

## Fundamentos de Programación

### Taller 9

#### Arreglos Bidimensionales (Matrices)

Nota:

- Para cada ejercicio debe realizar el subprograma PSeint.
1. Diseñe un subalgoritmo que permita leer el contenido de un arreglo bidimensional.
  2. Diseñe un subalgoritmo que permita escribir el contenido de un arreglo bidimensional.
  3. Diseñe una función que calcule y devuelva la suma de dos matrices.
  4. Diseñe una función que permita crear el siguiente arreglo bidimensional.

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |

5. Diseñe un algoritmo que genere las tablas de multiplicar del uno al diez en un solo arreglo bidimensional y posteriormente imprima dicho arreglo.
6. Diseñe un algoritmo que calcule y muestre la cantidad de números pares que hay en un arreglo bidimensional de m x n elementos enteros.