

## Regler for Acts



Lykkelige er de som vinder sig visdom  
 Lykkelige de, som opnår indsigt  
 Ordsprogene bog 3:13

Har du nogen sinde haft lyst til at være Paulus fra Biblen, eller erfare hvordan det kunne være den gang ?  
 Her får du chancen for det næstbedste, nemlig at spille Paulus og erfare, hvad han har erfaret! Bedre endnu -  
 Slå dine venner i at være den bedste til at dele Evangeliet!

Antal spillere: 2-6 spillere

Alder: fra 12 år

Spilletid: 45min-1 time (kan gøres længere eller kortere efter behov)

### Introduktion

Acts er et brætspil, som handler om Apostlenes Gerninger og det Paulus (fra Biblen) oplevede samt hans breve. Spillet er tænkt som en appetitvækker til Biblen, og til brug i kristendomsundervisningen eller konfirmationsforberedelse. Spillet kræver ingen forud forståelse af kristendommen, selvom det ikke skader. Hver spiller, spiller Paulus som er på en missionsrejse fra Jerusalem til Rom, og på hans vej til Rom skal han plante 7 kirker. Hvis man er 5-6 spiller og ønsker et mere konkurrence betonet spil findes det sidst i reglerne.

Spillet egner sig til Kristendomsrelaterede debatter og til at starte undervisning ud fra. Spillet har ingen præferencer til kirkelige fløje, men fortæller så godt som det er muligt, Biblens eget syn som man kunne have fået, hvis man læste det apostelens gerninger selv, så vidt det er muligt i forhold til det er et bræt spil. Hvad spillerne så synes om det, der står i Biblen står frit til debat, på linje med, hvis man havde bedt eleverne eller Konfirmanderne om at læse et givent kapitel og komme med deres mening om dette.

Spillet egne sig også som hyggespil.

Der kan findes opdatere regler og lærervejledning kan findes på

<https://drive.google.com/drive/folders/0B0QIHJhL5a7lSmstODk0S01IUzA?usp=sharing>

Forslag til forbedringer kan sendes til: Chalsdk@gmail.com

## Opsætning

Hver spiller starter med (ved 3-4 spillere)

- 1 fiskedam med 12 Fisk.
- 7 kirker til at plante.
- 2 mænd - hvor den ene er din spillebrik, som sættes på Jerusalem når ens tur starter og den anden står på Discipelskabs metret.
- Alle starter i Jerusalem hvor Kristus har plantet kirken. Så i denne by kan der ikke plantes en kirke.

Ved 2 spillere anbefales 9 kirker pr spiller.

Ved 3-4 spillere anbefales 7 kirker pr spiller.

Ved 5-6 spillere anbefales 6 kirker pr spiller.

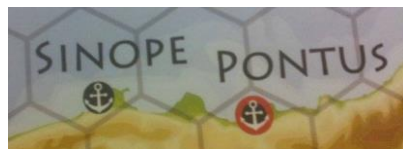
Ønskes et længere eller kortere spil, kan antallet af kirker der skal plantes ændres. Det anbefales dog ikke at spille med færre end 5 kirker.

## Hvordan spilles spillet ?

Byg 7 kirker og kom først til Rom. Den sidste kirke kan plantes i Rom, men er ikke en nødvendighed. Alle spillere starter ud med en fiskedam med 12 fisk og undervejs i spillet får man fisk fra denne fiskedam. Man kan få fisk enten som

- A effekt fra de kort man får
- B ved højt discipelskab
- C ved at veksle ryk, fra ens slag med terningerne til fisk.

For at plante én kirke skal man have 7 fisk. Når man har plantet en kirke lægges de 7 fisk tilbage i fiskedammen. Der kan kun plantes én kirke i hver by (sort plet se billede). Man kan maksimalt have 12 fisk af gangen. Der kan ikke lånes fisk til at plante kirker.



Spillerne trækker to forskellige kort, et begivenhedskort og et handlingskort. Begivenhedskortet er det, der sker for spillerens brik med det samme. Handlingskortet er noget, som spilleren kan bruge når han/hun ønsker det. Spilleren kan have alle de handlingskort spilleren måtte ønske.

Hvis en spiller ønsker at sejle, skal det foregå fra kystby til kystby (By med anker i). For at kunne sejle skal spilleren enten have et kort, hvorpå der står at han/hun har fået plads om bord på et skib eller spilleren kan vælge at lede efter en båd ved at vente en omgang. Vælges det at vente en omgang stopper turen efter begivenheden. Er begivenheden at man fængsles, er det ikke muligt at lede efter en båd og der skal gå yderligere en omgang. Når man sejler, sejler man dobbelt. Slår man f.eks. 3 kan man enten rykke:

- 6 felter på havet
- 2 felter på havet og 2 felter på land
- 4 felter på havet og 1 felt på land

Så man kan sejle ind i en havn, og gå videre, men ikke gå ind i en havn og sejle - med mindre man har fået plads på et skib.

For hver 10 Discipelskab man har får man 1 gratis fisk hver runde (discipelskabs fisk).

- 0-9 discipelskab 0 fisk/runde
- 10-19 discipelskab 1 fisk/runde
- 20-29 discipelskab 2 fisk/runde
- ...

Selvom du ryger i fængsel får du stadig dine discipelskabs fisk - Men du kan ikke plante kirker, eller bruge handlingskort med mindre kortet giver mulighed for at komme ud af fængslet først.

## En runde

- Hvis over 10 i discipelskab, modtag først discipelskabs fisk. En fisk for hver 10 hele - hver runde.
- Derefter trækkes et Begivenhedskort og et Handlingskort.  
Begivenhedskortet sker med det samme og er offentligt. - Læses gerne op!
- Handlingskortet kan gemmes.
- Ønsker spilleren at lede efter en båd, så slutter turen her.
- Slå med begge terninger - > På billedet er der slået 2.
- Brikken kan nu rykkes, handlingskort kan anvendes samt der kan plantes kirker.
- Turen går videre til næste spiller.



Note - Der kan plantes en kirke når man forlader en by uden kirke med båd inden man sejler, men der kan ikke plantes kirker i byer man sejler igennem. Byen man går i land ved, kan man plante en kirke i.

## Sådan vinder du spillet

Den spiller som er hurtigst til at plante 7 kirker og komme til Rom har vundet spillet. Der kan plantes én kirke i Rom. Kommer blå spiller til Rom først og planer en kirke, men mangler 2 kirker, kan rød spiller stadig vinde ved blot at have 7 kirker før rød spiller rykker ind i Rom.

## Alternativ Sejrs mulighed ved 5-6 spillere.

Her kan man vinde yderligere ved at erhverve 12 Kirke points. Byer med en rød ring om var kristne byer og tæller dobbelt. Det vil sige at man kan få 12 kirke point på følgende måder

- Have 6 kirker i Kristne byer
- Have 4 kirker i kristne byer samt 4 kirker andre steder.
- Have 2 kirker i kristne byer samt 8 kirker andre steder.

Dertil kan man også vinde ved blot at have 7 fysiske kirker i hvilken som helst by, og komme først til Rom. (Jerusalem kan der stadig ikke bygges en kirke i, da Jesus har bygget kirken der).

Note - Her er opgaven for de andre spillere at blokere for hinanden, ellers løber en af med sejren før resten er nået halvvejs!

## Ordforklaring

- Agape - Græsk for den perfekte kærlighed fra Gud til mennesket. Et agape måltid er et kærligheds måltid mellem mennesker der ihukommer det Kristus har gjort for os, og som påminder os om, at vi skal have den samme kærlighed mellem os, som Kristus har til os.
- Centurium - En Romersk befalingsmand - I dag ville det hedde en oberst.
- Discipelskab - Er den rejse, man er på fra, man bliver kristen til der, hvor man er nu. Det kan siges at være, hvor tæt man er på Kristus.
- Dæmoner - Faldne engle, som udgiver sig for at være ligesom Guds engle (2 Kor 11:14). De er løgnere og mordere (joh 8:44).
- Evangelisering - Et kristent ord for det, at dele en overbevisning eller oplevelse. Ligesom når du har været til fodboldkamp og fortæller i klassen, hvordan i tæskede det andet fodboldhold. Eneste forskel er bare, at det handler om det kristne budskab. På græsk betyder det at bringe de gode nyheder.
- Gudfrygtig - Synonymerne er Hellig, bønns fyldt, from, Stærkt tro samt hengiven til Gud.
- Grækere i Kristus - Da Ap.G. blev skrevet fandtes ordet kristen ikke, og de kristne blev anset for at være en jødisk sekt. Så det er grækere, der er blevet kristne, idet de ligner små Kristuser.
- Forkynder - Præken (Det der sker om søndagen i kirken, hvor præsten deler af Biblen).
- Gnotisisme - Gnotisisme har et budskab om, at man kan dele Krop og Sjæl fra hinanden. Så hvis man kan frelse sin sjæl, er det ligegyldigt, hvad man laver med sin krop, da de to ting er adskilte. Dertil er der en tendens til at blande andre religioner ind i det også, primært fra Indien (hinduisme og Buddhismen).
- Toraen - Jødernes bibel, Også kaldet Det gamle testamente.
- Helligånden - Jesus sendte en hjælper til os, da han genopstod. Navnet på denne hjælper er Helligånden, som har en rang, der er lig med Jesus.
- Jødiske skriftkloge - Dem vi i dag kalder præster og teologer.
- Rabbinere - Jødiske præster og teologer.
- Profetere - Dette er én blandt 9 gaver, som Helligånden kan give *1 kor. 12:8-10*. En profeti er et ord direkte fra Gud til en anden person, Aldrig over sig selv.
- Kætter - Én der tager Guds ord og ændrer det og tilhører ikke længere de kristne *Titus 3:10*.
- Vantro - En person der ikke tror på noget, I kristent optik er det Alle der ikke er Kristne eller jøder da de tilbeder deres hænders værk.
- Åndens gaver - 1 Kor 12:1 - Visdomsord, Kundskab, even til at helbrede, kraft til at gøre mægtige gerninger, profetisk tale, bedømme ånder, tungetale samt evnen til at kunne tyde tungetale.

## Særlige muligheder

- Romersk Statsborgerskab - Med dette kort på hånden, er det slut med at blive pisket eller fængslet. Du har hermed opnået retten til en retfærdig retssag og muligheden for at anke en dom til Kejseren. Hvis du gør brug af dette kort, kan du ikke blive pisket eller fængslet, men får heller ikke effekten af kortet. Du vælger frit, hvor ofte du vil gøre brug af det Romerske Statsborgerskab, som du har resten af spillet.