| Módulo : Diseño de Interfaces | | Ies Francisco de Goya | | |
|--------------------------------------|---------------------|-----------------------|--|--|
| | Nombre y Apellidos: | Calificación | | |

1 Ejercicio Flex

[3 puntos]

a) A partir de los documentos .html y .css proporcionados, realizar las modificaciones correspondientes a nivel de css, para obtener una página web como la del vídeo adjuntado.

ACLARACIÓN: Debes tener presente las siguientes consideraciones:

- NO se puede modificar el documento html
- SÍ se pueden añadir nuevos selectores al documento.
- Los puntos de ruptura se producen a los 600px y 800px.



2 GridView [3 puntos]

A partir de los documentos .html y .css proporcionados. Realizar las modificaciones correspondientes a nivel de css, para obtener una página web como la del vídeo adjuntado, utilizando la tecnología GridView:

- 2.1) Utilizando la tecnología Sass(mediante un bucle), establecer la definición en 6 columnas.
- **2.2)** Utilizando la <u>tecnología art-director</u>, crear una "picture" cuya url de la imagen vaya cambiado en función del tamaño de la web. Utilizando las 3 imágenes diferentes.
- **2.3)** Establecer que el texto central de la web sea <u>texto responsivo</u>. Utilizando unidades de tamaño relacionadas con el viewport(el 1% del tamaño horizontal). El texto central está ubicado en un párrafo con la clase : "texto-central"
- **2.4)** Insertar el <u>vídeo Responsivo</u>.



ACLARACIÓN: Debes tener presente las siguientes consideraciones:

- SÍ se puede modificar el documento html, para añadir clases, imagen, vídeo, etc....
- SÍ se pueden añadir nuevos selectores al documento.

Animación [3 puntos]

A partir de los documentos .html y .css proporcionados. Realizar las modificaciones correspondientes a nivel de css, para obtener una animación como la del vídeo adjuntado:



ACLARACIÓN: Debes tener presente las siguientes consideraciones:

- NO se puede modificar el documento html, para añadir clases.
- SI se pueden añadir nuevos selectores al documento css.
- Añade las reglas @ que consideras oportunas.
- No utilizar la propiedad position para colocar los elementos, utiliza la propiedad transform en su lugar.

| 4 Bootstrap [1] | ounto |
|-----------------|-------|
|-----------------|-------|

Indica los 10 pasos que seguirías para construir la siguiente web utilizando la tecnología bootstrap:

| 1) | | |
|-----|--|--|
| | | |
| • | | |
| 2) | | |
| | | |
| 3) | | |
| | | |
| Λ | | |
| 4) | | |
| | | |
| 5) | | |
| | | |
| | | |
| 6) | | |
| | | |
| 7) | | |
| ") | | |
| | | |
| 8) | | |
| -, | | |
| | | |
| 9) | | |
| | | |
| | | |
| 10) | | |