

# 目录

## 第一章 PDM 简介

- 1.1 AS/400 系统中的目标、库、文件和成员
- 1.2 PDM 特性
- 1.3 PDM 选项执行的顺序
- 1.4 使用命令行输入命令

## 第二章 启动 PDM

- 2.1 从 AS/400 主菜单启动 PDM
- 2.2 用 STRPDM 命令启动 PDM
- 2.3 用 WRKLIBPDM 命令启动 PDM
- 2.4 用 WRKOBJPDM 命令启动 PDM
- 2.5 用 WRKMBRPDM 命令启动 PDM

## 第三章 处理库

- 3.1 库列表和库清单之间的区别
- 3.2 生成一个库
- 3.3 删除一个库
- 3.4 重命名一个库
- 3.5 修改一个库的类型和说明
- 3.6 处理一个库中的目标
- 3.7 复制一个库
- 3.8 往已有的库中复制一个库
- 3.9 显示一个库的说明
- 3.10 库清单的子集
- 3.11 修改库列表

## 第四章 处理目标

- 4.1 生成一个目标
- 4.2 删除一个目标
- 4.3 重命名一个目标
- 4.4 把目标移到另一个库中
- 4.5 复制目标
- 4.6 往已有的目标中复制一个目标
- 4.7 显示目标的说明
- 4.8 显示目标的详细说明
- 4.9 用 DFU 修改目标
- 4.10 生成一个程序
- 4.11 比较文件成员
- 4.12 运行一个目标

- 4.13 处理物理文件中的成员
- 4.14 生成目标列表的子集

## 第五章 处理成员

- 5.1 复制成员
- 5.2 修改成员的类型及说明
- 5.3 编辑成员
- 5.4 编译成员
- 5.5 生成 ILE 模块
- 5.6 运行源成员例程
- 5.7 删除成员
- 5.8 显示成员的说明
- 5.9 用 SDA 修改成员
- 5.10 用 RLU 修改成员
- 5.11 用 DFU 修改成员
- 5.12 用日期来分类和定位成员
- 5.13 显示成员列表的子集
- 5.14 比较文件成员
- 5.15 合并文件成员

## 第六章 检索字符串或数字串

- 6.1 检索一个文件中的一个串
- 6.2 检索多个文件中的一个串
- 6.3 检索放在引号中的字符串
- 6.4 打印检索到的记录或成员列表
- 6.5 用 FNDSTRPDM 命令检索
- 6.6 在批方式下可用的找串选项
- 6.7 修改全局字符串
- 6.8 用十六进制数检索成员
- 6.9 用 RLU 检索串
- 6.10 用 SDA 检索串
- 6.11 用 SEU 检索串
- 6.12 取消检索串

## 第七章 处理用户定义的选项

- 7.1 用户定义选项的样板
- 7.2 生成用户定义选项
- 7.3 生成备份用的用户定义选项
- 7.4 有效的用户定义选项替换变量
- 7.5 修改用户定义选项
- 7.6 复制用户定义选项
- 7.7 把用户定义选项复制到另一个文件中
- 7.8 显示用户定义选项
- 7.9 安装用户定义选项窗口程序工具

## 7.10 删除用户定义选项

### 第八章 选择缺省值

- 8.1 访问修改缺省值显示
- 8.2 为编译程序分类编译一个库中的成员
- 8.3 替代已有的编译过的成员
- 8.4 修改编译及运行方式
- 8.5 保存对话缺省值
- 8.6 保存和重存目标
- 8.7 修改作业描述
- 8.8 限制修改成员类型和说明
- 8.9 修改用户定义选项文件的的活动缺省值
- 8.10 修改全屏方式下的显示列表
- 8.11 记录选项命令
- 8.12 修改执行键的缺省值

# 第一章 PDM 简介

用 PDM 可以做以下工作：

- 处理库
- 处理目标
- 处理成员
- 检索字符串及数字串
- 处理用户定义选项
- 修改系统缺省值

在下面各章详细介绍这些功能。如果你的系统中安装了 ADM/400 功能，也可完成以下工作：

- 处理项目
- 处理组
- 处理部件
- 检索部件中的字符和十六进制串。

这些功能的详细说明，请参考 ADTS/400 的有关手册。

PDM 也能访问 AS/400 系统中的其它目标。因此，也使用下列实用程序：

- 源语句录入实用程序（SEU）
- 数据文件实用程序（DFU）
- 屏幕设计辅助工具（SDA）
- 报表样本实用程序（RLU）
- 文件比较及合并实用程序（FCMU）
- 交互的源码调试程序（ISDB）

## 1.1 AS/400 系统中的目标、库、文件和成员

目标是 AS/400 系统中命令执行操作的基本工作单元。

目标是由目标特性和一个值组成的命名单元，目标特性包括它的名字、类型、大小、生成日期、说明。目标的值是存在目标中的信息集合。例如，程序的值就是组成这个程序的可执行码，文件的值就是组成这个文件的记录的集合。

目标有很多类型。例如，库的类型为\*LIB，文件的类型为\*FILE，程序的类型是\*PGM。

目标也有属性，它是类型的一部分，描述目标的特性。例如，\*PGM 类型的属性可以是 RPG，它包括用 RPG 源码生成的程序；\*FILE 类型的属性可以是 DSPF，说明它是显示文件。

库是一个特别类型的目标（类型为\*LIB）。用它来组成相关目标，库的类型仅有两种：产品库（\*PROD）和测试库（\*TEST）。

每个 AS/400 系统都有一个名为 QSYS 的系统库。它是由面向系统目标组成的 OS/400 操作系统。QSYS 是一个很大的库，它可以指向所有系统面向的目标。

文件是类型为\*FILE 及其属性的目标。例如，源物理文件为 PF-SRC；数据物理文件为 PF-DTA；打印文件为 PRTF。物理文件和逻辑文件都有成员。

成员是物理文件（PF-SRC 或 PF-DTA）记录的子集。每个成员都要符合文件的特性，可用 PDM 命令定义或选择成员的类型。

## 1.2 PDM 特性

PDM 有许多使用起来很方便的特性，具体说明如下：

列表显示：

PDM 能显示库、目标、成员和用户定义选项的列表。可在列表显示中的 **opt** 列输入一个选项来完成不同的功能。可在一个列表上同时选择不同的操作，也可对多个列表项选择相同的操作。

选择列表：

在某些显示中可用 **F4** 键来显示你选择的某些项列表，然后选择一项，也可在提示栏填好内容返回到先前的显示中。

用户定义选项：

用 PDM 可以生成自己的选项，然后用和系统选项一样的方式在列表中使用。可把经常使用的命令做成一个选项，那么在你想用它的时候就不用输入命令而用这个选项。

处理选项：

在库和目标显示中的选项 12 (**work with**) 允许处理一个库中的所有目标及一个目标中的所有成员。只要在库和文件列表显示中的 **opt** 列进入 12 即可。这个选项能很快地、很容易的在 PDM 的不同层次移动，用 **F4** 键（提示），可以生成要处理的目标和成员的子集。

窗口程序：

这是用户定义选项，有时也叫做窗口程序，它是在显示的右上角生成一个窗口来显示所有活动的 PDM 用户定义选项。这个工具的源程序在 **OUSRTOOL** 库中，所有信息在文件 **QATTINFO** 中的成员 **TPSINFO** 里面。

修改缺省值：

PDM 允许用户修改运行和编译方式（批处理或交互处理）及显示方式（全屏或其它），也可修改活动的用户定义选项文件名，规定是否能修改 PDM 显示中出现的成员类型和描述，也能用 **F18** 键来访问修改缺省值屏幕，在上面做相应的修改。

成组显示：

PDM 中的许多选项有成组显示，它列出在前面显示中选择一个选项后所有的项目。这样在同一时间内可对多个项目完成同一个操作。例如，要复制一些成员到不同的文件或库中，仅在成组显示中修改一次文件或库名即可。这样就节省了输入的内容，能选择在成组显示中交互地完成所有操作，也能用 **F19** 键提交给批处理去做。

多选项和多功能键：

PDM 的某些列表显示有多选项和多键功能键可用，可用 **F23** 键（多选项）和 **F24** 键（多键）来看下一组可用的选项和功能键。

记住命令的先前值：

使用 PDM，对于进入的命令参数和提示都能保存在用户配置文件里，且不管是否出 PDM 环境或注销系统。当用 **WRKxxxPDM** 处理有关项目时，可用 **\*PRV** 值来规定使用这些保存的值，即如想处理最后一次用 PDM 时使用的一些列表，对所有参数用 **\*PRV** 的值，不必记住以前进入过的值。

例如：要处理目标的同一清单，在命令行进入下列命令：

**WRKOBJPDM LIB(\*PRV) OBJ(\*PRV) OBJTYPE(\*PRV) OBJATR(\*PRV)**。

按执行键后，就出现最后一次处理的目标列表。

**WRKxxxPDM** 命令中 **LIB** 参数的缺省值为 **\*PRV**。**WRKMBRPDM** 命令中 **FILE** 参数的缺省值也为 **\*PRV**。**WRKxxxPDM** 命令的所有其它参数的缺省值为 **\*ALL**。详细内容请看第二章。

**ADM/400** 命令—**WRKPRJPDM**、**SRKGRPPDM** 和 **WRKPARTPDM**—也可用 **\*PRV** 值。

找串：

PDM 允许查找源物理文件或数据物理文件或成员中的字符串或数字串。可对有这些串的成员做编辑、编译或完成合法选项，也可打印包含这些串的成员或记录。

### 1.3 PDM 选项执行的顺序

如果在列表显示中选择了多个 PDM 选项，选项从第一个选择的选项按顺序处理，当选择了选项后按执行键，PDM 首先确定它是否是成组选项，复制、改名、删除和移动选项都是成组选项。如果是成组选项，则显示它，列出选择的各个选项的所有项目及所需要的确认信息，可以交互地完成成组显示的所有操作，也可把它们提交给批处理。如做批处理，按 F19 键，提交后，命令中的每个选项都提交给批作业处理。这样，成组显示中的每项各自做为一个批作业提交执行。如果交互处理，按执行键，先处理成组显示的第一项，组中其余项就不立即执行，而是按顺序处理，即处理完第一项再处理列表显示中选择的第二项。

### 1.4 使用命令行输入命令

可在命令行输入任何有效命令和参数，如果在 PDM 列表中的 opt 列没有输入选项，PDM 就查看在命令行有没有输入的命令。如果有，就执行它。如果在 opt 列输入了选项，PDM 就查看命令行看有没有这个选项的参数。

注：

1. 不能在 PDM 菜单中输入参数，只能在这个菜单的命令行输入选项或命令；
2. 在接收到一个逃逸信息之后在 PDM 命令行不进入 RCLRSC 命令。

#### 1.4.1 在列表显示上输入命令

方法如下：

1. 按 F10 键，出现命令输入显示，
2. 输入命令，要看在此对话期间已输入过的其它命令，按翻上页键，
3. 要回到原来的显示中，按 F3 键。

#### 1.4.2 检索命令

要检索命令输入显示中的命令：

1. 按 F9 键；
2. 继续按 F9 键，直到你想用的命令出现在命令行上。这时，可以加参数值也可修改参数值，也能用 F4 键得到命令的提示；
3. 按执行键处理此命令。

## 第二章 启动 PDM

可从 AS/400 主菜单或在命令行上用 STRPDM 命令启动 PDM。也可用下列命令启动 PDM：

```
WRKLIBPDM
WRKOBJPDM
```

**WRKMBRPDM**

如果安装了 ADM/400，也可用下面命令启动 PDM：

**WRKPRJPDM**

**WRKGRPPDM**

**WRKPARTPDM**

## 2.1 从 AS/400 主菜单启动 PDM

1. 从主菜单选 5，按执行键，显示程序设计菜单；
2. 选 2，按执行键，出现 **PDM** 主菜单。从这可选择处理库、目标、成员及用户定义选项。

显示 1

显示 1---1

## 2.2 用 STRPDM 命令启动 PDM

在命令行输入 **STRPDM** 命令，按执行键，显示 **PDM** 主菜单。

显示 1---2

## 2.3 用 WRKLIBPDM 命令启动 PDM

要从先前的 **PDM** 环境来启动 **PDM** 且到处理库的显示，在命令行输入无参数的 **WRKLIBPDM** 命令，按执行键，出现用 **PDM** 处理库的显示。

要显示某些库的列表，在 **WRKLIBPDM** 命令后规定参数。例如，要显示所有库名以 **BA** 开始的库，在命令行输入下面命令，按执行键：

**WRKLIBPDM LIB(BA\*)**

#### 2.4 用 WRKOBJPDM 命令启动 PDM

从先前的 PDM 环境来启动 PDM 且到处理某个库中所有目标的显示，在命令行输入无参数的 WRKOBJPDM 命令，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示。

要显示一个库中的某个目标，在命令中给出参数。例如，要显示在 ATEST 库中名字以 CHG 开始的 CLP 程序，输入命令，按执行键：

**WRKOBJPDM LIB(ATEST) OBJ(GHG\*) OBJTYPE(\*PGM) OBJATR(CLP)**

#### 2.5 用 WRKMBRPDM 命令启动 PDM

从先前的 PDM 环境启动 PDM 且到处理库中文件的所有成员，在命令行输入无参数的 WRKBRPDM 命令，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示。

要处理某些成员的列表，在 WRKMBRPDM 命令中规定参数。例如，要得到在库 ATEST 库中 CMDSRC 文件的所有名字以 C 开始的类型为 CMD 的成员，输入以下命令，按执行键：

**WRKMBRPDM FILE(ATEST/CMDSRC) MBR(C\*) MBRTYPE(CMD)**

## 第三章 处理库

处理库能做以下事情：

- 显示库列表
- 显示库清单
- 处理字母数字顺序库
- 生成一个库
- 删除一个库
- 重命名一个库
- 修改一个库的类型和说明
- 处理库中的目标
- 复制一个库
- 往已有的库中复制一个库
- 显示一个库的说明
- 生成库清单的子集
- 往库列表中加一个已有的库
- 在库列表中的用户库部分移动一个用户库
- 从库列表中的用户库部分移出一个用户库

#### 3.1 库列表和库清单之间的区别

一个库列表是库名字的一个有序列表，它标识检索库的顺序，而库清单是系统中所有库名的字母顺序表或者是它的子集。

例如在规定要处理库的显示中填的列表类型和 WRKLIBPDM 命令中的 CLB 参数，由于填的列表类型不同而使用的功能键和选项也不同。库列表让用户处理目标做起来很容易，如果检索的目标是在库列表中的某个库里，那么在检索这些目标时就不用规定库名。



### 3.1.1 库列表组成

系统部分：这部分包括系统使用的目标，库的最多数为 15。

产品库：产品库可以包括在库列表中，产品库是用来支持不同的语言和实用程序的，而不是象系统库 QSYS 是处理命令的。

当前库：当前库可以是（但不是必须是）库列表中用户库部分中某个库的重复，当前库的值为 \*CURLIB，可用做多数命令的库名来表示作业当前所在的库。

用户部分：它包括系统用户和应用程序引用目标的库列表。用户部分、产品库和当前库对系统中各个作业可以不同，库列表中用户部分库的最大数为 25。

### 3.1.2 显示库列表

要显示库列表：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定处理库的显示；
2. 在库的提示下输入下列值中的一个，按执行键：
  - \*LIBL            显示库列表中的所有库
  - \*USRLIBL       显示库列表中的用户部分的所有库

显示 2

显示 2---1

注：也可在 WRKLIBPDM 命令中规定 LIB 参数。

3. 按 F3 键回到 PDM 菜单。

可以往库列表中加库，也可从库列表中移出库。当移出库时，仅是临时去掉这个库，不是从系统中删除。也可在库列表中改动库的位置来改变检索的顺序。

显示 3

### 3.1.3 显示库清单

要显示库清单：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定处理库的显示；
2. 在库的提示中输入下列值之一，按执行键：
  - \*ALL 显示系统中所有库的清单
  - \*ALLUSR 显示所有非系统库，包括所有用户定义的库
  - \*CURLIB 仅显示当前库
  - 库名 仅显示指定的库
  - 类属名 显示库名符合规定要求的库，类属名可有如下格式：  
ABC\*，\*ABC，\*B\*，A\*C，“a\*”，\*\*ALL

显示 4

3. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.1.4 显示字母数字顺序库

比如要显示所有名字以 A 开始的库：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示，类型提示的缺省值为\*ALL，也可以为\*ALLUSR。  
可用定位提示来显示清单中的某个库，可用 F17 键来建一个子集，也可在这里生成一个库。
3. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

注：要在用 PDM 处理库的显示中使用选项，必须对所使用的库有权限。

### 3.2 生成一个库

可用处理库清单（类型为\*ALL 或\*ALLUSR）来生成一个库。如要生成一个名为 ANEXAMP 的库：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 按 F6 键，出现生成库的显示；
4. 在库提示中输入 ANEXAMP，在类型提示中输入\*PROD 或\*TEST，在说明提示中输入库的说明，按执行键。这样就生成了库 ANEXAMP。

在屏幕底部的信息显示指出库生成了。库 ANEXAMP 出现在库清单中，可以用翻下页键来找到它。

注：如果生成的库不符合规定库显示的值，就不出现在此显示中。在此例中，生成的库

ANEXAMP 符合选择值（以 A 开始），所以在生成之后出现在显示中。

5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.3 删除一个库

用 PDM 删除选项可以删除不需要的库，可同时删除列表中的多个库。PDM 有一个确认屏，让你核实一下要删除的库。

注：仅能删除库清单中的库，不能删除库列表中的库。

要删除库 ANEXAMP 和 AOLD：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 在 ANEXAMP 和 AOLD 的 opt 列输入 4，出现确认删除库的显示，列出你要删除的库；
4. 要删除列出的所有库，按执行键或按 F19 键用批处理方式删除库，删除后，出现 PDM 处理库的显示。

要改变要删除的库，按 F12 键回到前面的显示，然后修改选择。在显示底部出现的信息指出库 ANEXAMP 已删除，如果删除多个库，在显示的最右边有个+号，表示有另外的信息等待显示删除的另外的库；

5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.4 重命名一个库

要给库 ANEW 改名：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 在库 ANEW 的 opt 列输入 7，出现重命名库显示，列出要改名的库，在新名列给出原来的名字，因此，如果要改几个字符就不用再输入整个新名；
4. 在库的新名列输入新的库名，显示底部给出信息表示库已改名；
5. 检查一下改好名的库清单，改过名的库在清单的位置要改变，因为是用字母排序的，如果改过的库名不符合规定的库名，就不出现在此清单中（比如，改名为 BNEW）。如果处理的是库列表，改过名后库的位置不变，因为库列表不是按字母顺序排列的。

注：不能给 QSYS 和 QTEMP 改名，也不能用批处理方式改库列表中库的名字。

6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.5 修改一个库的类型和说明

为了修改库 AOLD 的类型和说明：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 在 AOLD 的 OPT 列输入 2，按执行键，出现修改库的显示；
4. 在库类型提示中写\*TEST；
5. 在说明提示中写 old backup copy for Dept.642 Library，在系统处理完后出现用 PDM 处理库的显示。

在显示底部出现的信息指出库已修改过，类型和说明都与以前的不同了。

6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.6 处理一个库中的目标

可用选项 12 处理一个或多个库中的所有目标。要生成处理目标的子集，按 F4 键到规定处理目标的显示。

#### 显示 4--2

要处理库 APROD 和 ATEST 库中名字以 A 开始的所有目标：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 按 F23 键，再次出现用 PDM 处理库的显示，它给出更多的选项。  
注：要使用更多功能键或更多选项不一定要显示它们。当你熟悉 PDM 之后，可不用第 3 步。
4. 在库 APROD 和 ATEST 的 opt 列写 12；
5. 按 F4 键，出现规定处理目标的显示，在这里可以生成一个要处理目标的子集；
6. 按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示，这时可选择任意选项；
7. 当处理完在库 APROD 和 ATEST 中所有名字以 A 开始的目标后，按执行键，这时就处理 opt 列的选项、命令行的命令及在输入提示中所做的修改，做好后再处理下一个库，即出现 ATEST 库的规定处理目标的显示；
8. 按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
9. 当处理完第二个库时，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
10. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.7 复制一个库

要复制库 AOLD 和 APROD：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 在库 AOLD 和 APROD 的 opt 列写 3，出现复制库的显示；  
这个显示列出所要复制的每个库，可用翻页键看全，在新名字下的库名与要复制的库同名；
4. 在 AOLD 的新名字中写 BOLD，在 APROD 的新名字中写 BPROD，按执行键，出现处理库的显示，由于 BOLD 和 BPROD 不是以 A 开头，所以不出现在此列表中。  
要检查一下 BOLD 和 BPROD 是否已生成，按 F12 键，出现规定处理库的显示，在库的提示中写 B\*，按执行键，就列出以 B 开头的库，可用翻页键看全。  
如果用库列表，复制后的库不在库列表中，如要包括这些库，要把它们加到库列表中去，详细内容请看 3.11.1；
5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.8 往已有的库中复制一个库

如把一个库复制到已存在的库中，那么在确认复制库显示的顶部出现一些信息，指出库已经存在。要把 APROD 复制到 BPROD 中：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 A\*，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 在库 APROD 的 opt 列写 3，按执行键；
4. 在新名字中写 BPROD，按执行键，出现确认复制的显示；

5. 在删除已存在的库提示下写 **Y**，按执行键，信息行出现的信息指出库 **BPROD** 已删除。

### 3.9 显示一个库的说明

用 **PDM** 可以显示一个库的下列信息：

库大小  
库生成的时间和日期  
库修改的时间和日期  
库最后保存的时间和日期  
库最后重存的时间和日期

要显示库 **APROD** 的说明：

1. 从 **PDM** 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中输入 **A\***，按执行键，出现用 **PDM** 处理库的显示；
3. 在 **APROD** 的 **opt** 列写 8，按执行键，出现显示目标说明的显示；
4. 用 **F3** 键回到用 **PDM** 处理库的显示；
5. 按 **F3** 键回 **PDM** 主菜单。

### 3.10 库清单的子集

在处理库清单时，在库子集的显示中用下列提示可看到库清单的子集：

库，库类型，说明

可用这个提示自己来生成任意组合的子集，下面二节给出用 **F17** 键生成库子集的例子。

#### 3.10.1 用库名和类型生成库的子集

在库清单子集显示中可用库名和类型生成库的子集，要生成类型为 **\*PROD**，名字以 **A** 开头的库子集：

1. 从 **PDM** 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库的提示中写 **\*ALL**，出现用 **PDM** 处理库的显示；
3. 按 **F24** 键；
4. 按 **F17** 键来生成子集，出现库清单子集显示；

显示 5

5. 在库的提示中写 **A\***，库类型提示中写 **\*PROD**，说明提示中写 **\*ALL**，按执行键，出现库的子集；  
列表类型提示是 **\*ALL**，它指出显示列表的类型是库列表或库清单；

显示 5---1

6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.10.2 用说明提示生成库的子集

要生成说明为“Department 642”的库的子集：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库的提示中写\*ALL，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 按 F24 键二次，出现用 PDM 处理库的显示，给出第三组可用的功能键；
4. 按 F17 键来生成子集，出现库清单子集显示；
5. 在说明提示中写 642，指出要显示所有说明中有 642 的库，库和库类型都为\*ALL，按执行键，即出现要求的库子集。
6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.11 修改库列表

仅可修改类型为\*LIBL 和\*USRLIBL 的列表，这些修改都是临时的，当注消后再启动 PDM 时，不能显示在上个对话期间修改了的库列表。要永久修改库列表，请看 CL 参考手册。

要临时修改库列表，完成下列任务之一：

- 往库列表上加一个库；
- 往库列表中的用户部分加一个用户库；
- 从库列表中的用户部分移出一个用户库。

#### 3.11.1 往库列表上加一个库

用 PDM 可往库列表上加一个库，要把库 APROD 加到库列表中去：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；
2. 在库提示中写\*LIBL，按执行键，出现用 PDM 处理库的显示；
3. 按 F6 键，出现加库列表项的显示；
4. 在库提示中写 APROD，按执行键，再次出现用 PDM 处理库的显示。  
现在库 APROD 就在库列表中了。如果在加库的时候选择把库加在库列表的最后位置（\*LAST 参数），可用翻页键找到它。在此例中，APROD 是加到用户部分的开头部分，排在 QSYS、QGPL 和 QPDA 后面，因为 APROD 是用户库，用户库要排在系统库、当前库和产品库后面。
5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 3.11.2 在库列表中的用户部分移动一个用户库

在处理库列表中，可从中移动一个用户库，当检索一个库中的目标但没有给出库名，那么这个库在库列表中的位置决定检索库的顺序。要从库列表中移动库 APROD：

1. 从 PDM 主菜单选 1，按执行键，出现规定要处理库的显示；

2. 在库提示中写\*LIBL, 按执行键, 出现用 PDM 处理库的显示;
3. 按 F23 键, 再次出现用 PDM 处理库的显示;
4. 在 APROD 的 opt 列写 20, 在移动的目的库的 opt 列写 21 或 22;
5. 按执行键, 再次出现用 PDM 处理库的显示, APROD 已在新位置上, 在显示底部的信息指出库列表已改过;
6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

### 3.11.3 从库列表中的用户部分移出一个用户库

当用 PDM 处理库时, 能从库列表中移出一个库, 这不是从系统中删除库, 只是从库列表中移出去。

要把库 APROD 从库列表中移出去:

1. 从 PDM 主菜单选 1, 按执行键, 出现规定要处理库的显示;
2. 在库提示中写\*LIBL, 按执行键, 出现用 PDM 处理库的显示;
3. 按 F23 键, 再次出现用 PDM 处理库的显示;
4. 在库 APROD 的 OPT 列写 23, 按执行键, 再次出现用 PDM 处理库的显示;  
库列表中不再有 APROD, 显示底部的信息指出库列表已经改过。
5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

## 第四章 处理目标

处理目标可完成下列功能：

- 生成目标
- 删除目标
- 重命名目标
- 把目标移到另一个库中
- 复制已有的目标
- 显示目标说明
- 显示目标的详细说明
- 用 DFU 修改目标
- 生成程序
- 生成服务程序
- 调试程序
- 编译文件成员
- 运行目标
- 处理物理文件中的目标
- 生成目标清单的子集
- 清除目标清单的子集

用 PDM，可以处理一个库中的所有目标，也可处理一个库中的某个目标。这章介绍处理目标可用的选项和功能键，某些选项只能用于特定类型的目标。

### 4.1 生成一个目标

要生成类型为\*DTAARA 的目标 PRODDATA：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；

显示 6

2. 按执行键过去这个显示，出现用 PDM 处理目标的显示；

显示 6--1



3. 按 F6 键，来生成目标，出现生成命令菜单，列出所有生成命令；

显示 6---2

4. 在命令行写 59，生成类型为\*DTAARA 的目标，按执行键，出现生成数据区（CRTDTAARA）的显示；
5. 在数据区提示下写 PRODARA，在库提示下写 ATEST；
6. 按执行键，再次出现生成命令的显示，有信息指出 PRODDATA 已生成好；
7. 按 F3 键，再次出现用 PDM 处理库的显示，在列表中就有库 ATEST 中的类型为\*DTAARA 的目标 PRODDATA；
8. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.2 删除一个目标

用删除选项可删除一个不再用的目标，一次可删除列表中的多个目标。PDM 有一个确认屏让用户确认是否真的要删除目标。要删除库 ATEST 中的目标 BACKTEST：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 按执行键过去这个显示，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 BACKTEST 的 opt 列写 4，出现确认删除目标的显示，这个显示列出前面选择要删除的目标。如果很多，用翻页键可看全；
4. 按执行键，来删除所有列出的目标，或用 F19 键用批方式删除。如果不想删除，用 F12 键回到原显示来改变你的选择。在系统处理请求后，出现用 PDM 处理目标的显示，在列表中不再有 BACKTEST 了，且有信息指出目标已被删除；
5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.3 重命名一个目标

可用 PDM 处理目标显示中的改名选项重命名一个目标，可同时给多个目标改名。

要给库 ATEST 中的目标 ADMBACK 和 BACKUP 改名：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 ATEST，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在目标 ADMBACK 和 BACKUP 的 opt 列写 7，出现改名的显示，它列出所有要改名的目标，新名字下的目标名与老名相同；
4. 改 ADMBACK 的新名为 ABACK，BACKUP 的新名为 BBACD，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示。  
有信息指出你选择的第一个目标已改名，在信息的最右边有+号表示后面的还有没显示的内容，要看全，用翻页键。
5. 看看是否已改好名，目标已经改为新名；

6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.4 把目标移到另一库中

用 PDM，可把目标从一个库移到另一库中。如果往同一个库中移动，可成组移，也能往不同的库中移动成组的目标。

要把库 ATEST 中的目标 ABACK 和 BBACK 移到库 APROD 中：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 ATEST，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 ABACK 和 BBACK 的 opt 列写 11，按执行键，出现移动目标的显示，它列出所有要移动的目标，在 from lib 提示中已有原有的库名；
4. 在 to lib 提示写 APROD；
5. 按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示，这时这两个目标已不在库 ATEST 中。有信息指出 ABACK 已移到 APROD 中，可用翻页键看全；
6. 要显示移到 APROD 中的目标，在库提示中写 APROD，按执行键，这时的列表给出 APROD 中的目标，它应包括 ABACK 和 BBACK；
7. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.5 复制目标

要把 ABACK 和 BBACK 复制到 ATEST 中：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 ABACK 和 BBACK 的 opt 列写 3，按执行键，出现复制目标的显示，它列出所有要复制的目标，在 to lib 提示下的库名与 from lib 的库名相同，目标名也相同；
4. 在 to lib 中填 ATEST；
5. ABACK 复制为 ABACK2，BBACK 复制为 BBACK2，按执行键出现用 PDM 处理目标的提示。  
注：如果往不同的库中复制目标，不非得改目标名，除非在这个库中已有同名目标；
6. 要显示 ATEST 中是否有复制过来的目标，在库提示中写 ATEST，它列出库 ATEST 中的所有目标，ABACK2 和 BBACK2 应包括在列表中；
7. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.6 往已有的目标中复制一个目标

如果试图往已有的目标中复制目标，在确认复制目标的显示中会有信息指出目标已经存在。要把 ABACK2 复制到 BBACK2 中：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 ABACK2 上填 3，按执行键。在新名下写 BBACK2，按执行键，出现确认复制的显示；
4. 在删除已存在的目标提示下写 Y，按执行键，有信息指出 BBACK2 已删除。

#### 4.7 显示目标的说明

用 PDM 可显示一个目标的下列内容：

目标大小

目标生成的日期及时间

目标修改日期及时间

要显示库 ATEST 中目标 ABACK2 的说明：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库中写 ABACK2，目标名为\*ALL，类型和属性也为\*ALL，按执行键出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 ABACK2 边上写 8，按执行键，出现显示目标说明—全部内容的显示；
4. 用执行键回用 PDM 处理目标的显示；
5. 用 F 3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.8 显示目标的详细说明

可用 PDM 处理目标显示中的显示选项来看目标的详细说明。根据目标的类型不同显示不同的信息。

注：如选择某种目标的显示选项（例如，\*LIB 类型的目标）就显示目标的内容。如果选择显示一个显示文件（\*FILE DSPF）则调用 SDA 的测试功能。

要显示库 ATEST 中目标 ABACK2 的详细说明：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 在 ABACK2 边上写 5，按执行键。  
依据要显示的类型出现不同的显示。在此例中，目标类型为\*PGM，则显示 DSPPGM 命令的相关内容。例如程序生成的日期及时间。
4. 当看完说明后，用 F3 键退出；
5. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.9 用 DFU 修改目标

在 PDM 中，可用 DFU 来修改目标，能修改类型为 PF-DTA、LF、DDMF 和\*PGM-DFU 的目标。

要修改库中 ATEST 中的 DDATA：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 用翻页键找到 DDATA；
4. 在 DDATA 边上写 18，按执行键，出现 DFU 的显示，请参考 DFU 手册看如何修改；
5. 修改完后，结束 DFU，回到用 PDM 处理目标的显示；
6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.10 生成一个程序

可以把一个或多个\*MODULE、\*SRVPGM 和\*BNDDIR 目标连编在一起生成程序（\*PGM），依据条件可在交互或批方式下运行。当用不同类型目标生成程序时，必须至少包括一个类型为\*MODULE 的目标。

要生成连编几个目标类型的程序：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 按 F23 键二次，出现第三组 PDM 可用的选项；

显示 7

4. 用翻页键找到要连编的目标；
5. 在 CMOD、CMOD1 和 CMOD2 边上写 26，按执行键，这些目标连编成一个程序目标；
6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.10.1 生成服务程序

要用几个目标生成一个服务程序（\*SRVPGM），在这几个目标边上写 27，这个选项不能生成一个可执行目标。

要生成程序，要把服务程序与其它\*MODULE，\*SRVPGM 或\*BNDDIR 目标连编在一起。这步骤与生成服务程序类似。当生成服务程序时必须至少有一个\*MODULE。

#### 4.10.2 调试程序

可用选项 34 调试程序，对类型为\*PGM 和\*SRVPGM 的目标都可用这个选项。

要调试程序：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库提示中写一个库名，在目标名中写\*ALL，在目标类型中写\*PGM 或\*SRVPGM。在属性中写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 按 F23 键二次，出现第三组 PDM 可用的选项；
4. 在在调试的程序边上写 34，按执行键，出现 STRISDB 的显示，详细信息请看 ADTS/400：交互源码调试。

#### 4.11 比较文件成员

可用选项 54 来比较文件成员，仅可比较类型为\*FILE 属性为 PF-SRC 和 PF-DTA 的目标。

要比较文件成员：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库提示中写库名，在目标名中写\*ALL，在目标类型中写\*FILE，在属性中写 PF-DTA 或 PF-SRC，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 按 F23 键二次，出现第三组 PDM 可用的选项；
4. 在要比较的目标边上写 54，按执行键，出现比较物理文件成员（CMPPFM）的显

示。

详细信息可参考 ADTS/400: 文件比较及合并实用程序。

#### 4.12 运行一个目标

用 PDM, 可根据选择的缺省值, 在批方式或交互方式下运行一个目标, 要运行库 ATEST 中的目标 DISAJOB:

1. 从 PDM 主菜单选 2, 按执行键, 出现规定处理目标的显示;
2. 在库的提示中写 APROD, 目标名提示中写\*ALL, 在目标类型和属性的提示中都写\*ALL, 按执行键, 出现用 PDM 处理目标的显示;
3. 按 F23 键, 出现 PDM 处理目标的第二组选项;

显示 7—1

4. 用翻页键找到要运行的目标;
5. 在 DISAJOB 边上写 16, 按执行键, 如果用批方式运行, 那么有信息提出已提交给批作业, 可用 DSPMSG 命令看系统信息, 然后按执行键回到用 PDM 处理目标的显示;
6. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.13 处理物理文件中的成员

可用选项 12 或 25 来处理物理文件中的成员, 当选择一个目标处理时, 如果目标类型为 \*FILE 及属性为 PF-DTA 或 PF-SRC, 就出现用 PDM 处理成员的显示, 让你做处理成员的操作。如果目标类型为 \*LIB, 就出现用 PDM 处理库的显示让你处理库。一般来讲, PDM 显示目标中的项目, 即使对这些目标中的某些项不能做相应操作也是这样。

PDM 也允许用 F4 键给出处理选项的提示, 出现规定处理成员的显示, 从中可以选择成员来处理。此时, 系统不处理在命令行中输入的命令。

要处理库 ATEST 中文件 CMDSRC 的名字以 A 开始的成员:

1. 从 PDM 主菜单选 2, 按执行键, 出现规定处理目标的显示;
2. 在库提示中写 ATEST, 目标名写 CMDSRC, 目标类型写\*ALL, 属性为\*ALL, 按执行键, 出现用 PDM 处理目标的显示;
3. 用 F23 键看到其它可用的选项;
4. 在 CMDSRC 边上写 12, 按执行键;
5. 用 F4 来选择要处理的目标, 或用执行键处理所有的目标, 用 F4 出现规定处理成员的显示;
6. 在名字提示中写 A\*, 出现用 PDM 处理成员的显示, 在这里可以选择对列出成员所做的操作;
7. 按 F12 键回到用 PDM 处理目标的显示;
8. 按 F3 键回 PDM 主菜单。

#### 4.14 生成目标列表的子集

要生成库 ATEST 中名字里有 BACK 字符的所有 CLP 程序的子集：

1. 从 PDM 主菜单选 2，按执行键，出现规定处理目标的显示；
2. 在库的提示中写 APROD，目标名提示中写\*ALL，在目标类型和属性的提示中都写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 按 F24 键二次，出现第二组功能键；

显示 7---2

4. 按 F17 键，出现目标列表子集的显示；
5. 在目标提示上写\*BACK\*，类型中写\*PGM，属性写 CLP，按执行键，也可在 from 和 to 提示中给出目标尺寸的范围，出现你选择的那些目标。

注：当处理子集时，如果在用 PDM 处理目标中的库提示改成不同的库名，即出现新的子集。

#### 4.14.1 清除目标列表的子集

在生成目标列表子集之后，可用 F5 键重新显示原有的列表。要清除一个列表的子集：

1. 在用 PDM 处理目标的显示中按 F17 键，出现目标列表子集的显示；
2. 按 F5 键，提示全变为\*ALL；
3. 按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示，它可以是系统中的所有库，也可是当前库中的所有目标，也可是当前目标中的所有成员。

## 第五章 处理成员

可对数据物理文件（\*FILE PE-DTA）和源物理文件（\*FILE PF-SRC）中的成员完成以下操作：

- 复制成员
- 修改成员的类型和说明
- 编辑成员
- 编译成员
- 生成 ILE 模块
- 运行源成员例程
- 删除成员
- 显示成员的说明
- 用 SDA 修改成员
- 用 RLU 修改成员

用 DFU 修改成员  
用日期对成员列表分类、排序  
显示成员列表的子集  
比较文件成员  
合并文件成员

### 5.1 复制成员

可复制一组或一个成员，如果成组复制，组中所有成员要复制到同一个库中的同一个文件中，要把成员 ADDLIB 和 ADMPRT 复制成同一文件中的不同成员：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；

显示 8

2. 在文件提示中写 CMDSRC，库写 ATEST，成员写\*ALL，成员类型写\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；

显示 8--1

3. 在成员 ADDLIB 和 ADMPRT 边上写 3，按执行键出现复制成员的显示，它列出你选择要复制的成员，to file 和 to lib 现在都与 from file 及 from lib 的内容相同，且新成员名也与原成员名相同；
4. 要看在 to 库中的源或数据物理文件，把光标移到 to file 下，按 F4 键，出现用 PDM 选择文件的提示，这时也可看子集，它列出你有权复制成员的所有源物理文件。当从源物理文件复制时，在列表中只给出源物理文件，要复制成员，在要选的文件边上写 1，按执行键，出现复制成员的显示，在 to file 中填上了选择的文件；
5. 如果在同一库同一文件中复制成员，不改 to file 和 to lib 的提示，此例中，to file 为 CMDTYP，to lib 为 ATEST；
6. ADDLIB 的新名为 ADDL，ADMPRT 的新名为 ADMP，按执行键，或用 F19 键提交给批处理；

当把成员复制到不同的文件时，不必要用新名，除非文件中有同名的成员。如成员已存在，出现确认复制成员的显示。交互作业复制成员时有些信息一闪而过，当所

有成员复制完后，出现 PDM 处理成员的显示，成员复制后有信息出现，指出选择的成员已复制到 CMDTYP 文件中，可用翻页键把信息看全。

7. 按 F3 键回到 PDM 主菜单。

## 5.2 修改成员的类型和说明

要用 PDM 处理成员的显示来修改成员的类型和说明，必须要有权限。要修改类型和说明：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在文件名、库名、成员名、成员类型提示中写上相应的内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在要修改的成员边上写 13，出现修改物理文件成员（CHGPFM）的显示；
4. 在源类型提示中给出新类型，如修改类型，它必须包括正确的编码。例如，类型为 CMD 的成员必须有 CMD 源码。
5. 在说明提示中给出新的提示，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示。

## 5.3 编辑成员

仅能编辑源物理文件中的成员，PDM 调用 SEU 来编辑它。要编辑一个成员：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理的成员的显示；
2. 在要编辑的成员边上写 2；
3. 按 F3 键回到 PDM 主菜单。

## 5.4 编译成员

能编辑源物理文件中的成员，成员的类型必须与其中的源码相符。当编译成员时，根据它的类型调用相应的生成命令。

可用交互或批方式编译成员，在修改缺省的显示中可允许用户选择编译的方式。例如，当把 RPG38 和 RPG 提交给批处理，是用提交作业命令的不同版本，那么作业就有不同的运行特性，这可能导致批方式编译不成功的而在交互方式下能编译成功。

要在批方式下编译这些类型的作业，要在修改缺省的显示中修改作业描述中的初始库列表和输出队列参数值，以对应交互方式的这些值。

要编译库 ATEST 中文件 CMDSRC 的成员 ADDL：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理的成员的显示；
2. 在文件提示下写 CMDSRC，库写 ATEST，成员名写\*ALL，类型写 CMD，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F23 键看其余的选项；
4. 在 ADDL 的 opt 列写 14，按执行键，调用相应的生成命令编译成员。此例中，调用 CRTCMD 命令；
5. 如果在批方式下编译，编译完成时有信息等待，用 DSPMSG 命令来看是否编译成功。

作为编译结果生成的目标放在修改缺省显示中规定的目标库中。如果库中已有同名目标，可用下列方法之一来规定在编译前删除已有的目标：

- 在修改缺省显示中，在替代目标提示中写 Y，规定用现在编译的结果替代原同名目标。如果调用的命令有 REPLACE 参数，Y 即做为参数值；
- 如果目标已存在，又没在替代目标提示中写 Y，那么出现确认成员编译的显示。



## 5.5 生成 ILE 模块

可用选项 15 来为 ILE 源类型生成模块，它同 14（编译）很类似，但生成的是\*MODULE 类型的目标。

在生成模块时，调用相应的生成命令，生成的模块可用 PDM 的选项 26（生成程序）连编到程序目标中去，详细信息请看 4.9。可用交互或批方式生成模块。

要生成 ILE 模块：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在文件名、库名、成员名、成员类型提示中写上相应的内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F23 键看其余的选项；
4. 在要生成模成员的 opt 列写 15，按执行键。

## 5.6 运行源成员例程

可用选项 16 来运行类型为 REXX、OCL36、BASP 和 BASP38 的成员，可用交互或批方式来运行。

注：成员类型必须是 REXX、OCL36、BASP 或 BASP38，OCL38 类型的成员仅可在源文件 QS36PRC 中运行。

要运行一个源成员例程：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在文件名、库名、成员名、成员类型提示中写上相应的内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F23 键看其余的选项；

显示 8---2

4. 在要运行的成员 opt 列写 16，按执行键。

## 5.7 删除成员

用 PDM，可以删除不再使用的成员，可成组删除也可分别删除。PDM 有一确认屏，让你做正确的选择。

要删除库 ATEST 中文件 CMDSRC 中的成员 ADMP：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 分别在库、文件和成员名的提示中给出 ATEST、CMDSRC 和\*ALL，成员类型为 CMD，按执行键。出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在 ADMP 边上写 4，按执行键，出现确认删除成员的显示。  
这个显示列出你所选择要删除的所有成员，可用翻页键看全。

注：在这里确认要删除的成员，如果有不删除的，按 F12 键回到前面显示中；

4. 按执行键，或用 F19 键交给批处理去删除。ADMP 被删除，它不再包括在清单中，有一个信息显示指出成员已删除；
5. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

## 5.8 显示成员的说明

用 PDM，可以显示成员的下列信息：

成员生成的时间和日期

成员最后修改的时间和日期

成员最后保存的时间和日期

成员最后重存的时间和日期

成员的记录数

从成员删除的记录数

对源物理文件成员，修改日期是最近修改成员内容的日期，对数据物理文件成员，修改日期是其中某成员某一部分最后修改的日期，即使修改的仅是重命名或说明也是这样，对每个内容的提示，请用 F1 键（帮助）。

要显示库 ATEST 中成员 CHGSYSL 的说明：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库、文件、成员名中依次写 ATEST、CMRSRC、\*ALL。成员类型为\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在 CHGSYS 边上写 8，按执行键，出现显示成员说明的显示；
4. 用 F12 回到前面显示，可用其它选项进行其余工作；
5. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

## 5.9 用 SDA 修改成员

用 PDM 处理成员选项中的 17，可用 SDA 修改成员。

注：如果要用 SDA 生成成员，可用 PDM 的用户定义选项 CS（用 SDA 生成显示）或 CM（用 SDA 生成菜单），详细信息请看 7.1。

能用 SDA 修改的成员类型要为 DSPF、DSPF36 或 DSPF38 以及 MNUDDS、MNUCMD、MNU36 或 MNU。

要修改库 ATEST 中的成员 ACCSCR：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名、文件名和成员名及类型中依次写 ATEST、DDSSRC、\*ALL 和 DSPF，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在 ACCSCR 边上写 17，PDM 调用 STRSDA 命令来启动 SDA，出现 SDA 的显示让你修改成员，详细内容请看 ADTS/400：SDA 手册。

## 5.10 用 RLU 修改成员

可用 PDM 处理成员中的 19 来用 RLU 修改成员，成员的类型应为 PRTF，可以生成一个新的报表成员或修改成员。

要修改库 ATEST 中的成员 SMPREP：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名、文件名、成员名及类型中依次写 ATEST、CMDSRC、\*ALL 和\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的选项；
3. 在 SMPREP 边上写 19，按执行键。PDM 调用 RLU，出现 RLU 的显示让你修改成

员，详细信息请看 ADTS/400: RLU 手册；

4. 当修改好成员后结束 RLU，出现用 PDM 处理成员的显示；
5. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

#### 5.11 用 DFU 修改成员

如果是数据物理文件的成员，可用 PDM 处理成员中的选项 18 来修改。

注：可用用户定义选项 CD 来用 DFU 生成成员。

要修改成员 ACCDTA：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名、文件名、成员名及类型中依次写 ATEST、DTAFILE、\*ALL、\*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在 ACCDTA 边上写 18，PDM 调用 DFU，它生成一个临时 DFU 程序让你修改成员，详细内容请看 ADTS/400: DFU 手册。
4. 修改好成员后，结 DFU，回到用 PDM 处理成员的显示；
5. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

#### 5.12 用日期来分类和定位成员

可用日期来对成员列表中的成员分类及定位，而不是象通常那样同名字来做。当处理源物理文件成员时，也可显示成员最后修改的日期来代替成员类型。

对源物理文件，最后修改日期是内容最后修改的日期，对数据源物理文件，最后修改的日期是成员最后编辑的日期，改名或改说明都算修改。

如用日期来分类及定位源物理文件 DDSSRC 中的成员：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名、文件名、成员名及类型中依次写 ATEST、DDSSRC、\*ALL 和 DSPF，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；

显示 8---3

3. 用 F14 键（显示日期），显示成员最后修改的日期，格式为日/月/年，此时 F14 键为显示类型；

显示 8---4

4. 用 F15 键，把列出的成员用日期分类。注意，此时的 F15 键为用名字分类；
5. 为了用日期定位，在 **position to date** 提示中写日期，日期格式与显示的格式要相同；
6. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

#### 5.13 显示成员列表的子集

可用 F17 键来生成规定范围的成员列表子集。

当处理子集时，如果修改了库的提示，那么也显示这个库的相同类子集。

要生成库 ATEST 中 CMDSRC 中仅包括显示文件的子集：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名、文件名、成员名及类型中依次写 ATEST、CMDSRC、\*ALL 和 \*ALL，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F17 键，出现成员列表子集的显示，可以规定子集的范围；
4. 在名字和类型中填类属名格式，在成员及 **from date**、**To date** 和 **Text** 的中用缺省值业包括所有类型以 DSPF 开头的成员；
5. 按执行键，显示出库 ATEST 中 CMDSRC 里类型以 DSPF 开头的所有成员；
6. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

#### 5.14 比较文件成员

可用选项 54 来比较文件成员，这个选项对所有类型的成员都有效。

要比较文件成员：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在文件名、库名、成员名、成员类型提示中写上相应的内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F23 键看其余的选项；
4. 在要比较的成员边上写 54，按执行键，出现比较文件成员的显示，详细内容请看 ADTS/400：文件比较及合并实用程序。

#### 5.15 合并文件成员

可用选项 55 来合并文件成员，能使用这个选项的文件必须是类型为 \*FILE 属性为 PF-SRC 的文件。

要合并成员：

1. 在 PDM 主菜单中选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在文件名、库名、成员名、类型提示中写上相应的内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 用 F23 键看其余的选项；
4. 在要合并的成员边上写 55，按执行键，出现合并源文件的显示，详细信息请看 ADTS/400：文件比较及合并实用程序。

## 第六章 检索字符串或数字串

用查找串功能，可在源或数据物理文件中检索一个字符或数字，也可对此字符或数字的成员完成规定的操作或用户定义的选项，可做下列操作：

- 检索一个文件中的串
- 检索多个文件中的串
- 检索放在引号中的字符串
- 打印包含找到串的成员和记录
- 用 FNDSTRPDM 命令检索串
- 修改全局字符串
- 检索有十六进制数字的成员
- 用 RLU 检索串
- 用 SDA 检索串
- 用 SEU 检索串

可用下列显示完成找串的检索操作：

- PDM 处理成员
- 用 PDM 处理目标
- 用 PDM 找串

如果安装 SADM/400，也可用下列方法之一来找串：

- 用 PDM 处理部件
- 用 PDM 处理组
- 用 FNDSTRPART 命令

详细内容请看 ADTS/400：ADM 用户手册。

### 6.1 检索一个文件中的一个串

可用 PDM 处理成员的选项 25 来查找有某个字符串的列表中的成员、列表的子集，也可对找到的成员做规定的选项，找串选项只对源和数据物理文件有效。

要查找一个串：

1. 从 PDM 主菜单选 3，按执行键，出现规定处理成员的显示；
2. 在库名和文件名中填上内容，按执行键，出现用 PDM 处理成员的显示；
3. 在要找串的成员边上写 25，按执行键，出现查找串的显示；

显示 9

4. 在查找提示中写要找的字符串，按执行键。

显示 9---1

即在成员中查找指定的串。当在某个记录中找到此串，则打印此记录，当检索完所有记录后，查找完成。

- 注：a、如果在选项提示中选择了成组的选择（例如，改名、删除或复制），且在提示字段中写 N，则 PDM 检索所有的成员。你选择的选项对所有包含匹配字符的成员都进行操作；
- b、如果选择成组选项，必须在提示字段给出 Y，这样当 PDM 每找到一个匹配的成员就停下来；
- c、当在打印提示中给出 Y，用取消找串选项，则只打印取消前找到的成员记录。

5. 按 F3 键回到 PDM 主菜单。

#### 6.1.1 把提示置为原始值

在找串显示中给出的提示值是保存在用户配置文件中。这些值成为缺省值，要在下次找串时恢复原来的值，用 F5 键刷新。

#### 6.2 检索多个文件中的一个串

可用 PDM 处理目标的显示在多个文件成员中找串，做法如下：

1. 在 PDM 主菜单选 2，出现规定处理目标的显示；
2. 在库名和文件名中填内容，按执行键，出现用 PDM 处理目标的显示；
3. 用 F23 键看更多的选项；
4. 在要找串的成员所在的文件边上写 25，按执行键，仅可对 PF-SRC 和 PF-DTA 的文件类型找串，出现找串的显示。

注：PDM 允许同时对源和数据文件找串，但如果在选项提示中与给出与文件类型不合法操作时则出错。例如，如果在找串显示中的选项提示里写 2（编辑），但找到的成员是在数据物理文件中，则出错。因为 2 只能对源文件有效；

5. 在查找提示中给出检索的字符串，按执行键。

检索第一个文件中的所有成员，如果选择了选项，则接着处理找到包含串的成员，然后接着查找第二个文件中的所有成员，所有文件查找结束后，出现用 PDM 处理

目标的显示。

### 6.3 检索放在引号中的字符串

当字符串前边有空格时，才用引号括起。这个空格是查找串的一部分，要查找有引号的字符串的成员，要用双引号括起所有内容。

### 6.4 打印检索到的记录或成员列表

要打印找到的包含串的所有记录，在打印记录提示中给出 Y。

要打印找到的包含串的所有文件的成员列表，在打印列表提示中给出 Y。

### 6.5 用 FNDSTRPDM 命令检索

用 FNDSTRPDM 命令，可以不通过 PDM 直接用命令处理。

为了查找在库 ATEST 中文件 DDSSRC 中字符串 invoice:

1. 在命令行进入 FNDSTRPDM;
2. 按 F4 键，出现用 PDM 找串的显示;
3. 输入字符串，用引号括起，此例中为 'invoice' ;
4. 给出库名、文件名、成员名，在此例中，查找所有成员，所以成员名写\*ALL;
5. 在选项提示中给出你要对检索到的成员所进行的操作。例如，要显示说明，在提示中给出\*DSPD;
6. 在提示字段写\*PROMPT，以对每次找到匹配成员时，在选项提示中给出命令的全部提示;
7. 用 F10 键看其余的提示;
8. 在 From column 提示中写 1，To column 提示中写出\*RCDLEN，在 kind of match 提示中写\*IGNORE。用翻页键找到所有要输入的内容，填好后，按执行键。  
当找到匹配的记录时，出现与选择选项有关的显示。在此例中，当找到 invoice 串时，出现显示成员说明的屏幕。

### 6.6 在批方式下可用的找串选项

用在批方式下找串的提示，可把找串操作提交给批处理去做，这时可以在选项提示中给出下列选项：

用户定义的选项

编译选项

打印选项

运行选项

#### 6.6.1 用批方式处理其它选项

从找串显示中依下列步骤去做：

1. 生成一个用户定义的选项，用它来调用相应的命令去执行其操作;
2. 在找串显示中选择这个用户定义的选项，且把它提交给批处理。

#### 6.6.2 批方式中的找串编译选项

如果把找串功能提交给批处理去做，且同时选择了编译选项，请注意下列情况：

代替目标的提示：

PDM 在正常情况下，在修改缺省的显示中代替目标的提示，若规定为 N，且编译结果

生成的目标与已存在的目标同名，则编译操作停止。因此会有警告信息给出，让你选择是否继续编译操作。

当在找串显示选择了编译选项，然后把找串操作提交给批处理。如果做为编译结果的目标已存在，这时不出现警告信息，PDM 停止编译成员，但继续找串的操作。

要在编译之前代替已存在的目标，在修改缺省显示中的代替目标提示里写 Y。如果用批方式编译目标，也可在找串显示中的参数提示里规定 REPLACE(\*YES)。这时，如果编译的目标已经存在，则代替它，编译继续执行。

注：REPLACE 参数不能用在它无效的编译命令中，如果这样一定有错误信息。

用批方式编译的提示：

在修改缺省显示中的批方式提示允许你选择用批方式或交互方式来编译成员。

如果把找串操作提交给批处理，且在找串显示中规定编译选项，则编译是在批方式下做，忽略在修改缺省显示中的规定。但假如在用批方式编译选项中写 Y，则提交二个批作业，一个是找串，一个是编译，要收到已提交批处理的信息。如果在用批方式编译选项中写 N，则编译和找串做为一个作业提交给批处理，收到的信息指出编译操作是否成功完成。如果在交互方式下找串，则编译的处理方式用在修改缺省显示中的用批方式编译提示里规定的进行。

## 6.7 修改全局字符串

可用找串的选项来把一定数量成员中的某些字符串修改成不同的字符串，要修改全局字符串：

1. 在找串显示中的 Find 提示中写要找的字符串，在 option 提示中写 2；
2. 在其余的提示中给出适当的信息，按执行键，则检索在找串提示中给出的所有成员，当找到成员时，出现 SEU 的显示，让你编辑成员；
3. 在 SEU 显示中，用 F14 键；
4. 在 change 提示中给出更改成的字符串内容。

注：如果不想修改所有规定的成员，可在 occurrences to process 提示中给出要修改的情况，可以选择修改下一个找到的串，前一个找到的串或所有找到的串；

5. 按 F17 键做修改，找到的串修改成在 change 提示中规定的字符；
6. 结束 SEU，继续处理找串的操作，当找到另外的成员时，调用 SEU, 允许编辑成员；
7. 如果要把找到的字符修改成与前面一样的字符，按 F17 键之后不用再输入修改成的值，在第一个成员规定的值即成为此次找串操作期间的缺省值，在找串结束后，取消这个缺省值。对每个成员继续上述操作，当做完所有修改后，出现最初的找串选项显示。

## 6.8 用十六进制检索成员

对源物理文件和数据物理文件的成员，可以检索十六进制数，对成员规定找串选项，且在 Find 提示中给出 X'nn' 的十六进制数，则对源物理文件中的成员检索这个确切的串。

步骤如下：

1. 在找串的显示中，用下列格式在 Find 提示中给出要找的十六进制串：X'nn'，其中 nn 为要检索的数字，要确保在 Find 提示中输入的内容从第一列开始，因为 PDM 在找串时是严格按着你输入的内容进行的，如果串之前有空格，则只查找前有空格的 X'nn'；
2. 在其余的提示中给出相应的内容，按执行键，要对这些提示得到帮助，把光标移至这些列，按 F1 键。这样，即查找所有包含这个串的成员。当找到成员时，如果在 option 提示中有规定，则执行这些操作，接着对下个成员检索。



数据文件的缺省为十六进制上/下样子的格式。打印顺序文件的记录之后，能用 **DFU** 由引用假脱机文件中的 **RCDNBR** 字段内容来修改记录。在打印索引文件的记录之后，记录仍旧用记录号来引用。要使用 **DFU**，用索引物理文件生成一个顺序逻辑文件，使用这个逻辑文件用 **DFU** 根据假脱机文件中的记录号来访问需要的记录，逻辑文件的 **DDS** 不需规定索引。这样，**DFU** 用记录号而不用索引字段来访问记录，即可用 **DFU** 来修改记录。当所有规定的成员检索完后，返回到原始显示中去。

## 6.9 用 RLU 检索串

步骤如下：

1. 在找串显示中的 **option** 提示中写 19。当找到匹配的串时，给出 **RLu** 显示，允许修改已有的报表样本编码；
2. 做完修改后，用 **F3** 键到结束 **RLU** 的显示；
3. 填好结束的选项，按执行键。

注：如果想取消从 **RLU** 找串的操作，在设计报表显示的命令行进入 **CANCEL** 命令，这时能返回到用 **PDM** 处理成员的显示且取消找串的操作。

如果用 **FNDSTRPDM** 命令，在 **option** 参数中写 \***RLU**，当在 **RLU** 命令行中进入 **CANCEL** 时，回到使用 **FNDSTRPDM** 时的显示中去。

## 6.10 用 SDA 检索串

步骤如下：

1. 在找串显示中的 **option** 提示中写 17，当找到匹配的成员时，出现 **SDA** 显示，通过它，可以修改成员；
2. 当做好修改后，出现设计屏幕或结束菜单的显示，在这个显示中可以做：
  - ①用 **F3** 或 **F12** 键：这时取消找串选项且不想保存对成员所做的修改；
  - ②如果选择打印包括串的成员清单，仅打印取消选项之前处理的成员；
  - ③如果想保存对成员所做的修改，选择选项 6，出现保存 **DDS** 生成显示文件的显示，按执行键继续处理找串操作。

## 6.11 用 SEU 检索串

步骤如下：

1. 在找串显示的 **option** 提示中写 2，当找到有此串的成员时，出现 **SEU** 显示，让你编辑此成员；
2. 当结束编辑时，用 **F3** 键到结束 **SEU** 的显示；
3. 在结束 **SEU** 的显示中，可以做：
  - ①如果不想保存对成员所做的修改且想取消找串操作，用 **F3** 键，重新出现找串的显示；
  - ②如果选择打印包括串的成员清单，仅打印取消选项之前处理的成员；
  - ③如果保存对成员的修改，在 **change/create** 提示中写 **Y**，如果不想保存成员的修改，在 **change/create** 提示中写 **N**；
  - ④如果要结束找串操作，在 **Cancel PDM Find string** 提示中写 **Y**，如果不想结束找串操作，在 **Cancel PDM Find string** 提示中写 **N**。

## 6.12 取消检索串

要取消检索串，在选择对所有成员选项处理之前按 **F3** 键或 **F12** 键。

### 6.12.1 取消找串的限制

在下列情况下不能取消找串选项：

在 prompt 提示中规定于 N 且：

—在 option 提示中选择了 6；

—在 option 提示中选择了编译，不能取消找串选项，除非由于目标已存在出现确认编译成员的显示，可在这个显示中用 F12 键来取消找串选项。

在 option 选项中选择了成组操作，在所有选择了找串的成员都被检索完后，才能取消找串选项。这时，所有包含这个串的成员在适当的成组显示中列出来。

在成组显示中可用 F12 键来取消找串选项，或用执行键来处理对成员的选项。在按过执行键后，找串选项不能被取消。（如果选择复制选项，而且复制的成员已经存在，那么可在确认复制成员的显示中取消找串选项）。

当选择了一个用户定义选项来调用 option 提示的用户程序时，不能取消找串选项。

当把找串操作提交给批处理时，不能取消找串选项。在取消找串选项后，出现选择找串选项的显示，任何没做处理的未决选项都在列表中出现。

## 第七章 处理用户定义的选项

用处理用户定义的选项，可从 PDM 任何显示中调用用户自己的命令，这个选项能很容易的执行经常要做的操作，因此可以就写一个选项而不必写出整个命令。

可做下列工作：

生成用户定义的选项

修改用户定义的选项

复制用户定义的选项

复制用户定义的选项文件

显示用户定义的选项

安装用户定义的选项窗口程序

调用用户定义的选项窗口程序

删除用户定义的选项

用户定义选项是保存在一个数据物理文件中，可把不同的选项存在文件中的不同成员中，可在修改缺省的显示中，在 option file LIB 和 MBR 提示中给出文件名、库名和成员名来规定活动的用户定义选项。如果想用不同成员、文件或库中的选项，必须这样做。

注：修改缺省显示中缺省的文件、库和成员依次是 QAU00PT，\*LIBL 和 QAU00PT。要改这些值，在每次注册系统时要输出新的值。

如果你想把用户定义的选项放在与缺省不同的文件中，可以复制缺省文件或生成另外一个，详细内容看 7.7。

注：用户定义选项的特殊字符不能用在系统不同的语言中。

### 7.1 用户定义选项样版

下面给出 PDM 原有的用户定义的选项样版：

选项名	调用的命令	解 释
C	CALL &O/&N	允许在 PDM 处理成员显示中运行一个程序
CC	CHGCURLIB CURLIB(&L)	允许在 PDM 处理成员或目标显示中把此库做为当前库
CD	STRDFU OPTION(2)	允许生成一个 DFu 程序
CL	CHGCURLIB CURLIB(&N)	允许在用 PDM 处理库的显示中把此库做为当前库
CM	STRSDA OPTION(2) SRCFILE(&L/&F) ??SRCMBR()	允许用 SDA 生成成员（菜单）
CS	STRSDA OPTION(1) SRCFILE(&L/&F) ??SRCMBR()	允许用 SDA 生成成员（显示）
DM	DSPMSG	显示信息
EA	EDTOBJAUT OBJ(&L/&N) OBJTYPE(&T)	在 PDM 处理目标中编辑目标授权
GO	GO &L/&N	显示菜单
JL	DSPJOBLOG	显示作业日志
SL	SBMJOB ??CMD(SAVLIB LIB(&N))	在 PDM 处理库中用批处理保存库
SM	SBMJOB ??CMD(SAVOBJ OBJ(&F) LIB(&L) OBJTYPE(*FILE) FILEMBR((&F(&N))))	在 PDM 处理成员中用批处理保存成员
SO	SBMJOB ??CMD(SAVOBJ OBJ(&N) LIB(&L))	在 PDM 处理成员中用批处理保存目标
SP	WRKSPLF	允许处理假脱机文件
WS	WRKSBMJOB	允许处理批作业

注：下面的选项已加到 ADM 功能中：

选项名	调用的命令	解 释
AP	ADDPRLIBL	当测试部件时允许把项目库加到 AS/400 库列表中
ZM	?IMPART OBJ(&L/&F) OBJTYPE(&FILE) MBR(&N) PART(&N) LANG(&S) TEXT(&X)	允许从处理成员显示中把一个成员输入到项目层
IO	?IMPART OBJ(&L/&N) OBJTYPE(&T) TYPE(&S) PART(&N) TEXT(&X)	允许从处理目标显示中把一个目标输入到项目层
PL	WRKPARTPDM PRJ(&ZP) GRP(&ZG) TYPE(*ALL) PART(*ALL) LANG(*ALL) LIST(&N)	允许显示部件清单的部件列表
RP	RMVPRLIBL	当测试部件时允许从 AS/400 库列表中移出项目库

可用处理用户定义选项显示中的选项来使用、删除、修改或显示这些样版。

#### 7.1.1 访问处理用户定义选项的显示

可用 PDM 访问处理用户定义选项的显示：

1. 在 PDM 主菜单选 9，按执行键，出现规定处理选项文件的显示，显示中的提示都缺省为活动的用户定义选项文件；

显示 10

2. 在文件提示中给出包括要处理的用户定义选项的文件名。它不一定是活动的选项文件，在这选择的选项文件不能成为活动选项文件。活动的选项文件是在修改缺省显示中的选项文件提示中规定的，详细内容请看 8.9。

在此例中，这些提示都用缺省值。

3. 按执行键，出现处理用户定义选项的显示。在此例中，文件 QAUOOPT 文件中有 CS 的选项；

显示 11

4. 用 F3 键回到 PDM 主菜单。

注：也可用 F16 键访问处理用户定义选项的显示。

#### 7.1.2 选择命令来对应用户定义选项

可以选择任何系统或用户命令来对应用户定义的选项。命令可以包括参数值，这样可完成列表中的某个项目功能。例如，每天可能要用一个特定的文件名备份文件，那么就可以生成一个用户定义选项来对应这个命令做这项工作，这样，不必每天都用命令来备份文件。

注：当处理项目组、部件时可使用替换变量，详细内容请看 ADM 的有关帮助信息。

#### 7.2 生成用户定义选项

1. 在 PDM 主菜单选 9，按执行键，出现规定处理选项文件的显示，显示中的提示都缺省为活动的用户定义选项文件；
2. 按执行键，出现处理用户定义选项的显示；

3. 用 F6 键，出现生成用户定义选项的显示；

显示 12

4. 在 **options** 提示中给出表示命令的字符，第一个字符必须是字母，第二个字符可以是任何字母数字。

在此例中，写 **CF**；

5. 在 **command** 提示中给出 **CF** 要调用的相应命令，按执行键。如果不记得命令的正确格式，用 F4 键，给出命令参数的提示。

此时在显示底部有信息指出 **CF** 已生成好；

6. 按 F3 键回 **PDM** 主菜单，新的选项保存在文件 **QAUOOPT** 中。

### 7.3 生成备份用的用户定义选项

为了生成一个用户定义选项来复制一个文件中的所有成员做备份，在命令行进入以下命令：

```
cpyf fromfile(&l/&n) tofile(backlib/backfile) frommbr(*all)
      tombr(*frommbr) mrbopt(*replace)
```

在此命令中，备份存储的库名为 **BACKLIB**，文件名为 **BACKFILE**。要用这个选项，此库和文件必须存在，且文件的内容由新成员来替代。

注：替换变量 **&N** 和 **&L** 可用任何库和文件替代。

**PDM** 用在这个列表中选择的文件及库代替这些值。

### 7.4 有效的用户定义选项替换变量

下表给出用在用户定义选项中有效的参数变量及每类列表返回的值：

参 数	意 义	说 明
<b>&amp;A</b>	目标属性	如果处理目标,&A 由列表中的目标属性代替 如果处理库或成员,&A 由*NULL 代替
<b>&amp;B</b>	列表类型	如果处理库列表,&B 由 X 代替 如果处理库清单,&B 由 L 代替 如果处理目标列表,&B 由 O 代替 如果处理成员列表,&B 由 M 代替
<b>&amp;C</b>	选项	<b>&amp;C</b> 由用户定义选项码代替
<b>&amp;D</b>	成员修改日期	如果处理成员,&D 由成员最后修改日期代替 返回值用系统格式及分隔符,否则&D用*NULL代替,变量 必须用 ‘ ’ (即 ‘&D’ ),这是因为它有特殊字符/,它用做 操作符。
<b>&amp;E</b>	用批处理运行	如果处理成员, &E 用成员所在的文件名代替 否则, &F 用*NULL 代替

&F	文件名	如果处理成员,&F 由成员所在的文件代替,对所有其它情况,用*NULL 代替&F。
&G	作业描述库	&G 用修改缺省显示中的作业描述库代替
&H	作业描述库名	&H 用修改缺省显示中的作业描述值代替
&J	作业描述库	&J 用修改缺省显示中的作业描述值代替 格式为库/作业描述
&L	库名	如果处理库, &L 用 QSYS 代替 如果处理成员或目标, &L 用包括目标和成员的库名代替
&N	项目名	&N 由列表中进入选项边上的项目名代替
&O	目标库	如果处理库、目标或成员, &O 由修改缺省显示中的目标库代替
&P	用批方式编译	如果在修改缺省显示中,在用批方式编译提示中给出 Y,则 &P 由*YES 代替。如果为 N,由*NO 代替。
&R	替换目标	如果在修改缺省显示中,在替换目标提示中给出 Y,则&P 由*YES 代替。如果为 N,由*NO 代替。
&S	无 ‘*’ 的项目类型	如果处理库, &S 由 LIB 代替 如果处理目标,&S 由不带*的目标类型代替 如果处理成员, &S 由成员类型代替
&T	有 ‘*’ 的项目类型	如果处理库, &T 由*LIB 代替 如果处理目标或成员, &T 由它们的类型代替
&U	用户定义选项文件	&U 由修改缺省显示的用户定义选项文件名代替
&V	用户定义选项文件库	&V 由修改缺省显示的用户定义选项文件库名代替
&W	用户定义选项文件成员	&W 由修改缺省显示的用户定义选项文件成员名代替
&X	项目说明	&X 由进入选项边上的项目说明代替(有 ‘ ’)

## 7.5 修改用户定义选项

可用处理用户定义选项显示中的选项 2 来修改它,当用这个选项时,不能在命令行输入任何内容。

要修改 CF 用户定义选项:

1. 在 PDM 主菜单选 9, 按执行键, 出现规定处理选项文件的显示, 显示中的提示都缺省为活动的用户定义选项文件;
2. 按执行键, 出现处理用户定义选项的显示;
3. 在 CF 的 opt 上写 2, 按执行键, 出现修改用户定义选项的显示;
4. 在 option 和 command 提示中给出新值代替原有值, 按执行键。  
在此例中, option 写 C1, 不改命令内容, 按执行键。  
在屏幕底部有信息指出 CF 已修改, 改过的新选项出现在列表中;
5. 用 F3 键结束 PDM, 修改后的选项保存在文件 QAUOOPT 中。

## 7.6 复制用户定义选项

可把用户定义的选项用处理用户定义选项中的选项 3 复制到同一成员中,也可复制到同一库、文件的不同成员中或不同库及文件中。

注: 如果复制到不同的成员、文件和库中, to file 提示在列表中的所有选项完成之后立即修改。在处理用户定义选项显示中的 copy 选项不是成组选项, 即使用 F15 键(不保存结束)也做复制。如果复制到相同的库、文件和成员中, 当在处理用户定义选项显示中用 F3、F12 或执行键结束时修改文件, 用 F15 键取消对已有成员所做的修改。

要复制 DM 选项:

1. 在 PDM 主菜单选 9, 按执行键, 出现规定处理选项文件的显示, 显示中的提示都

缺省为活动的用户定义选项文件；

2. 按执行键，出现处理用户定义选项的显示；
3. 在 **DM** 的 **opt** 列写 3，按执行键，出现复制用户定义选项的显示；
4. 在 **to lib**、**to file** 和 **to mbr** 中给出新值，如果名字已存在，出现确认复制的显示；
5. 在此例中，此选项已存在，所以在 **Replace existing options** 提示中写 **Y**，按执行键，有信息指出 **DM** 已复制好；
6. 用 **F3** 键结束 **PDM**。

#### 7.7 把用户定义选项复制到另外的文件中

也许要把用户定义选项存在另外的文件中而不是 **QAUOOPT** 中，可以生成另外的用户定义选项文件，也可以复制 **PDM** 支持的选项文件。

选项文件必须是记录长度为 252 字符的物理文件，记录格式如下：

位置	内容
1-2	用户定义选项，右对齐
3-252	选项调用的命令

要把系统的用户定义选项文件复制到库 **ATEST** 文件 **UDO** 中：

1. 在 **PDM** 主菜单选 9，按执行键，出现规定处理选项文件的显示，显示中的提示都缺省为活动的用户定义选项文件；
2. 按执行键，出现处理用户定义选项的显示；
3. 在 **QAUOOPT** 的 **opt** 列写 3，出现复制目标的显示；
4. 在 **to lib** 提示中写 **ATEST**，在新名中写 **UDO**，按执行键，出现用 **PDM** 处理目标的显示；  
现在有了一个用户定义选项的新文件。
5. 用 **F3** 键结束 **PDM**。

#### 7.8 显示用户定义选项

某些用户定义选项中的命令可能太长显示不下，可用选项 5 来看整个命令。当使用显示选项时，不能在命令进入任何命令。

要显示 **CL** 选项：

1. 在 **PDM** 主菜单选 9，按执行键，出现规定处理选项文件的显示，显示中的提示都缺省为活动的用户定义选项文件；
2. 按执行键，出现处理用户定义选项的显示；
3. 在 **CL** 的 **opt** 列写 5，按执行键，出现显示用户定义选项的显示，它给出完整的命令形式；
4. 按执行键，如果选择了多个选项显示，则显示下一个。否则，返回到处理用户定义选项的显示中；
5. 用 **F3** 键结束 **PDM**。

#### 7.9 安装用户定义窗口程序工具

这个程序在 **PDM** 用户定义选项列表显示的右上角生成一个窗口。要看这个窗口，必须编译 **BASIC** 源码并且调用这个工具需要的程序。

所有的源程序都在库 **QUSRTOOL** 中，有关这个工具的所有信息，都存在 **QUSRTOOL/OATTINFO** 中的 **TPSINFO** 里，要安装多个窗口程序的工具：

1. 在用 PDM 处理成员的显示中，在 QUSRTOOL/OATTCL 的成员 TPSINST 的 opt 列写 14，则编译启动、生成目标 TPSINST；
2. 在 TPSINST 的 opt 列写 16，按 F4 键；
3. 在参数提示中给出 QUSRTOOL，按执行键，这个程序编译运行窗口程序需要的所有成员。

#### 7.9.1 调用用户定义选项窗口程序

为了调用这个程序，输入下列命令生成用户定义选项：

```
call pgm(qusrtool/tpscludo) parm(&u &v &w '&a' &b &c
                                '&d' '&e' '&f' &g &h '&j' &l &n &o &p
                                &r '&s' '&t' &u &v &w &x)
```

必须用 BASIC 编译程序，现在可用这个选项来看活动的用户定义选项窗口。

#### 7.10 删除用户定义选项

用 PDM，可以删除不再使用的选项，可删除一组选项也可删除某一个选项。

要删除 C1 选项：

1. 在用 PDM 处理成员中，在 QUSRTOOL/OATTCL 的成员 TPSINST 的 opt 列写 14，则编译启动、编译生成目标 TPSINST；
2. 在 TPSINST 的 opt 列写 16，按 F4 键；
3. 在 C1 的 opt 列写 4，按执行键，出现确认删除选项的显示。  
它列出所有要删除的选项；
4. 确认要删除，用执行键，否则用 F12 键回到原来显示。删除完后回到处理用户定义选项的显示。  
在列表中不再有 C1 选项。

##### 7.10.1 恢复已删除的用户定义选项

如果现在决定不必删除这个选项（C1），可从处理用户定义选项的显示中用不保存所做的修改来退出，即用 F15 键，返回到 PDM，此时没有删除 C1 选项。

## 第八章 选择缺省值

可用选择缺省显示来对 PDM 中某些操作选择缺省值，可用 PDM 菜单、F18 键或用下列任何显示来访问修改缺省的显示：

规定处理的库  
规定处理的目标  
规定处理的成员

在这个显示中，可以完成下列任务：

把编译的成员存在不同的库中



替换已存在的编译成员  
修改编译和运行方式  
保存对话缺省值  
保存和重存目标  
修改作业描述  
限制修改成员类型和说明  
修改缺省的用户定义选项成员  
修改全屏显示的列表方式  
记录选项命令  
修改执行键的缺省值

如果安装了 ADM/400, 使用下列显示也可访问修改缺省显示:

规定处理的项目  
规定处理的组  
规定处理的部件

## 8.1 访问修改缺省值的显示

步骤如下:

1. 在命令行写 STRPDM, 出现 PDM 主菜单;

显示 13

2. 用 F18 键, 出现修改缺省值的显示, 这时的提示都用原来的缺省值填好。

显示 13---1

显示 13---2

### 8.1.1 替换缺省值

可在 Object Lib、Replace Obj、Compile in Batch 和 Job Des 提示中填写新值, 也可在命令行给出参数和它们的值。

## 8.2 把编译成员放在编译程序库中

可从修改 object lib 提示来规定把编译生成的目标放在由编译程序组成的特别库中。当编译成员时, 生成一个目标, 放这个目标的库是由在修改缺省值显示中的 objet lib 提示中的值确定的。这个提示的缺省值为\*srcplib。它指出编译的结果存在源库中, 要把目标存在不同的库里, 在这个提示中规定新库名, 那么当用 PDM 编译成员时, 生成的目标都存在这个库中。

## 8.3 替代已有的编译成员

如果编译结果生成的目标已经存在, 可在修改缺省值显示的 Replace obj 提示中规定用新的目标来替代已存在的目标, 新的目标放在 obj lib 提示中。

注: 也可在生成命令中使用 REPLACE 参数。

为了替代已存在的编译成员, 在 Replace obj 提示中写 Y, 在调用生成命令前, 让 PDM

删除已存在的目标，用新的替代，如果编译的结果目标已经存在，它会在调用生成命令前被替代。

#### 8.4 修改编译及运行方式

可用修改缺省显示中的 **Compile in batch** 和 **Run in batch** 提示来修改编译成员和运行目标的方式，这两个提示的缺省值分别为 Y 和 N。

要修改为在交互下编译在批处理下运行：

1. 在 **PDM** 菜单中用 **F18** 键，出现修改缺省值的显示；
2. 在 **compile in batch** 提示中写 N，在 **Run in batch** 提示中写 Y，按执行键，出现 **PDM** 菜单。

只要不修改这两个值，以后编译都用交互方式而运行都用批处理。

#### 8.5 保存对话缺省值

为了保存当前对话期间的缺省值，依下列步骤做：

1. 在 **PDM** 菜单中用 **F18** 键，出现修改缺省值的显示；
2. 在 **save session** 提示中写 Y，即把修改的缺省值保存在用户配置文件中，按执行键，出现 **PDM** 主菜单。

如果在这个提示中规定 N 做为缺省值，那修改只对当前对话有效。

注：如果要让批作业使用与当前对话相同的缺省值，必须在作业提交给批方式前把 **save session defaults** 的提示规定为 Y，也必须用与提交作业相同的用户来运行这些批作业。

#### 8.6 保存和重存目标

可用 **save/Restore** 选项来保存或重存选择的成员和目标，可分别操作，也可同时处理多个。

1. 在 **PDM** 菜单中用 **F18** 键，出现修改缺省值的显示；
2. 要保存或重存的目标或成员，按执行键，出现 **PDM** 的主菜单。在 **save/Restore** 提示中写 1。

#### 8.7 修改作业描述

可用修改缺省显示中的 **change the job des** 提示来修改作业的描述。把光标移到这个提示下用 **F4** 键，可以得到有权修改的作业描述列表。在按 **F4** 键之前也可在此提示中给出类属名格式的的作业描述来生成一个子集。

1. 在 **PDM** 菜单中用 **F18** 键，出现修改缺省值的显示；
2. 要显示所有以名字 J 开始的作业描述，在 **Job Des** 的提示中写 J\*；
3. 把光标放在此提示下按 **F4** 键；
4. 在要修改的作业描述的 **opt** 列写 1，按执行键，出现修改缺省的显示，在这里进行修改；
5. 用 **F3** 键结束。

#### 8.8 限制修改成员类型和说明

用 **PDM** 处理成员时，可以修改成员的类型和说明。成员类型决定在选择一个选项时所调用的命令。如果能成功执行，那么成员类型与其源编码必须匹配，没有经验的用户在修改类型时可能导致错误。

要限制修改成员的类型和说明：

1. 在 PDM 菜单中用 F18 键，出现修改缺省值的显示；
  2. 在 change text and type 提示中写 N，按执行键，出现 PDM 主菜单；
- 这样，如果在这里这个提示不改为 Y，那么在用 PDM 处理成员时就不能修改类型和说明。

#### 8.9 修改活动的缺省用户定义选项文件

可在修改缺省显示中的 file、lib 和 mbr 提示中修改活动的用户定义选项文件，步骤如下：

1. 在 PDM 菜单中用 F18 键，出现修改缺省值的显示；
2. 在 file 提示中写 UDO，在 lib 提示中写 ATEST，成员名不变，按执行键，出现 PDM 主菜单。

如果以后不修改，那么仅可使用库 ATEST 中文件 UDO 的用户定义选项。

#### 8.10 把列表显示修改成全屏方式

所有 PDM 的显示都是在一屏中给出列表项、opt 和可用的功能键，可用修改缺省显示中的 full screen mode 提示改成有更多的列表项，但无 opt 和功能键的显示方式。

步骤如下：

1. 在 PDM 菜单中用 F18 键，出现修改缺省值的显示；
2. 在 full screen mode 提示中写 Y，按执行键，出现 PDM 主菜单。如果以后不改此提示，PDM 的列表显示都用全屏方式；
3. 用 F3 键结束 PDM。

#### 8.11 记录选项命令

可以规定是否对 PDM 选项或用户定义选项的命令做记录。当 Log opt command 提示为 Y 时，记录命令，并可在 PDM 命令行或 PDM 命令入口屏，用 F9 键重试这些命令，这个提示的缺省值为 N，要记录命令：

1. 在 PDM 菜单中用 F18 键，出现修改缺省值的显示；
2. 用翻页键走到第二屏显示；
3. 在 Log opt command 提示中定 Y，按执行键，出现 PDM 菜单。这样，所有 PDM 选项和用户选项都记录下来。

#### 8.12 修改执行键的缺省值

可在 Exit list on ENTER 提示中修改执行键的缺省值，它的缺省值为 Y，即允许用执行键结束列表屏。

要修改执行键的缺省值：

1. 在 PDM 菜单中用 F18 键，出现修改缺省值的显示；
2. 用翻页键走到第二屏显示；
3. 在 Exit lists on ENTER 提示中写 N，按执行键，出现 PDM 菜单。

修改完后，就不能用执行键从列表显示中出来，可用 F3 或 F12 键结束列表显示。