

Quiz 02 - Programación Orientada por Objetos en Kotlin

Fecha de entrega	11 de ago en 11:00	Puntos	100	Preguntas	3	Disponible	11 de ago en 10:00 - 11 de ago en 11:00	1 hora	Límite de tiempo	60 minutos
------------------	--------------------	--------	-----	-----------	---	------------	---	--------	------------------	------------

Instrucciones

Estructura de Datos

Este examen fue bloqueado en 11 de ago en 11:00.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	36 minutos	0 de 100 *
* Algunas preguntas no se han calificado			

⚠ Las respuestas correctas estarán disponibles el 17 de ago en 0:00.

Puntaje para este examen: **0** de 100 *
Entregado el 11 de ago en 10:37
Este intento tuvo una duración de 36 minutos.

Pregunta 1

Aún no calificado / 30 pts

Quiz 02 - Objetos y Clases en Kotlin

Desarrolle los diversos ejercicios que se encuentran en el documento a continuación

[Quiz 2](#)  

Primer Ejercicio (30%)

Escriba a continuación la solución del primer ejercicio

Su respuesta:

```
import kotlin.math.*
```

```
class TrianguloIsosceles (val hipotenusa: Double) {  
    fun cateto() : Double = this.hipotenusa / sqrt(2.0)  
    fun area(): Double = (this.cateto().pow(2)) / 2  
}
```

Pregunta 2

Aún no calificado / 30 pts

Segundo Ejercicio (30%)

Desarrolle a continuación la solución al segundo ejercicio.

Su respuesta:

```
import kotlin.math.*
```

```
class CuartoCirculo (val radio:Double) {  
    fun area(): Double = (PI * radio.pow(2)) / 4  
}
```

Pregunta 3

Aún no calificado / 40 pts

Tercer Ejercicio (40%)

Escriba a continuación la solución al tercer ejercicio.

Su respuesta:

```
import kotlin.math.*
```

```
fun getShadowedArea(l:Double): Double {  
    val triangle = TrianguloIsosceles(l)  
    val triangleSide = triangle.cateto()  
    val circleQuarter = CuartoCirculo(triangleSide)  
    val quarterCircleArea = circleQuarter.area()  
    return quarterCircleArea - triangle.area()  
}
```

Puntaje del examen: **0** de 100