MANUAL DE USUARIO



POR:



AUTORES:

Brayan Eduardo Pérez Cordova David Eduardo Vázquez Vargas



INDICE DE CONTENIDO

Introducción	4
Capítulo 1: Información General	5
Módulos:	6
MOVIMIENTOS	6
Administración	6
• Generador QR	6
• UTILIDADES	6
Descripción del software	7
Interfaz	8
Capítulo 2: Administración de registros	9
Pestaña administración de categoría	10
Pestaña administración de productos	11
Pestaña administración de materiales	12
Pestaña administración de ubicaciones	13
Pestaña administración de movimientos	14
Capítulo 3: Movimiento de materiales	15
Pestaña de movimientos	16
Capítulo 4: Generación DE ETIQUETAS QR	17
Capítulo 5: Ajustes	19

González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina

4 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11

☑ SOPORTE@BLASTBIT.COM



INDICE DE FIGURAS

1 Logo Blast finder	4
2 pestaña Inicio	8
3 Administración de categoría	10
4 Administración de productos	11
5 Administración de materiales	12
6 Administración de ubicaciones	13
7 Administración de movimientos	14
8 MOVER MATERIALES	16
9 generador qr	18
10 AJUSTES	20



Introducción

Gracias por adquirir el software Blast Finder, el cual le permitirá administrar mobiliario de forma más eficiente, siempre teniendo actualizados sus registros, creando códigos QR para cada material con el que cuente, localizándolos inmediatamente, etcétera. Además de poder consultarlos desde la aplicación móvil.

El sistema 'Blast Finder' se compone de una aplicación para escritorio y otra para Smartphone, que ayudara al cliente en el ordenamiento de su inmobiliario dentro de su empresa, institución o casa.

En este manual ayudará al usuario sobre cómo utilizar el funcionamiento del sistema correctamente de cómo dar de alta un producto o darlo de bajo que es eliminar un producto que ya no exista o se agregó por error.



1 LOGO BLAST FINDER

CAPÍTULO 1: INFORMACIÓN GENERAL



MÓDULOS:

MOVIMIENTOS

Permite seleccionar materiales agregados previamente para moverlos en conjunto a cualquier otra ubicación, genera registros en movimientos, que puede consultar posteriormente.

ADMINISTRACIÓN

Cuando se tenga la necesidad de editar, remover o agregar registros, nos dirigimos a este módulo, mediante una sencilla interfaz, la cual puede administrar de manera efectiva, en la base de datos, se reflejará en los demás dispositivos.

• Generador QR

Le permite crear etiquetas QR en diferentes formatos (JPG, PNG, PDF), escoger la resolución de cada QR y el tamaño de página (para PDF)

• UTILIDADES



DESCRIPCIÓN DEL SOFTWARE

Blast Finder es un software dedicado al control del inmobiliario desde la aplicación Android y escritorio, donde el usuario podrá almacenar todos los movimientos registrados de sus materiales y consultarlos por medio de etiquetas QR.

Puede guardar datos esenciales sobre los materiales que posea, como la ubicaciones de los movimientos, sus categorías, productos, movimientos, etc.

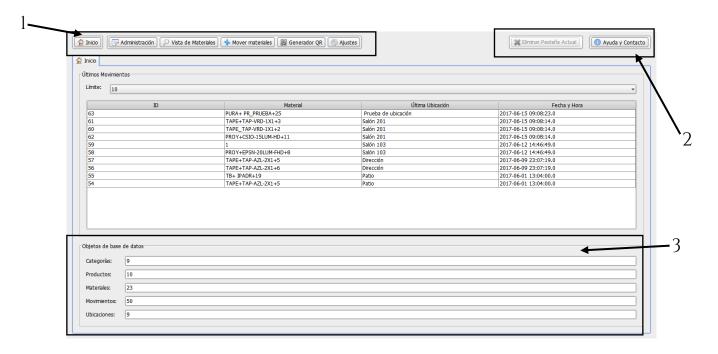
Podrá consultar el historial de cambios recientes, modificar los registros de los productos agregados, consultar los materiales, moverlos, etc.

Es posible crear sus etiquetas QR, exportarlas desde Blast Finder como imagen o documento portable, y así, pegarlas en los materiales físicos.



INTERFAZ

Al iniciarse el sistema, la siguiente pantalla será lo primero que el usuario visualice, donde la pestaña predeterminada es la de inicio.



2 pestaña inicio

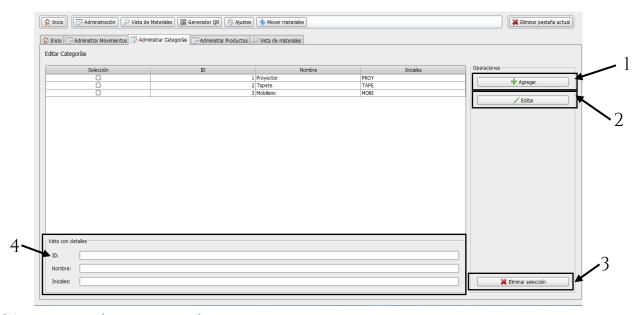
- 1.-BARRA DE MENÚ: Accesos directo a las diferentes pestañas que hay dentro del programa.
- 2.-PESTAÑAS ADICIONALES: Permite abrir a la pestaña de ajustes y eliminar aquellas que ya no necesitemos.
- **3.-OBJETOS** DE BASE DE DATOS: Estadísticas principales de los registros totales de la base de datos.
 - González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina
 - **4** 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11
 - ☑ SOPORTE@BLASTBIT.COM

CAPÍTULO 2: ADMINISTRACIÓN DE REGISTROS



PESTAÑA ADMINISTRACIÓN DE CATEGORÍA

Permite agregar, modificar, eliminar y consultar las categorías registradas en la base de datos.



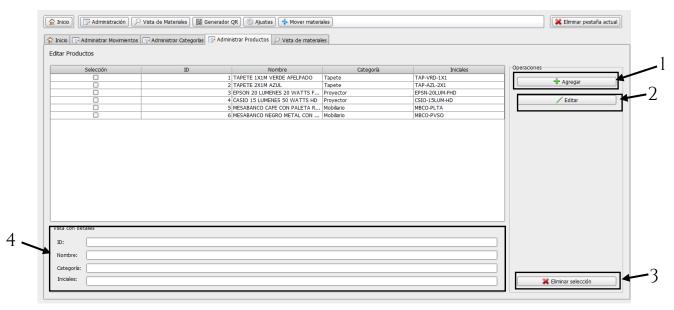
3 Administración de categoría

- 1.-AGREGAR: Agrega un nuevo registro.
- 2.-EDITAR: Modifica el registro previamente seleccionado.
- 3.-ELIMINAR SELECCIÓN: Elimina el registro seleccionado.
- **4.-VISTA CON DETALLES:** Visualiza a detalle las propiedades del registro seleccionado.
 - González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina
 - **L** 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11
 - ☑ SOPORTE@BLASTBIT.COM



PESTAÑA ADMINISTRACIÓN DE PRODUCTOS

Permite agregar, modificar, eliminar y consultar los productos registrados en la base de datos.



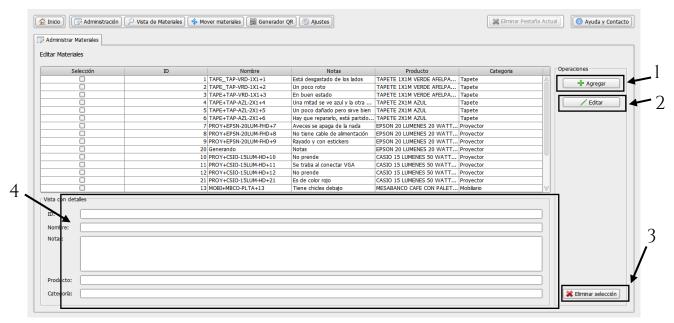
4 ADMINISTRACIÓN DE PRODUCTOS

- 1.-AGREGAR: Agrega un nuevo registro.
- 2.-EDITAR: Modifica el registro previamente seleccionado.
- 3.-ELIMINAR SELECCIÓN: Modifica el registro existente.
- **4.-VISTA CON DETALLES:** Visualiza a detalle las propiedades del registro seleccionado.
 - González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina
 - **L** 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11
 - ☑ SOPORTE@BLASTBIT.COM



PESTAÑA ADMINISTRACIÓN DE MATERIALES

Para ingresar dentro de administración de productos damos clic en el botón llamado 'Administración' y seleccionamos la pestaña materiales, en esta pestaña podrá observar el listado de todos los materiales.



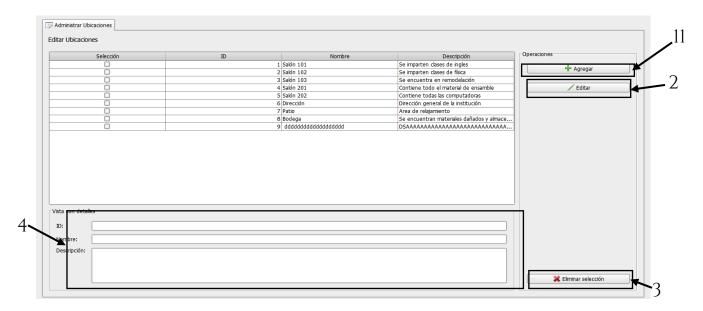
5 Administración de materiales

- 1.-AGREGAR: Agrega un nuevo registro.
- 2.-EDITAR: Modifica el registro previamente seleccionado.
- 3.-ELIMINAR SELECCIÓN: Elimina el registro seleccionado.
- **4.-VISTA CON DETALLES:** Visualiza a detalle las propiedades del registro seleccionado.
 - González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina
 - C 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11✓ SOPORTE@BLASTBIT.COM



PESTAÑA ADMINISTRACIÓN DE UBICACIONES

Permite agregar, modificar, eliminar y consultar las ubicaciones registradas en la base de datos.



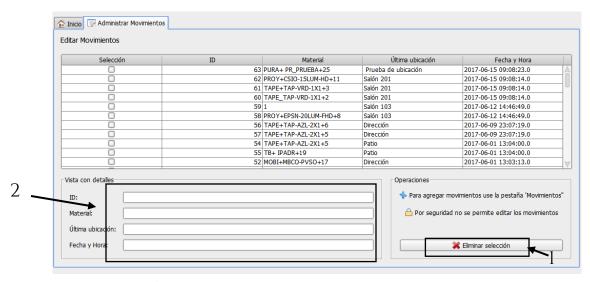
6 ADMINISTRACIÓN DE UBICACIONES

- 1.-AGREGAR: Nos permite agregar un nuevo registro.
- **2.**EDITAR: Modifica el registro previamente seleccionado.
- 3.-ELIMINAR SELECCIÓN: Eliminara el registro seleccionado.
- **4.-VISTA CON DETALLES:** Permite visualizar a detalle las propiedades del registro seleccionado.



PESTAÑA ADMINISTRACIÓN DE MOVIMIENTOS

Permite eliminar y consultar los movimientos registrados en la base de datos.



7 ADMINISTRACIÓN DE MOVIMIENTOS

- 1.-ELIMINAR: Elimina el registro seleccionado.
- **2.-VISTA CON DETALLES:** Visualiza a detalle las propiedades del registro seleccionado.

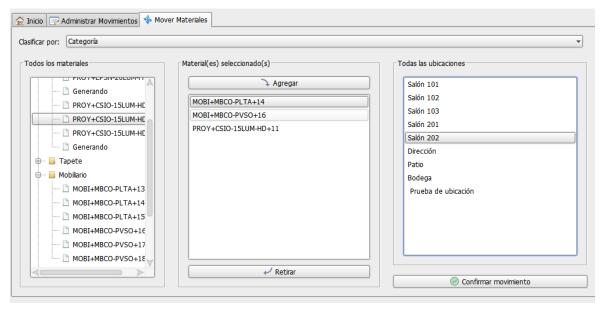
CAPÍTULO 3: MOVIMIENTO DE MATERIALES



PESTAÑA DE MOVIMIENTOS

Se accede a movimientos seleccionando en el botón "Mover Materiales", entonces, se mostrarán los movimientos que ha tenido cada producto con su nombre y categoría correspondiente.

En esta pestaña podremos organizar los materiales por categorías o productos, agregarlos a la sección media, en la cual los prepararemos para moverlos a una nueva ubicación.



8 MOVER MATERIALES

Al seleccionar al menos un material y una sola ubicación, podremos proceder con el movimiento, que luego se reflejará en la pestaña Inicio (cerrar y volver a abrir para verlo).

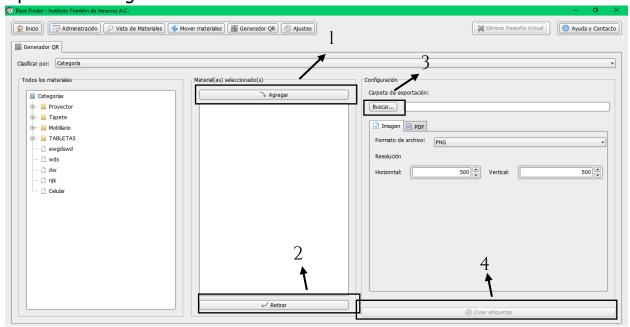
CAPÍTULO 4: GENERACIÓN DE ETIQUETAS QR

⁴ 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11



PESTAÑA GENERADOR QR

Esta pestaña permite generar etiquetas QR de los materiales seleccionados (pueden ser clasificados por producto o categoría), podrá elegir la ruta donde se guarda las imágenes (a menos que haya una ruta predefinida en ajustes), que tipo de formato de archivo quiere y otras opciones configurables.



9 GENERADOR QR

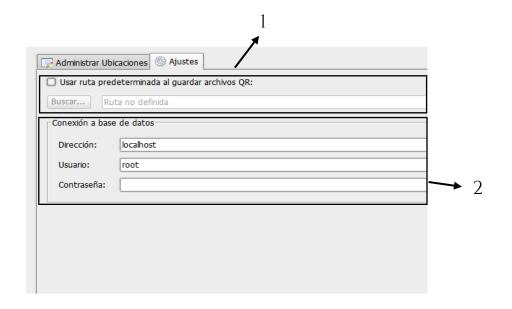
- 1.-AGREGAR SELECCIONANDO: Agrega el material seleccionado a la lista
- 2.-RETIRAR: Retira el material seleccionado de la lista
- 3.-BUSCAR: Permite elegir la ruta para guardar los archivos generados.
- 4.-CREAR ETIQUETAS: Guardará las etiquetas en la ruta seleccionada (debe haber al menos 1 material seleccionado para proceder a la creación).
 - **9** González Pages 1115 entre Alacio Pérez y Javier Mina
 - **4** 2299 52 52 53 Y 2291 65 62 11
 - ☑ SOPORTE@BLASTBIT.COM

CAPÍTULO 5: AJUSTES



APARTADO AJUSTES

- 1. Blast Finder soporta diferentes configuraciones, puede establecer una ruta predefinida en donde se exportarán los archivos de la pestaña Generador QR, de igual manera, puede elegir su usarla o no.
- 2. Si se realizan cambios en la conexión a la base de datos, aquí se configurarán los parámetros necesarios, los cuales son: dirección, usuario y contraseña.



10 AJUSTES