

Full Stack

certificación
universitaria



modo online



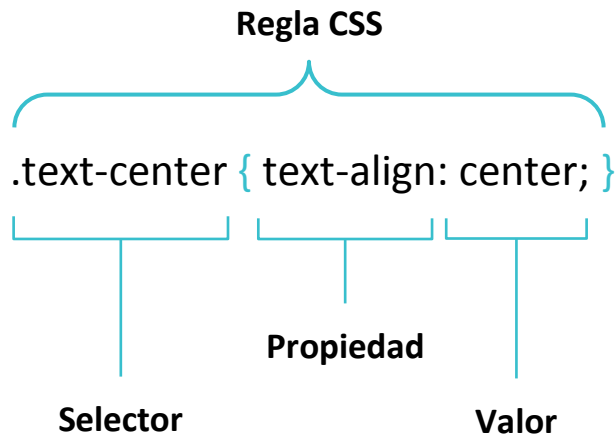
mundosE
PEOPLE & BUSINESS SCHOOL

CSS 1

JOSÉ MARÍA AMIETTA

CSS

Hojas de Estilo en Cascada (Cascading Style Sheets) es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML. CSS describe cómo debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios



Selectores

IDs

- Son únicos
- Se identifica anteponiendo # (**numeral**)
- Es el selector de más peso

`<p id="texto"> Elemento HTML</p>`

Clases

- Puede estar presente en más de un elemento
- Se identifica con el . (**punto**)
- Le sigue al ID dentro del peso

`<p class="texto"> Elemento HTML</p>`

BEM (Block Element Modifier)

Es una metodología de trabajo que se basa en nombrar las clases de una cierta forma, ayudándonos a distinguir de manera simple de qué objeto hablamos y si tiene o no aplicado algún tipo de modificador en su estilo.

```
[block]__[element]--[modifier]
```

BEM distingue claramente 3 conceptos: **el Bloque, el Elemento y el Modificador**

Pseudo-clases y pseudo-elementos

Pseudo-clases

- Es una palabra clave que se añade a los selectores y especifica un estado especial del elemento seleccionado
- Ejemplo **:hover**

Pseudo-elementos

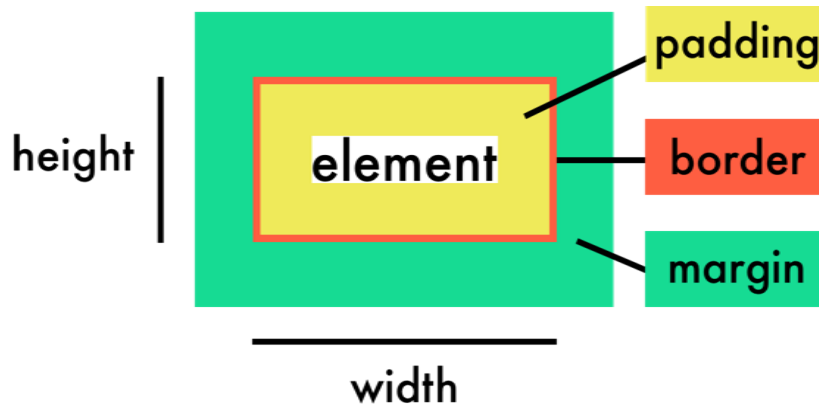
- También se añade a los selectores pero no describen un estado especial sino que, permiten añadir estilos a una parte concreta del documento
- Ejemplo **::after**

```
selector:pseudo-clase { propiedad: valor; }
```

```
selector::pseudo-elemento { propiedad: valor; }
```

Modelo de caja

El modelo de caja hace referencia al espacio y lugar que un elemento HTML ocupa en el documento.



Medidas

Medidas absolutas

Su valor se encuentra definido en términos concretos y de manera medible.

- **mm** = milímetros
- **cm** = centímetros
- **in** = pulgada
- **pc** = picas
- **px** = pixel

Medidas relativas

Las medidas relativas no son valores exactos sino que se calculan a partir de otro valor de referencia

- %
- *em (hace referencia a element)*
- *rem (hace referencia al root element)*

Herencia y especificidad

Selectores	Especificidad
<i>!important</i>	1,0,0,0,0
<i>Inline styles</i>	0,1,0,0,0
<i>#id</i>	0,0,1,0,0
<i>.class</i>	0,0,0,1,0
<i>tag</i>	0,0,0,0,1

Selectores de combinación

Hermano adyacente <i>Adjacent sibling</i>	Hermano general <i>General sibling</i>	Hijo <i>Child</i>	Descendiente <i>Descendant</i>
div + p { ... }	div ~p { ... }	div > p { ... }	div p { ... }

Ejercicio ...

Tomar el header y colocar clases y estilos principales que aprendimos en la clase



Git

Git es un software de control de versiones y su propósito es llevar registro de los cambios en archivos.

Git

```
git init
```

- Inicia un repositorio vacío

```
git clone <url-repositorio>
```

- Es otra forma de iniciar un repositorio directamente clonando lo que ya existe.

```
git remote add <source> <url-repositorio>
```

- Agregar una fuente remota

Git

```
git add <archivo | directorio | .>
```

- Prepara los archivos
- El . (punto) hace referencia a que agregue todas las modificaciones que encuentre

```
git push <source> <branch>
```

- Sube los archivos al repositorio remoto

```
git commit -m "mensaje"
```

- Agregar una entrada en el historial

```
git pull <source> <branch>
```

- Recupera los archivos del repositorio remoto e intenta unir con los archivos locales



CONTACTO

joseamietta@gmail.com

www.linkedin.com/in/joseamietta

Muchas gracias!

mundosE
PEOPLE & BUSINESS SCHOOL