

# ANTEPROYECTO

Grado Superior: Desarrollo de Aplicaciones Web.

Profesor: Javier Puche.

Alumno: David Umíri.

# ÍNDICE

1. **Definición del proyecto:** idea global del proyecto.
2. **Justificación:** motivo para seleccionar el tema.
3. **Objetivos:** metas finales.
4. **Alcance y limitaciones:** se explicitará claramente qué aspectos quedan dentro y cuáles quedan fuera del proyecto.
5. **Procedimiento:** los pasos a seguir para la consecución de los objetivos. Preferiblemente temporalizado.
6. **Bibliografía:** lista de recursos utilizados.

## **1. Definición del proyecto**

La aplicación es una herramienta de gestión de tareas y productividad que se fundamenta en la reconocida técnica Pomodoro. Esta metodología, creada por Francesco Cirillo en la década de 1980, ha demostrado ser altamente efectiva para incrementar la concentración y la eficiencia en el trabajo.

El corazón de esta aplicación es la implementación de ciclos de trabajo Pomodoro. Un Pomodoro es un periodo de tiempo predeterminado, generalmente de 25 minutos, durante el cual el usuario se enfoca completamente en una tarea específica. Esta unidad de tiempo está diseñada para evitar la fatiga mental y fomentar la concentración total.

La herramienta proporciona una plataforma intuitiva para que los usuarios registren y prioricen sus tareas. Cada tarea puede ser asignada a un Pomodoro, lo que brinda una estructura clara y cuantificable para cada actividad. Además, se pueden establecer fechas límite y etiquetas para facilitar la organización y el seguimiento del progreso.

La aplicación guía a los usuarios a través de ciclos de trabajo y pausas programadas. Después de completar un Pomodoro, la aplicación notifica al usuario para tomar una pausa breve, típicamente de 5 minutos. Después de cuatro Pomodoros consecutivos, se recomienda tomar una pausa más larga, de aproximadamente 15-30 minutos.

Para llevar a cabo este proyecto, he elegido utilizar el framework Quasar. Esta herramienta de código abierto, basada en Vue.js, brinda una amplia gama de ventajas. Con Quasar, se puede crear aplicaciones tanto web como móviles con una base de código única, lo que garantiza una mayor eficiencia y coherencia en el desarrollo.

Además, Quasar proporciona una serie de componentes preestablecidos y una sólida arquitectura de diseño, lo que permitirá construir la interfaz de usuario de manera rápida y efectiva. Su enfoque centrado en el rendimiento y la adaptabilidad asegura que la aplicación funcione de manera óptima en diversos dispositivos y pantallas.

## **2. Justificación**

La elección de desarrollar un conjunto de herramientas para la optimización del tiempo y la gestión de tareas se basa en mi experiencia personal y en la necesidad de tener todas estas herramientas integradas en una misma plataforma, ya sea a través de una página web o una aplicación móvil.

Durante el último año de estudio, me propuse cambiar mi enfoque de estudio debido a que mis resultados previos no habían sido satisfactorios y después de investigar diversas metodologías, encontré la técnica Pomodoro y decidí implementarla en mi rutina diaria.

Esta experiencia personal me ha demostrado la efectividad y el potencial de la técnica Pomodoro, así como la importancia de contar con herramientas de gestión de tareas eficaces.

Al integrar estas herramientas en una única plataforma, facilitaría significativamente mi proceso de estudio y gestión del tiempo. Esto no solo beneficiaría mi propia productividad, sino que también podría ser de gran utilidad para otras personas que buscan mejorar su eficiencia en el trabajo y el estudio.

### 3. Objetivos

Mi enfoque principal es crear una plataforma que permita a los usuarios aplicar exitosamente la técnica Pomodoro. Esta aplicación tiene el propósito de optimizar la productividad y la concentración tanto en el entorno laboral como en el ámbito de estudio.

Metas específicas:

Implementar la técnica Pomodoro de manera efectiva:

Garantizar que la técnica Pomodoro se aplique de forma precisa y eficaz dentro de la aplicación, permitiendo a los usuarios aprovechar al máximo esta metodología de gestión del tiempo.

Dominar Quasar:

Adquirir un conocimiento sólido en el uso del framework Quasar, lo que incluye la comprensión de sus características y capacidades para desarrollar aplicaciones web y móviles.

Integrar la aplicación en mi vida diaria:

Hacer un uso activo y regular de la aplicación en mi propia rutina diaria, aprovechando sus funcionalidades para mejorar mi productividad y enfoque.

## 4. Alcance y limitaciones

Aquí detallaré los límites y las áreas específicas que abordará mi proyecto, así como lo que quedará fuera de mi alcance. Esto es importante para evitar malentendidos y establecer expectativas realistas.

Alcance:

### 1. Desarrollo de la aplicación Pomodoro:

- Creación de una plataforma, ya sea para web o móvil, que incorpore la técnica Pomodoro.
- Permite al usuario marcar tareas como completadas, editarlas o eliminarlas según su preferencia.
- Ofrece la opción de ajustar el temporizador a las preferencias individuales.
- Incluye un contador que registra los Pomodoros, los descansos normales y los descansos prolongados, proporcionando al usuario un seguimiento del progreso.

### 2. Integración con el Framework Quasar:

- Utilización del framework Quasar para el desarrollo de la aplicación.
- Aprovechar las ventajas y características que ofrece Quasar.

### 3. Pruebas y Debugging:

- Realización de pruebas para asegurar la funcionalidad y fiabilidad de la aplicación.
- Solución de errores y problemas que surjan durante el desarrollo.

### 4. Implementación Personal:

- Uso activo de la aplicación en una rutina diaria.

### Limitaciones:

1. Se contempla la posibilidad de incorporar características adicionales como el registro de usuarios para almacenar historiales de Pomodoros y tareas, así como la integración de música enfocada en la concentración y frases motivadoras.
2. Se considera la posibilidad de mejorar el diseño mediante el uso de un framework de CSS, como Bootstrap.



## 5. Procedimiento

### Definición de Requisitos y Funcionalidades

- Detallar los requisitos específicos de la aplicación.
- Identificar las funcionalidades clave basadas en la técnica Pomodoro.

### Investigación y Recopilación de Recursos

- Investigar y recopilar información sobre la técnica Pomodoro y el framework Quasar.
- Seleccionar recursos relevantes para el desarrollo.

### Creación del Plan de Trabajo

- Establecer un plan detallado.
- Crear un diseño para la aplicación.

### Configuración del Entorno de Desarrollo

- Preparar el entorno de desarrollo con el framework Quasar y otras herramientas necesarias.

### Implementación de la Funcionalidad Principal

- Desarrollar la funcionalidad central de la aplicación, incluyendo los ciclos Pomodoro y la gestión de tareas.
- Integrar notificaciones y temporizadores.

### Desarrollo de la Interfaz de Usuario

- Utilizar Quasar para construir una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.

- Asegurarse de que la aplicación sea fácil de usar y visualmente agradable.

#### Pruebas Preliminares

- Realizar pruebas iniciales para identificar y corregir errores tempranos en la funcionalidad y el diseño.

#### Pruebas Finales y Corrección de Errores

- Realizar pruebas para identificar y corregir cualquier error restante.
- Supervisar el rendimiento y la estabilidad.

#### Integración Personal

- Integrar activamente la aplicación en mi rutina diaria para evaluar su utilidad y eficacia.
- Identificar áreas de mejora o funcionalidades adicionales necesarias.

#### Finalización de Documentación

- Completar la documentación detallada sobre la aplicación y su funcionamiento.

## 6. Bibliografía

[https://es.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnica\\_Pomodoro](https://es.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnica_Pomodoro)

[https://es.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnica\\_Pomodoro](https://es.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnica_Pomodoro)

<https://asana.com/es/resources/pomodoro-technique>

<https://www.u4impact.org/por-que-utilizar-la-tecnica-de-estudio-pomodoro-y-como-hacerlo-correctamente>

<https://roylans.dev/quasar-framework-todo-terreno-de-vuejs>