

Test Inicial

Alumno: DAVID UMIRI CONDO

Aclaración:

Responde a las siguientes preguntas. No te preocupes si no sabes la respuesta, ya que el objetivo de este cuestionario es evaluar tu conocimiento inicial.

- 1** ¿Qué es una **aplicación web**?
Un software en el que el usuario puede acceder mediante un navegador
- 2** ¿Qué es un **IDE**? Indica algún ejemplo
Un entorno para escribir código. Eclipse.
- 3** ¿Conoces **github**? ¿Tienes cuenta?
Si, es un medio que permite el trabajo en equipo. Si, me la cree en el curso anterior.
- 4** ¿Qué es **HTML5**? Indica alguna etiqueta de ejemplo.
Es un lenguaje que se encarga de la estructura de la página web
- 5** ¿Qué es **javascript**? Describe sus principales características.
Es un lenguaje de programación y está orientado a objetos. Nos permite añadir características interactivas
- 6** ¿Qué significa **Vanilla javascript**?
Significa que no se utiliza ninguna librería o framework
- 7** ¿Qué significa **ECMAS**?
- 8** ¿Qué es un **librería** de javascript?
Una rama del lenguaje
- 9** ¿Qué es un **framework** de javascript?
Una ventana de trabajo
- 10** Conoces algún **lenguaje** web en el lado **cliente**.
HTML y JavaScript
- 11** Conoces algún **lenguaje** web en el lado **servidor**.
Java, C++ y Python

12 Escribe en html la **estructura básica** de una página web.(con el mayor número de etiquetas que conozcas)

head, title, body, div

13 ¿Qué es una **función anónima**?

14 ¿Que es el **DOM**(Modelo de Objetos del Documento)?

15 Define los conceptos de **licencia** libre, propietaria y de código abierto.

Libre la puede usar todo el mundo pero no modificarla, propietaria solo se puede usar con autorización y código abierto se puede usar y modificar libremente

16 ¿Qué es **ajax**? ¿Podrías realizar una **representación gráfica** de su funcionamiento?

17 ¿Qué son las **promesas** en javascript?

18 ¿Qué significa **MVC**? ¿Describe sus 3 principales componentes?

19 ¿Para qué se usan las **excepciones** de código? Indica un ejemplo

Se usan para resolver problemas en concreto

20 Explica las diferencias entre: **if, else, while, for, switch**

if condicion, else condicion por defecto, while condicion bucle, for bucle hasta, switch opciones

21 ¿Para qué usarías la instrucción **windows.onload** ?

Para recargar la página

22 ¿Que es **xmlHttpRequest**?

23 Has realizado alguna vez **test de código**.

Con JUnit

24 ¿Diferencias entre variable **local** y **global**?

Local solo abarca una función, global se puede utilizar en todo el documento

25 Libre.....Demuestra tus habilidades de programación.....