Oscar David Valencia Alvarez

Ingeniero de software

Neiva, Huila CO

O DavidValenciaX (https://github.com/DavidValenciaX)





PostgreSQL |MongoDB |MySQL

Ingeniero de software egresado de la Universidad Surcolombiana, apasionado por crear soluciones tecnológicas eficientes, escalables y de alto impacto, con un especial interés en el campo de la Inteligencia Artificial. Me destaco por mi pensamiento analítico, adaptabilidad y compromiso con la alta calidad. Poseo una experiencia académica sólida en arquitectura y desarrollo full-stack, abarcando todo el ciclo de vida del software, incluyendo la toma de requerimientos, el diseño y modelado de arquitectura y bases de datos, la creación de MVPs, el desarrollo, implementación y despliegue de aplicaciones web y móviles. Siempre aplicando principios de metodologías ágiles en entornos de trabajo colaborativo, con control de versiones y herramientas de gestión de proyectos. Mi objetivo es integrarme en un equipo innovador donde pueda aportar valor real y contribuir a la resolución de problemas complejos.

SKILLS

Frontend Backend Bases de Datos

HTML5 | CSS3 | JavaScript | React Java | Node.js | Express | Python | Django | PHP

Herramientas, Plataformas y Metodologías

Git |GitHub |Docker |AWS |Figma |

PROJECTS

horarios_app: Gestor de Horarios Basado en Web

ttps://horarios-application.netlify.app/

Skills acquired: JavaScript |Node.js |Express |React |Full-Stack Development

Una aplicación web full-stack para crear y gestionar horarios. Demuestra mis habilidades en la construcción de interfaces de usuario interactivas y lógica de backend para un caso de uso práctico.

- Desarrollo full-stack completo
- Interfaz de usuario interactiva
- Gestión de horarios automatizada

printNelsy: Asistente de Impresión de Imágenes

Skills acquired: HTML5 |CSS3 |JavaScript ES6+ |Fabric.js |SweetAlert2 |Font Awesome

Una aplicación web para manipular, organizar e imprimir imágenes usando Fabric.js. Creada con amor para mi madre María Nelsy y nuestro negocio familiar 'Papelería Nelsy'. Incluye funciones de carga múltiple de imágenes, soporte de arrastrar y soltar, manipulación de imágenes (redimensionar, rotar, recortar, efectos), creación de diseños (collages, cuadrículas) e impresión optimizada con diferentes tamaños y orientaciones de papel.

- Manipulación avanzada de imágenes con Fabric.js
- Interfaz intuitiva de arrastrar y soltar
- Optimización para impresión
- Creación de collages y cuadrículas

EDUCATION

2020 - 2025

Grado en Ingeniería Ingeniería de software at Universidad Surcolombiana

0

2018 - 2020

Técnico Producción Multimedia at SENA

0

CERTIFICATES

2022-12

Diplomado en desarrollo de aplicaciones móviles

. Ministerio de las TIC

2022-09

Diplomado en programación básica en lenguaje Java

Ministerio de las TIC

2022-07

Diplomado en fundamentos de programación en lenguaje Python

Ministerio de las TIC

2022-05

Scrum fundamentals certified

VMEdu Inc.

2021-04

Basic english 1: elementary King's College London

LANGUAGES

Español Nativo Inglés

Intermedio