual

Show 10 entries

Search:

Posición	Jugador	Equipo	Total de goles
1	Marcelo Barrón	Atletico de Madrid	10
2	Armando Hernández	Atletico de Madrid	8
3	Eduardo García	Chelsea	7
4	Esteban N	Chelsea	7
5	Juan Galaviz	Tottenham	6

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

### Descripción:

Esta pantalla muestra una tabla con todos los jugadores que han anotado en el torneo.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Tabla Goleo Individual.

### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta página.

## Elementos

### Advanced - table

**1.- Tipo:** Advanced - tables

**2.- Contenido:** La posición, nombre del jugador, equipo en el que juega y el total de goles.

**3.-Comportamiento:** Mostrar los goleadores del torneo.

**4.-Default:** Aparecen los diez jugadores con más goles.



## 6.2.2 Tabla general

Simple

David Toviás Alanís  
Administrador

Dashboard

Partidos

Torneo

Tabla Goleo Individual

Tabla General

Resultados

Estadísticas

Dar de baja un equipo

Rol de juegos

Cambiar contraseña

Crear nuevo administrador

Tabla general del torneo

Cantidad de equipos 6

Copy CSV Excel PDF Print

Search:

Posición	Equipos	PJ	V	E	D	GF	GC	DG	PTS
1	Real Madrid	10	9	0	1	13	3	10	27
2	Turquía	10	8	1	1	10	2	8	25
3	Querétaro	10	8	0	2	11	4	7	24
4	Barcelona	10	7	1	2	10	4	6	22
5	Leones negros	10	7	0	3	10	4	6	21
6	Canada	10	6	1	3	9	4	5	19

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous 1 Next

Ayuda

### Descripción:

Esta pantalla muestra la tabla general del Torneo Intramuros. Muestra la posición de los equipos, los puntos, goles a favor, goles en contra, etc. También cuenta con un botones para copiar o guardar la tabla en un formato específico.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Tabla General.

### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta pantalla.

## Elementos

### Advanced - table

**1.- Tipo:** Advanced - tables

**2.- Contenido:** La posición, nombre del equipo, partidos jugados, victorias, empates, puntos, etc.

**3.-Comentarios:** En la parte superior derecha aparece una opción para guardar la tabla en un formato específico de acuerdo al botón. En la parte superior izquierda aparece una opción de búsqueda para filtrar información en la tabla.

## Elemento UI

**1.- Tipo:** Elemento UI.

**2.- Contenido:** La cantidad de equipos inscritos en el torneo.

## Ayuda

**1.- Tipo:** Elemento UI (Modal)

**2.-Comportamiento:** Muestra un modal en el cual orienta al usuario si tiene dudas respecto a esa página. El modal aparece en la parte superior de la pantalla.

### 6.2.3 Resultados



The screenshot shows a web application interface for a football tournament. The header includes the logo 'Simple' and user profile information for 'David Toviás Alanis'. The sidebar menu on the left contains the following items: Dashboard, Partidos, Mi equipo, Torneo (selected), Estadísticas, and Contactos. The main content area is titled 'Resultados Última jornada' and displays a table of match results.

#	Local	Goles	-	Goles	Visitante
1	Atletico de Madrid	3	-	1	Tottenham
2	Chelsea	1	-	1	Bayern munich
3	Arsenal	1	-	2	Juventus
4	PSV	4	-	0	Borussia Dortmund
5	Barcelona	2	-	1	Real Madrid

Below the table, there is a green button labeled 'Ir al dashboard'.

#### **Descripción:**

Esta pantalla muestra los resultados de la última jornada del torneo.

#### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Torneo/Resultados.

#### **Condiciones:**

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta pantalla.

# Elementos

## Tabla

- 1.- **Tipo:** Basic – table.
- 2.- **Contenido:** Los resultados de los últimos encuentros.
- 3.-**Comportamiento:** Ninguno.
- 4.-**Comentarios:** Ninguno.

## Elemento UI

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.-**Comportamiento:** Direcciona a la página de *dashboard*.

## 6.4 Dar de baja un equipo

The screenshot shows a web application interface for removing a team. On the left is a sidebar menu with options: Dashboard, Partidos, Torneo, Estadísticas, Dar de baja un equipo (selected), Rol de juegos, Cambiar contraseña, and Crear nuevo administrador. The main content area is titled 'Dar de baja equipo'. It contains a form with a label 'Ingresar el nombre del equipo' and a text input field. Below this is a section 'Motivos por los que es baja el equipo' which includes a rich text editor (Summernote) with a toolbar and a list of reasons: 'El equipo fue dado de baja por...', 'Nunca asistió a ningún partido', 'Todos se dieron de baja', 'Por petición del equipo', and 'Etc, etc, etc...'. At the bottom of the form are two buttons: 'Dar de baja' (red) and 'Cancelar' (white). A blue 'Ayuda' button is located at the bottom left of the main content area.

### Descripción:

Esta pantalla muestra un pequeño formulario para dar de baja un equipo, un elemento summernote para hacer un comentario y un botón de ayuda tipo modal.

### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Dar de baja un equipo.

### **Condiciones:**

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta página.

## **Elementos**

### **Formulario – Advanced form**

- 1.- **Tipo:** Advanced form
- 2.- **Contenido:** Un label, un input y un summernote.
- 3.-**Comportamiento:** Se dará de baja al equipo ingresado.
- 4.-**Comentarios:** Ninguno.

### **Elemento UI – Dar de baja**

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.-**Comportamiento:** Se envía lo que se escribió en el Summernote y se da de baja al equipo ingresado.

### **Elemento UI – Ayuda**

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.-**Comportamiento:** Muestra la ayuda en forma de modal.

### **Label**

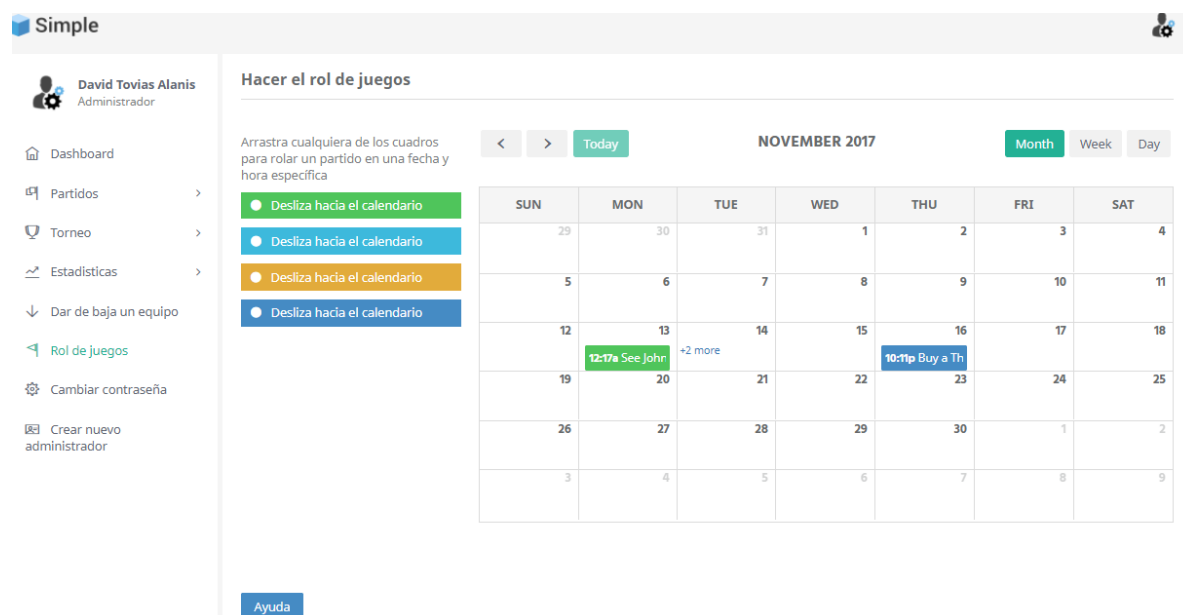
- 1.- **Tipo:** Label
- 2.- **Default:** Señala que se debe ingresar el nombre del equipo para darlo de baja.

## Input

**1.- Tipo:** Input

**2.-Comportamiento:** El administrador ingresa el nombre del equipo a dar de baja.

## 6.5 Rol de juegos



### Descripción:

Esta pantalla muestra un calendario para que el administrador haga el rol de la semana arrastrando los distintos cuadros de colores.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Rol de juegos.

### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta página.

# Elementos

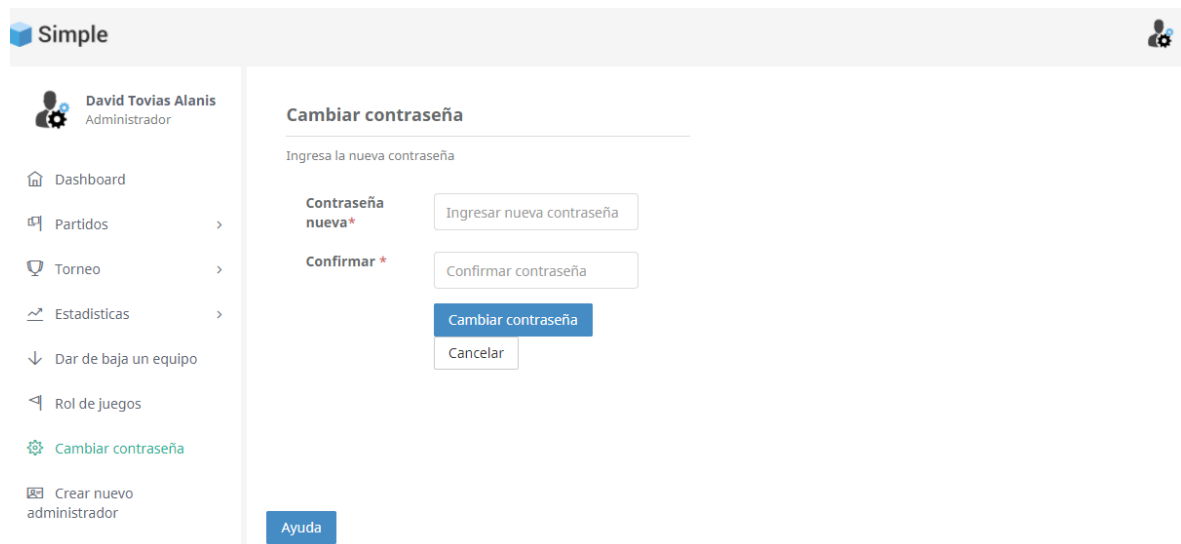
## Elemento Calendar

- 1.- **Tipo:** Calendar
- 2.- **Contenido:** Un calendario y herramientas para administración de eventos.
- 3.- **Comportamiento:** Se registra cierto partido en una hora y fecha especificada
- 4.- **Comentarios:** Puede ver el calendario por meses, días o semanas.

## Elemento UI – Ayuda

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.- **Comportamiento:** Muestra la ayuda en forma de modal.

## 6.6 Cambiar contraseña



The screenshot shows a web application interface for changing a password. At the top, there is a header bar with the word 'Simple' on the left and a user profile icon on the right. Below the header, on the left side, is a sidebar menu with the user's name 'David Tovías Alanis' and role 'Administrador' at the top. The menu items include 'Dashboard', 'Partidos', 'Torneo', 'Estadísticas', 'Dar de baja un equipo', 'Rol de juegos', 'Cambiar contraseña' (highlighted in green), and 'Crear nuevo administrador'. The main content area is titled 'Cambiar contraseña' and contains a form with the following elements: a label 'Ingresa la nueva contraseña', two input fields labeled 'Contraseña nueva\*' and 'Confirmar\*', a 'Cambiar contraseña' button, and a 'Cancelar' button. At the bottom left of the main content area, there is an 'Ayuda' button.

### Descripción:

Esta pantalla muestra un pequeño formulario para cambiar la contraseña, dos labels y dos inputs para ingresar la nueva contraseña y un elemento modal para la ayuda.

### **Navegación:**

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Cambiar contraseña.

### **Condiciones:**

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta página.

## **Elementos**

### **Formulario – Advanced form**

- 1.- **Tipo:** Advanced form
- 2.- **Contenido:** Dos label, dos inputs.
- 3.- **Comportamiento:** Se registra la nueva contraseña.
- 4.- **Comentarios:** De ahora en adelante ingresará al sistema con la nueva contraseña.

### **Elemento UI – Ayuda**

- 1.- **Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.- **Comportamiento:** Muestra la ayuda en forma de modal.

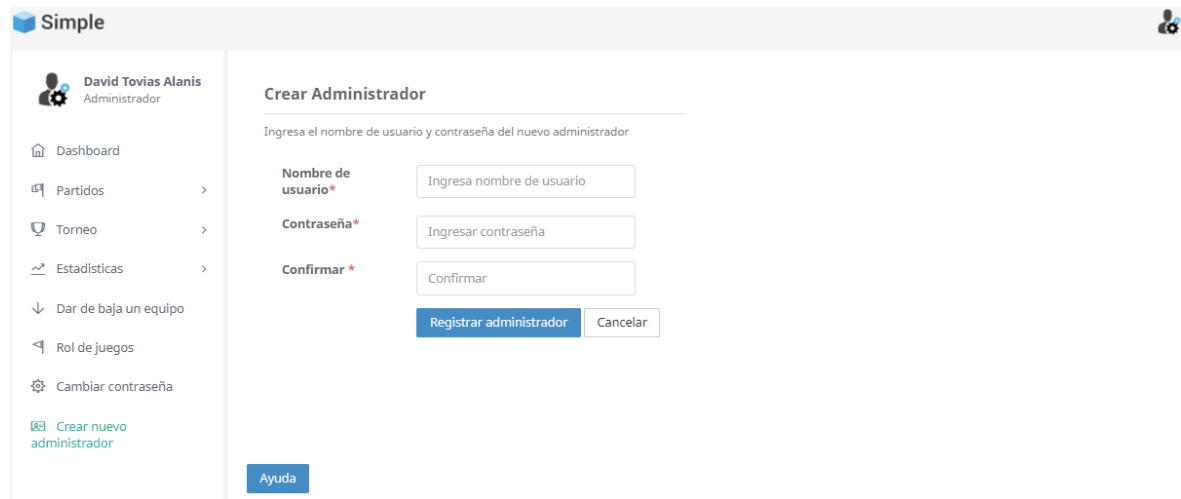
### **Label**

- 1.- **Tipo:** Label
- 2.- **Default:** Señala que se debe ingresar la contraseña nueva y volverla a escribir para confirmarla.

### **Input**

- 1.- **Tipo:** Input
- 2.- **Comportamiento:** El administrador ingresa la contraseña nueva.

## 6.7 Crear nuevo administrador



The screenshot shows a web interface for a system called 'Simple'. On the left is a sidebar menu with options: Dashboard, Partidos, Torneo, Estadísticas, Dar de baja un equipo, Rol de juegos, Cambiar contraseña, and 'Crear nuevo administrador' (highlighted in green). The top right shows a user profile for 'David Tovas Alanis, Administrador'. The main area is titled 'Crear Administrador' and contains a form with three input fields: 'Nombre de usuario\*' (placeholder: 'Ingresa nombre de usuario'), 'Contraseña\*' (placeholder: 'Ingresa contraseña'), and 'Confirmar\*' (placeholder: 'Confirmar'). Below these fields are two buttons: 'Registrar administrador' (blue) and 'Cancelar' (white). A small 'Ayuda' button is at the bottom left of the form area.

### Descripción:

Esta pantalla muestra un formulario para crear un nuevo administrador, tres labels y tres inputs para ingresar el nombre de usuario del nuevo administrador, la nueva contraseña y confirmarla, así como también un elemento modal para la ayuda.

### Navegación:

Para acceder a esta página se dirige hacia el menú de la izquierda (menú principal) en Crear nuevo administrador.

### Condiciones:

Cualquier usuario que esté registrado en el sistema como administrador puede acceder a esta página.

## Elementos

### **Formulario – Advanced form**

- 1.- Tipo:** Advanced form
- 2.- Contenido:** tres labels, tres inputs.
- 3.-Comportamiento:** Se registra el nuevo administrador.
- 4.-Comentarios:** Ninguno.



## **Elemento UI – Ayuda**

- 1.- Tipo:** Botón (Elemento UI).
- 2.-Comportamiento:** Muestra la ayuda en forma de modal.

## **Label**

- 1.- Tipo:** Label
- 2.- Default:** Señala que se debe ingresar el nombre del nuevo administrados, la contraseña nueva y volverla a escribir para confirmarla.

## **Input**

- 1.- Tipo:** Input
- 2.-Comportamiento:** El administrador ingresa el nombre de usuario y la contraseña.