

PRÁCTICA

Para más información puedes consultar el manual de devtools de chrome:

- <https://developer.chrome.com/docs/devtools/>

1.- Realiza la estructura básica de una página web

```
<html>
<head>
<!-- Meta-Informacion de la pagina-->
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
console.log("Esto es una prueba...")
</script>
</body>
</html>
```

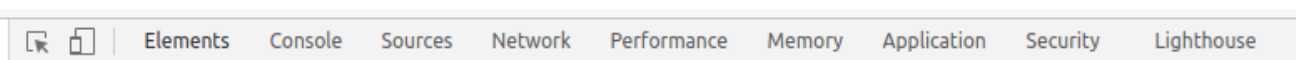
2.- Describe la funcionalidad de cada una de las pestañas de la

Elements : muestra el HTML renderizado de la página. Si se crea o edita algún elemento de HTML mediante JavaScript los cambios se reflejarán en el HTML entregado, mientras que el código fuente de la página se mostrará sin ningún cambio.

Console : consola web que nos permite introducir el código js y nos permitirá visualizar al momento si el código tiene algún error, nos mostrará los motivos del por qué sucede el error.

Sources :permite examinar los recursos que tiene la página.

Network : Analiza los protocolos del proxy que permite supervisar el tráfico de http de la página.



3.- Indica los caminos para activar la “consola web” del navegador

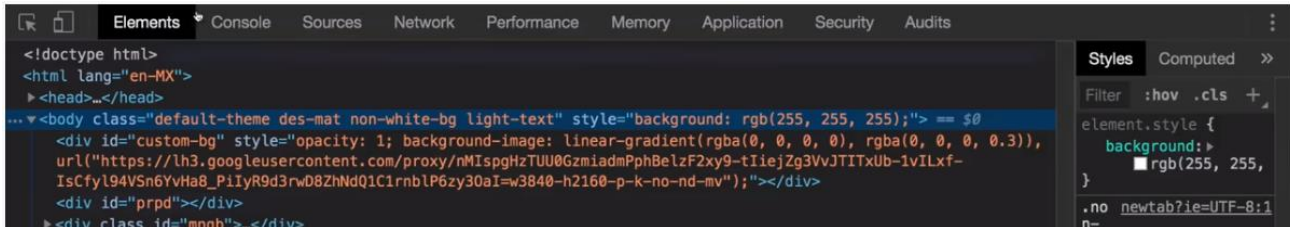
- Atajo de teclado: Ctrl + i

ACT 1 - Consola Web

- Opción de menú: ir al menú del navegador y seleccionar More Tools. Dar click en Web Developer Tools
- Con el ratón: ir a una página y dar click derecho y seleccionar Inspect.

4.- Cambiar tema de apariencia a un color oscuro:

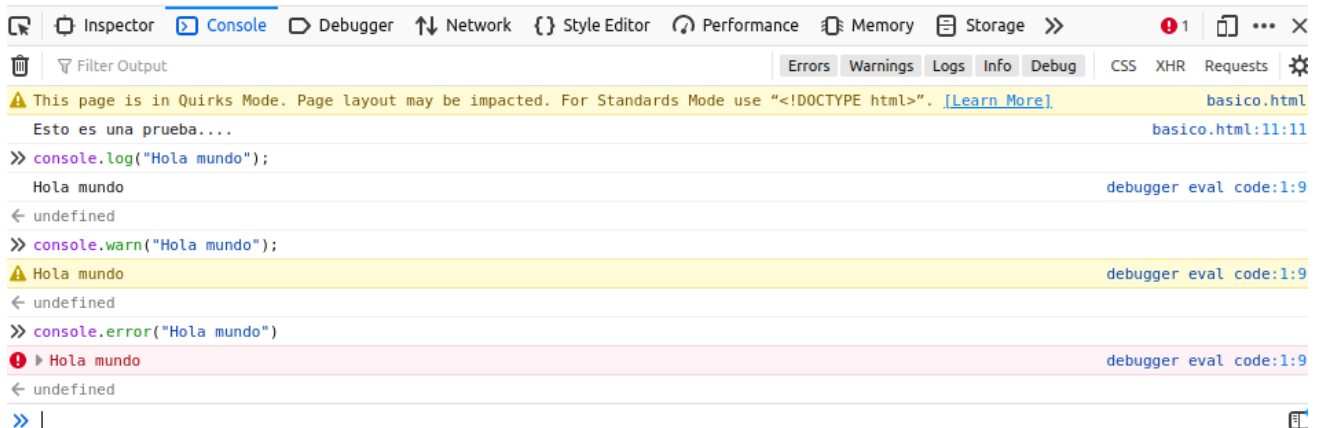
Ir a Inspector y seleccionar la etiqueta a la que le queremos aplicar estilos.



5.- Utilizando la consola del navegador, realizar un “hola mundo” utilizando la función console.

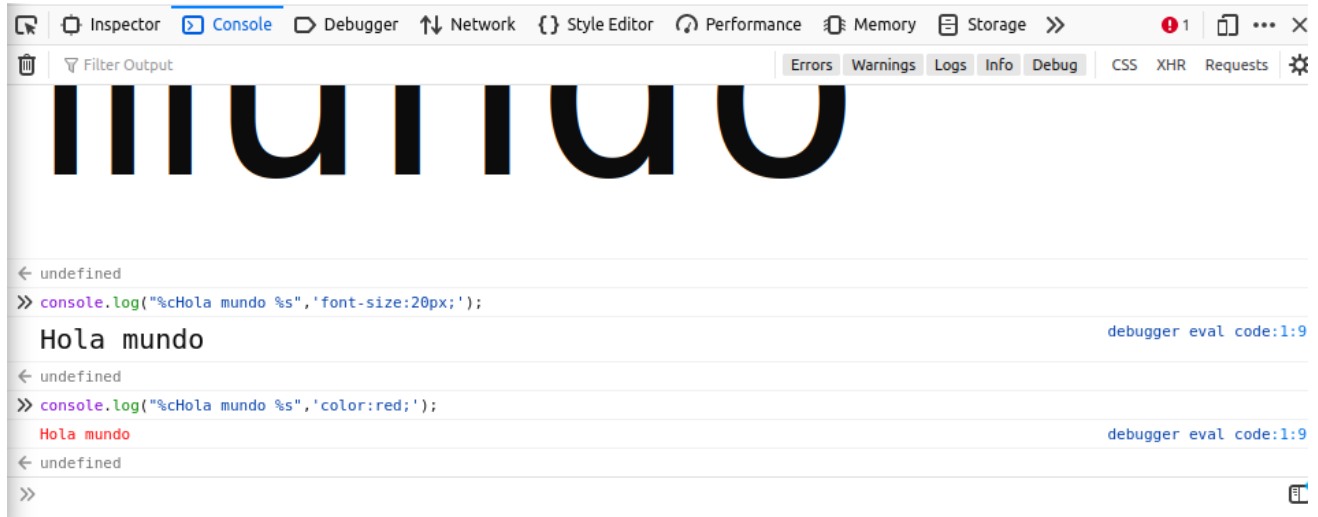
- *console.log*
- *console.warn*
- *console.error*

```
> console.log("Hola mundo");  
Hola mundo
```



6.- Añadir parámetros gráficos a la función console, usada en el punto anterior,

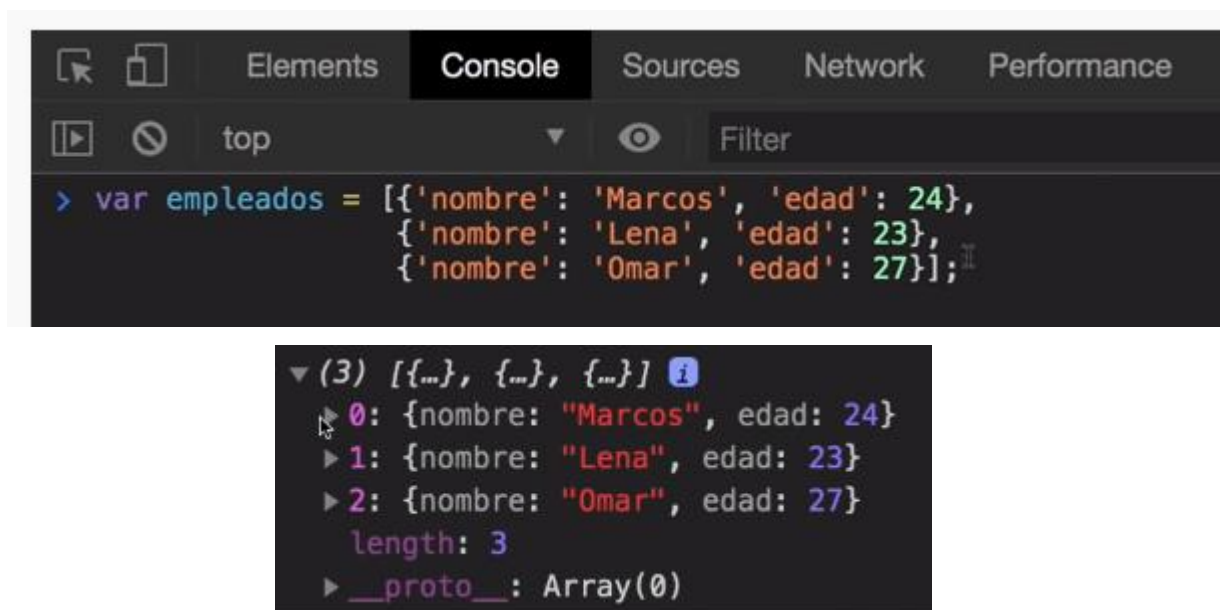
- Para aumentar el tamaño.
- Para cambiar el color



Hola mundo

Hola mundo

7.- Insertar un array con el siguiente contenido, mostrar a continuación su estructura:



The screenshot shows the Chrome DevTools Console with the 'Console' tab selected. The code entered is: `>> var empleado=[{'nombre':'Marcos','edad':24},{'nombre':'Lena','edad':23},{'nombre':'Omar','edad':27}];console.log(empleado);`. The output is an `Array(3)` containing three objects. The console also shows `debugger eval code:1:110` and `← undefined` below the output.

```
>> var empleado=[{'nombre':'Marcos','edad':24},{'nombre':'Lena','edad':23},
{'nombre':'Omar','edad':27}];console.log(empleado);

Array(3) [ {...}, {...}, {...} ] debugger eval code:1:110
  ▶ 0: Object { nombre: "Marcos", edad: 24 }
  ▶ 1: Object { nombre: "Lena", edad: 23 }
  ▶ 2: Object { nombre: "Omar", edad: 27 }
    length: 3
  ▶ <prototype>: Array []

← undefined

>>
```

8.- Mostrar el array anterior en formato tabla:

`> console.table(empleados);`

VM920:1

(index)	nombre	edad
0	"Marcos"	24
1	"Lena"	23
2	"Omar"	27

▶ Array(3)

The screenshot shows the Chrome DevTools Console with the 'Console' tab selected. The code entered is: `>> var empleado=[{'nombre':'Marcos','edad':24},{'nombre':'Lena','edad':23},{'nombre':'Omar','edad':27}];console.table(empleado);`. The output is a table representation of the array. The console also shows `debugger eval code:1:110` and `← undefined` below the output.

```
>> var empleado=[{'nombre':'Marcos','edad':24},{'nombre':'Lena','edad':23},{'nombre':'Omar','edad':27}];
console.table(empleado);

console.table() debugger eval code:1:110

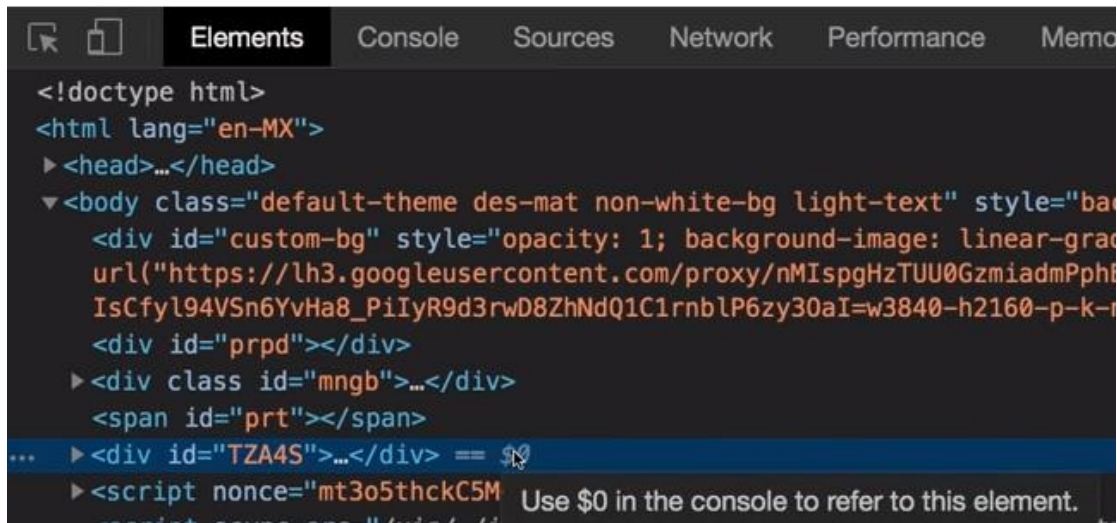
length: 3
  ▶ <prototype>: Array []

← undefined

>> |
```

(index)	nombre	edad
0	Marcos	24
1	Lena	23
2	Omar	27

9.-Cuál es el significado/uso de \$0,\$1...:



Es el último índice de nodo seleccionado. Chrome asigna un índice a cada nodo que seleccione. Así que \$0 siempre apuntará al último nodo que seleccionó antes de eso.

10.- Escribe el siguiente código en tu navegador, comenta y analiza sus características:



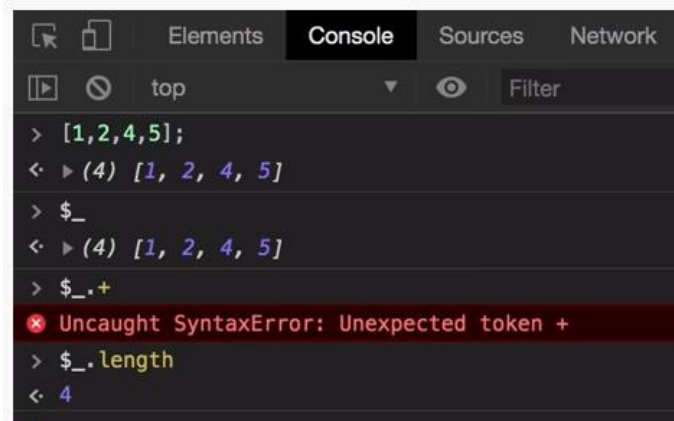
Inicia un temporizador que puede usar para realizar un seguimiento de la duración de una operación. Le da a cada temporizador un nombre único y puede tener hasta 10.000 temporizadores ejecutándose en una página determinada. Cuando llame a console.timeEnd() con

el mismo nombre, el navegador generará el tiempo, en milisegundo, transcurrido desde que se inició el temporizador.

Loop: es el nombre para el temporizador. Para detener el temporizador y obtener el tiempo de salida a la consola.

11.- Escribe el siguiente código en tu navegador, comenta y analiza sus características:

ACT 1 - Consola Web



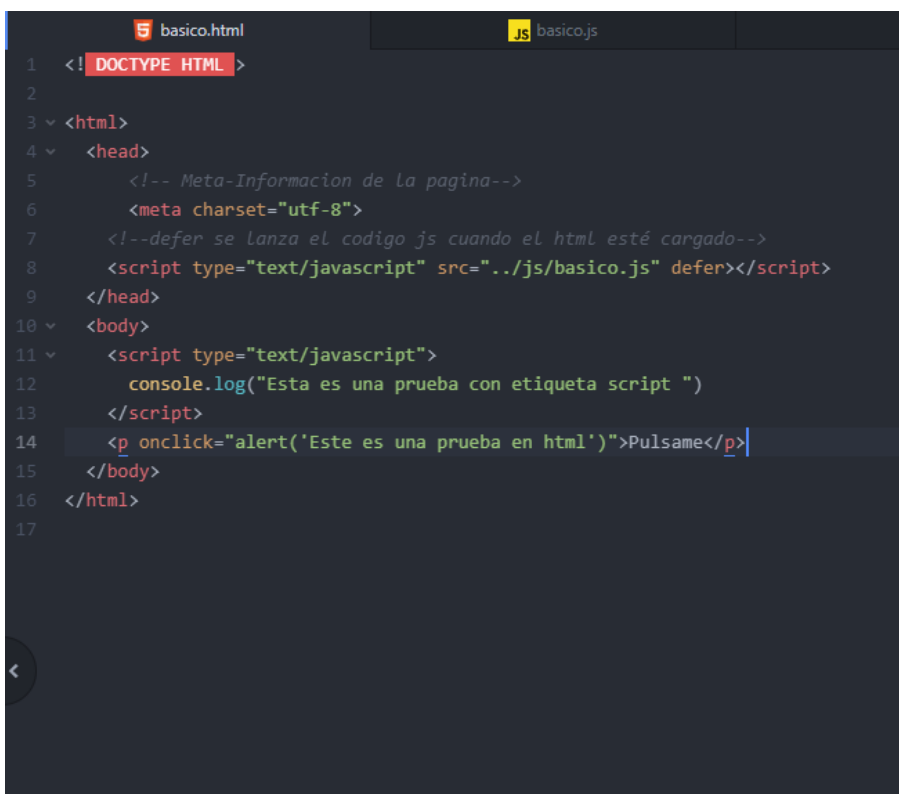
```
> [1,2,4,5];  
< ▶ (4) [1, 2, 4, 5]  
  
> $_  
< ▶ (4) [1, 2, 4, 5]  
  
> $_.+  
✖ Uncaught SyntaxError: Unexpected token +  
  
> $_.length  
< 4
```

Se crea un array con cuatro elementos. Luego se realiza `$_.length` que calcula la longitud del array.

12.- ¿Qué IDE prefieres? Indica las principales características:

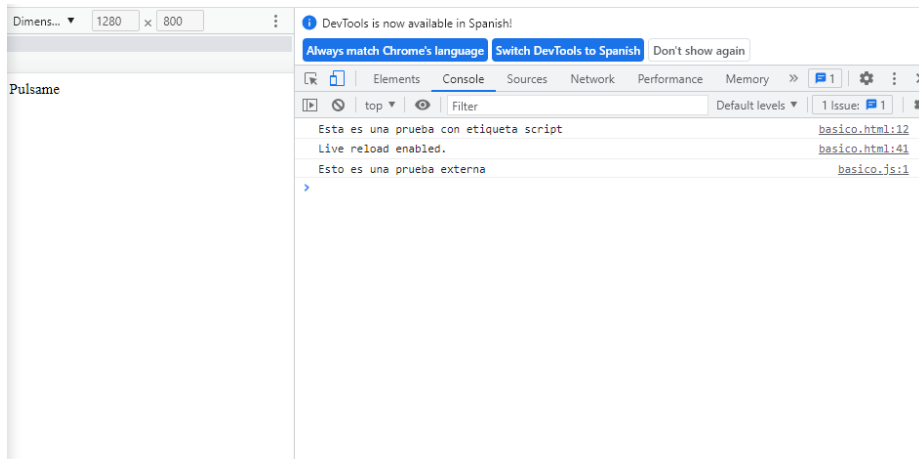
Prefiero Visual Studio Code porque su editor de código es compatible con IntelliSense y su depurador funciona tanto a nivel fuente como a nivel máquina. Cuenta con un generador de perfiles de código y permite crear aplicaciones GUI, diseños web o incluso ofrece la posibilidad de utilizar su diseñador de esquemas de base de datos.

13.- Ejercicio de integración de código. Realizar un programa que muestre un “hola mundo”, utilizando los 3 mecanismos de integración de código.



```
basico.html JS basico.js
1 <!DOCTYPE HTML>
2
3 <html>
4 <head>
5     <!-- Meta-Information de la pagina-->
6     <meta charset="utf-8">
7     <!--defer se lanza el codigo js cuando el html esté cargado-->
8     <script type="text/javascript" src="../js/basico.js" defer></script>
9 </head>
10 <body>
11 <script type="text/javascript">
12     console.log("Esta es una prueba con etiqueta script ")
13 </script>
14 <p onclick="alert('Este es una prueba en html')">Pulsame</p>
15 </body>
16 </html>
17
```


ACT 1 - Consola Web



14 .- Utilizar el **validador de W3C y analizar alguna página conocida que utilices con frecuencia.**

- **Analiza los resultados ofrecidos después del proceso de validación.**

<https://validator.w3.org/>

**Markup Validation Service**
Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents

Validate by URI

Validate by File Upload

Validate by Direct Input

Validate by URI

Validate a document online:

Address:

[More Options](#)

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for <https://www.youtube.com/>

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report [Options...](#)

Check by [address](#) ▼

<https://www.youtube.com/>

[Check](#)

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

[Message Filtering](#)

1. **Error** Attribute `system-icons` not allowed on element `html` at this point.

From line 1, column 16; to line 1, column 138

```
TYPE html><html style="font-size: 10px;font-family: Roboto, Arial, sans-serif;" lang="en" system-icons
typography typography-spacing><head>
```

Attributes for element `html`:

[Global attributes](#)

2. **Error** Attribute `typography` not allowed on element `html` at this point.

From line 1, column 16; to line 1, column 138

```
TYPE html><html style="font-size: 10px;font-family: Roboto, Arial, sans-serif;" lang="en" system-icons
typography typography-spacing><head>
```

Attributes for element `html`:

[Global attributes](#)

3. **Error** Attribute `typography-spacing` not allowed on element `html` at this point.

From line 1, column 16; to line 1, column 138

```
TYPE html><html style="font-size: 10px;font-family: Roboto, Arial, sans-serif;" lang="en" system-icons
typography typography-spacing><head>
```

Attributes for element `html`:

La página analizada es youtube.com. Es la foto de arriba se puede ver que los atributos `system-icons`, `typography` y `typography-spacing` no se encuentran definidos en html.

7. **Error** Bad value `handheld` for attribute `media` on element `link`: The media `handheld` has been deprecated

From line 12, column 657; to line 12, column 725

```
ube.com/"><link rel="alternate" media="handheld" href="https://m.youtube.com/"><link
```

En este caso, el error nos informa que el atributo `handheld` ha quedado obsoleto.

16. **Error** Duplicate ID `menu`.

From line 33, column 3334; to line 33, column 3348

```
-1"></div><div id="menu"><div c
```

17. **Warning**: The first occurrence of ID `menu` was here.

From line 26, column 1478; to line 26, column 1531

```
Mid meet"><g id="menu" class="yt-icons-ext" viewBox="0 0 24 24"><path
```

Aquí podemos observar que el error informa de que el id “menú” ha sido duplicado y que la primera ocurrencia de dicho id se da en la línea 26.