

# Power Platform

## French Summit



avec le soutien de



# MERCI À NOS SPONSORS!

Power Platform  
French Summit



Microsoft



devoteam  
M Cloud



Wakers



Business

DEVPOINT!

Expertime  
Digital Success Partner



avanade



# SUIVEZ-NOUS !

Power Platform  
French Summit



<https://www.linkedin.com/company/biz-apps-french-community>



@BizFrench



<https://www.linkedin.com/company/communaut-aos>



@aOSComm



<https://www.linkedin.com/groups/8599174/>



@ClubPowerBI

# POWER APPS CANVAS :

## LES FONCTIONS DÉFINIES PAR L'UTILISATEUR





## TANGUY BADIER

POWER PLATFORM TECH LEADER  
GOVERNANCE & ADOPTION  
SPECIALIST



devoteam



## DAVID ZOONEKYNDT

POWER PLATFORM EXPERT  
MICROSOFT MVP



devoteam

# AGENDA

- ⬡ PRINCIPE
- ⬡ DÉFINIR UNE FONCTION
- ⬡ TYPES DE DONNÉES
- ⬡ TOPIC 4

# PRINCIPE

- Les UDFs permettent de créer nos propres fonctions en langage Power Fx
- Elles sont déclarées dans la propriété **Formulas** de l'objet **App**
- Elles s'utilisent exactement de la même manière que les formules Power Fx :

***NomFormule( 'Param. 1', 'Param. 2', ...) = Résultat***

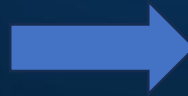


Les UDFs partagent les mêmes propriétés que les **formules nommées** :

- La définition de la fonction est immuable
- Le résultat est toujours à jour

# PRINCIPE – CODE VS LOW CODE

```
Class CalculParPondération () {  
    const int n0 = 3;  
    const int raison = 3 ;  
  
    function int CalculPointPondération( int NbPersonne, int  
    Classement, int PointRépartitionGlobal) {  
        return PointRépartitionGlobal * CalculDesPoids(NbPersonne,  
        Classement) / CalculdesPoidsTotal(NbJoueur)  
    }  
  
    function int CalculDesPoids( int NbPersonne, int Classement) {  
        return pas * ( NbPersonne - Classement) + raison ;  
    }  
  
    function int CalculdesPoidsTotal(int NbPersonne) {  
        return NbPersonne * (( n0 + NbJoueur * raison ) /2 );  
    }  
}
```



```
n0 = 3;;  
  
raison= 3;;  
  
udfCalculPointPondération(NbPersonne: Number; Classement:  
Number; NbPointRepartition:Number):Number =  
NbPointRepartition*udfCalculdesPoids(NbPersonne;Classement)/  
udfCalculPoidsTotal(NbPersonne);;  
  
udfCalculdesPoids(NbPersonne:Number;  
Classement:Number):Number = raison *(NbPersonne-  
Classement)+n0;;  
  
udfCalculPoidsTotal(NbPersonne:Number):Number = NbPersonne*  
((n0+NbPersonne*raison)/2);;
```

# PRINCIPE - AVANTAGES

- Le résultat est toujours disponible
- Le calcul de la fonction peut être différé
- Moins de code à produire
- Moins de code à maintenir

# PRINCIPE - LIMITATIONS

Elles ont cependant quelques **limitations** :

- Pas de récursivité, ni de séquentiel
- Pas d'appel de formules comportementales
- Les paramètres d'entrée définis ne peuvent pas être optionnels
- Ne pas appeler les paramètres d'un objet ou d'un composant



Pour bénéficier pleinement des UDF, deux paramètres à activer :

Nouveau Aperçu Expérimental Mis hors service

## Fonctions définies par l'utilisateur

Les fonctions définies par l'utilisateur sont des formules nommées avec des paramètres pour la réutilisation logique.

☒ Activé

## Types définis par l'utilisateur

Créez des types de données personnalisés pour les paramètres et le type de retour des fonctions Power Fx et sélectionnez des fonctions natives (ParseJSON, IsType et AsType).

☒ Activé

# DÉFINIR UNE FONCTION

# DÉFINIR UNE FONCTION

Dans une UDF, on devra définir :

1. Le nom de la fonction
2. Les paramètres d'entrée et leur format
3. Le format de sortie
4. Les calculs à opérer

# DÉFINIR UNE FONCTION

Exemple de syntaxe :

```
// Calcul simple de deux nombres  
udfPoucentage( Actuel: Number ; Maxi: Number ): Number= IfError(Actuel/Maxi*100;Blank());;
```

1  
Nom de la fonction

2  
Paramètres d'entrée  
et format

3  
Format de sortie

4  
Calcul de la sortie



# DÉFINIR UNE FONCTION

Power Platform  
French Summit

Exemple de syntaxe :

0; Blank() )

;;

On termine la formule !

5

# TYPES DE DONNÉES

Dans une UDF, le format doit être spécifié par un type de données pour :

- Les paramètres d'entrée
- Le résultat de la sortie

# TYPES DE DONNÉES

Les types de données peuvent être :

DataTypes de base

- ⟨T⟩ Date
- ⟨T⟩ Hyperlink
- ⟨T⟩ UntypedObject
- ⟨T⟩ Number
- ⟨T⟩ GUID
- ⟨T⟩ DateTime
- ⟨T⟩ Time
- ⟨T⟩ Void
- ⟨T⟩ Color
- ⟨T⟩ Text
- ⟨T⟩ Boolean

DataTypes d'une  
source

- ⟨T⟩ Accounts
- ✓ ⟨T⟩ Contacts

Défini par l'utilisateur

- ⟨T⟩ udtStatut
- ⟨T⟩ udtCalendrier



# TYPES DE DONNÉES

## ISSUS D'UNE SOURCE :

Dès qu'une source de donnée est ajoutée à l'application, son DataType est disponible.

Attention, pour l'instant seul le **format table** est proposé, pas le format pour un enregistrement

# TYPES DE DONNÉES

## DÉFINI PAR L'UTILISATEUR :

La définition d'un type de données personnalisée se fait également dans l'objet App.Formulas

# TYPES DE DONNÉES

On définit un type de données  
personnalisé avec le symbole

:=

Une fois défini, il peut être utilisée  
dans une fonction

```
// Type enregistrement  
udtStatut:=Type(  
  
    Code:Number;  
    Nom:Text;  
    Couleur:  
    Color;  
    EnFonction:Boolean  
));;
```

```
// Changement de couleur en fonction de la valeur du Statut; si le statut est inconnu; on renvoie du gris  
udfStatutColor(StatutCode:Number):udtStatut=  
Coalesce(LookUp(nfStatuts;Code=StatutCode);{Code:0;Nom:"Iconnu";Couleur:ColorValue("#999999");EnFonction: false }));;
```

Mais aussi pour définir d'autres types de données !

Par exemple, quand je définis le type de données pour un enregistrement:

```
udtCalJour :=  
Type({Date:Date;Détail:Text;IsWE:Boolean;IsDim:Boolean;IsHoliday:Boolean});;
```

Je peux le réutiliser pour définir une table sur le même modèle :

```
udtCalendrier:=Type([udtCalJour]);;
```



**UNE PETITE DÉMO ?**

# TÉLÉCHARGER L'APPLICATION DÉMO



[https://github.com/DavidZoon/PowerApps\\_UDF\\_Demo](https://github.com/DavidZoon/PowerApps_UDF_Demo)

# MERCI POUR VOTRE ATTENTION!

LA DISCUSSION SE POURSUIT DANS L'APPLICATION RUN.EVENTS 

