

JS

## *Desarrollo web en entorno cliente*

### UD – 4

*Modelo de objetos del documento*

## Actividades

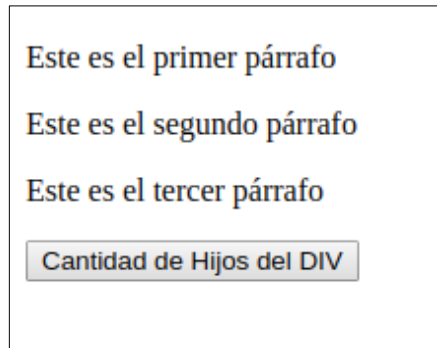
---



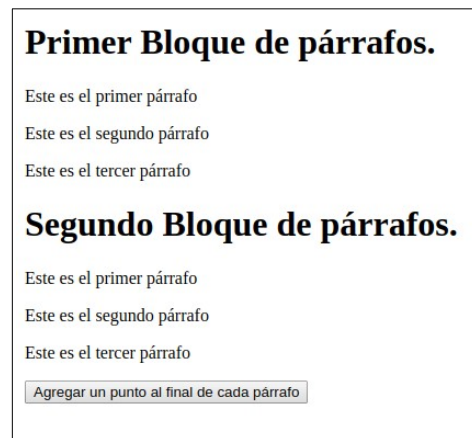
## 1.MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO(DOM)

## 2.ACCESO AL DOCUMENTO DESDE CÓDIGO

**Act 4.1** Confeccionar una página que contenga un div con tres párrafos. Luego acceder a la propiedad `childNodes`, verificar cuantos hijos tiene y de que tipo de nodos se tratan.



**Act 4.2** Agregar un punto al final de cada párrafo contenido en el div con id llamado bloque2.



**Act 4.3** Permitir cambiar los estilos del título de la página. Crear 2 botones para las acciones a implementar:

- Cambiar color
- Cambiar tamaño fuente



**Act 4.4** Para hacer este ejercicio descárgate el archivo “4\_4\_index.html” y ábrela en tu navegador. Obtén por consola, al menos de 2 formas diferentes(en caso de existir varias alternativas):

- El elemento con id ‘input2’
- La colección de párrafos
- Lo mismo pero sólo de los párrafos que hay dentro del div ‘lipsum’
- El formulario (ojo, no la colección con el formulario sino sólo el formulario)
- Todos los inputs
- Sólo los inputs con nombre ‘sexo’
- Los items de lista de la clase ‘important’ (sólo los LI)

### 3. ACCESO A NODOS A PARTIR DE OTROS

**Act 4.5** Para hacer este ejercicio descárgate el archivo “4\_5\_index.html” y obtén desde la consola, al menos de 2 formas diferentes (en caso de existir varias alternativas):

- El primer párrafo que hay dentro del div ‘lipsum’
- El segundo párrafo de ‘lipsum’
- El último item de la lista
- La label de “Escoge sexo”

## 4. GESTIÓN DE NODOS

**Act 4.6** Haz un programa que cuando se pulse un botón “InsertarAleatorio”, añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).

- Primer Elemento
- Segundo Elemento

InsertarAleatorio

- Primer Elemento
- Segundo Elemento
- Nuevo Elemento : 0.9742170056839945
- Nuevo Elemento : 0.39890994727255347
- Nuevo Elemento : 0.32063457995158196

InsertarAleatorio

**Act 4.7** Hacer un programa que permita crear checkbox de forma dinámica al pulsar el botón.

- El número de checkbox, debe ser especificado en un campo de texto(input).

Número de checkbox 

Crear Checkbox

Crear checkbox

☐ 0.9170793868490903

☐ 0.3702359277463081

☐ 0.9498260352518761

☐ 0.021032054213784956

☐ 0.12327538886726441

☐ 0.07949543684207971

☐ 0.45782786555918764

☐ 0.9519600360044038

☐ 0.5670226922660968

☐ 0.6590825068457344

☐ 0.033735178969473756

☐ 0.9339961181421002

☐ 0.8392912379408235

☐ 0.6981422358530496

☐ 0.9736822383160182

☐ 0.1374165307930839

☐ 0.13268375191800263

☐ 0.6779347282555725

☐ 0.15700264475114478

☐ 0.8776057237245427

☐ 0.42665632331530445

☐ 0.5770946881668906

☐ 0.5910852448214481

☐

**Act 4.8** Realizar una página que visualice las aficiones del autor, un ejemplo de estructura sería:

¿Mi Deporte Favorito?

¿Mi Serie Favorita?

¿Mi película Favorita?

## MIS AFICIONES .....

¿Mi deporte favorito?

¿Mi serie favorita?

¿Mi película favorita?

Al pulsar “Aceptar aficiones” debe completar el listado:

## MIS AFICIONES .....

¿Mi deporte favorito?

Pasear por la montaña...

¿Mi serie favorita?

¿Mi película favorita?

Si has completado el ejercicio, prueba a realizar las siguientes **funcionalidades adicionales**:

- Se permite insertar varias aficiones por pregunta.
- No se deben insertar aficiones repetidas(contrala/almacena las aficiones mediante un tipo set)

**Act 4.9** Implementar la funcionalidad similar a la lista de compra. Al pulsar el botón añadir, se inserta el contenido del cuadro de texto a la lista superior, de forma ordenada. Véase el ejemplo siguiente:

The image shows two side-by-side screenshots of a web application titled "Lista de la compra".

The left screenshot shows a list of items: Azúcar, Cerveza, Pan, and Patatas. Below the list is an empty text input field and a button labeled "Añadir".

The right screenshot shows the same list, but now it includes "Kiwi" as the fifth item. The text input field now contains the word "Kiwi", and the "Añadir" button is highlighted with a blue border, indicating it has been clicked.

Si has completado el ejercicio, prueba a realizar las siguientes **funcionalidades adicionales:**

- Poder eliminar elementos de la lista al ser pulsados.