

# 目录

## 第一章 SEU 简介

- 1.1 功能总表
- 1.2 权限要求

## 第二章 启动 SEU

- 2.1 从 PDM 启动 SEU
- 2.2 从程序员菜单启动 SEU
- 2.3 从 SDA 启动 SEU
- 2.4 从命令行启动 SEU

## 第三章 处理成员

- 3.1 显示成员列表
- 3.2 修改成员列表
- 3.3 生成成员
- 3.4 显示成员
- 3.5 编辑成员
- 3.6 打印成员
- 3.7 删除成员
- 3.8 SEU 如何操作处理成员的显示
- 3.9 SEU 如何处理编辑显示
- 3.10 SEU 如何处理编辑对话

## 第四章 修改编辑对话环境

- 4.1 修改成员类型的缺省情况
- 4.2 用全屏方式编辑

## 第五章 使用语法检查

- 5.1 查找及标识语法错误
- 5.2 当插入或修改记录时做语法检查
- 5.3 做语法检查的 AS/400 源类型

## 第六章 查找和修改字符串

- 6.1 查找及修改串
- 6.2 用日期查找记录
- 6.3 查找语法错误
- 6.4 用 PDM 查找成员列表中的一个串

## 第七章 使用行命令

- 7.1 记录的顺序号
- 7.2 修改顺序号的增量

- 7.3 复制、删除、插入、移动和打印记录
- 7.4 输入数据
- 7.5 修改显示
- 7.6 进入行命令的原则
- 7.7 行命令总结

## 第八章 使用 SEU 命令

- 8.1 分屏显示中进入 SEU 命令
- 8.2 HIDE 命令
- 8.3 FIND 命令
- 8.4 CHANGE 命令
- 8.5 SET 命令
- 8.6 TOP 命令
- 8.7 BOTTOM 命令
- 8.8 SAVE 命令
- 8.9 FILE 命令
- 8.10 CANCEL 命令

## 第九章 用提示和格式行编辑

- 9.1 命令提示
- 9.2 选择提示
- 9.3 选择一个高级语言提示
- 9.4 取消一个提示
- 9.5 格式行
- 9.6 选择格式行

## 第十章 生成提示

- 10.1 生成一个提示
- 10.2 修改一个用户定义的提示
- 10.3 选择一个用户定义的提示
- 10.4 用户定义提示的缺省存储和重试
- 10.5 限制访问用户定义的提示
- 10.6 生成另外的用户定义的提示

## 第十一章 结束 SEU

## 第十二章 生成一个源成员——教材

- 12.1 用 STRSEU 命令启动
- 12.2 用插入命令插入源语句
- 12.3 用格式行插入源语句
- 12.4 用提示插入源语句
- 12.5 保存成员

## 第十三章 修改一个源成员——教材

- 13.1 用 PDM 处理成员的显示启动 SEU
- 13.2 直接修改记录
- 13.3 用格式行修改记录
- 13.4 用 SEU FIND 命令修改记录
- 13.5 用分屏编辑显示记录
- 13.6 用提示来修改记录
- 13.7 保存所做的修改

#### 第十四章 生成用户定义的选项——教材

- 14.1 定义提示码
- 14.2 生成提示的字段
- 14.3 显示和保存提示

# 第一章 SEU 简介

可用 SEU 来处理源物理文件中的源成员以及成员中的记录。

用 SEU，可做以下操作：

生成成员

编辑成员

打印成员

从成员或假脱机文件中把记录复制到另一成员中去

## 1.1 功能总表

SEU 有下列功能：

命令：可用 SEU 命令处理 SEU 环境、成员和记录，可以剪裁编辑对话屏幕、隐藏记录、以及保存、结束及取消对成员的修改。

格式行：可用格式行来确定高级语言源语句的位置，对高级语言或 CL，SEU 提供了预先定义的格式行。

全屏方式：可用全屏方式处理编辑和显示。这时，在屏幕上就没有功能键，这样就多出四行给源语句编辑或显示用。

功能键：每个 SEU 的显示都提供一组可用的功能键，除 F1 键外，只有在屏幕底部列出的功能键，才可在当前显示使用。

因为在不同的操作下同一功能键完成不同的功能，如果用全屏方式，可以使用全部功能键，即使当时没显示的功能键也可用。

语言及命令提示：可用 SEU 高级语言或命令提示来生成无语法错误的记录。用这些提示，一次输入一个字段。可以使用 SEU 支持的提示，也可自己定义提示。

行命令：可用 SEU 行命令来做很多操作。例如，插入空行、复制记录、请求语言及命令提示等。

列表显示：可用 SEU 来看不同类型的显示。例如：

成员列表：从中可选择成员来编辑、显示、打印或删除。

文件列表：给出某个库中的文件，从中选择成员来编辑、显示、打印或删除。

假脱机文件列表：显示某个用户的假脱机文件，从中选择假脱机文件来显示或复制。

用户列表：给出所有用户运行的作业，从中选择某个用户来显示或复制作业，仅能访问假脱机文件，必须有权限。

记录的最大数及长度：SEU 允许一个源成员中最大记录数为 32764，最大记录长度为 240 个字符。它包括 6 位顺序号和 6 位日期。

选项显示：可用它来控制 SEU 环境及对成员及假脱机文件操作。

下面是 SEU 经常使用的选项：

修改对话缺省值：规定编辑和显示对话的特性。

显示/复制选项：当编辑一个成员时可显示另一个成员或假脱机文件，把其它的成员或假脱机文件全部或部分复制到正在编辑的成员中。

查找/修改选项：可查找某些或所有记录中的某个字符串，修改某些或所有记录中的某个字符串，或检索有语法错误的记录。

分屏编辑和显示：可在编辑一个成员的同时编辑或显示另一个成员。可同时显示二个成员，

但不能同时编辑两个成员。如果在分屏时访问显示/复制功能选项，你可以把显示的成员中的记录复制到正在编辑的成员中去。

语法检查：对 BASIC、PL/1、COBOL、FORTRAN、RPG 和 AS/400 CL 语言，可用 SEU 来确定源语句的语法错误。

系统命令窗口：当用 SEU 编辑显示时，可进入系统命令。要显示命令窗口用 F12 键。命令窗口根据光标所在位置，可出现在显示的顶部或底部，当这个窗口显示时，不能在 SEU 编辑显示中输入数据。

注：有些系统命令，比如：SIGNOFF 能使 SEU 对话异常结束。当下次用 SEU 编辑此成员时，会先出现恢复 SEU 成员的显示。

## 1.2 权限要求

下表给出用 SEU 处理文件成员时，对文件的最小权限要求，要在一个文件中增加成员，必须对包含文件的库有增加的权限。

操 作	目标权限			数据权限			
	操作权	管理权	存在权	读	增加	修改	删除
编辑成员	×	×		×	×		×
显示成员	×			×			
增加成员	×	×		×	×		×
取消成员	×		×	×			
修改成员的类型和说明	×	×		×			

对某些 SEU 功能，也要有使用 CL 命令的权限。假如要修改或替代由 IBM 支持的某些版本的命令，要在新版的生成命令或修改命令的 ALLOW 参数中规定\*INTERACT和\*EXEC。有关权限方面的内容，请看安全——参考一书。

## 第二章 启动 SEU

可用下列方法之一启动 SEU:

- 用 PDM
- 用程序员菜单
- 用 SDA
- 用 AS/400 命令

### 2.1 用 PDM 启动 SEU

在用 PDM 处理成员的显示中选择 2 或 5。

### 2.2 从程序员菜单启动 SEU

在程序员菜单中选 8，或先选 5，然后运行 STRSEU。

### 2.3 用 SDA 启动 SEU

在 SDA 的处理显示记录的显示中选 2。

### 2.4 用命令启动 SEU

要生成、修改、显示或打印一个源成员，在命令行或命令入口显示中写 STRSEU。可用 STRSEU 生成一个源成员，但不能用它来生成包含源成员的源文件。要用 CRTSRCPF 命令生成源文件。如果没有放这个源文件的库，要先用 CRTLIB 命令生成库。有关生成库和源文件的内容，请看 CL 参考手册。

对 STRSEU 可用命令的提示，即在命令行只写 STRSEU 或加某些参数后，用 F4 键，出现启动 SEU 的显示。这时，可以写其余的参数。按执行键默认其它参数的缺省值，或写入新值再按执行键运行此命令。

#### 2.4.1 STRSEU 命令语法

[语法图]

##### 2.4.1.1 SRCFILE

规定包括要编辑或生成的源成员的源物理文件的限定名。

\*PRV: 使用前一次 SEU 使用的源物理文件名，可用的库值为:

\*LIBL: 用库列表来查找源文件。

\*CURLIB: 用作业使用的当前库查找源文件，如果没定义当前库，用 QGPL。

库名: 规定源文件所在的库名。

源文件名: 规定已有的源文件名。

#### 2.4.1.2 SRCMBR

规定要编辑或生成的源成员名，这个参数的缺省值依赖于是否规定了 SRCFILE 参数。

**\*PRV:** 使用原来规定的源成员名。如果在 SRCFILE 中规定了\*PRV，那么这是缺省值。

**\*SELECT:** SEU 给出成员列表，用户可以从这里选择一个来编辑、显示、打印或删除，如果 SRCFILE 中规定的不是\*PRV，则\*SELECT 是缺省值。

源文件成员名：规定一个源成员名来生成或编辑。

#### 2.4.1.3 TYPE

规定源成员的类型。

**\*SAME:** 对已有的成员，这个值指出类型没修改。对要生成的成员，它指出源成员的类型用源文件名相关的缺省值。详细内容请看 2.4.4。

类型：规定源成员的类型，可由 10 个字符组成，也可是下列 SEU 支持的类型之一：





AS/400 类型: BAS, BASP, BND, C, CBL, CBLLE, CICSC, CICSCBL, CICSCBLLE, CICS MAP, CICSSQLCBL, CL, CLD, CLLE, CLP, CMD, DFU, DSPF, FTN, ICFF, LF, MENU, MNU, MNUCMD, MNUDDS, PAS, PF, PLI, PNLGRP, PRTF, QRY, REXX, RMC, RPG, RPGLE, RPT, SPADCT, SQLC, SQLCBL, SQLCBLLE, SQLCLE, SQLFTN, SQLPLI, SQLRPG, SQLRPGLE, SRT, TBL, or TXT

#### 2.4.1.4 OPTION

规定对选择的成员完成的功能，缺省值依赖于是否规定了成员名。

**\*BLANK:** 如果没规定成员名，这是缺省值，它没有任何意义，只出现成员列表，从中用户可规定下列选项：

- 2: 编辑成员，如果规定了成员名，则 2 是缺省值；
- 5: 显示成员；
- 6: 打印成员。

#### 2.4.1.5 TEXT

对这个成员进行指定性说明。这个说明存在成员的说明字段中。

**\*BLANK:** 这是新成员的缺省值，对已存在的成员，它不改变成员的说明字段。

‘说明’：规定不大于 50 个字符的说明，要放在引号内。

#### 2.4.1.6 例子

```
STRSEU SRCFILE(QGPL/FILE1) SRCMBR(TELEDIR)
TYPE(CLP) TEXT('CL program to create office
telephone directory')
```

这个命令用源文件 **FILE1** 中的源成员 **TELEDIR**（它在 **QGPL** 库中）来启动 **SEU**，**TYPE** 参数指出它是一个 **CL** 程序（**CLP**）。**TEXT** 参数给出这个成员的说明。

如果成员存在，**SEU** 启动这个成员进行编辑。如果成员不存在，**SEU** 用在命令中规定的名字、类型及说明生成一个成员，且启动编辑方式。当用 **CRTSRCPF** 命令生成源文件时，缺省的源文件是 **QTXTSRC**。

#### 2.4.2 STRSEU 命令的缺省文件、库及成员

源文件、库和成员的缺省值是互相依赖的，下面是可用的缺省值：

是否规定文件	是否规定库	是否规定成员	文件的缺省值	库的缺省值	成员的缺省值
Yes	Yes	Yes	Supplied	Supplied	Supplied
Yes	Yes	No	Supplied	Supplied	*SELECT
Yes	No	Yes	Supplied	*PRV	Supplied
Yes	No	No	Supplied	*PRV	*SELECT
No	Yes	Yes	*PRV	Supplied	Supplied
No	Yes	No	*PRV	Supplied	*SELECT
No	No	Yes	*PRV	*PRV	Supplied
No	No	No	*PRV	*PRV	*PRV

#### 2.4.3 STRSEU 命令的缺省类型和选项

类型和选项参数依据是否规定了成员名，下面是可用的缺省值：

是否规定成员	是否规定类型	是否规定选项	类型的缺省值	选项的缺省值
Yes	Yes	Yes	Supplied	Supplied
Yes	Yes	No	Supplied	2 (Edit)
Yes	No	Yes	*SAME	Supplied
Yes	No	No	*SAME	2 (Edit)
No	Yes	Yes	Supplied	Supplied
No	Yes	No	Supplied	*BLANK
No	No	Yes	*SAME	Supplied
No	No	No	Supplied	*SAME

#### 2.4.4 STRSEU 命令的缺省新成员

原文件名	类型的缺省值
QBASSRC	BAS
QCBLLSRC	CBLLE
QCLSRC	CLP
QCMDSRC	CMD
QCSRC	C
QDDSSRC	PF
QFTNSRC	FTN
QLBLSRC	CBL
QMAPSRC	CICSMAP
QMENUSRC	MNUDDS
QMNUSRC	MENU
QPASSRC	PAS
QPLISRC	PLI
QPNLSRC	PNLGRP
QREXSRC	REXX
QRMCSRC	RMC
QRPGLESRC	RPGLE
QRPGSRC	RPG
QS36PRC	OCL36
QS36SRC	UNS36
QSRVSR	BND
QTBLSRC	TBL
QTXTSRC	TXT
QUOSSRC	QRY38
All Others	TXT

#### 2.4.5 使用有参数的 STRSEU 命令

如果你知道 **STRSEU** 命令的所有参数和值，可在命令行或命令入口显示中象下面那样输入整个命令，然后按执行键。



```
STRSEU SRCFILE(LIBRNAME01/FILENAME01) SRCMBR(MEMBNAME05) TYPE(TXT)
OPTION(2) TEXT('Customer data file for mailing list')
```

如果用正确的顺序规定值，就可不写头四个参数的名字，可象下面那样写 **STRSEU** 命令：

```
STRSEU LIBRNAME01/FILENAME01 MEMBNAME05 TXT 2
TEXT('Customer data file for mailing list')
```

这叫位置参数的格式，详细内容请看 **CL** 参考手册。

#### 2.4.6 用 **STRSEU** 命令的提示

在命令行写 **STRSEU** 后，或写了某些参数后用 **F4** 键，出现 **STRSEU** 的显示，这个显示列出参数和它们的缺省值，用执行键默认这些缺省值或写上其它的参数值再按执行键执行这条命令。

# 第三章 处理成员

对成员可进行以下操作：

- 显示成员列表
- 修改成员列表
- 生成成员
- 显示成员
- 编辑成员
- 打印成员
- 删除成员

## 3.1 显示成员列表

要用 **STRSEU** 命令显示成员列表，做下面之一：

- 规定源文件名但不规定成员名；
- 对 **SRCMBR** 规定 **\*SELECT**；

如果前面的对话是用 **SEU** 处理成员的显示，那么进入不带任何参数的 **STRSEU**，出现用 **SEU** 处理成员的显示，这个显示中有你规定的库及源文件中的信息，生成新成员的信息以及成员的列表。如果成员一屏放不下，在屏幕右下角显示 **more**。

## 3.2 修改成员列表

可在用 **SEU** 处理成员的显示中修改成员列表，这样可使屏幕显示中只包括特定的成员。可用下面给出的内容来修改成员列表：

- 特别的名字
- 成员类型
- 生成日期或最后修改日期
- 说明及特别说明

要修改成员列表：

- 按 **F17** 键 (**subset**)，出现成员列表子集显示；
- 规定要出现的成员，按执行键，显示修改后的成员列表，用 **F1** 键可显示联机帮助信息。

## 3.3 生成成员

要生成成员，做下面之一：

从命令行，用命令提示，给出要生成的成员名及类型，如果不给类型，用缺省值；在用 **SEU** 处理成员的显示中，在新成员提示中给出要生成的成员名，再给出类型，按执行键；

可在 **STRSEU** 命令中规定 **SRCMBR** 为 **\*SELECT** 来取得用 **SEU** 处理成员的显示，出现编辑显示，这时，可以输入源语句了。

下面是 **AS/400** 支持的源成员类型：

说 明	原类型
Auto report	RPT

BASIC	BAS
BASIC program	BASP
Binder Language	BND
C	C
C with embedded SQL	SQLC
C locale description	CLD
CICS C	CICSC
CICS maps	CICSMAP
CL	CL
CL program	CLP
COBOL	CBL
COBOL with embedded CICS/400* statements	CICSCBL
COBOL with embedded SQL	SQLCBL
COBOL with embedded SQL and CICS/400 statements	CICSSQLCBL
Command definition	CMD
DFU	DFU
Display	DSPF
FORTRAN/400* member	FTN
FORTRAN/400 member with embedded SQL	SQLFTN
ICF	ICFF
ILE C	C
ILE C with embedded SQL	SQLC
ILE CL	CLLE
ILE COBOL	CBLLE
ILE COBOL with embedded CICS/400 statements	CICSCBLLE
ILE COBOL with embedded SQL	CICSCBLLE
ILE RPG	RPGLE
ILE RPG with embedded SQL	SQLRPGLE
Logical file	LF
Menu	MNU
Menu (UIM)	MENU
Menu command source	MNUCMD
Menu DDS source	MNUDDS
Panel group source	PNLGRP
Pascal	PAS
Physical file	PF
PL/I	PLI
PL/I with embedded SQL	SQLPLI
Printer	PRTF
Query	QRY
REXX	REXX
RM/COBOL** member	RMC
RPG	RPG
RPG with embedded SQL	SQLRPG
Sort	SRT
Spelling dictionary	SPADCT
Table	TBL
Text	TXT

### 3.4 显示成员

可用浏览显示来看一下成员且避免修改它，可用扫描或定位操作（象翻上页、下页），但不能做任何修改成员的操作（例如增加、删除、修改或移出记录）。

要显示成员，做下面之一：

在 **STRSEU** 命令中的 **option** 参数规定为 5。

在用 SEU 处理成员的显示中选 5，出现选择的成员显示屏幕。

#### 3.4.1 修改显示的环境

可在修改对话缺省显示中规定参数来修改显示环境(例如设置显示中翻页的记录数或强制大写输入)，在浏览显示中用 F13 键可访问修改对话缺省显示。也可用 SEU 的 SET 命令来修改显示的环境，详细内容请看 8.5。

#### 3.4.2 用全屏方式显示成员

全屏显示可把显示中的顶部格式行及底部功能键行去掉，这样，每屏可多显示四条记录。  
注：功能键此时虽然不显示，但仍旧可用。

可在显示成员或显示假脱机文件时用全屏方式，做法如下：

1. 在浏览显示中，用 F13 键，出现修改对话缺省值的显示；
2. 在全屏方式提示中给出 Y，即把显示方式改为全屏方式。

要取消全屏方式回到正常方式：

1. 在浏览显示中，用 F13 键，出现修改对话缺省值的显示；
2. 在全屏方式提示中给出 N，出现正常显示方式。

#### 3.4.3 浏览显示的分屏

当显示一个成员时，可以分屏以便显示另一成员或假脱机文件。要分屏：

1. 用 F15 键，出现浏览选项显示；
2. 做下面之一：

要显示同一文件中的另外成员，在浏览成员提示中给出成员名，按执行键；

要显示不同文件中的另外成员，在文件提示中给出文件，在成员提示中给出成员名，按执行键；

要显示假脱机文件，在显示假脱机文件提示中给出文件名，按执行键；

要显示另外用户的假脱机文件，在用户提示中给出用户名，在假脱机文件名提示中给出文件名，按执行键。

在浏览显示的中间出现分屏行，把屏幕分成两部分，即可浏览另一成员或假脱机文件，可用 F6 键去掉分屏行。

屏幕中的第 24 行做为二个对话的信息行，其余的提示与浏览显示相同。

注：

1. 当从分屏显示中要求浏览选项或查找选项时，临时中止分屏，出现的选项显示依据按功能键时光标在分屏的哪个部分；
2. 有关分屏显示的 SEU 命令，请看 8.1。

#### 3.5 编辑成员

要编辑成员，做下面之一：

在 STRSEU 命令中的 option 参数规定 2；

在用 SEU 处理成员显示中的 opt 列规定 2；

在用 PDM 处理成员的显示中规定 option 为 2。

出现编辑成员的显示，在这个显示中，可以做许多操作。比如查看成员中的记录、编辑记录、修改成员显示以及规定编辑对话的缺省值，也可用行命令、SEU 命令或选项显示做这些操作。详细内容请看第七章及第八章的有关内容。

### 3.5.1 记录区的特别记录

在编辑显示中记录的提示包括一些特别的记录,这些记录只在编辑对话中存在而不真包括在用户源成员中。特别记录包括:

起始数据

结尾数据

格式

插入

列标

标号

排除

给出起始和结尾数据行标识成员的开始和结束,用户不能移出这二个记录。

下面的显示给出例子:

---









\* Columns . . . : 1 71

Edit

LIBRNAME01/FILENAME01 \*



```

* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* FMT ** ...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00 The "Beginning of data" record above is a special record. *
* 0002.00 This record has sequence number 0002.00. *
* ----- 2 data records excluded ----- *
* 0005.00 The "End of data" record below is a special record. *
* ***** End of data ***** *
* *

```

---

### 3.5.2 编辑 DDS 注释

可用 SDA 中的编辑注释功能（处理显示文件记录中的选项 2）来编辑显示文件中的记录注释。用 F15 键来编辑文件层注释。当规定选项 2 或用 F15 键时，SDA 调用 SEU 来编辑注释。

为了编辑 DDS 注释，依下列步骤做：

1. 在处理显示记录的屏幕中的 opt 列规定 2，按执行键来编辑记录层的注释。如果编辑文件层注释，用 F15 键，SDA 调用 SEU，出现 SEU 编辑的显示。  
在 SEU 编辑显示中标题行的右边提示给出已编辑的 DDS 注释的类型。  
记录注释：编辑的是记录层注释，记录格式名显示在提示下，  
文件注释：编辑的是文件层注释。
2. 按需要增加、修改或删除注释。
3. 保存、结束或取消所做的修改，可用下面三种方式之一来保存修改：  
在 SEU 命令行写 SAVE，按执行键，或其它位置功能键（例如翻页键，F19 键或 F20 键），这样保存了修改且可继续编辑。  
在 SEU 命令行写 FILE，按执行键来保存所做的修改且结束 SEU 回到 SDA。  
用 F3 键到结束的显示中：  
在 save comment 提示中写 Y，让 SDA 保存在编辑期间所做的修改，写 N 不保存，当按执行键，回到 SDA 处理显示记录的屏幕。  
如果在文件层和记录层中对注释做了修改，那么这个提示的缺省值为 Y。  
如果没有修改，则缺省为 N，那么可根据情况做决定。  
注：当结束编辑注释对话时，注释临时存在 SDA 的工作屏中，当结束 SDA 时，这个 DDS 注释才保存到源成员中。
4. 要取消修改，在 SEU 命令行写 CANCEL，或在结束屏中的 save comment 提示中写 N，按执行键，出现处理显示记录屏。

### 3.5.3 编辑显示的分屏

编辑一个成员时，可分屏来显示另一个成员，假脱机文件或一个输出队列，可以把显示的内容复制到编辑的成员中去。

1. 用 F15 键，出现显示/编辑的显示；
2. 做下列之一：  
若显示或复制同一文件中的成员，在成员提示中给出成员名；  
若显示或复制不同文件中的成员，在成员提示中给出成员名，在文件提示中给出文件名；

若显示或复制假脱机文件，在假脱机文件名提示中给出假脱机文件名；

若显示或复制另外用户的假脱机文件，在用户提示中给出用户名，在假脱机文件名提示中给出假脱机文件名。

3. 如果要复制成员或假脱机文件，在 `copy all record` 提示中写 Y；

4. 按执行键，出现下列之一：

如果显示一个成员，在编辑屏中间出现分屏行，可以浏览另外的成员或假脱机文件；如果要复制成员且在编辑成员中给出目的位置，那么把成员或假脱机文件复制到正在编辑成员中，但不开始分屏。

注：要复制记录请看 7.3.2 的行命令。

如果要复制成员但没在编辑成员中给出目的位置，则分屏，块复制行命令（CC）放在浏览的成员或假脱机文件的第一和最后一条记录上。这时，可以规定编辑成员的目的位置，用 F12 键结束分屏，也可用 F6 键去掉分屏行。

显示屏中的第 24 行做为二个对话的信息行，其余的显示都与编辑或浏览的显示相同。

注：

1. 用 F15 键，出现浏览选项显示；

2. 做下面之一：

要显示同一文件中的另外成员，在浏览成员提示中给出成员名，按执行键；

要显示不同文件中的另外成员，在文件提示中给出文件，在成员提示中给出成员名，按执行键；

要显示假脱机文件，在显示假脱机文件提示中给出文件名，按执行键；

要显示另外用户的假脱机文件，在用户提示中给出用户名，在假脱机文件名提示中给出文件名，按执行键。

### 3.6 打印成员

做下列之一：

在 `STRSEU` 命令中选项参数规定 6。

在用 `SEU` 处理成员的显示中规定 6。

当结束编辑对话时，在 `print member` 提示中写 Y。

在显示或编辑成员时，用行打印命令。

注：当打印一个很长逻辑记录成员时，不能每空二行打一行。若这样打，要保证实际的记录长度大于 100 个字符，且逻辑记录长度要等于文件的记录长度减 12。例如，文件的记录长为 132，要设逻辑记录长为 120，否则，成员用实际的记录长度打印。

### 3.7 删除成员

要删除成员，在用 `SEU` 处理成员中的选项规定为 4，出现确认删除成员的显示，它列出所有要删的成员，小心检查一下以保证删除的正确。

### 3.8 SEU 如何操作处理成员的显示

SEU 如下所述来处理成员：

1. 当用翻页键或做重定位动作，SEU 处理错误检查。如果有错，SEU 用高亮显示这些错误，并给出适当的信息。如果没错，SEU 处理这些翻页或重定位。
2. 当按执行键，SEU 检查错误，如没错，SEU 处理显示中的选项。
  - a. 如果用户修改了源文件或库名，SEU 检查列表中未决选项及新的成员名，如果没

有未决选项或没规定成员名，SEU 修改列表给出新文件或库中的成员。如果没有未决选项或规定了新成员名，SEU 给出错误信息；

b.如果没有修改源文件和库名，SEU 检查位置提示。如果在这个提示有值，SEU 按此值重定位，然后处理其余选项；

c.SEU 按顺序处理规定了值的选项，当发现有删除选项时，则会出现确认屏，可确认删除或返回到用 SEU 处理成员的显示来改变选择。如果确认删除，SEU 回到处理成员显示且做删除操作，然后处理其余的选项；

d.如果用 F17 键(子集)，SEU 检查成员列表中的未决操作，假如有，SEU 要发出错误信息。

### 3.9 如何处理编辑显示

SEU 依下列顺序处理编辑显示：

1. 处理 Clear 和 Home 操作：这些操作清除自执行最后一个功能键以来的所有输入并立即出现编辑显示；
2. 清除显示 (F5)：它立即显示没有提示、临时行、未决行命令及 SEU 命令的编辑显示，并且清除执行最后一个功能键以来的所有输入；
3. 显示其余功能键 (F24)；
4. 输入要修改的记录；
5. 在提示中输入修改的值；
6. 在插入行输入修改的值；
7. 对数据记录做语法检查；
8. 从语法上分析行命令及 SEU 命令：有几个行命令和 SEU 命令错误会导致重显示且不做进一步处理；
9. 处理后续的插入；
10. 处理所有行命令；
11. 处理所有 SEU 行命令；
12. 起动提示 (F4)；
13. 如果提示是活动的且没进入提示行命令：  
执行键时把下一条记录放在提示中；  
把前一条记录放在提示中 (F11)。
14. 如果提示是活动的：  
出现选择提示的显示 (F23)；  
取消提示 (F12)。
15. 取消分屏 (F12)；
16. 处理翻页，F19 (左移)，F20 (右移)；
17. 如果需要，设置新的起始位置以便查找或修改；
18. 处理 F13 (修改对话缺省)，F14 (查找/修改)，F15 (显示/复制)；
19. 完成 F16 (连续查找) 或 F17 (连续修改) 操作；
20. 重定位显示以便给出查找或修改的结果；
21. 如果没重定位显示：  
如果需要，为后续插入操作重定位；  
为后续提示重定位，如果记录没有长过显示屏，SEU 取消提示。
22. 决定是否仍显示提示；
23. 结束 SEU 对话 (F3)。



错误依它们出现的顺序列表给出，也给出语法错误的解释。语法错误放在列表的最后。

如果不同操作影响同一功能，SEU 处理最后一项。例如，下面都有效的话，仅翻页键起作用：

- 显示必须翻到提示的下一行；
- 用户进入行命令来定位显示；
- 用户按翻页键；
- 其它功能都没作用。

### 3.10 如何处理编辑对话

下图给出 SEU 编辑成员时处理数据的步骤：

(PIC 1)

1. 当启动编辑对话时，要复制成员放到工作区中；
2. 在工作站上显示记录，这样用户可以加新记录，修改老记录；
3. 由语法检查程序检查新老记录；
4. 新记录及修改过的记录放在工作区；
5. 记录重排序，当结束编辑时，记录从工作区传送到源成员中。

## 第四章 修改编辑对话环境

可用修改对话缺省显示或 SEU 的 SET 命令来改变编辑对话环境。

要用修改对话缺省显示来修改编辑环境，在编辑显示中用 F13 键，出现修改对话缺省的显示，在这个显示中。可以做下列工作：

- 规定翻一页时卷过数据的总数
- 规定输入仅用大写或大小写都可
- 设置或去掉标尺
- 对插入记录规定增加顺序号的数量
- 启动和关闭全屏显示
- 规定屏幕尺寸
- 规定编辑成员的类型
- 启动和关闭语法检查功能
- 对某个范围的语句规定做语法检查
- 设置容限
- 为所有已存在的记录设置一个日期
- 设置重排序成员的缺省值
- 对源类型修改缺省的输入大小写

某些缺省值是依据成员的类型，而另一些是依据用户输入的值及最后一次使用编辑对话的值。如果输入有错，那么高亮显示错误，必须改错之后才能保存。

前面做完的每个操作都在修改对话缺省显示的提示里有相应的影响。对每个提示，用 F1 键来获得联机帮助信息。可用 SEU 的 SET 命令修改某些对话缺省值。通过 SET 命令输入的选项出现在相应的提示中。可用 SET 命令在编辑对话中做下列操作：

- 规定每个显示屏多少个记录
- 规定仅用大写或大小写都可
- 启动或关闭标号
- 启动或关闭全屏方式

有关 SET 命令的其它的内容，请看 8.0 及 8.5。

### 4.1 修改成员类型的缺省情况

缺省依据源类型，要修改它，按下列步骤做：

1. 编辑这个要修改的成员；
2. 用 F13 键（修改对话缺省）；
3. 用翻页键到此显示的第二部分；
4. 在 source type 提示的 default to uppercase 中写下列之一：  
Y：对当前或后续编辑对话规定源成员类型要大写；  
N：对当前或后续编辑对话规定源成员类型可大小写混合。

### 4.2 用全屏方式编辑

用全屏方式编辑，可以从编辑显示屏中去掉顶部的格式行及底部的功能键行。从而每屏增加四行的数据记录区。如果用 SEU 的语言提示，它们用缩写格式显示。例如，提示类型就简写 pmt。

注：功能键此时虽然不显示，但仍旧可用。

要切换到全屏方式，用 **F13** 键，出现修改对话缺省的显示，在全屏方式的提示中写 **Y**。要取消全屏方式回到正常方式，也用 **F13** 键，在全屏方式的提示中写 **N**，按执行键。如果用 **SEU** 语言提示，出现全屏语言提示。

也可用 **SET** 命令切换全屏方式，详细内容请见 8.5。

## 第五章 使用语法检查

可对高级语言（HLL）或控制语言（CL）的源语句做语法检查来帮助用户生成没有语法错误的源成员。

可用两种方式使用语法检查：

在记录的某个范围内做语法检查；

当插入或修改记录时做检查。

当在一行中发现语法错误时，SEU 用反象显示它们且发出信息，编辑的源成员类型决定使用哪种语法做检查。

注：由 SEU 做的语法检查不能代替语言处理程序所做的更多的综合检查，它仅对单个记录或语句做语法检查，标识引用及过程调用等方面的错误不是用 SEU 语法检查处理的。

### 5.1 查找及标识语法错误

要查找及标识语法错误，按下列步骤做：

1. 启动 SEU 编辑要检查的成员；
2. 用 F13 键，出现修改对话缺省的显示；
3. 检查是否对成员类型做语法检查。如果没规定做语法检查，就不能做；
4. 在 from sequence 和 to sequence 提示中给出两个顺序号，做为检查的范围。如果这两个值为 0 和 9999.99 或者在 to 中规定的值大于成员实际的最大行数，则 SEU 对成员的所有记录做检查；
5. 如果编辑的 PL/1 成员，要检查每个记录部分的缺省值是否符合左、右空白的提示值，按执行键。

SEU 检查语法错误。如果发现有错，即用反象显示及有错误信息。如果多行有错，SEU 要处理每行错误。

### 5.2 当插入或修改记录时做语法检查

如果在插入或修改记录时做语法检查，按下列步骤做：

1. 启动 SEU 编辑要检查的成员；
2. 用 F13 键，出现修改对话缺省的显示；
3. 检查是否对成员类型做语法检查。如果没规定做语法检查，就不能做；
4. 在语法检查那段的 When added/modified 提示中写 Y；
5. 如果编辑的是 PL/1、C、SQLC 或 SQLPL1 成员，要检查每个记录部分的缺省值是否符合左、右空白的提示值，按执行键；
6. 用 I 或 IP 行命令插入新记录或修改相应记录，按执行键。SEU 做语法检查。如果发现有错，即用反象显示及有错误信息。如果多行有错，SEU 要处理每行错误。

如果在 When added/modified 提示中是 Y，仅在当前编辑对话中插入或修改记录时才做语法检查，如果编辑的成员在以前编辑后保存过，在下列情况下，才标识这次有语法错误的记录：

这些记录在这次编辑时修改的；

在修改对话缺省显示中给出了做语法检查的范围；

修改的记录影响了相关记录。

注：根据用户使用的语言，某条修改的记录可能导致对所有相关语句做逻辑检查。详细

情况请看各自语言的说明。在使用提示或格式行时也可做语法检查，在记录输入到提示中时即做检查。如果有错，记录留在提示中并有信息给出，这时要改错，或用执行键告诉 SEU 把记录插入到成员中。

### 5.3 做语法检查的 AS/400 源类型

由 IBM QSYS 库提供对下列源类型做语法检查：

BAS	CL	LF	RPGLE
BASP	CLLE	MNU	RPT
BND	CLP	MNUDDS	SQLCBL
CBL	CMD	PF	SQLCBLLE
CBLLE	DFU	PLI	SQLFTN
CICSCBL	DSPF	PRTF	SQLPLI
CICSCBLLE	FTN	QRY	SQLRPG
CICSSQLCBL	ICFF	RPG	SQLRPGLE

对下列类型没有语法检查：

C	MENU	REXX	SQLCLE
CICSC	MNUCMD	RMC	SRT
CICSMAP	PAS	SPADCT	TBL
CLD	PNLGRP	SQLC	TXT

## 第六章 查找和修改字符串

在编辑期间，可用查找/修改显示来检索成员，找到其中的某些字符串，也可把这个串改成新的串。

在编辑显示中用 F14 键，可访问查找/修改显示，这时可做以下操作：

- 查找指定的串
- 修改指定的串
- 查找某个日期的记录
- 找语法错误

在浏览期间，可用查找选项显示来检索字符串，查找选项显示和查找/修改显示很类似，不能用查找选项显示来修改成员，也不能做语法检查（假脱机文件除外）。

可用 SEU 的 FIND、CHANGE、SET 命令完成查找、修改的多数功能，详细内容请看 8.0。

要保存在查找和修改显示中输入的值，按执行键，或用 F16 键（查找）、F17 键（修改）。如果输入无错，保存所有输入的值，这个值也在出现在下一次调用查找/修改的显示中。

### 6.1 查找及修改串

要查找一个串：

1. 在查找显示或查找/修改显示中的 Find 提示中给出要查找的串；
2. 修改其它必要的提示；
3. 用 F16 键，即找串。

要查找且修改一个串：

1. 在查找显示或查找/修改显示中的 **Find** 提示中给出要查找的串；
2. 在 **change** 提示中给出要替换的串；
3. 修改其它必要的提示；
4. 用 **F17** 键，即按用户规定的修改相应的串。

注：在 **Find** 或 **Change** 提示中给出的串，如果放在双引号或单引号内，在查找时忽略这些引号，串从第一位开始直到最后一个非空字符结束。放在单、双引号的字符串包括起始和结尾的单、双引号及末尾的空格，邻近的两个双引号定义一个空串。

下表给出如何查找包括单、双引号及空格的串。

要查找的串	规定串表示
ABC	ABC 或 'ABC' 或 "ABC"
'ABC'	' 'ABC' ' 或 " "ABC' "
'ABC	'ABC 或 ' 'ABC' 或 " "ABC"
ABC'	ABC'
b'ABC'b	'b'ABC'b' 或 "b'ABC'b"
O'NEIL	O'NEIL 或 'O'NEIL' 或 "O'NEIL"
BbbbABC	BbbbABC
ABCbbbb	'ABCbbbb' 或 "ABCbbbb"
ABCbDEF	ABCbDEF 或 'ABCbDEF' 或 "ABCbDEF"
*ERR	'*ERR' 或 "*ERR"
*	'*' 或 "*"
注： b=空白	

要查找成员中的\*，要把它放在引号中，否则 **SEU** 认为它是查找与前面找串一样的操作。这种情况只对前面已输入了要查找的串且用 **FIND** 及 **CHANGE** 命令操作才有效。

## 6.2 用日期查找记录

要找在某个日期时最后修改的记录：

1. 用 **F14** 键，出现查找显示；
2. 在 **Search on date** 提示中给出日期；
3. 在 **Compare** 提示中给出 1、2 或 3；
4. 用 **F16** 键，即找规定日期的记录，再用 **F16** 键（连续查找），继续查找其它满足条件的记录。

用日期查找和找串是互相排斥的。**Compare** 提示决定当按 **F16** 键时，做哪类查找。如果此提示空白，**SEU** 就查找串。如果不空，则查找日期。

## 6.3 查找语法错误

可用 **FIND** 命令来定位由 **SEU** 语法检查找出的成员语法错误。要找错，在 **Find** 提示中写\***ERR**，其余留空白，当用 **F16** 键时，**SEU** 就找到由语法检查找到的错误。

注：要找成员中的字符串\***ERR**，要在 **Find** 提示中给出 "\***ERR**" 格式，否则，**SEU** 把\*解释为查找语法错误。当检查到语法错时，查找参数功能与正常查找一样，对查到的语法错不能再做修改操作，怎样做语法检查，请看 5.0。

用 **FIND** 命令找语法错误的详细内容，请看 8.3。

## 6.4 用 PDM 查找成员列表中的一个串

可使用 **PDM** 的找串功能（用 **PDM** 处理成员的选项 25）来查找列表中的成员或某些特定字符串的一个列表子集，也可用找串功能的选项来用 **SEU** 编辑找到的成员。

如果在 PDM 找串显示中的 option 提示中规定 2，PDM 调用 SEU 来编辑找到的成员。另外，此时 PDM 也把这个值传送给 SEU 的 Find/Change 显示，当 SEU 启动时，光标放在第一个找到的串上，用 F16 键找到符合查找条件的记录。

#### 6.4.1 修改串

可用 SEU 把在 Find 提示中规定的串用另外的串来代替，要修改用 PDM 找串功能找到的串，按下列步骤做：

1. 在 PDM 成员列表中选择要查找的成员，用 option 25 来查找其中的某个串，按执行键，出现查找中的显示；
2. 在 Find、from column number, To column number 和 Kind of match 提示中填上要查找的串、起始列数、结束列数及匹配类型。这些值用于要查找的每个成员。也必须在 print 中规定一个值，它允许用户打印包含找到串的成员列表，或打印有此串的成员中的记录，详细情况请看 PDM 手册。
3. 在 option 提示中写 2，按执行键。PDM 开始找串，如果找到了，它调用 SEU 编辑成员，显示 SEU，光标位于找到的第一个有此串的位置上；
4. 用 F14 键，出现查找/修改显示，此时可规定修改操作；
5. 用 F17 键完成修改。

如果在 occurrence to process 提示中写 2（全部），SEU 把所有找到的串都修改为规定的串。如果规定 1（下一个）或 3（前一个），用 F17 键一次只修改后面或前面一个串。

6. 当做好修改后，用 F3 键到结束屏，在生成/修改成员中写 Y，按执行键保存所做的修改。

PDM 继续查找列表中其余的成员。

注：

1. 在 PDM 找串显示中规定的所有值对检索的每个成员都有效；
2. 在 SEU 查找/修改显示中规定的修改值只对第一个修改操作有效。PDM 在找到另外一个包含规定串的成员调用 SEU 时，可用 F17 键（连续修改）来完成与前一个成员相同的修改操作。

如果在 occurrence to process 提示中写 2，这个值也对后续修改操作有效。如果是其它的值，那么对后续的成员，它的缺省为 1；

3. 在 SEU 的查找/修改显示中规定的 Allow data shift 提示的值不对找串功能后续的编辑对话有效，这个值的缺省情况是根据编辑成员的类型确定的。

#### 6.4.2 查找串后结束 SEU

当结束编辑对话时，可以用 PDM 处理成员的显示来继续检索其余的成员，也可以取消检索回到用 PDM 处理成员的显示。要从编辑对话结束 SEU，用 F3 键。如果想继续检索，在 Cancel PDM Find String 提示中写 N，按执行键。如果想取消检索，在此提示中写 Y，这个提示的缺省值为 N。也可两次用 F3 键结束查找串功能，对成员所做的任何修改都丢弃了。

# 第七章 使用行命令

可用 SEU 的行命令对成员中的记录做以下操作：

复制、删除、插入、移动或打印记录

帮助用户输入新记录

修改在显示中看到的记录

要在记录的序号号字段（行号区）写行命令。例如，在行号区写 D 就删除这条记录，写 D3 就删除三条记录。

这些命令可用大写也可用小写，输入后 SEU 会自动转换成大写。在输入或修改行命令后，用下面之一运行它：

执行键

有效功能键

翻页键

## 7.1 记录的序号号

当往成员中输入源语句时，SEU 对每个记录分配一个唯一的序号号。当生成新成员或往已有成员的末尾加记录时，SEU 用 1.00 的增量分配序号号。如下所示：

0001.00

0002.00

0003.00

•

•

•

000n.00

当复制、移动或插入记录时，SEU 用 0.01 的增量。例如，如果在 0003.00 和 0004.00 中间插入三个记录，那么 SEU 为插入的记录分配 0003.01、0003.02 和 0003.03 的序号号。

## 7.2 修改序号号的增量

要修改 SEU 插入记录时的增量，在修改对话框省显示中规定插入记录字段的增量。如果规定的增量比 1.00 大，对每个增加的记录序号号由这个数做增量。如果增量小于 1.00，在成员中间插入的记录的序号号由这个数做增量，而加到成员末尾的记录由 1.00 做增量。

对加在两个连续数之间的记录，（例如 1.01 和 1.02 之间），SEU 要重排序。当把一组记录复制或移出到不能接收所有这些记录的位置时，也要重排序。

## 7.3 复制、删除、插入、移动和打印记录

要复制、删除、插入、移动和打印记录，使用下列行命令：

After, Before, and Overlay (目标命令)

Copy

Copy Repeat

Delete

Insert



Move  
Repeat  
Line Print

### 7.3.1 规定目标

After(A), Before(B)和 Overlay(O)命令是目标命令。可用它们做复制(C), 连续复制(CR), 移动(M)或块(MM、CC)命令的目标。

覆盖命令(O)用一行的非空白数据代替另一行的空白数据。它选择一个目标或行中的空白处由 C、CR 或 M 命令选择的非空部分代替这些空白的位。

用下列行命令规定目标:

- A 把规定的记录移动、复制或插入到这个记录之后
- An 把规定的记录移动、复制或插入到这个记录之后, 且重复 n-1 次
- B 把规定的记录移动、复制或插入到这个记录之前
- Bn 把规定的记录移动、复制或插入到这个记录之前, 且重复 n-1 次
- O 用由复制、连续复制或移动行命令规定的第一个记录覆盖这个记录
- On 用由复制、连续复制或移动行命令规定的记录覆盖这个记录及下面 n-1 行
- OO 用由复制、连续复制或移动行命令规定的记录覆盖由一对 OO 规定的块

注: 当用覆盖(O)行命令时, 要注意下面几点:

如果规定的要覆盖的记录比复制或移动的多, SEU 要重用这些记录完成覆盖。

要移动的记录是在覆盖完成后从原位置删除, 除非下列为真:

一要覆盖的记录比移动的多

一不是所有的非空字符从移动记录复制到覆盖记录中

在这些情况下, SEU 不动这些记录的位置且发出信息。

使用目标命令的例子, 请看 7.3.2、7.3.3 和 7.3.6。

### 7.3.2 复制记录

可用下列行命令把一个记录或一块记录复制到同一成员的另一个地方或不同成员中:

- C 把这个记录复制到用 A、B、O 或 OO 规定的目标中
- CC 把这个块记录 (由另一个 CC 成对) 复制到用 A、B、O 或 OO 规定的目标中
- Cn 从这个记录开始复制 n 行记录到由 A、B、O 或 OO 规定的目标中

可用任何顺序为复制操作写行命令。例如, 可把 A、B 或 O 放在 CC 和 CC 的前面或后面, 但目标命令必须在要复制的块外, 详细内容请看 7.6。

### 7.3.3 连续复制记录

可用 CR 命令把一个记录或一块记录复制到一个或多个位置上。它要与目标命令连用。操作完成后, SEU 去掉目标命令但在显示中仍保留 CR 命令。如果需要, 可给出目标命令来连续复制。要删除命令, 用 F5 键。

用下面行命令连续复制相同记录:

- CR 把这个记录复制到由 A、B、O 或 OO 规定的目标中, 且保留此命令
- CRn 把从这个记录开始的 n 个记录复制到由 A、B、O 或 OO 规定的目标中, 且保留此命令

**CCR** 把这块记录复制到由 A、B、O 或 OO 规定的目标中，且保留这些命令  
当使用 **CR** 命令时，要注意：

不要同 C、M 一起使用 **CR**。如果这样，SEU 要发出错误信息。只能规定一块记录来做复制，如果规定多块，SEU 要发出错误信息。

#### 7.3.4 删除记录

可用下列删除命令从一个成员中删除一条记录或一块记录。

- D** 删除一条记录
- DD** 删除一块记录（一对 **DD**）
- Dn** 删除从这条记录开始的几条记录

使用删除命令时请注意：

删除的是写 **Dn** 行命令这行以后（包括这行）的所有记录。

要用一个比实际条数多的 **n** 值。

同时可用多个删除命令操作。

#### 7.3.5 插入空记录

可在成员中加一些空行以增加新记录。可用下列行命令加一个或多个空行。

- I** 在这个记录下加一个空行，每次在这行写完数据，按执行键时，SEU 加另一空行
- In** 在这个记录下加 **n** 个空行，当在最后一行写完数据，按执行键时，SEU 加另一空行

注：其它的插入行命令在 7.4.5、7.4.2 和 7.4.8 有解释。

在使用 **I** 行命令时，要注意以下几点：

行命令是连续命令，要想结束插入：

- 用 **F5** 键
- 没修改最后插入的行，按执行键
- 把光标移出这行

如果 **In** 中的 **n** 比行命令下所余空间数大，SEU 只加显示中允许的空行。

如果用 **F19** 或 **F20** 键，SEU 仅左、右移屏，如果不按执行键，SEU 不插入新空行。

#### 7.3.6 移动记录

可用下列命令把一条记录或一块记录移到同一成员中的其它地方或其它成员中：

- M** 把这条记录移到用 A、B、O 或 OO 规定的目标中
- MM** 把这块记录移到用 A、B、O 或 OO 规定的目标中
- Mn** 把从这条记录开始的 **n** 个记录移到用 A、B、O 或 OO 规定的目标中

可用任何顺序使用 **M** 行命令，即可在 **MM** 和 **MM** 前或后用 A、B、O 或 OO 命令。

#### 7.3.7 重复记录

可把显示中的一个记录或一块记录重复一次或多次，重复命令类似于复制命令，但它不需要目标命令，重复命令在紧接原行后重复一行或一块记录。

- RP** 紧接这条记录后重复这条记录
- RPn** 紧接这条记录后重复这条记录 **n** 次
- RPP** 紧接这块记录后重复一块记录
- RPPn** 紧接这块记录后重复一块记录 **n** 次

### 7.3.8 打印记录

可用下列行命令在编辑或全屏显示的浏览中打印记录：

- LP**        打印一条记录
- LPn**      打印从这条记录开始的 **n** 条记录
- LLP**      打印一块记录

当使用打印命令时，要注意：

已经用取消命令选择的记录不能打印而做为特别记录留在成员中。打印时会有信息告诉有多少条记录排斥在外没打印。

在全屏浏览中的隐藏字段也不能打印。

## 7.4 输入数据

**SEU** 提供了一些命令能使用户很容易的输入新数据。

这些命令是：

- 列标志
- 提示、插入提示
- 格式、插入格式
- 轮廓、插入轮廓
- 标号

### 7.4.1 显示列标志

可以要求显示一个列标志行使得很容易插入或编辑源码。这行贯穿整行显示，即使用 **F19** 或 **F20** 也能看到。

用下面的命令要求 **SEU** 提供一个自由格式的列标识行：

- COLS**        在这个记录上面插入一行列标志

### 7.4.2 建立提示

可对任何数据记录请求一个提示。一个提示放在当前显示的底部，把记录的字段分开表示，可用提示命令规定提示类型，也可用选择提示显示来选择类型，详细信息请看第九章。

用下面的行命令把一个记录放在提示中：

- P**            把这条记录放在与它相同的格式提示中
- P?**        给出选择提示显示以便选择提示类型，把这条记录放在选择的提示中
- Pxx**      把这条记录放在格式 **xx** 的提示中。例如 **PCB** 就把这条记录放在 **COBOL** 提示中。

也可对新记录请求一个提示，**SEU** 加一个空行，然后把这个空行放在屏幕底部的提示中。所用命令如下：

- IP**        在这个记录之后插入一个空行，把这个空行放在这个记录格式的提示中。
- IP?**      给出选择提示的显示以便选择一个提示类型。在这个记录后插入一个空行，且把这空行放在选择的提示中。
- IPxx**    在这个记录后插入一空行，且把这个空记录放在由 **xx** 规定的格式提示中。例如 **IPCB** 就在这个记录后插入一空行且把这个空记录放在 **COBOL** 的提示中。

使用提示行命令时要注意：













```

* Columns . . . :   1 71           Edit           LIBRNAME01/FILENAME01 *
* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* FMT CB .....-A+++B+++++***** *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      MOVE A TO B. *
* SQL          EXEC SQL *
* SQL          CREATE COLLECTION ABC *
* SQL          END-EXEC. *
* 0005.00      MOVE A TO B. *
* SQL          EXEC SQL *
*          ***** End of data ***** *
* *

```

---

如果在顺序号 0001.00、0002.00、0004.00 或 0005.00 上用 P 命令或按 F4 键，SEU 调用 COBOL 提示。如果对上述行用 IP 命令，则在这些行后插入 COBOL 提示。若在 0003.00 行上用 IP 命令，那么，如果在提示中进标准 COBOL 语句，则导致错误的 SQL 语句。如果在 0003.00 行上用 P 命令或 F4，SEU 在这行调用 SQL 提示。在 0006.00 行上的 IP 命令调用 SQL 提示。如果在提示中输入有效的 SQL 语句，成员显示如下：

---



```

*                                                                    *
* Columns . . . :    1  71                      Edit                LIBRNAME01/FILENAME01 *
* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* FMT CB .....-A+++B+++++***** *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      MOVE A TO B. *
* SQL          EXEC SQL *
* SQL          CREATE COLLECTION ABC *
* SQL          END-EXEC. *
* 0005.00      MOVE A TO B. *
* SQL          EXEC SQL *
* SQL          CLOSE DEF *
* SQL          END-EXEC *
*          ***** End of data ***** *
*                                                                    *

```

---

如果在 EXEC SQL 语句下插入一行，那么把一个空行传给 SQL 提示，而不是 COBOL 的提示。如果一个新的 SQL 语句返给 SEU，那么它放在 EXEC SQL 后面。如果此时没有 END—EXEC 存在时，要在插入行后加一个新的 END—EXEC 语句。光标放在 END—EXEC 行的行号区。

注：

1. SQL FORTRAN 没有关闭语句对应，不加结束 SQL 语句；
2. 在 SQL 界限语句内不能包括乘法语句；
3. 类型为 CICSSQLCBL 的成员可以在 COBOL 源语句中嵌入 CICS 和 SQL 语句，有 CICS 语句的必须以 EXEC CICS 开始，以 END—EXEC 结束。

SQL 提示只用于 SQL 语句，CICS 或 COBOL 用 COBOL 提示。

如果在 CICS 语句中有 SQL 语句，SQL 语句是无效的且用 COBOL 提示。

由于在 SQL 界限语句内只允许一个 SQL 语句，故 SEU 把这些行的数据都当做一个 SQL 语句且用 SQL 提示做一个语句返回。由于 SQL 提示引起一个新的显示，SEU 对 CL 和 BASIC 遵循相同的规则且在 SQL 提示显示后结束对 CL 和 BASIC 提示的显示。

#### 7.4.5 显示格式行

在显示中可插入一格式行，有助你输入或编辑记录。格式行出现在记录的上一行，并且根据源类型给出字段的标志也可在格式命令中规定源类型，也可用选择格式显示来选择类型，详细内容请看 9.5。

使用下列行命令让 SEU 显示格式行：

F            给出选择格式的显示，在这个记录的上面插入一个与此记录格式相同的格式行

F?          给出选择格式的显示，在这个记录的上面插入一个选择的格式行

Fxx        给出选择格式的显示，在这个记录的上面插入一个由 xx 规定的格式行

也可用 SEU 对新记录插入格式行且后面接一个或多个空行。

使用下列命令插入格式行和一个或多个空行，格式行和空行是在进入命令行之后插入的：

- IF** 在这个记录下面插入一个格式行和一个空行，格式行与这个记录的格式相同。每次在空行输入数据且按执行键时，SEU 插入另一空行。
- IFn** 在这个记录下面插入一个格式行和多个空行，格式行与这个记录的格式相同。
- IF?** 给出选择格式显示，以便选择一个格式。在这个记录下面插一个格式行及一个空行。
- IFxx** 在这个记录下面插入一个格式行和一个空行，格式行的格式由 xx 定义。每次在空行输入数据且按执行键时，SEU 插入另一空行。
- IFxxn** 在这个记录下面插入一个格式行和多个空行，格式行的格式由 xx 定义。

使用 F 和 IF 命令时，请注意：

xx 是一个字符或两个字符的编码，它规定要显示的格式标识。

如果没规定格式标识，SEU 检查记录来由源类型决定格式。格式行是临时记录而不是成员的一部分。在编辑期间可用 D 或 F5 键来删除它。SEU 在保存所做修改时，忽略已有的格式行。编辑显示的第三行是自动的格式行。SEU 根据源类型自动给出这行并在它下面输入第一条记录，IF 和 IFXX 是连续命令，当每次在空行输入数据，按执行键时，SEU 插入一个空行。在结束编辑，用 F5 键或把光标移出插入行且按任意键时，才结束插入空行。

#### 7.4.6 插入格式行——例子

在下面显示的 C 程序段中，在 0023.00 上写 F。

---

```

*                                                                    *
* Columns . . . :    1  71                Edit                LIBRNAME01/FILENAME01 *
* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* FMT C .....CLON01N02N03Factor1+++OpdcFactor2+++ResultLenDHHiLoEqComments++++ *
* 0014.00      H***** *
* 0015.00      FCUSMSTL IF  E          K          DISK *
* 0016.00      FORDFILL UF  E          K          DISK *
* 0017.00      6FRD400D 12  E          WORKSTN *
* 0018.00      F          G  SSSSSSSSS          SFNUM KSFILE SFDATA *
* 0019.00      C          START      TAG *
* 0020.00      C          '  '      POST          DSPSTT *
* 0021.00      C          ' B18'      POST          DSPSTT *
* 0022.00 *
* F          C          ' B12'      POST          DSPSTT *
* 0024.00      C          RETRN *
* 0025.00      C          EXFMTEVOKE *
*          ***** End of data ***** *
*

```

---

按执行键，SEU 检查后确定 0023 行是 C 类型且在 0023 行上插入一个 FMT C 格式行。此格式行列出字段相应的标题说明。用这个格式行检查的这些值是否在正确位置上来帮助用户增加或修改记录中的值。

TABS 设置及显示标号

要注意以下几点：

要设置标号，在要做标号的列上输入任意字符，在生成标号行时，SEU 把字符转换成减号。SEU 对两个连续列不生成标号。

必须在修改对话缺省显示中的 **tabs on** 提示中给出 **Y**，才能使用你设置的标号。设置好标尺后，它们保留在编辑显示中，直到清除、重设置、关闭后，即使结束 SEU 也一样。要清除标尺，把减号换成空白，按执行键。

要设新标号，在新位置上输入字符。

要临时把标号关闭，在修改对话缺省显示中把 **tabs on** 提示写为 **N**。

注：也可用 **SET TABS ON** 或 **SET TABS OFF** 的 SEU 命令来打开、关闭标号。

要把光标从标号的一个位置移到另外位置，用执行键。

要从显示中去掉标号行，用 **F5** 键或用 **D** 命令，要重新显示标号，输入 **TABS** 按一个位置功能键。

## 7.5 修改显示

可用下列行命令规定在显示中出现哪条记录或哪部分记录：

绝对位置  
取消移位  
显示移位且截断  
相对位置  
窗口

### 7.5.1 显示中的记录定位

可重定位成员中的记录以便看到要编辑或浏览的那部分。

用下面的行命令使下个屏幕从规定的记录显示：

**n**            把 **n.00** 做为显示的第一条记录  
**.n**           把 **0.n** 做为显示的第一条记录  
**n.n**        把 **n.n** 做为显示的第一条记录

如果成员中没有规定的确切顺序号，SEU 把下一个最小的顺序号做为显示的第一条记录。如果低顺序号没有记录，SEU 显示成员的开头，与定位的 **beginning-of-data** 做为显示的第一条记录。

注：

1. 如果在绝对位置命令中有空格，SEU 仅用第一个空格左边的数做定位；
2. 绝对位置命令不能在有其它类型行命令的行号区使用；
3. 当用绝对命令定位记录时，必须在命令后至少留一个空格。如果不这样，命令后的所有数字都看做是位置数的一部分。

### 7.5.2 从显示中取消一些记录

可用 **X** 命令选择一些记录不在显示中出现。选择的记录不出现在显示中，但仍留在成员里，这时在显示上会出现一个信息表明有多少个记录不显示。

**X**            从显示中取消这个记录  
**Xn**        从显示中取消这个记录及下面 **n** 个记录  
**XX**        从显示中取消这块记录（由一对 **XX** 确定）

在用 **X** 命令时，注意：

可与查找/修改显示一起使用 **X** 命令来只检索一部分成员。

用 F5 键显示所有取消的显示，也能显示所有隐藏的记录。

行命令把一组取消的记录当做一个记录对待。

语法检查不受取消行命令的影响，如果在修改对话缺省显示中规定了一个行的范围，范围内的记录都要受检查，包括取消的行。如果任何取消显示的行有错，SEU 要重包括这些行且列出错误。

### 7.5.3 取消记录——例子

在顺序号区写 X4，按执行键，SEU 取消记录且插入一个数据记录取消的特别记录，如下所示：

```
*
* Columns . . . :   1  71           Edit           LIBRNAME01/FILENAME01 *
* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* FMT **  ...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* 0012.00 This is a record *
* - - - - - 4 data records excluded - - - - - *
* 0017.00 This is a record *
* 0018.00 This is a record *
* 0019.00 This is a record *
* ***** End of data ***** *
*
```

### 7.5.4 显示取消的记录

为了显示以前用 X 命令取消的或用 HIDE 命令隐藏的记录，用下列命令：

- SF        显示取消或隐藏的第一个记录
- SFn      显示取消或隐藏的头 n 个记录
- SL       显示取消或隐藏的最后一记录
- SLn      显示取消或隐藏的最后 n 条记录

注：必须在特别记录上输入行命令，HIDE 的详细内容请看 8.2。

### 7.5.5 向前或向后翻卷记录

可用下列行命令翻卷成员以使编辑或显示成员的另外位置：

- +        向前翻卷一行显示
- +n      向前翻卷 n 行显示
- 向后翻卷一行显示
- n      向后翻卷 n 行显示

也可用翻前页及翻后页键来定位记录。

### 7.5.6 记录中数据的移位

可以左右移动一个记录或一块记录中的数据。如果想左右移动但不想截断它，用左右移动命令。

<b>L</b>	把记录中的数据左移一位
<b>Ln</b>	把记录中的数据左移 <b>n</b> 位
<b>LL</b>	把一块记录中的数据左移一位（一对 <b>LL</b> ）
<b>LLn</b>	把一块记录中的数据左移 <b>n</b> 位（一对 <b>LL</b> ）
<b>R</b>	把记录中的数据右移一位
<b>Rn</b>	把记录中的数据右移 <b>n</b> 位
<b>RR</b>	把块中的数据右移一位
<b>RRn</b>	把块中的数据右移 <b>n</b> 位

当用这些行命令时，请注意：

如果请求移动的值超出记录结束的位置，**SEU** 把数据移至它能移到的最远处，并且在记录的顺序号区写 **SHIFT**，也对没做移位的那些记录给出 **SHIFT**。

### 7.5.7 移位且截断记录中的数据

可以左右移动记录中的数据。如果需要，也可截断，用下列行命令做这件事：

<b>LT</b>	把记录中的数据向左移动一位，可能丢掉记录的前部
<b>LTn</b>	把记录中的数据向左移动 <b>n</b> 位，可能丢掉记录的前部
<b>LLT</b>	把一块记录中的数据向左移动一位，可能丢掉记录的前部
<b>LLTn</b>	把一块记录中的数据向左移动 <b>n</b> 位，可能丢掉记录的前部
<b>RT</b>	把记录中的数据向右移动一位，可能丢掉记录的尾部
<b>RTn</b>	把记录中的数据向右移动 <b>n</b> 位，可能丢掉记录的尾部
<b>RRT</b>	把一块记录中的数据向右移动一位，可能丢掉记录的尾部
<b>RRTn</b>	把一块记录中的数据向右移动 <b>n</b> 位，可能丢掉记录的尾部

一对块命令必须有匹配的下标。如果下标不匹配，**SEU** 要给出错误信息，下面给出正确的和错误的例子：

有效	有效	有效	有效	无效
LL01.00	LL66	LL01.00	LL23	LL66
0002.00	0002.00	0002.00	0002.00	0002.00
0003.00	0003.00	0003.00	0003.00	0003.00
0004.00	0004.00	0004.00	0004.00	0004.00
LL05.00	LL05.00	LL34	LL23	LL34

### 7.5.8 控制窗口位置

用户可以控制显示数据的水平位置，这样可以看不同部分的数据。用下列的窗口命令可做到这点：

<b>W</b>	记录的第一个数据做为显示的第一个位置
<b>Wn</b>	记录的第 <b>n</b> 个数据做为显示的第一个位置

用窗口命令，可以 **F19** 键和 **F20** 键来移动窗口的水平位置。

如果规定的 **n** 大于记录的总位数，**SEU** 给出记录的最后位（其中包括日期）。

## 7.6 使用行命令的原则

输入行命令时要遵守以下规则：

可在顺序号区的任何地方输入行命令。

如果顺序号区没有顺序号，要在区的第一个起始位写行命令且后面要跟一个空白。



在紧接命令后写下标，中间不要有空格。

在格式或标号行仅可用 **D Wn +n -n** 和 **n**。

在数据起始显示行仅可用：

A, An, Wn, +n, -n, n, I, In, IP, IPxx, IF, IFn, IFxx, IFxxn, IS,  
和 ISn.

在数据结束行只能用 **B Bn Wn +n -n** 和 **n**。

如果输入了非法行命令，SEU 给出错误信息，要继续操作必须改正错误，把行命令去掉或用 F5 键。

每个显示有效的行命令，请看 7.7。

### 7.6.1 完成多个操作

如果行命令不互相冲突，可在同一时间完成多个操作。例如可对同一显示做 **D, MM MM, B, +n** 行命令。当用户按位置功能键时（例如执行键、翻页键、F19 键、F20 键），SEU 就完成所有这些操作。

### 7.6.2 重叠命令

当两个以上的行命令对同一行有作用时，发生重叠，大多数行命令都可以重叠，可以重叠的有：

W, Wn  
COLS  
TABS  
S, IS, ISn  
F, F?, Fxx  
+, +n, -, -n

### 7.6.3 未决操作

当必须的行命令没有给全时，这样的操作叫未决操作。例如，移动块操作要用 **MM MM** 定义一个要移动的块，且要用目标命令（**A、B** 或 **O**）给出移动的目的地。如果仅写一个 **MM** 和目标命令或写 **MM MM** 但没有目标命令，都叫做未决操作。

未决操作的状态信息在编辑显示的右上角给出。要取消未决操作，用空白去掉它或用其它行命令覆盖它。

要取消所有的未决操作用 F5 键。

### 7.6.4 在未决期间用行命令

当前一个行命令是未决操作时可规定新的行命令。这时要注意：

能继续处理未决操作前必须解决互相冲突的行命令。

在 SEU 继续处理其它行命令前必须解决互相冲突的行命令。

行命令是从上到下的顺序执行的，要目标命令的行命令，必须互相分隔开。

某些行命令是不能重叠的，详细信息请看 7.6.2。

### 7.6.5 在分屏显示中使用行命令

可用分屏的编辑/显示来把记录从一个成员复制到另一成员中。如果用 **C、Cn** 或 **CC** 行命令做复制时，一定要在编辑对话中规定确切的目标命令。如果用 **CRn** 或 **CCR** 命令，那么至少要规定一个目标命令。

COLS 和 F 行命令在分屏显示中的底部浏览显示，它和一个正常的浏览显示中功能是不同的。初始的分屏显示中的浏览显示没有格式行。当用 F 或 COLS 时，格式或列出现在显示的第三行，你要求的每个格式行命令都替代前一个格式，所以一次只能显示一个格式行。

### 7.6.6 标识行命令

当顺序号已改变且包含不是数字、逗号或空格的字符时，SEU 根据下列原则标识这个字段的内容：（下面例子中，原有顺序号为 0123.45，b 为空格）。

忽略前导数字、逗号和空格。例如，把顺序号改为 012c.45。SEU 只认识 C 行命令。如果把顺序号改为 99bcc45，SEU 只认识 CC 行命令。

最后一个空格或最后一个改变了的数字标识行命令的结束。例如：顺序号改为 c123b4，SEU 认识 c123 行命令。如果把顺序号改为 c124，SEU 认识 c124，如改为 c1b3，SEU 只认识 C1。

注：如果顺序号区没有顺序号，要在第一列输入行命令且后面至少紧跟一个空格。

当顺序号已改变且仅包含数字、逗号或空格，SEU 认为这是一个绝对位置命令。下面的原则适合这些情况：（下例中原顺序号为 0123.45，b 为空格）：

- 第一个字符是空格。例如 b555b45 不认为是行命令。顺序号恢复原值。
- 仅用空格代替数字。例如 b2b.b5 不认为是行命令。顺序号恢复原值。

在小数点后仅允许 2 位数字。例如 77.8888 是无效的。最后一个空格或修改了的数字标识命令的结束。如把顺序号改为 013b.45，SEU 认识它的绝对位置 13。如果改为 2.2b.45，SEU 认为它是绝对位置 2.2。如改为 9b3n.45，SEU 认为是 9。

### 7.7 行命令总结

下表列出 SEU 行命令，所有行命令对全屏编辑和分屏编辑都有效。表中指出哪些行命令对浏览有效。

命 令	浏览显示	行命令									
绝对位置	Y	N	. n	n. n							
后，前	N	A	An	B	Bn						
列	Y	COLS									
复制	Y/N(1)	C	Cn	CC							
连续复制	Y/N(1)	CR	CRn	CCR							
删除	Y/N(2)	D	Dn	DD							
取消	Y	X	Xn	XX							
格式	Y	F	F?	Fxx							
插入	N	I	In								
插入格式	N	IF	IFn	IF?	IF?n	IFxx	IFxxn				
插入提示	N	IP	IP?	IPxx							
行打印	Y	LP	LPn	LLP							
移动	N	M	Mn	MM							
重叠	N	O	On	OO							
提示	N	P	P?	Pxx							
相对位置	Y	+	+n	-	-n						
重复	N	RP	RPn	RPP	RPPn						
左移	N	L	Ln	LL	LLn						
右移	N	R	Rn	RR	RRn						

有截断的左移	N	LT	LTn	LLT	LLTn							
有截断的右移	N	RT	RTn	RRT	RRTn							
出示	Y	SF	SFn	SL	SLn							
轮廓	N	S	IS	ISn								
标号	N	TABS										
窗口	Y	W	Wn									

注：

1. 仅对在分屏编辑/显示中在编辑部分有目标命令时有效；
2. 仅对特殊记录有效（例如格式行）。

# 第八章 使用 SEU 命令

可用 SEU 命令完成查找/修改、结束对话及修改对话缺省。对这些操作命令给出快速路径。它们也可以用选项来完成，通过 SEU 命令输入的值也出现在选项显示中。

要在 SEU 命令行输入命令，可用 F9 键来重试以前用过的 SEU 命令。可用 F10 键把光标在数据区和命令行间移动。

可用 SEU 命令做：

用 FIND 命令查找有特别字符的记录。

用 HIDE 命令隐藏有特别字符的记录。

用 CHANGE 命令查找和修改字符串。

用 SET 命令修改编辑对话及查找和修改功能。

用 BOTTOM 命令和 TOP 命令重定位显示。

用 SAVE、FILE 和 CANCEL 命令保存、结束和取消对成员的修改。

## 8.1 在分屏显示中输入 SEU 命令

分屏的每个对话都有一个命令行，可用各自当前支持的功能进入 SEU 命令，分屏显示的命令可为两类之一：

与对话有关的命令：

仅在一个对话中执行功能。如果在顶部对话输入，仅对它有用，同样在底部对话输入的命令，只对底部有用。

例如：如果在顶部的 SEU 命令行上输入 FIND，SEU 仅在顶部对话检索字符串。

与对话无关的命令：

在两个对话都完成此功能，而不管光标在哪个显示内。

例如：无论在哪个显示中输入 SET ROLL，那么翻卷的数量对两个对话都有用。

当用上述二类命令时，下面的操作在两个对话上都执行：

已修改过的编辑对话中的行都被更新且检查语法错。

所有行命令都在 SEU 命令前执行。例如，输入 FIND 命令，SEU 要处理完所有行命令后再查找字符串。

下表给出在分屏显示上每类对话有效的行命令，Y 表示这个命令对这类对话有效，也表示它是与对话有关的命令。

命 令	功 能	编辑对话	显示对话	与对话有关
FIND 或 F	在成员中找一个字符串	Y	Y	Y
HIDE 或 H	从显示中隐藏包括特定字符串的记录	Y	Y	Y
CHANGE 或 C	在成员中找一个字符串，且把它改为另一个串	Y	N	Y
SET 或 S MATCH	在查找操作中找匹配的串	Y	Y	Y
SET 或 S SHIFT	在修改操作中，当代替一个串时要左右移数据	Y	N	Y
SET 或 S CAPS	把输入数据的类型设为大写或大小写都可	Y	Y	N
SET 或 S TABS	使用预先定义的标号位置	Y	N	Y
SET 或 S ROLL	设置显示上、下、左、右移动的总数	Y	Y	N
SET 或 S EXPERT	设显示为全屏方式	Y	Y	N
TOP 或 T	把工作屏定位在数据的第一页	Y	Y	Y
BOTTOM 或 BOT 或	把工作屏定位在数据的最后一页	Y	Y	Y

B				
CANCEL 或 CAN	取消对话，且结束或取消分屏底部的显示对话，在顶部对话的 cancel 结束两个对话	Y	Y	Y
SAVE	保存对成员所做的修改，且继续编辑	Y	N	Y
FILE	保存对成员所做的修改，结束 SEU	Y	N	Y

## 8.2 HIDE 命令

隐藏包括一些特殊字符串的记录，它的缩写为 H。

它是与对话有关命令，它仅能隐藏 100 块记录，如超出这个范围，忽略此命令。

在编辑对话中，显示一个特别的记录指出有多少个记录不显示，在浏览对话中，没有特别的记录，但有一个信息给出告诉隐藏记录的总数。下列情况不能用 HIDE 命令：

行命令未决

行命令出现错误

在顺序号区的 CR 命令

要显示隐藏的记录，用 show 行命令，详情请见 7.5.4。

### 8.2.1 命令语法

(图)

**string:** 要隐藏的字符串，如果串中有前导零嵌套或截断的空格、单引号、或双引号，要把它们放在引号中。

**Columns:** 要查找的列范围，给出起始列数及结束列数，中间用一个空格分开。如果只写一个数，就认为是起始列。如果没规定此参数，则用所有列。

**area:** 记录隐藏区，可用的值为：

All 或 A: 隐藏包括这个串的所有记录。

Top 或 T: 隐藏包括这个串的从光标所在行起到成员头的所有记录。

Bottom 或 B: 隐藏包括这个串的从光标所在行起到成员底的所有记录。

### 8.2.2 例子

下例把在第 7 列有\*的所有记录隐藏起来：

```
HIDE * 7 7 A
```

下例把在任何列中有\*%%的，从光标所在位置到成员头的所有记录隐藏起来：

```
H '*%%' T
```

## 8.3 FIND 命令

查找串的存在，它的缩写为 F。

它是与对话有关的命令，在命令行输入 FIND 后，可用 F16 键开始查找，这时只要在命令行输入要找的串。如果要找 CHANGE、C、FIND 或 F，那么要放在单引号中，再按 F16 键。

### 8.3.1 命令的语法

(图)

**string:** 要查找的字符串。如果串中有前导零, 嵌套或截断的空白、引号, 要用引号把串括起来, 可用\*代表使用前面的 **FIND** 操作。要找语法错, 请写\***ERR**。

**direction:** 要检索的方向, 可能的值是:

**NEXT** 或 **N:** 从光标所在位开始向后查找, 当到达成员末尾时, 从头查找。

**PREV** 或 **P:** 从光标所在位开始向前查找, 当到达成员开头时, 从末尾查找。

在使用有 **PREV** 的 **FIND** 命令时, 必须把光标移回要查找的区域的开始处, 要做到这点, 在写入命令后按 **F10** 键再按执行键。

**FRIST** 或 **F:** 找出现在第一个串。

**LAST** 或 **L:** 找最后出现的串。

**ALL** 或 **A:** 所所有出现的串。

**search:** 要查找的行, 可用的值为:

**X:** 仅查找取消的行。

**NX:** 仅查找没取消的行。

如果设有规定此参数, 查找所有记录。

**columns:** 要查找的列范围, 给出起始列数及结束列数, 中间用一个空格分开。如果只写一个数, 就认为是起始列。如果没规定此参数, 则用所有列。

### 8.3.2 例子

下例在成员的所有记录的所有列中查找前面找过的那个串:

**F \* P**

下例查找成员中的语法错误:

**FIND \*ERR A**

下例从取消记录的 15 列开始查找-abc:

**F '-abc' P X 15**

下例从非取消记录的所有列中查找 'abc':

**F "'abc'" A NX**

## 8.4 CHANGE 命令

查找一个串且把它修改为别的串。缩写为 **C**。写命令后可用 **F16** 键查找, 再用 **F17** 键去修改, 也可用 **F17** 键即查找又修改。

### 8.4.1 命令的语法

(图)

**Fstring:** 要查找的字符串。[如果串中有前导零, 嵌套或截断的空白、引号, 要用引号把串括起来], 可用\*代表使用前面的 **FIND** 操作。要找语法错, 请写\***ERR**。

**Cstring:** 要把找到的串改成字符串。如果串中有前导零, 嵌套或截断的空白、引号, 要用掉号把串括起来。可用\*代表以前 **CHANGE** 操作使用的串。

**direction:** 要检索的方向, 可能的值是:

**NEXT 或 N:** 从光标所在位开始向后查找, 当到达成员末尾时, 从头查找。

**PREV 或 P:** 从光标所在位开始向前查找, 当到达成员开头时, 从末尾查找。

在使用有 **PREV** 的 **CHANGE** 命令时, 必须把光标移回要查找的区域的开始处, 要做到这点, 在写入命令后按 **F10** 键再按执行键。

**FRIST 或 F:** 找出现在第一个串。

**LAST 或 L:** 找最后出现的串。

**ALL 或 A:** 所所有出现的串。

**search:** 要查找的行, 可用的值为:

**X:** 仅查找取消的行。

**NX:** 仅查找没取消的行。

如果设有规定此参数, 查找所有记录。

**column:** 要查找的列范围, 给出起始列数及结束列数, 中间用一个空格分开。如果只写一个数, 就认为是起始列。如果没规定此参数, 则用所有列。

#### 8.4.2 例子

下例往后查找所有记录所有列中的 -abc, 且把它改为 a-bc:

**CHANGE** '-abc' 'a-bc'

下例从所有非取消记录的 1 和 2 列查找\*, 且把它改为&:

**C** '\*' '&' **ANX** 1 2

下例从所有取消记录的第 20 列开始查找第一个 ab'-c, 且把它改为 'abc'。

**C** "ab'-c" 'abc' **FX** 20

### 8.5 SET 命令

设置查找修改操作及对话缺省值, 缩写为 **S**。

#### 8.5.1 命令语法

(图)

**CAPS:** 规定输入的源类型、找串、改串是否为大写或大小写, 初值依赖源成员类型和用户配置文件, 在浏览对话中, 初值为 **OFF**。

可用的值为:

**ON:** 要大写

**OFF:** 大小写都可以

**TABS:** 规定用户设置的 **TABS** 行命令是否活动, 初值依赖用户配置文件。

可用的值为:

**ON:** 用户规定的 **TABS** 为活动

**OFF:** 用户规定的 **TABS** 为不活动

**EXPERT:** 规定编辑或浏览的方式, 初值依赖用户配置文件。

可用的值为:

**ON:** 正常方式

**OFF:** 全屏方式

**ROLL:** 规定按翻页键、**F19** 键、**F20** 键一次时在显示中移动的行、列数, 初值依赖用户配

置文件。

可用的值为：

**FULL** 或 **F**：规定移动一整屏

**HALF** 或 **H**：规定移动半屏

**CSR** 或 **C**：规定由光标位置移动

**DATA** 或 **D**：规定移动一整屏减一行或一列

**nnn**：规定移动的 1-999 范围的行、列数。

**MATCH**：规定字母的大小写是否与要查找的串匹配。

可用的值为：

**ON**：大小写字母必须匹配

**OFF**：大小写字母不必匹配

**SHIFT**：规定当串被替代时数据是否位移，初值由源类型决定，可用的值为：

**ON**：数据要位移

**OFF**：数据不要位移

## 8.6 TOP 命令

把工作屏定位在数据的第一页，即从数据起始行开始显示，缩写为 **T**。

### 8.6.1 命令语法

**TOP**

此命令无参数。

## 8.7 BOTTOM 命令

把工作屏定位在数据的最后一页，即以数据末尾结束，它的缩写为 **B**。

### 8.7.1 命令语法

**BOTTOM**

此命令无参数

## 8.8 SAVE 命令

保存对成员的修改不结束 **SEU**，仅可在编辑显示中和分屏编辑/显示的顶部命令行用 **SAVE** 命令。

### 8.8.1 命令语法

**SAVE lib/file member**

**lib**：要保存的成员文件所在的库，库后要写 / 。如果规定库，一定要规定文件，缺省值为包括此成员的字前库。

**file**：要保存成员的文件。如果规定了库，一定要在 / 后写文件名。缺省值为包括此成员当前文件。

**member**：要保存修改的成员名。如果规定了文件名，必须在文件名后加一空格写成员名。

注：

1. 在 **SAVE** 命令中给出的参数也出现在相应结束 **SEU** 的提示中；
2. 如果是从 **SDA** 编辑 **DDS** 注释，不要规定参数。



### 8.8.2 例子

下例把成员 **RPGMEM** 保存在当前库的 **RPGSRC** 文件中：

**SAVE RPGSRC RPGMEM**

下例把成员 **CBLMEM** 保存在库 **CBLLIB** 的文件 **CBLSRC** 中：

**SAVE CBLLIB/CBLSRC CBLMEM**

下例把成员保存在当前库的当前文件中：

**SAVE**

## 8.9 FILE 命令

保存对成员所做的修改，结束 **SEU**。仅可在编辑显示及分屏编辑/显示的顶部命令行用此命令。如果在分屏中用此命令，两个对话都结束。

### 8.9.1 命令语法

**FILE lib/file member**

**lib**: 要保存的成员文件所在的库，库后要写 **/**。如果规定库，一定要规定文件，缺省值为包括此成员的当前库。

**file**: 要保存成员的文件。如果规定了库，一定要在 **/** 后写文件名。缺省值为包括此成员当前文件。

**member**: 要保存修改的成员名。如果规定了文件名，必须在文件名后加一空格写成员名。

注：

- 1.在 **SAVE** 命令中给出的参数也出现在相应结束 **SEU** 的提示中；
- 2.如果是从 **SDA** 编辑 **DDS** 注释，不要规定参数。

### 8.9.2 例子

下例把成员 **RPGMEM** 保存在当前库中的文件 **RPGSRC** 中并结束编辑对话：

**FILE RPGSRC RPGMEM**

下例把成员 **CBLMEM** 保存在库 **CBLLIB** 中的文件 **CBLSRC** 中且结束编辑对话：

**FILE CBLLIB/CBLSRC CBLMEM**

下例把成员保存在当前库的当前文件中，且结束编辑对话：

**FILE**

## 8.10 CANCEL 命令

取消编辑或显示对话，结束 **SEU**，缩写为 **CAN**。

如果在分屏的顶部命令行写 **CAN**，则二个对话都取消。如果在底部命令行写 **CAN**，则只取消底部对话。

如果用户修改了成员，然后用 **CAN**，有一个确认屏告诉你这样做要丢失所做的修改。如果不想丢失，用 **F12** 键继续。

### 8.10.1 命令语法

**CANCEL**

此命令无参数。

## 第九章 用提示和格式行编辑

在处理有固定格式的 CL 或 HLL 语句的成员时，用提示及格式行可有助用户生成没有语法错误的记录。提示分开给出记录中的各行字段及标号，它出现在编辑显示的底部。格式行会根据记录的类型在此记录的上行出现有标号的字段。

### 9.1 命令提示

可用 SEU 使用 AS/400 提供的命令提示。当用户选择命令提示时，SEU 调用 AS/400 系统给出此命令的提示。

当对一个记录请求提示时，SEU 把记录传给命令提示，它确定显示哪个提示。如果记录是空白或是插入的行，出现主要命令集菜单。如果不是，系统要找到相应的提示；如果没有提示，SEU 取得控制权发送从系统得到的信息。详细内容请看 CL 程序设计手册。

SEU 不支持命令、BASIC、SQL 或用户定义提示的格式行。

### 9.2 选择提示

要请求一个提示。在编辑显示中用 F4 键或 F23 键，或用 P、P?、Pxx、IP、IP? 或 IPxx 行命令，依据用的源类型，或得到命令的提示或得到一个高级语言的提示：

如果用 BND、CLLE、CLP、CMD，则出现命令提示。

如果用 SQLCBL、SQLFTN、SQLRPG 或 SQLRPGLE，则出现 SQL 提示。

如果用 BAS、BASP，则出现联机信息。

如果用其它类型的源成员，则出现高级语言提示。

### 9.3 选择一个高级语言提示

可在编辑显示中选择提示的显示选择某一提示，可以出现 AS/400、ILE 成员的提示。

可用 P?、IP? 行命令或用 F23 键来显示选择提示屏。光标所在位置用来确定对哪个记录给出提示，在请求选择提示时不必须有一个提示，用 F23 键不能更新已在提示中的字段，但它可以处理行命令且更新编辑显示中的某些行。

在编辑中用高级语言提示时，SEU 把提示行插入到显示的底部，记录在编辑和提示中都有显示。如果提示与记录重叠，SEU 重定位置显示以使提示中的记录做为显示中的第一个记录，可在提示和记录中输入数据。当记录和提示中都有数据时，提示中的数据替代记录中的数据。提示会根据源类型分隔且标识各个字段，这样使有列格式的语言，比如 RPG，很容易用提示输入源语句。

可在提示的顺序号区输入行命令，就如同在记录的顺序号中输入一样。在输入源语句且按执行键后，SEU 用提示中的字段修改记录。如果用全屏方式使用提示，提示以缩写给出。

### 9.4 取消提示

如果用 IP、IP? 或 IPxx 插入了一个新记录，在每次按执行键时，SEU 都给出提示来插入一行记录。如果发生下列情况之一时，SEU 就不再给出提示：

用 F5 或 F12 键：

如果在提示中已经输入数据，用 F5 键，那么删除这些数据、取消命令运行、取消提示功能，在所有其它情况下，在取消插入或修改提示功能前，要把数据放到记录中；

进入行命令或用位置功能键，那么移出提示中的记录且关闭显示。如果记录移到很接近提示，那么移出提示而记录出现在下个显示中；

当在成员开头时，用 F11 键把上一次的记录放在提示中；

请示插入一个提示，然后不修改任何提示中的字段，当按执行键，提示取消且删除插入的记录；

起动一个分屏对话。

如果用 P、Pxx 或 P? 行命令请求用提示修改在已有的记录，当每次按执行键时，SEU 把记录放在提示中，如果发生下列情况之一时，SEU 取消提示：

用 F5 或 F12 键

进入行命令或用位置功能键，那么移出提示中的记录且关闭显示。如果记录移到很接近提示，那么移出提示而记录出现在下个显示中；

当到达成员末时，把下个记录放在提示中；

当在成员开头时，用 F11 键把上一次的记录放在提示中；

请示插入一个提示，然后不修改任何提示中的字段，当按执行键，提示取消且删除插入的记录；

起动一个分屏对话。

除了以上说明的情况及下述情况发生，SEU 都把下个记录放在提示中：

用 F11 键；

用 F23 键；

在提示中修改的记录有语法错误。

## 9.5 格式行

格式行是在编辑显示中紧挨记录上面一行出现的特别行，可用格式行对有列格式的高级语言语句找到字段的开始和结束点。

SEU 对每个高级语言提示都支持格式行。它帮助用户输入新的源语句及修改已存在的成员。

在编辑显示中，第三行是自动的格式行且总是显示出来。出现的格式行是依据用户编辑的源成员类型而定的，也可在成员的任何记录的上一行插入一个格式行。

要取消格式行，用 F5 键或对格式行用 D 行命令。

## 9.6 选择格式行

可用选择格式行显示来选择在 SEU 中出现的格式行，根据类型可有 AS/400 或 ILE 成员类型。

用 F、Fxx、F?、IF、IF? 或 IFxx 行命令来请求格式行。

要显示选择格式屏用 IF? 或 F? 行命令。

# 第十章 生成提示

除了 IBM 提供的提示外，用户可以生成自己使用的 SEU 提示。IBM 提供的提示是命令提示和高级语言提示，用户定义的提示是根据自己的需要生成的。如果 IBM 提供的提示不符合用户要求，就可以生成用户定义提示来仅包括你想要的字段。

生成提示的例子，在本文的第十四章有介绍。

## 10.1 生成提示

按下列步骤做生成一个提示：

- 1.在编辑显示中，用 P? 或 IP? 行命令或 F23 键，出现选择提示的显示；
  - 2.用 F23 键（选择用户提示），出现选择用户定义提示的显示；
  - 3.在生成提示中写一个提示码，按执行键，出现处理用户定义提示的显示；  
用 1-2 个字符的提示来标识要定义的提示，也可用任意二个字数字字符，但用的提示码如果与 IBM 提供的码相同，当请求提示时，总是出现用户定义的提示，这样就不能取得 IBM 的提示了；
  - 4.填好新字段提示和提示说明，按执行键，出现用户提示字段说明信息的显示。这时可以定义提示上面出现的字段说明；
  - 5.填好这些说明，按执行键。出现用户提示字段属性的显示，这里规定输入字段的有关信息；
  - 6.填好这些属性，按执行键，出现处理用户定义提示的显示；
  - 7.用 F10 键保存所做的提示。
- 要显示用户生成的提示，在任何用户提示显示中，用 F11 键。  
不能在显示提示屏中输入数据，当用位置功能键时，会返回到用 F11 键时处理的用户提示显示。

## 10.2 修改一个用户定义的提示

按下列步骤做能修改用户定义的提示：

1. 在编辑显示中，用 P? 或 IP? 行命令或 F23 键，出现选择提示的显示；
2. 用 F23 键，出现选择用户定义提示的显示；
3. 在要修改的提示的 opt 列写 2，出现处理用户定义提示的显示；
4. 修改说明、属性等必要内容，然后用 F10 键。

## 10.3 选择一个用户定义的提示

在用户定义的提示生成之后，可用下列方法选择它：

在编辑显示中使 Pxx 或 IPxx 行命令。例如，用户定义的提示叫做 CD，则写 IPCD。

在选择提示的显示中规定提示码。

从选择用户提示的显示中选择这个提示，要用 opt=1。

## 10.4 用户定义提示的缺省存储和恢复

对存储提示，SEU 给出二个文件：

QASUPMT 文件存储所有 IBM 提供的 HLL 提示。

QASUUSRPMPT 文件包括用户定义的提示。

当生成用户提示时，SEU 查找文件 QASUUSRPMPT 和成员 QASUUSRPMPT，且把提示存在成员中，这个提示可与其它用户共享使用。

如果在 QASUUSRPMPT 文件中生成与自己用户 ID 同名的成员，SEU 把它放在这里而不是放在 QASUUSRPMPT 中。这时，其它用户不能共享这个提示。

当保存或生成一个用户定义提示，但文件 QASUUSRPMPT 没找到时，SEU 发布如下信息：

```
Cannot find prompt file *LIBL/QASUUSRPMPT.
```

开始，成员 QASUUSRPMPT 是空的，且放在 QGPL/QASUUSRPMPT 中，但你可以把它移到或复制到库列表中的任一库里，成员 QASUPMT 是放在 QPDA/QASUPMT 中，它不能移到其它文件中。

在编辑显示中需要提示时，SEU 按下面顺序检索库列表中文件的成员有没有该提示：

1. \*LIBL/QASUUSRPMPT userid
2. \*LIBL/QASUUSRPMPT QASUUSRPMPT
3. QPDA/QASUPMT QASUPMT

如果检索后没找到提示，SEU 发布如下信息：

```
Prompt or format not correct, or does not exist.
```

## 10.5 访问用户定义提示的限制

开始，SEU 把用户生成的提示存储在 QGPL/QASUUSRPMPT 中的成员 QASUUSRPMPT 中，它可被其它用户显示及修改。

为了限制其它用户访问自己定义的提示，用 ADDPFM 命令在文件 QASUUSRPMPT 中生成与自己用户 ID 同名的成员，当存储及显示提示时，SEU 首先使用这个成员。

## 10.6 生成另外的用户定义提示文件

可在其它的库（不是 QGPL 中）中生成另外的 QASUUSRPMPT 文件来存用户定义的提示。

可用 CRTDUPOBJ 命令在你选择的库中生成一个 QGPL/QASUUSRPMPT 的副本。如果想把在 QASUUSRPMPT 中的有用户定义提示的成员复制到新文件中，在 Duplicate data 中写 \*YES。否则，规定 \*NO。如果规定了 \*NO，必须用 ADDPFM 命令往新文件中加一个新成员。

# 第十一章 结束 SEU

可用结束显示来结束 SEU。在编辑或分屏编辑显示中按 F3 键可出现结束的显示。在这个显示中，可对成员做下列操作：

- 结束 SEU，生成新成员
- 结束 SEU，不生成新成员
- 结束 SEU，保存所做的修改
- 结束 SEU，不保存所做的修改
- 重排序编辑的成员
- 打印成员
- 到成员列表
- 返回编辑显示
- 记录操作控制语言（OCL）语句
- 取消 PDM 找串功能

详细信息，请用 F1 键取得帮助。

## 第十二章 生成源成员——教材

在这章中，在库 QGPL 的 QDDSSRC 中生成成员 EMPLY，它的类型为 PF。用 DDS 生成的数据库文件成员由二个注释、一个记录格式、三个字段组成，下面的显示是它的 DDS 语句。

注：拼写错误 NOME 和 DAPT 是教材的一部分，要在第十三章改正。

---





```

*                                                                    *
* Columns . . . :    1  71                      Edit                QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NOME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
*          ***** End of data ***** *
* *
* *
* *
* *
* *
* *
* *
* *
* *
* F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F9=Retrieve  F10=Cursor *
* F16=Repeat find      F17=Repeat change      F24=More keys *
* *
* (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1994. *
* *

```

---

在这个教材中，要做：

- 用 **STRSEU** 命令启动 **SEU**
- 用插入命令插入源语句
- 用格式行插入源语句
- 用提示插入源语句
- 保存成员

## 12.1 用 **STRSEU** 命令启动 **SEU**

### 1. 在 **AS/400** 主菜单命令行输入下列 **STRSEU** 命令；

```
STRSEU SRCFILE(QGPL/QDDSSRC) SRCMBR(EMPLY) TYPE(PF)
      OPTION(2) TEXT('Sample Program 5')
```

### 2. 按执行键，出现编辑显示；

下面的信息显示指出 **SEU** 把新成员加到规定的文件中：

```
Member EMPLY added to file QGPL/QDDSSRC.
```



3. 由于是新成员所以编辑显示有一些空行，要取消这些空行，按执行键。

## 12.2 用插入命令插入源语句

1. 在数据起始行的最左边写 I2，按执行键，如下所示：
-







```

* Columns . . . :    1  71          Edit          QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLOY *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++RLen++TDpB.....Functions+++++ *
* I2      ***** Beginning of data ***** *
*      ***** End of data ***** *
* * * * *
* * * * *

```

---

加上了二个空行，如下所示：

---









```

* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLOY *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++Rlen++TDpB.....Functions+++++ *
*      ***** Beginning of data ***** *
*      ' ' ' ' ' *
*      ' ' ' ' ' *
*      ***** End of data ***** *
* *
*

```

---

2. 从第 6 列起写 A，输入源成员的头二个语句，这是二个注释，如下所示：

---







\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*





```

* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++Rlen++TDpB.....Functions+++++ *
* ***** Beginning of data ***** *
* '''''' A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* '''''' A* *
* ***** End of data ***** *
* *
* *

```

---

3. 按执行键，SEU 插入语句，分配给它了顺序号，在最后一行后有一空行；
4. 要取消这个空行，按执行键。

### 12.3 用格式行插入源语句

1. 用 IF 命令，在顺序号 0002.00 上写 IFPF2，如下所示，按执行键。

---







\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*



```

* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7. *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* IFPF2        A* *
*          ***** End of data ***** *
* *
* *

```

---

此命令插入 **PF** 的格式行及两个空行，如下所示：

---













\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*









\* Copyright IBM Corp. 1994

12.3 - 1

Source Entry Utility (SEU)

Inserting Source Statements with a Format Line

```
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++RLen++TDpB.....Functions+++++ *
* ''''''      A          R INFOR *
* ''''''      A          NOME          20          COLHDG(' NAME' ) *
*          ***** End of data ***** *
* *
* *
* *
```

---

3. 当光标在第二个插入行结尾时，按执行键，SEU 插入记录，且分配顺序号，加另外一个空行；
4. 用 F5 键去掉格式行。

#### 12.4 用提示插入源语句

1. 在 SEU 命令行输入 SET EXPET，按任意位置功能键。它设编辑显示为全屏方式，多出 4 行做编辑用，且对大多数 SEU 语言提示显示简短的格式；
-







```

* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> SET EXPERT_____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NOME          20          COLHDG(' NAME' ) *
*          ***** End of data ***** *
* *
* *

```

---

2. 用 IP 行命令，在 0004.00 上写 IPPF，按执行键；

---









\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*



```
* SEU==> _____ EMPLY *
*      ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT)      *
* 0002.00      A*                              *
* 0003.00      A          R INFOR              *
* IPPF          A          NOME          20          COLHDG(' NAME' )      *
*      ***** End of data ***** *
*
*
*
```

---

SEU 在显示底部给出 PF 的提示，给出各个字段的标识：

---







\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*













*										*
*	Pmt	SeqNbr	NameType	Name	Ref	Len	DataType	Dec	Use	*
*	PF	''''''	_	DAPT_____	_	___4	_	__	_	*
*		Functions								*
*		COLHDG('DEPT')		_____						*
*										*
*										*

SEU 把记录写进成员中且分配顺序号，如下所示：





















\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*





```

* SEU==> FILE_____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NOME      20      COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT      4      COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE     7      COLHDG(' PHONE' ) *
* ***** End of data ***** *
* *

```

---

成员保存在当前库和文件中，出现下列信息：

Member is being saved.



结束 SEU，回到 AS/400 主菜单，出现下列信息：

Member EMPLY added to file QGPL/QDDSSRC.

源成员 EMPLY 已生成，可在第十三章使用。

## 第十三章 修改源成员——教材

在这章里，要修改上一章生成的源成员的 DDS 语句。它是存在 QGPL 库中 QDDSSRC 文件里，名为 **EMPLY**。下面是它的源语句，图中的数字指出要修改的地方。

---



5763PW1 V3R1M0 941105

SEU SOURCE LISTING



SOURCE FILE . . . . . QGPL/QDDSSRC





MEMBER . . . . . EMPLOY



SEQNBR\*...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+...



```
100      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT)
200      A* 1
300      A              INFOR
400      A              2  NOME              20              COLHDG(' NAME' )
500      A              3  DAPT              4              COLHDG(' DEPT' )
600      A              PHONE              4 7              COLHDG(' PHONE' )
5                                * * * *  E N D   O F   S O U R C E   * * * * *
```

---

下表给出要修改的内容，表中号码与上图中的数字一致：

- 1        加一个注释（表中内容）
- 2        把 NOME 改为 NAME
- 3        把 DAPT 改为 DEPT
- 4        把 7 改为 5
- 5        用分屏显示/编辑来复制记录

下图给出修改后的成员：

---









```

* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLOY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE         5          COLHDG(' PHONE' ) *
* 0007.00      A          MLADDR        20          COLHDG(' ADDR' ) *
*          ***** End of data ***** *
* *

```

---

### 13.1 从用 PDM 处理成员中启动 SEU

1. 在 AS/400 主菜单的命令行写 STRPDM，按执行键出现 PDM 显示；
2. 选择 3，按执行键，出现规定要处理的成员显示；
3. 规定文件为 QDDSSRC，库为 QGPL，文件为 EMPLOY，类型为\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
4. 在 EMPLOY 的 opt 列写 2，按执行键，PDM 调用 SEU，出现 SEU 编辑显示，可以看到 EMPLOY 成员的内容。

### 13.2 直接修改记录

要把 CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 加到 0002.00 中，把光标移到这，写上要修改内容，按执行键。

---







```

* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NOME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
*          ***** End of data ***** *
* *
*

```

---

记录已修改。

### 13.3 用格式行修改记录

1. 要用格式行把 NOME 改为 NAME，在 0004.00 上写 F，按执行键，PF 的格式行加到 0004.00 上面：

---



```

*
* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++RLen++TDpB.....Functions+++++ *
* 0004.00      A          NOME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
*
* ***** End of data ***** *
*

```

---

2. 在记录 0004.00 上, 把 NOME 中的 O 改为 A, 格式行仍保留:
-









\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*



```

* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J. A. H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* FMT PF .....A.....T.Name+++++RLen++TDpB.....Functions+++++ *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE         7          COLHDG(' PHONE' ) *
* ***** End of data ***** *
* *
*

```

---

3. 用 F5 键去掉格式行，也可用 D 行命令去掉它。

#### 13.4 用 FIND 命令修改记录

1. 用 F10 键把光标移到命令行上；
2. 在命令行上定 SET MATCH，按执行键，它用来查找大小写匹配的字符串；
3. 在 SEU 命令行上写 F 'DAPT'，如下所示：

---



```

*
* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> F 'DAPT' _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DAPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
*
* ***** End of data ***** *
*
*

```

---

4. 按执行键或 F16, 光标移到找到 DAPT 的地方;
5. DAPT 的 A 改为 E。

### 13.5 用分屏编辑/显示复制记录

在编辑成员时, 可把浏览成员的记录复制到编辑的成员中。

1. 用 F15 键, 出现浏览/复制选项的显示;
2. 在 selection 提示中写 1, 在 copy all record 提示中写 N, 规定库为 OUSRTOOL, 文件为 QATTDSDS, 成员为 MLGREFP;
3. 按执行键, 出现编辑/浏览的显示, 在编辑对话中是 EMPLY。在浏览对话中是 MLGREFP, 如下所示:

---





```

*
* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==>                                           EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE        7          COLHDG(' PHONE' ) *
* ***** End of data ***** *
*
* Columns . . . :   1  71           Browse           QUSRT00L/QATDDDS *
* SEU==>                                           MLGREFP *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* MLGREFP - Mailing list field reference file *
* 0002.00      A          R MLGREFR          TEXT('Mailing list ref') *
* 0003.00      A          MLACCT          5  0          COLHDG(' Account' + *
* 0004.00      A          ' number' ) *
* 0005.00      A          EDTCDE(X) *
*
* F3=Exit   F5=Refresh   F9=Retrieve   F10=Cursor   F12=Cancel *
* F16=Repeat find       F17=Repeat change       F24=More keys *
*
*

```

---

4. 把光标移到浏览显示的命令栏，写 SET MATCH，按执行键；
  5. 在命令行写 F 'MLADDR'，按执行键，在 0016.00 行找到第一个匹配的记录，如下所示：
-











```

* Columns . . . :   1 71           Browse           QUSRTOOL/QATDDDS *
* SEU==>                                     MLGREFP *
*           ***** Beginning of data *****
* 0015.00      A                               name search') *
* 0016.00      A          MLADDR          20      COLHDG(' Addr') *
* 0017.00      A          MLCITY          20      COLHDG(' City') *
* 0018.00      A          MLSTAT          2       COLHDG(' State') *
* 0019.00      A                               VALUES(' AL' ' AK' ' AZ' + *
*
* F3=Exit  F5=Refresh  F9=Retrieve  F10=Cursor  F12=Cancel *
* F16=Repeat find      F17=Repeat change      F24=More keys *
* String 'MLADDR' found. *
*

```

---

6. 把光标移到浏览显示的 0016.00 行，写 C 行命令；
  7. 把光标移到编辑对话的 0006.00 行上，写 A，如下所示：
-













```

*
* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==>                                           EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
* 0007.00      A          MLADDR          20          COLHDG(' Addr' ) *
*          ***** End of data ***** *
*

```

---

9. 用 F12 键结束分屏，出现有新记录的编辑显示；

---



```

*
* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
*
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
* 0007.00      A          MLADDR          20          COLHDG(' Addr' ) *
*
* ***** End of data ***** *
*
*

```

---

10. 把光标移到 0007.00, 把 addr 改为 ADDR。

### 13.6 用提示修改记录

1. 在 0006.00 上写 P, 按执行键, 用此格式检查 0006.00 记录, 它的内容放在底部显示的提示中, 如下所示:

---









```

* Columns . . . :   1  71           Edit           QGPL/QDDSSRC *
* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J.A.H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          7          COLHDG(' PHONE' ) *
* 0007.00      A          MLADDR          20          COLHDG(' ADDR' ) *
* ***** End of data ***** *
* *
* Prompt type . . .   PF          Sequence number . . .   0006.00 *
* *
* Name                                Data          Decimal *
* Type          Name          Ref          Length    Type          Positions    Use *
* _          PHONE_____ _          _7          _          _          _ *
* Functions *
* COLHDG(' PHONE' ) _____ *
* *
* F3=Exit   F4=Prompt   F5=Refresh   F9=Retrieve   F10=Cursor *
* F16=Repeat find          F17=Repeat change          F24=More keys *
* *
* *

```

---

2. 在 Length 字段上写 5, (右对齐), 如下列显示所示:

---







```

*                                                                    *
*                                                                    *
*   Prompt type . . .   PF           Sequence number . . .   0006.00   *
*                                                                    *
*   Name                                                         Data   Decimal   *
*   Type      Name      Ref    Length  Type      Positions   Use      *
*   _         PHONE_____ _      _5    _         _         _         *
*   Functions                                                         *
*   COLHDG(' PHONE')_____                                         *
*                                                                    *
*   F3=Exit   F4=Prompt   F5=Refresh   F9=Retrieve   F10=Cursor      *
*   F16=Repeat find      F17=Repeat change      F24=More keys      *
*                                                                    *
*                                                                    *

```

---

3. 按执行键，记录修改了，提示是个重复的操作，从而下个记录插入到提示中：
-









\* Columns . . . : 1 71

Edit

QGGL/QDDSSRC \*



```

* SEU==> _____ EMPLY *
* FMT A* .....A*. 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00      A* EMPLOYEE FILE (EMPRPT) *
* 0002.00      A* CORRECTIONS MADE BY J. A. H. 09/07/94 *
* 0003.00      A          R INFOR *
* 0004.00      A          NAME          20          COLHDG(' NAME' ) *
* 0005.00      A          DEPT          4          COLHDG(' DEPT' ) *
* 0006.00      A          PHONE          5          COLHDG(' PHONE' ) *
* 0007.00      A          MLADDR          20          COLHDG(' ADDR' ) *
* ***** End of data ***** *
* *
* Prompt type . . . PF          Sequence number . . . 0007.00 *
* *
* Name                      Data          Decimal *
* Type          Name          Ref          Length          Type          Positions          Use *
* _          MLADDR_____ _          _20          _          _          _ *
* Functions *
* COLHDG(' ADDR' )_____ *
* *
* F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F9=Retrieve  F10=Cursor *
* F16=Repeat find          F17=Repeat change          F24=More keys *
* *
* *

```

---

4. 用 F5 键取消提示。

### 13.7 保存所做的修改

1. 用 F3 键出现结束显示，由于修改了成员，要在 change/create member 提示中写 Y;

---









```

*                                     Exit                                     *
*
*
*  Type choices, press Enter.
*
*  Change/create member . . . . . Y          Y=Yes, N=No
*
*  Member . . . . . EMPY_____ Name, F4 for list
*
*  File . . . . . QDDSSRC__ Name, F4 for list
*
*  Library name . . . . . QGPL_____ Name
*
*  Text . . . . . _____
*
*  _____
*
*  Resequene member . . . . . Y          Y=Yes, N=No
*
*  Start . . . . . 0001.00      0000.01-9999.99
*
*  Increment . . . . . 01.00      0.01-99.99
*
*
*  Print member . . . . . N          Y=Yes, N=No
*
*
*  Return to editing . . . . . N          Y=Yes, N=No
*
*
*  Go to member list . . . . . N          Y=Yes, N=No
*
*
*
*
*  F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F12=Cancel
*
*
*

```

---

2. 按执行键，处理成员的修改，结束 SEU，回到用 PDM 处理成员的显示。

## 第十四章 生成用户定义的提示

下面的内容给出如何生成用户定义的提示，来提示由客户名和地址组成的数据库。  
此例中，用户的提示叫做 **CD**，包括以下字段：

CUSTNAME  
CUSTADDRESS  
CUSTCITY  
CUSTPOSTAL

下面给出生成好的提示：

---







\* Columns . . . : 1 71      Display Prompt      LIBRNAME01/FILENAME01 \*





```

* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* ...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 ...+... *
* ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00 This is a sample edit line. *
* 0002.00 This is a sample edit line. *
* 0003.00 This is a sample edit line. *
* 0004.00 This is a sample edit line. *
* 0005.00 This is a sample edit line. *
* 0006.00 This is a sample edit line. *
* 0007.00 This is a sample edit line. *
* 0008.00 This is a sample edit line. *
* Cust. Name - 24 chars. *
* _____ *
* Cust. Address - 20 chars. *
* _____ *
* Cust. City, Country - 20 chars *
* _____ *
* Cust. Postal Code - 7 chars. *
* _____ *
* *
* F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F11=Previous record *
* F12=Cancel F23=Select prompt F24=More keys *
* Press any function key to return to the User-Defined Prompt Definition display. *
* *

```

---

#### 14.1 定义提示码

1. 要定义一个用户提示，在编辑显示中用 P?、IP? 或 F23 键。出现 AS/400 成员类型的选择提示显示；
2. 用 F23 键，出现选择用户提示的显示；
3. 在 **Create a prompt** 中写 CD，按执行键。出现处理用户定义提示的显示；
4. 由于这是一个新提示，要规定一个说明，可用少于 50 个字符的说明文。

#### 14.2 生成提示的字段

1. 要生成客户名的字段，在 **New field** 中写 CUSTNAME，按执行键。可看到用户提示字段说明的显示，用来定义字段的说明。字段说明就是出现在提示中字段上的标识。  
prompt code, prompt text 和 Field name 字段显示了用户输入的内容，其它字段给出可以修改的缺省值；
2. 输入下列内容：
  - a.在字段说明中写 cust.Name - 24 chars。
  - b.在 line 中写 13。
  - c.在 column 中写 1。
 当 SEU 给出这个提示时，在 13 行第 1 列给出 CUSTNAME 的题头；
3. 按执行键，出现用户定义字段属性的显示，用来定义输入字段。字段属性描述了提示

- 的输入字段；
4. 输入下列内容：
    - a.在 line 中写 14
    - b.在 column 中写 01
    - c.在 Data Type 写 1
    - d.在 Length 写 24
    - e.在 column in source record 中写 001
    - f.在 Highlight 写 Y
    - g 在 Reverse Imane 中写 N
    - h.在 Column separator 中写 N
    - i.在 Underline 中写 Y这是生成的第一个输入字段，它出现在 CUSTNAME 题头下；
  5. 按执行键，SEU 保存这个字段且返回到处理用户定义提示的显示中，这时可以修改成删除已有的字段(CUSTNAME)，定义另外的字段或返回到选择提示的显示。  
要定义其余三个字段，用下表内容重复上节内容。

字段名	字段说明	行	列	数据类型	长度	源记录所在列
CUSTADDRESS	Cust. Address - 20 chars.	15	1	Alphameric	20	25
CUSTCITY	Cust. City, Country - 20 chars.	17	1	Alphameric	20	45
CUSTPOSTAL	Cust. Postal Code - 7 chars.	19	1	Alphabetic	7	65

当做完这些定义后，可在显示中启到这个提示和所有定义的字段，如下所示：

---

















```

* Columns . . . :   1  71           Display Prompt           LIBRNAME01/FILENAME01 *
* SEU==> _____ MEMBNAME01 *
* ...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7 ...+... *
*          ***** Beginning of data ***** *
* 0001.00 This is a sample edit line. *
* 0002.00 This is a sample edit line. *
* 0003.00 This is a sample edit line. *
* 0004.00 This is a sample edit line. *
* 0005.00 This is a sample edit line. *
* 0006.00 This is a sample edit line. *
* 0007.00 This is a sample edit line. *
* 0008.00 This is a sample edit line. *
* Cust. Name - 24 chars. *
* _____ *
* Cust. Address - 20 chars. *
* _____ *
* Cust. City, Country - 20 chars *
* _____ *
* Cust. Postal Code - 7 chars. *
* _____ *
* *
* F3=Exit   F4=Prompt   F5=Refresh           F11=Previous record *
* F12=Cancel           F23=Select prompt   F24=More keys *
* Press any function key to return to the User-Defined Prompt Definition display. *
* *

```

---

2. 用任何功能键回到处理用户定义提示的显示；
3. 从这个显示用 F10 键，然后用 F12 键，回到选择用户提示的显示。