

算法与数据结构

树型结构

- 二叉树
 - 线索二叉树
 - 排序二叉树
 - 平衡二叉树
 - 哈夫曼树
- 与二叉树的转换
- 森林
 - 遍历
- 并查集
- 三种遍历

图

- 存储
 - 邻接矩阵、邻接表
 - 邻接多重表、十字链表
- 遍历
 - 广度优先
 - 深度优先
- 最小生成树
 - prim
 - kruskal
- 最短路径
 - dijkstra
 - floyd
- 拓扑路径
 - aov网
- 关键路径
 - aoe网

排序

- 内部排序
 - 插入排序
 - 直接插入排序
 - 折半插入排序
 - 希尔排序
 - 交换排序
 - 冒泡排序
 - 快速排序
 - 选择排序
 - 简单选择排序
 - 堆排序
 - 递归排序
 - 基数排序
- 外部排序
 - 多路归并排序

操作受限

- 栈
 - 顺序栈
 - 链栈
 - 共享栈
- 队列
 - 循环队列
 - 链式队列
 - 双端队列

推广

- 数组
 - 一维数组
 - 多维数组
 - 压缩储存
 - 稀疏矩阵

线性表

- 顺序存储
 - 顺序表
- 链式存储
 - 单链表
 - 双链表
 - 循环链表
 - 静态链表（借助数组实现）

指针实现

查找

- 静态查找 动态查找
 - 顺序查找
 - 折半查找
 - 分块查找
- 线性结构
 - 二叉排序树
 - 二叉平衡树
 - b、b+树
- 树形结构
 - 冲突处理
- 散列表