



Bienvenidos al taller de C++

Introducción a C++
Rony Hanco

Siguiente página →

Herramientas

Para el taller es necesario:

- **Linux compilador g++** `sudo apt install build-essentials`
- **Windows Dev-C++** (<https://sourceforge.net/projects/orwellddevcpp/>)
- **Navegador GDB Online** (https://www.onlinegdb.com/online_c++_compiler)

Temas

En el taller se verá lo siguiente:

- Variables y tipos de dato
- Operadores
- Instrucciones condicionales
- Instrucciones repetitivas
- Funciones
- Principios SOLID
- Principios de código limpio

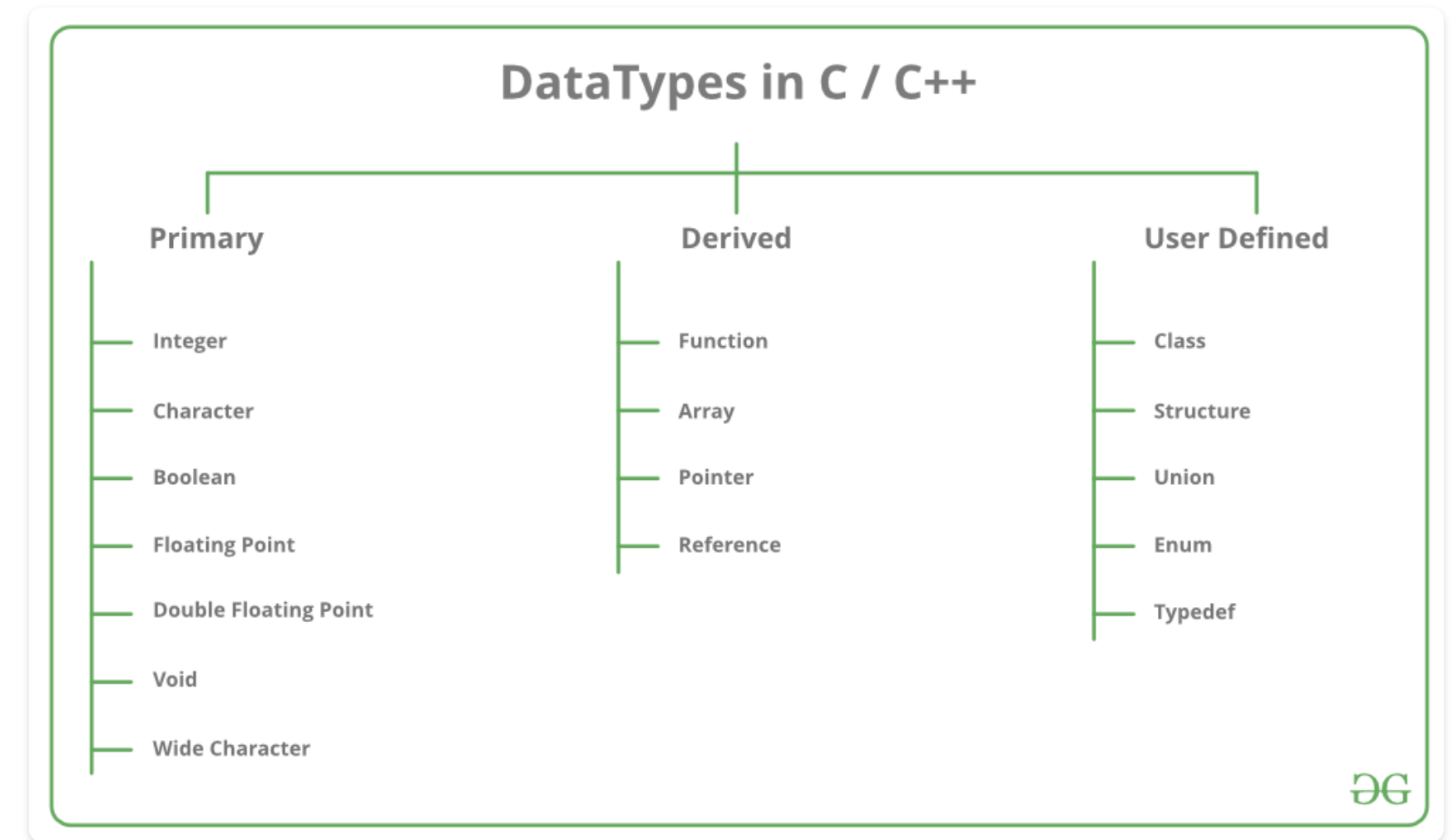
Tipo de dato

Numéricos

- **short** 2
- **int** 4
- **long** 8
- **float** 4
- **double** 8

Cadena de caracteres

- **char** 1



Función principal

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    int edad = 0;
    float peso = 12.2;
    bool esFacil = true;
}
```

Entrada y salida de terminal

Se usa:

- **cin** Para ingreso de valor
- **cout** Para salida de valor

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    int edad = 0;
    cout << "Ingrese su edad:" << endl;
    cin >> edad;
    cout << "Su edad es: " << edad;
}
```


Operadores

- Suma +
- Multiplicación *
- División /
- Resta -
- Resto %

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    int edad = 0;
    edad = edad + 10;
    edad = edad * 10;
    edad = edad - 5;
    edad = edad / 2;
    cout << "Su edad es: " << edad;
}
```

Práctica

- Devolver la suma de dos números enteros.
- Calcular el área de un rectángulo y un círculo.
- Calcular el promedio de cuatro números de punto flotante.