כותרת: CIRCLE THE CAT

שם הסטודנט: דיוויד ופנה

ת"ז: 318336419

הסבר כללי של התרגיל:

במשחק זה על השחקן לנסות לחסום את החתול על ידי לחיצות על האריחים שמקיפים אותו.

אם החתול מגיע לאחד מאריחי הלוח בקצה, החתול בורח והשחקן נפסל.

תיכון(DESIGN):

יש את הקונטרולר שאחראי על התקשור בין הלוח שמנהל את האריחים לבין החתול שצריך שרוצה לדעת

כל הזמן מה האפשרויות שלו.

רשימה של הקבצים:

Animation.cpp + h

Board.cpp + h

Cat.cpp + h

Controller.cpp + h

Resources.cpp + h

Tile.cpp + h

Macros.h

main.cpp

מבני נתונים עיקריים:

מבני נתונים עיקריים הם לוח האריחים שלנו שמחזיק בו הלוח, וקטור דו מימדי של TILES.

אלגוריתמים הראויים לציון:

אלגוריתם הבריחה של החתול משתמש בשילוב של BFS עם עוד אלמנטים על מנת להתאים.

באגים ידועים:

כשעוברים שלב לפעמים זה נתקע, לא הצלחתי להבין למה וכבר אין זמן ..