Test Inicial

Alumno: DAVID UMIRI

Aclaración:

Responde a las siguientes preguntas. No te preocupes si no sabes la respuesta, ya que el objetivo de este cuestionario es evaluar tu conocimiento inicial.

- 1 ¿Qué significa diseñar?

 Dar estilo a un elemento
- ¿Qué es <u>un interfaz</u>? Indica algún ejemplo.
 Un intermediario entre dos usuarios
- 3 ¿Qué es "diseñar un iterfaz Web"? Indica las tareas que realizarías para llevar a cabo esta acción.
 - Modificar la estructura de la página web
- 4 ¿Qué es un **gestor de contenidos**? Menciona alguno que conozcas o hayas utilizado.
 - Un programa que almacena datos
- Define el concepto de usabilidad
 Que funciona correctamente
- 6 Cita las condiciones que consideras necesarias para que una web sea usable
 Ordenado
- 7 Define concepto de accesibilidad
 Capacidad de que algo tenga varias opciones de entrar
- 8 Cita las condiciones que consideras necesarias para que una web sea accesible Responsive

9 Escribe la regla css más fácil que conozcas

.

10 Escribe la regla css mas compleja que conozcas

#

11 ¿Conoces algún gestor de contenidos? ¿lo has utilizado? ¿Qué sensaciones te transmite?

Blogs

12 Qué considera como diseño "Web Responsive"

Que es adaptable a cualquier dispositivo

13 ¿Qué es Grid Css Layou?

Una manera de ordenar las tablas de una página web

14 ¿Has utilizado alguna vez Flex Css Layou?

Si

15¿Conoces Boostrap? Comenta que implementaciones has realizado con boostrap

No

16 ¿Qué relación tienen CSS vs JavaScript?

Los estilos creados pueden realizar funciones relacionadas con JavaScript

17 ¿Qué herramientas utilizarías para validar una web?

Alguna página web

18 Si crearas tu propia web¿Qué licencia utilizarías para los contenidos mostrados?

Derechos de autor

19 Si en una hoja css, coinciden variables reglas. ¿cúal se aplicaría sobre el elemento en cuestión?

La primera que funcione

20 ¿Qué es la herencia en CSS?

Un elemento hereda el estilo del otro

21 ¿Qué significa cascada en CSS?

Se aplica la que aparece en último lugar