# 看懂PowerPC汇编之指令集架构

2011-08-12 **360doc**个人图书馆

举报

# 看懂PowerPC汇编,需要如下3方面的知识:

- 1.PowerPC指令集架构即Power ISA,可以从Power.org获得,包括寄存器定义,数据模型,寻址方式和指令定义以及指令助记符;
- 2.PowerPC ABI即应用程序二进制接口,即寄存器的使用规范和栈调用结构;
- 3.PowerPC Pseudo-ops, 即.text, .align n等汇编语言中常用的伪操作符。

PowerPC ISA分为3个级别即"Book",分别对应于用户指令集体系结构,
360doc个人图书馆
一键保存、分类管理,电脑上电能看
本Book III-S(经典PowerPC架构)和嵌入式版本Book III-E(专门为嵌入式优化的版本)。

# 1.寄存器定义:

PowerPC处理器寄存器分为2大类-专用寄存器和非专用寄存器。其中,非专用寄存器包括32个通用目的寄存器(GPR),32个浮点寄存器(FPR),条件寄存器(CR),浮点状态和控制寄存器(FPSCR);专用寄存器主要包括连接寄存器(LR),计数寄存器(CTR),机器状态寄存器(MSR)以及时间基准寄存器(TBL/TBU)等等。PPC4xx系列处理器还有DCR寄存器,需要用专门的指令访问。这里有两点需要注意:

1. PowerPC处理器可以运行于两个级别,即用户模式和特权模式。用户

模式下,仅有GPR,FPR,CR,FPSCR,LR,CTR,XER以及TBL/TBU可以访问。从Power ISA 2.05开始,DCR寄存器也可以在通过用户模式DCR访问指令进行访问。

2.PowerPC处理器没有专用的栈指针寄存器和PC指针寄存器,也就是说硬件不负责维护调用栈。

### 2.数据模型:

PowerPC 支 持 如 下 数 据 格 式 : byte, halfword, word, doubleword,quadword,同时默认支持big-endian字节序,即MSB(最高有效字节,例如0x12345678中0x12即MSB)保存在低地址。little-endian字节序可以通过修改设置支持。

注意: PowerPC习惯, msb (最高有效位) 为bit0, lsb为bit31.

# 3.寻址方式

PowerPC没有专门的IO操作指令,所有地址访问一视同仁,并且只支持地址和寄存器之间的访问。因此寻址方式非常简单,可以概括为2类6种:

- 3.1 Load/store/算术/逻辑/cache指令:
- a) 寄存器间接寻址模式,通常写作RA或者RB;
- b) 寄存器间接立即数索引寻址模式,即(基址寄存器+立即数偏移)寻址模式,通常写作d(RA);
- c)寄存器间接索引寻址模式(基址寄存器 + 偏移寄存器)寻址模式,通常写作RA,RB。

注意:对于三种模式,若寄存器为GPR0,则其内容被忽略,并以0代替 其内容。

### 3.2 跳转指令:

- a) 立即数寻址模式;
- b) 链接寄存器 (LR) 模式, 即目的地址被保存在LR中;
- c)计数寄存器(CTR)模式,即目的地址保存在CTR中。

注意:实际上还有一些特殊的跳转指令rfi/rfci/rfmci,其目的地址保存在SRR0/CSRR0/MCSRR0中。

# 4.指令定义和指令助记符:

PowerPC指令的长度都是4字节,但是种类繁多,而且有些指令极其复杂。因此,通常情况下,PowerPC汇编编程中采用指令和助记符混用的方式。 助记符主要用来简化内存访问、算术运算、逻辑运算等常用指令,例如用bne target代替bc4,2,target表示不为零则跳转。下面仅以一些常见的汇编代码片段来做一些简单的归纳,具体信息请参考相应的处理器core用户手册或者PowerISA。注意,cache和MMU指令会跟其实现一起介绍,此处不再赘述。

4.1 读取一个word(0x12345678)到目的寄存器

lis RA, 0x12345678@h /\* 高16位(0x1234)偏移16位后变成0x12340000 放进RA \*/

ori RB, RA, 0x12345678@I /\* RA与低16位(0x5678)相或后构成完整数据放进RA \*/

注意: PowerPC指令中, i后缀表示立即数, s后缀表示左移16位。例如 addi、addis、ori、oris等。这段代码也可以用来读取某个变量的值, 只需要把立即数替换成变量名。

2.从某个地址(0x56789abc)读取数据

lis RA, 0x56789abc@ha /\* 调整后的高16位(0x5679)偏移16位后变成(0x56790000)放进RA \*/

lwz RB, 0x56789abc@I (RA) /\* RA加上低16位(0xffff9abc) 构成完整数据地址, 然后将其内容放进RB \*/

### 注意:

@I,@h和@ha:用于算术运算的操作数(包括addi的操作数)时,@I获取的是符号扩展的低16位数据(0xffff9abc),因此高16位必须进行根据bit15进行调整,而不能简单的使用@h来获取。

load/store指令的通常格式为(l/st)(w/h/b)(z/br)(u/x) RA, .... 其中I代表读取数据到RA中; st代表将RA的内容写入内存; w/h/b分别代表针对word、halfword/byte进行操作; z仅用于读取数据, 代表字或者半字读到寄存器中后将其高位清零(注意: 对word的读取无意义, 但必须加); br代表读取后或者存入前对数据进行字节序反转; u代表从某个内存地址读取数据后, 同时更新保存内存地址的寄存器; x代表使用寄存器间接索引寻址模式(基址寄存器+偏移寄存器)寻址模式(默认使用寄存器间接立即数索引寻址模式)

这段代码也可以用来访问数组或者结构中的某个成员,或者指针指向的 地址块中的数据,只需把立即数换成相应的数组名、结构名或者指针即

可。

# 3.入栈/出栈操作

入栈:

stwu 1, -16(1) /\* 原始栈指针GPR1保存在新栈顶(原始栈指针减去16) \*/

mflr 0 /\* LR暂存在GPR1 \*/

stw 0, 20(1) /\* 保存LR到调用者的栈中 \*/

出栈:

lwz 0, 20(1) /\* LR出栈 \*/

mtlr 0 /\* 恢复LR \*/

addi r1, r1, 16 /\* 销毁栈 \*/

注意: 栈定义会在ABI部分详细解释, 此处不再赘述。

4.循环

li 0, 10 /\* 循环次数暂存入GPR0 \*/

mtctr 0 /\* 更新计数寄存器 CTR\*/

label:

... /\* 需要重复执行的指令 \*/

bdnz label /\* 递减计数器,不等于0则跳转到标号处重复执行\*/

# 注意:

label类似于C语言中的标号,因此在同一段代码中,不能重复。因此,习惯中使用数字标号来代替。数字标号作为跳转指令的目的地址时,通常在其后一个b表示向最近的低地址数字标号跳转,加f表示向最近的高地址数字标号跳转。例如beq 1f或者blt 2b。注意,标号,不管是数字形式还是字母形式,都可以用作一个代表标号所对应行的地址的变量使用。例如,可以用lis RA, 1f@ha; lwz RB, 1f@l(RA)可以用来获取标号1f处的指令内容。

跳转指令分为条件跳转和无条件跳转两种:

无条件跳转主要有b(跳转到相对地址)\ba(跳转到绝对地址)\blr(跳转到连接寄存器)\bctr(跳转到计数寄存器)4种;(注意,rfi、rfci、rfmci等异常返回指令也可以看做是特殊的无条件跳转。)

条件跳转指令分为两种:需要配合比较指令/算术指令/逻辑运算指令使用的beq(相等或者为0则跳转)/bne(不等或者非0则跳转)/blt(小于则跳转)/bge(大于等于则跳转)/bge(大于等于则跳转)/bnl(不小于则跳转)/bng(不小于则跳转)等和需要配合计数寄存器CTR使用的bdz(CTR递减到0则跳转)/bdnz(CTR没有递减到0则跳转)等。

此外条件跳转指令还可以增加后缀a表示跳转到绝对地址;所有跳转指令增加后缀l表示同时更新连接寄存器(LR),用于子程序调用。

配合条件跳转指令使用的比较指令主要是cmp(l)w(i),其中l表示逻辑比较既无符号数比较,w表示比较2个word,i表示寄存器内容跟立即数进行比较;

配合条件跳转指令使用的算术指令必须加上后缀"."用 以表示更新条件寄存器CR, 主要有add(寄存器内容相加)/addi(寄存器内容跟立即数相加)/addis(立即数左移16位后跟寄存器内容相加)和 subi(寄存器内容 减去 立即数)/subis(寄存器内容 减去 左移 16位后的立即数)/subf(从RB(第三个参数)中减去RA(第二个参数)的内容 放入RT(第一个参数));

配合条件跳转指令使用的逻辑指令也必须加上后缀"."用以表示更新条件寄存器CR,主要包括and(i)(s)/or(i)(s)。

CTR等专用寄存器必须通过专用命令mfspr rD,SPR和mtspr SPR,rS或者mfctr/mtctr/mflr/mtlr/mfspr/mtspr/mftbl/mftbu/mttbl/mttbu鞥助记符进行操作。此外,DCR寄存器必须通过mfdcr/mtdcr/mfdcrx/mtdcrx/mfdcrux/mtdcrux等进行操作。注意,后面4条DCR指令仅在Power ISA 2.05及更高版本支持。

# 5.强大的位操作指令

PowerPC有3条强大的位操作指令,几乎能实现你能想象的所有位操作。

- a)rlwinm(.) rA,rS,SH,MB,ME 寄存器RS的内容循环左移立即数SH位,然后跟立即数MB和ME形成的MASK相与后放进RA
- b)rlwnm(.) rA,rS,RB,MB,ME 类似于上一条指令,只是把左移的位数放到了寄存器RB中
- c)rlwimi(.) rA,rS,SH,MB,ME 寄存器RS的内容循环左移立即数SH位,然后跟立即数MB和ME形成的MASK相与,再把RA的内容跟立即数MB和

ME形成的MASK的补码相与,即清掉RA中MASK对应的位,最后把处理 后的RS和RA的内容相或,放入RA中

注意: MASK形成的规则是,如果MB小于等于ME,则MB到ME之间的位全部置1,包括这两位,形成MASK;否则,MB到ME之间的位清0,其他位包括这两位置1,形成MASK。

### 下面给出几个例子:

a)从立即数0x12345678(RS)中抽取bit 20-23,并左移16位,从而得到0x06000000.

rlwinm rA, rS, 16, 4, 7

具体过程如下: 0x12345678循环左移16位得到0x56781234, 然后与 MASK0x0f00 0000 (MASK[4,7])相与。

\* 该指令可以用来抽取C语言代码或者寄存器中的位域。

b)清除立即数0x12345678(RS)的bit 28 - 31,并右移24位,从而得到0x0012 3456

rlwinm rA, rS, 24, 8, 31

具体过程如下: 0x12345678循环左移24位得到0x78123456, 然后与 MASK0x00ff ffff (MASK[8,31])相与。

- \* 该指令可以进行除数或者乘数为2的倍数的乘法/除法操作。
- c)清除立即数0x12345678 (RS) 的bit 6, 从而得到0x10345678

rlwinm rA, rS, 0, 7, 5

具体过程如下: 0x12345678循环左移0位, 仍是0x56781234, 然后与 MASK0xfdff ffff (MASK[7,5])相与。

- \* 该指令可以用来清除C语言代码或者寄存器中的位域。
- d)抽取0x87654321(RS)的bit 24-31,用以对立即数0x12345678(RA)的bit 8-15进行先清除后置位的操作,从而得到0x12215678.

rlwimi rA, rS, 16, 8, 15

具体过程如下: 0x87654321(RS)循环左移16位得到0x43218765, 然后与 MASK0x00ff 0000(MASK[8,15]) 相与得到 0x0021 0000; 再把 0x12345678 (RA)与MASK0x00ff 0000(MASK[8,15])的补码0xff00 ffff 相与,得到0x1200 5678;最后0x0021 0000跟0x12005678相与,得到0x12215678。

\* 该指令可以用来清除C语言代码或者寄存器中的某个位域,然后对该位域进行赋值的操作。



更多精彩,请关注【360doc个人图书馆】

- 1. 点击 👉 【360doc个人图书馆】,快速关注
- 2. 或:搜索微信号【360doc】,进行关注