

Trabajo Grid

Introducción:

Para este proyecto, teníamos que hacer un diseño responsivo que empezará con el diseño del celular.

Para que esto sea responsivo totalmente, debemos de olvidarnos de las unidades fijas / absolutas (px, cm, pc...) y usamos las unidades relativas (% , vh/vw, em...).

Para el tamaño de la letra, hemos usado **VW**.

Para tamaños como el width, height y demás, a veces (según la situación), era mejor usar % y en otras **VW/VH**.

División del proyecto:

- Título principal.
- Barra de navegación.
- Partido del día.
- Próximos partidos.
- Palmarés.
- Footer.

Apartados importantes:

Partido del día:

Tenemos la alineación de uno de los equipos, la alineación de otro equipo y (según el dispositivo) debajo / al lado tenemos una foto de la plantilla.

Próximos partidos:

Cuenta con una tabla en la que cada fila cuenta con 4 columnas (la primera es el primer equipo + la imagen, la segunda es el **VS**, la tercera es el segundo equipo + la imagen y por último tenemos fecha y hora del partido).

Al igual que el resto de apartado, su disposición cambia en función del dispositivo.

Para la tablet y el móvil más o menos son parecidas, esto se debe a que si no, el tamaño de la letra se veía reducido drásticamente. Esto se podría haber arreglado con la propiedad **overflow-x: scroll**, pero no nos llamaba la idea.

Según el dispositivo, el **display** de cada una de las columnas cambia (**de block a inline y viceversa**).

Palmarés:

Esto cuenta con una lista que muestra los trofeos y sus fechas en el que fueron ganados.

Tuve un problema a la hora de poner estilo de lista a esta lista y fue solucionado, metiendo un **border-right** a cada línea.

