

Aspectos de campeones

1. Viktor --> Viktor creador Viktor mecanizado Viktor prototipo Viktor robocop
2. Ahri --> Ahri raposa ignea Ahri aspirante Ahri de recreativas
3. Irelia --> Irelia hoja nocturna Irelia hoja gelida Irelia aviadora
4. Malphite --> Malphite trebol Malphite mecha Malphite gelido
5. Nami --> Nami de las profundidades Urf el namiti Nami koi
6. Syndra --> Syndra dia nevado Syndra reina de picas Syndra guardiana de las estrellas
7. Ashe --> Ashe de campeonato Ashe yelmo sombrío Proyecto Ashe

Lista de Objetos ordenados alfabeticamente

- Baston del vacio
- Filo fantasmal de youmuu
- Punal de statik
- Redencion
- Tabi de ninja

Tabla de Campeones

Nombre	Clase
Viktor	Mago
Ahri	Asesino
Irelia	Luchador
Malphite	Tanque
Nami	Apoyo
Syndra	Mago
Ashe	Tirador

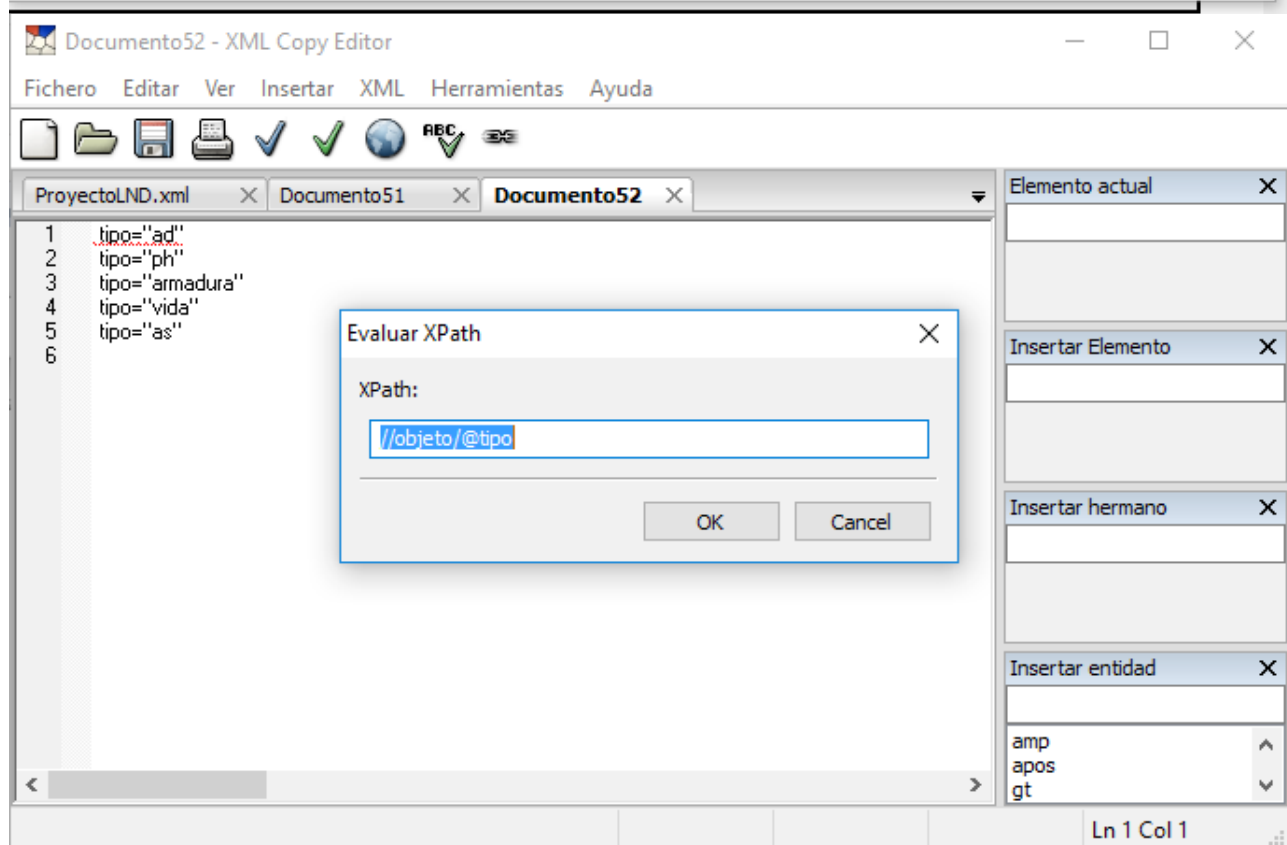
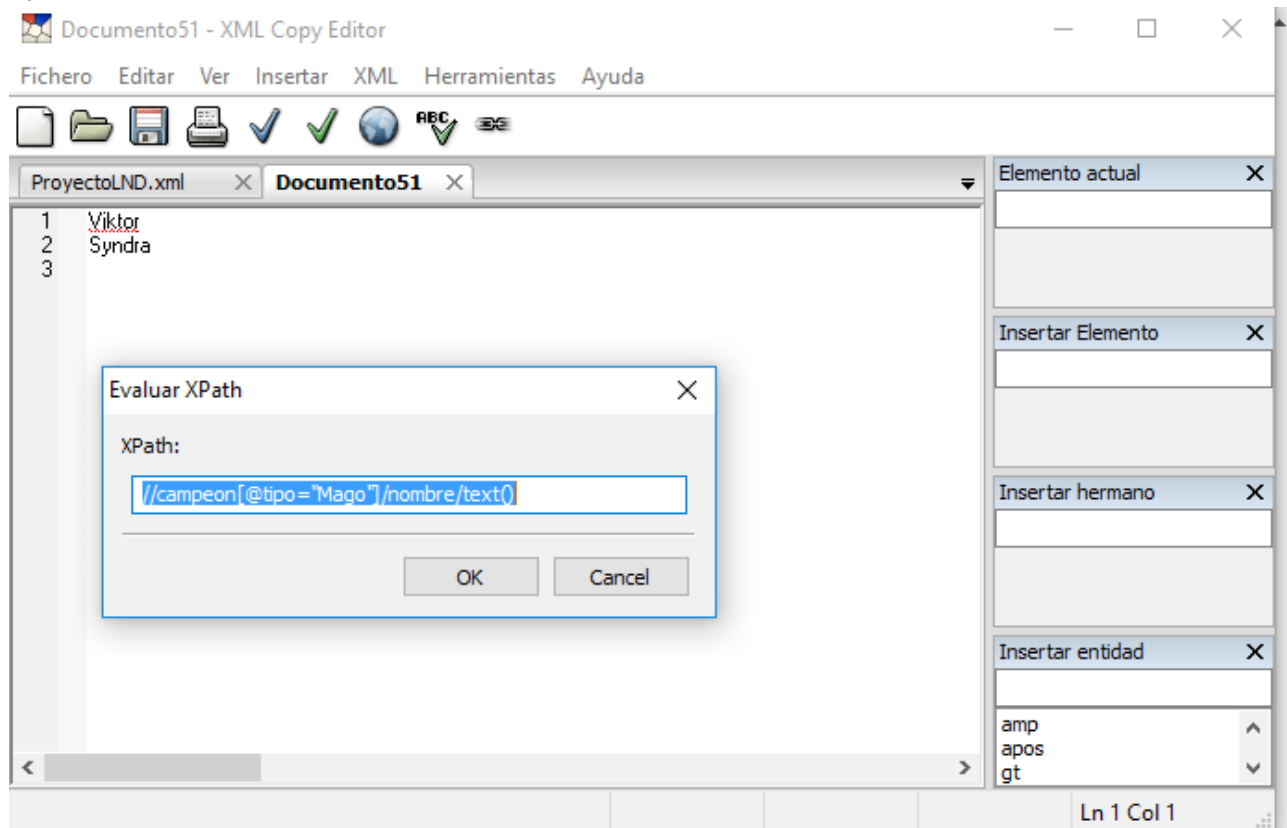
Tabla de Objetos

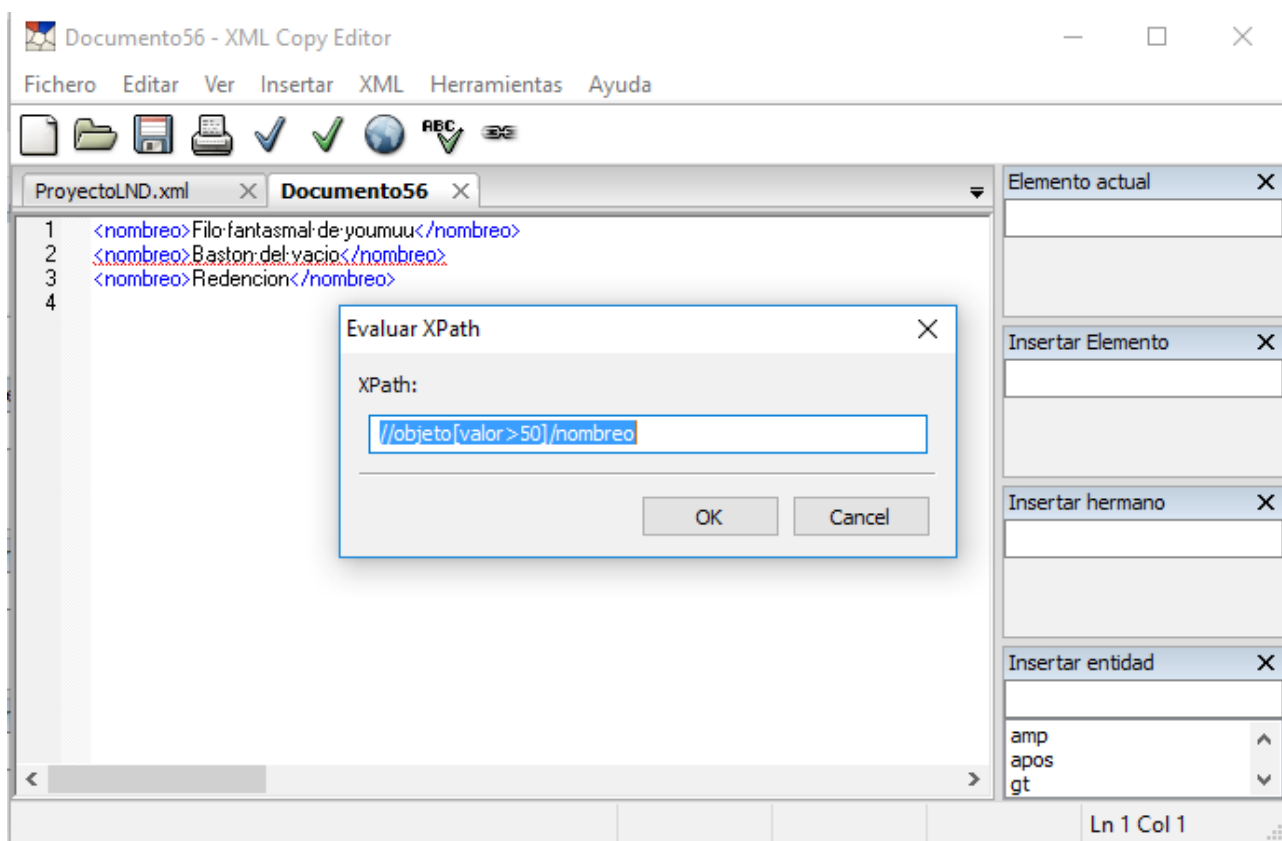
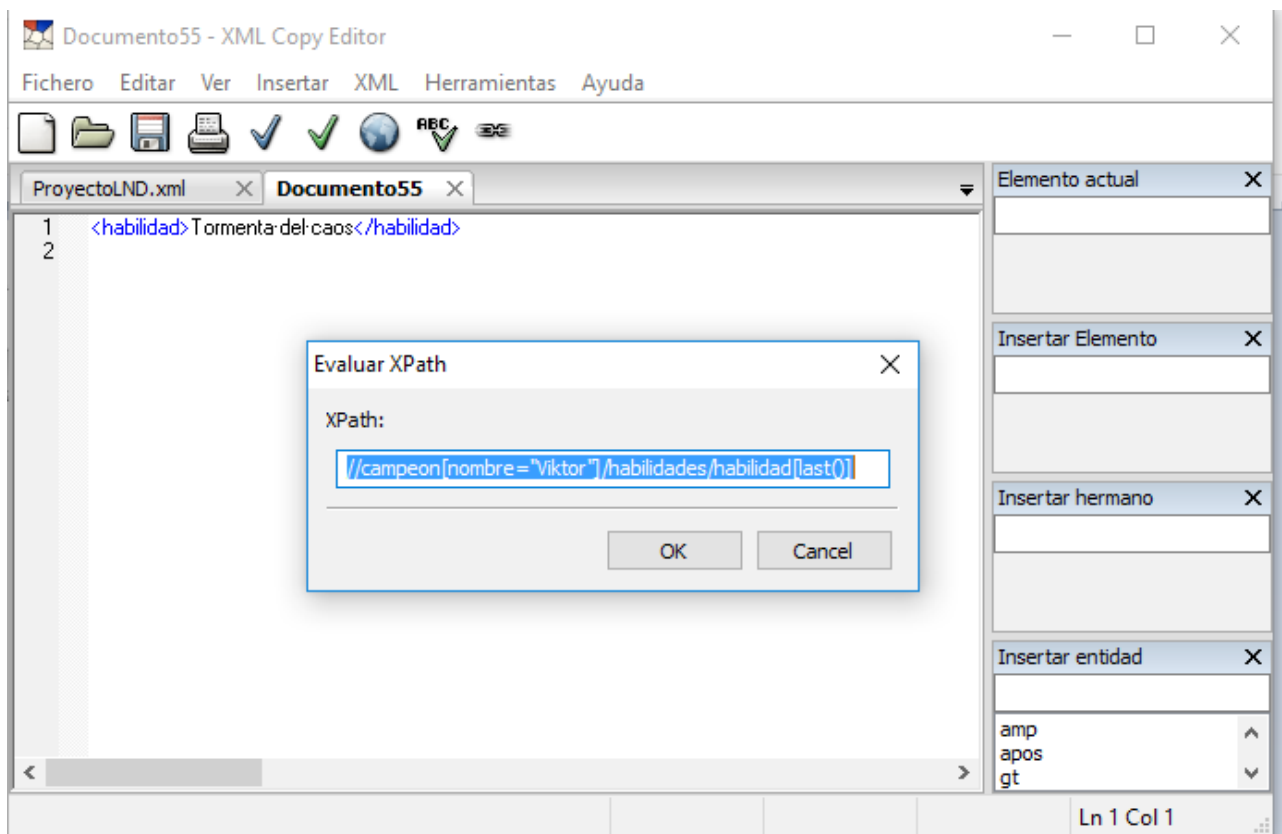
Nombre	Precio	Tipo	Valor	Receta
Filo fantasmal de youmuu	2900	ad	55	Martillo de guerra Daga dentada
Baston del vacio	2650	ph	70	Vara explosiva Tomo amplificador
Tabi de ninja	1100	armadura	30	Botas de velocidad Armadura de tela
Redencion	2100	vida	200	Botas de velocidad Armadura de tela
Punal de statik	2600	as	30	Fervor Fragmento de kircheis

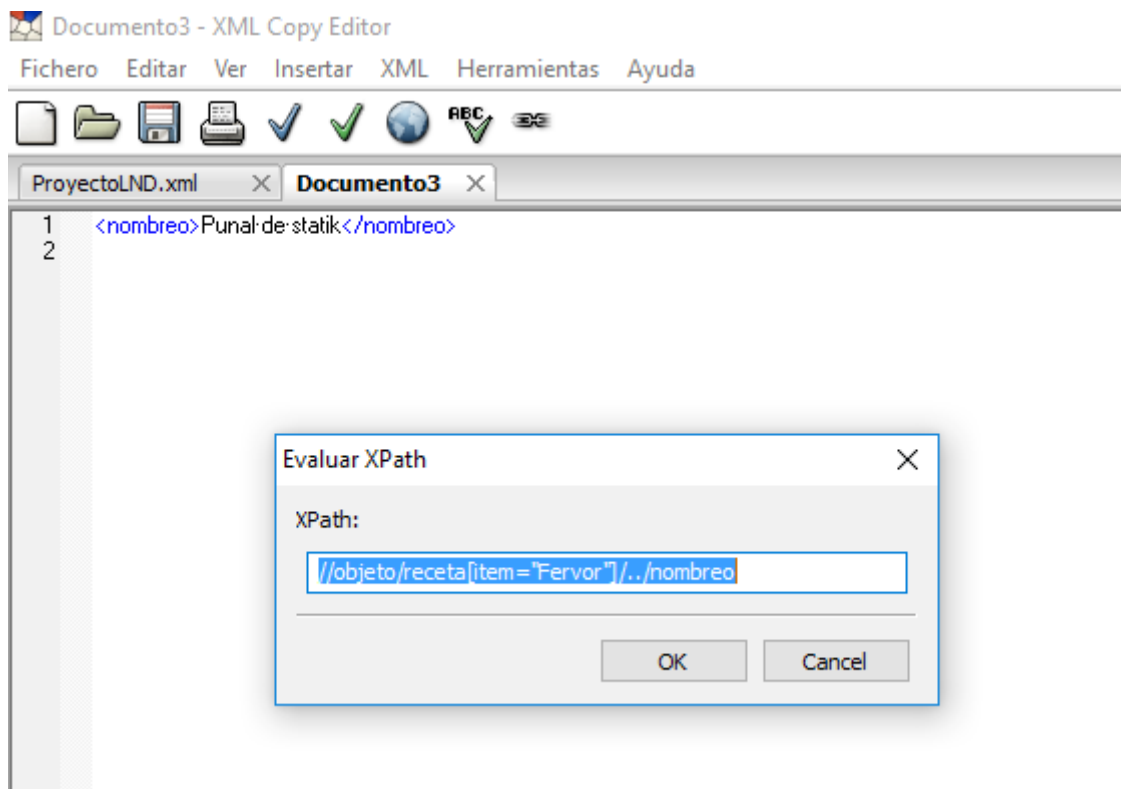
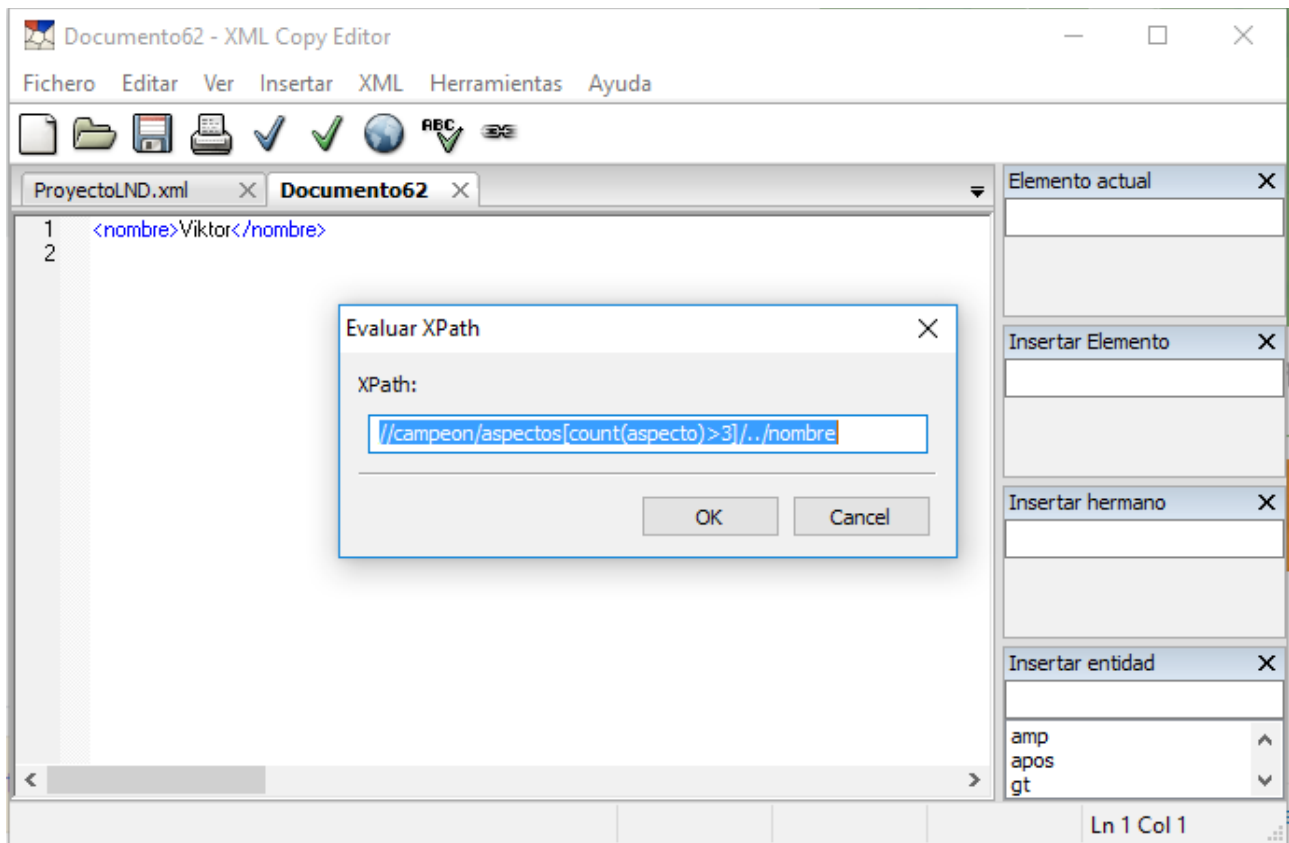
Características especiales de objetos

- Baston del vacio--> Daño magico 70
- Filo fantasmal de youmuu--> Velocidad: 40
- Punal de statik--> critico 30%
- Redencion --> Precio 2100
- Tabi de ninja --> Precio 1100

2.2XPATH







3.1XQUERY FLWOR

fichero* [ProyectoLND] - BaseX 8.6.7

Base de Datos Editor Vista Visualización Opciones Ayuda

1 Resultados

Buscar... 4 : 41

Editor

```
1 <tr>{
2   for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto
3
4   return <td>{($x/nombreo/text())} cuesta {number($x/precio)}</td>
5
6 }</tr>
```

ProyectoLND.xml

Juego

campeones	campeon	campeon	campeon	aspecto
n. habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	aspec..
pas.. h.. hab..	p.. h.. ha..	pa.. h.. hab..	pa.. h.. hab..	as.. a..
hab.. hab..	habili..	ha..	ha..	as..
aspectos	aspectos	campeon	habilidades	aspec..
a.. a.. a.. a..	as.. as.. as..	pa.. h.. hab..	as.. a..	
campeon	campeon	habilidades	aspec..	
n. habilidades	nombre	as..	ha..	hab.. as.. a..
pa.. h.. hab..	habilita..	as..	campeon	habilidades
ha.. hab..	p.. h.. h..	as..	pa.. h.. hab..	aspec..
aspectos	ha.. ha..	as..	ha..	hab.. as.. a..
as.. as.. as..				
objetos	objeto	objeto	objeto	objeto
nom.. valor	nom.. v..	nom.. v..	nom.. v..	no.. valor
prec.. enfri..	prec..	prec..	prec..	prec.. criti..
va.. receta	receta	receta	receta	receta
40 it.. it..	it.. it..	it.. it..	it.. it..	receta item

Resultado

```
<tr>
  <td>Filo fantasmal de youmuu cuesta 2900</td>
  <td>Baston del vacio cuesta 2650</td>
  <td>Tabi de ninja cuesta 1100</td>
  <td>Redencion cuesta 2100</td>
  <td>Punal de statik cuesta 2600</td>
</tr>
```

Información de la Consulta

Tiempo Total: 2.75 ms

Compilando:

- pre-evaluate doc("ProyectoLND.xml") to document-node()

Consulta Optimizada:

```
element tr { (for $x_0 in document-node ("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto return element td { ($x_0/nombreo/text(), " cuesta ", number($x_0/precio)) }) }
```

Consulta:

```
<tr>{ for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto return <td>{($x/nombreo/text())} cuesta { number($x/precio)}</td> }</tr>
```

Resultado:

- Impacto(s): 1 Item
- Actualizado: 0 Items
- Impreso: 213 b
- Bloqueo de lectura: ProyectoLND.xml
- Bloqueo de Escritura: (none)

Horario:

- Analizando: 0.17 ms
- Compilando: 2.21 ms
- Evaluando: 0.34 ms
- Imprimiendo: 0.04 ms
- Tiempo Total: 2.75 ms

db:open("ProyectoLND", "ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon/aspectos/aspecto

55 MB

C:/Program Files (x86)/BaseX/

*.xml, *.xq*

Buscar contenidos...

- BaseX
 - bin
 - data
 - etc
 - ico
 - lib
 - repo
 - webapp
 - BaseX.exe (664 b)
 - BaseX.jar (3780 kB)
 - CHANGELOG (31 kB)
 - ejercicio2.xml (869 b)
 - LICENSE (1524 b)
 - readme.txt (1569 b)
 - recetas.xml (1610 b)
 - uninst.exe (90 kB)

Editor

fichero*

```
1 <tr>{
2 for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon
3
4 return <td>{concat($x/nombre, ' pertenece a la clase ', $x/@tipo)}</td>
5
6 }</tr>
```

OK 6 : 7

Juego ctoLND.xml

Juego			objetos		
campeones	campeon	campeon	objetos	objetos	objetos
nombre	aspect..	nombre	n..	pre..	velocid..
habilidades	a. a.	habilidades	aspe..		receta
p.. h.. ha..		p.. h.. hab..	aspe..	val..	enfr.. it.. it..
habil..	a. a.	habil..	aspe..	55	10
habil..		habil..	aspe..		
campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	campeon
habilidades	aspect..	habilidades	aspect..	aspect..	aspect..
p.. h.. ha..		p.. h.. hab..	aspe..	nomb..	v.. receta
habil..	a. a.	habil..	aspe..	precio	70 it.. it..
habil..		habil..	aspe..	objetos	nomb.. v.. receta
habil..		habil..	aspe..	precio	30 it.. it..
campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	campeon
habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	habilidades
pasi.. ha..	pasi.. ha..	pasi.. ha..	pasi.. ha..	pasi.. ha..	pasi.. ha..
habil..	habil..	habil..	habil..	habil..	habil..
habil..	habil..	habil..	habil..	habil..	habil..
aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	aspectos
a. a. a.	a. a. as..	a. a. as..	a. a. as..	a. a. as..	a. a. as..

Resultado

```
<tr>
<td>Viktor pertenece a la clase Mago</td>
<td>Ahri pertenece a la clase Asesino</td>
<td>Irelia pertenece a la clase Luchador</td>
<td>Malphite pertenece a la clase Tanque</td>
<td>Nami pertenece a la clase Apoyo</td>
<td>Syndra pertenece a la clase Mago</td>
<td>Ashe pertenece a la clase Tirador</td>
</tr>
```

Tiempo Total: 3.37 ms

Información de la Consulta

Compilando:
- pre-evaluate doc("ProyectoLND.xml") to document-node()

Consulta Optimizada:
element tr { (for \$x_0 in document-node ("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon return element td { (concat(\$x_0/nombre, " pertenece a la clase ", \$x_0/@tipo)) }) }

Consulta:
<tr>{ for \$x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon return <td>{concat(\$x/nombre, ' pertenece a la clase ', \$x/@tipo)}</td> }</tr>

Resultado:
- Impacto(s): 1 Item
- Actualizado: 0 Items
- Impreso: 335 b
- Bloqueo de lectura: ProyectoLND.xml
- Bloqueo de Escritura: (none)

Horario:
- Analizando: 0.18 ms
- Compilando: 2.54 ms
- Evaluando: 0.56 ms
- Imprimiendo: 0.07 ms
- Tiempo Total: 3.37 ms

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

fichero* [ProyectoLND] - BaseX 8.6.7

Base de Datos Editor Vista Visualización Opciones Ayuda

1 Resultados

Buscar

Buscar...

C:/Program Files (x86)/BaseX/

*.xml, *.xq*

Buscar contenidos...

BaseX

bin

data

etc

ico

lib

repo

webapp

.basex (664 b)

.basexgui (2373 b)

.basexhome (0 b)

BaseX.exe (79 kB)

BaseX.jar (3780 kB)

CHANGELOG (31 kB)

ejercicio2.xml (869 b)

LICENSE (1524 b)

readme.txt (1569 b)

recetas.xml (1610 b)

uninst.exe (90 kB)

Editor

```
1 <tr>{
2   let $y :=avg(/Juego/objetos/objeto/precio)
3   for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto
4
5   where $x/precio<$y
6
7   return <td>{$x/nombreo/text()}</td>
8
9 }</tr>
```

OK 1 : 6

JuegoLND.xml

campeones			
campeon	campeon	campeon	
n.habilidades	habilidades	habilidades	aspec..
pas.. h.. hab..	p.. h.. ha..	pa.. h.. hab..	as.. a..
hab.. hab..	habili.. ha..	ha.. hab..	as..
aspectos			
a.. a.. a.. a..	as.. as.. as..	campeon	habilidades
campeon	campeon	habilidades	aspec..
n.habilidades	nombre	as..	pa.. h.. hab..
pa.. h.. hab..	habili..	as..	ha.. hab..
ha.. hab..	p.. h.. h..	campeon	habilidades
aspec..	ha.. ha..	as..	pa.. h.. hab..
as.. as.. as..	ha.. ha..	as..	ha.. hab..
objetos			
objeto	objeto	objeto	objeto
nom.. valor	nom.. v..	nom.. v..	nom.. v..
prec.. enfri..	prec..	prec..	prec..
ve.. receta	receta	receta	receta
40 it.. it..	it.. it..	it.. it..	it.. it..

Resultado

```
<tr>
<td>Tabi de ninja</td>
<td>Redencion</td>
</tr>
```

Información de la Consulta

Tiempo Total: 2.73 ms

Compilando:

- pre-evaluate root() to document-node()

- pre-evaluate doc("ProyectoLND.xml") to document-node()

- rewrite where clause(s)

Consulta Optimizada:

element tr { (let \$y_0 := avg(db:open-pre("ProyectoLND",0)/Juego/objetos/objeto/precio) for \$x_1 in document-node ("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto{(precio < \$y_0)} return element td { (\$x_1/ nombreo/text()) }) }

Consulta:

<tr>{ let \$y :=avg(/Juego/objetos/objeto/precio) for \$x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto where \$x/precio<\$y return <td>{\$x/nombreo/text()}</td> }</tr>

Resultado:

- Impacto(s): 1 Item

- Actualizado: 0 Items

- Impreso: 59 b

- Bloqueo de lectura: ProyectoLND,ProyectoLND.xml

- Bloqueo de Escritura: (none)

Horario:

- Analizando: 0.2 ms

- Compilando: 2.11 ms

- Evaluando: 0.4 ms

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Tiempo necesario: 2.73 ms

60 MB

Buscar

Buscar...

1 Resultados

C:\Program Files (x86)\BaseX\

*.xml, *.xq*

Buscar contenidos...

BaseX

bin

data

etc

ico

lib

repo

webapp

basex (664 b)

basexgui (2373 b)

basexhome (0 b)

BaseX.exe (79 kB)

BaseX.jar (3780 kB)

CHANGELOG (31 kB)

ejercicio2.xml (869 b)

LICENSE (1524 b)

readme.txt (1569 b)

recetas.xml (1610 b)

uninst.exe (90 kB)

Editor

```
1 <tr>{
2   for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon/habilidades/pasiva
3
4   order by $x ascending
5   return <td>{upper-case($x/text())}</td>
6
7 }</tr>
```

OK 4 : 22

campeon	aspectos
nombre	aspecto
Nami	Nami de las profundidades
habilidades	
habilidades	
pasiva	habilidad
Oleaje	Resaca y oleada
	aspecto
habilidad	Urf el namiti
Prision de agua	
habilidad	habilidad
Bendicion de la marea	Maremoto
	aspecto
	Nami koi

Resultado

Información de la Consulta

<tr>

<td>ESCUDO DE GRANITO</td>

<td>EVOLUCIONGLORIOSA</td>

<td>FERVOR JONIO</td>

<td>OLEAJE</td>

<td>ROBO DE ESENCIAS</td>

<td>TIRO CONGELADOR</td>

<td>TRASCENDENCIA</td>

</tr>

Tiempo Total: 13.74 ms

Compilando:

- pre-evaluate doc("ProyectoLND.xml") to document-node()

Consulta Optimizada:

element tr { (for \$x_0 in document-node ("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon/habilidades/pasiva order by \$x_0 empty least return element td { (upper-case(\$x_0/text())) }) }

Consulta:

<tr>{ for \$x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/campeones/campeon/habilidades/pasiva order by \$x ascending return <td>{upper-case(\$x/text())}</td> }</tr>

Resultado:

- Impacto(s): 1 Item

- Actualizado: 0 Items

- Impreso: 198 b

- Bloqueo de lectura: ProyectoLND.xml

- Bloqueo de Escritura: (none)

Horario:

- Analizando: 0.3 ms

- Compilando: 2.82 ms

- Evaluando: 10.54 ms

- Imprimiendo: 0.08 ms

- Tiempo Total: 13.74 ms

Tiempo necesario: 13.74 ms

51 MB

C:/Program Files (x86)/BaseX/

*.xml, *.xq*

Buscar contenidos...

Editor

```

1 for $x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto
2
3 where starts-with($x/receta/item[1], 'Idolo')
4
5 return $x/receta/item
                
```

OK 3:43

ProyectoLND.xml

campeones				objetos			
campeon	n.. habilidades	campeon	n.. habilidades	campeon	n.. habilidades	aspectos	objetos
pa.. ha.. habil..	pasiva habi..	pasiva habil..	pasiva habil..	pasiva habil..	as.. as..	as.. as..	objeto
E..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	aspecto	nombr.. valor
habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	aspecto	precio enfriam..
as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as..	2900 10 2650
campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	vel.. receta item item
n.. habilidades	n.. habilidades	n.. habilidades	n.. habilidades	n.. habilidades	n.. habilidades	n.. habilidades	40 item item
p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	p.. ha.. habil..	no.. pre.. valor receta item
habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	habilid..	1.. 30 item item
as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	as.. as.. asp..	objeto
asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	asp.. asp.. asp..	nombr.. va.. nomb.. valor
							200 30
							precio critico
							2100 2600 30
							receta item item
							item item

Resultado

```

<item xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">Idolo prohibido</item>
<item xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">Brazil cristalino</item>
                
```

Información de la Consulta

Tiempo Total: 1.28 ms

Compilando:

- pre-evaluate doc("ProyectoLND.xml") to document-node()
- rewrite where clause(s)

Consulta Optimizada:

for \$x_0 in db:open-pre("ProyectoLND",0)/Juego/objetos/objeto[starts-with(receta/item[position() = 1], "Idolo")] return \$x_0/receta/item

Consulta:

for \$x in doc("ProyectoLND.xml")/Juego/objetos/objeto where starts-with(\$x/receta/item[1], 'Idolo') return \$x/receta/item

Resultado:

- Impacto(s): 2 Items
- Actualizado: 0 Items
- Impreso: 168 b
- Bloqueo de lectura: ProyectoLND.xml
- Bloqueo de Escritura: (none)

Horario:

- Analizando: 0.42 ms
- Compilando: 0.25 ms
- Evaluando: 0.52 ms
- Imprimiendo: 0.09 ms
- Tiempo Total: 1.28 ms

3.2XQUERY BORRADO

fichero* [ProyectoLND] - BaseX 8.6.7

Base de Datos Editor Vista Visualización Opciones Ayuda

Buscar

Buscar...

C:\Program Files (x86)\BaseX\

*.xml, *.xq*

Buscar contenidos...

BaseX

bin

data

etc

ico

lib

repo

webapp

baseX (664 b)

baseXgui (2426 b)

baseXhome (0 b)

BaseX.exe (79 kB)

BaseX.jar (3780 kB)

CHANGELOG (31 kB)

ejercicio2.xml (869 b)

LICENSE (1524 b)

readme.txt (1569 b)

recetas.xml (1610 b)

uninst.exe (90 kB)

Editor

1 delete node doc("ProyectoLND.xml1")//campeon[1]

OK 1:44

Juego ctoLND.xml

campeones	campeon	campeon	campeon	campeon	objetos	objeto	objeto
campeon	nombre	nombre	nombre	nombre	n.. pre.. velocid..	n.. pr.. receta	n.. pr.. receta
habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	val.. enfr.. it.. it..	1.. item	1.. item
p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	55 10	valor	valor
habili..	habili..	habili..	habili..	habili..			
aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	objeto	objeto	objeto
aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	nomb.. v.. receta	n.. pr.. receta	n.. pr.. receta
aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	aspe.. aspe..	70 it.. it..	2.. item	2.. item
					precio	valor	valor
campeon	campeon	campeon	campeon	campeon	objeto	objeto	objeto
nombre	nombre	nombre	nombre	nombre	n.. pr.. receta	n.. pr.. receta	n.. pr.. receta
habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	habilidades	val.. item	val.. crit..	val.. crit..
p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	p.. h.. habi..	valor	30 30	valor
habili..	habili..	habili..	habili..	habili..	objeto	objeto	objeto
aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	aspectos	n.. pr.. receta	receta	receta
as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	as.. as.. as..	valor	item	item

Resultado

```
<habilidades>
  <pasiva>Evoluciongloriosa</pasiva>
  <habilidad>Trasferencia de potencia</habilidad>
  <habilidad>Campo gravitatorio</habilidad>
  <habilidad>Rayo de la muerte</habilidad>
  <habilidad>Tormenta del caos</habilidad>
</habilidades>
<aspectos>
  <aspecto>Viktor creador</aspecto>
  <aspecto>Viktor mecanizado</aspecto>
  <aspecto>Viktor prototipo</aspecto>
  <aspecto>Viktor robocop</aspecto>
</aspectos>
</campeon>
<campeon tipo="Asesino">
  <nombre>Ahri</nombre>
  <habilidades>
    <pasiva>Robo de esencias</pasiva>
    <habilidad>Orbe del</habilidad>
    <habilidad>Fuego zorruno</habilidad>
    <habilidad>Hechizar</habilidad>
    <habilidad>Impulso espiritual</habilidad>
  </habilidades>
</campeon>
```

52 MB

Información de la Consulta

Tiempo Total: 11.0 ms

Compilando:

- pre-evaluar doc("ProyectoLND.xml") to document-node()

Consulta Optimizada:

delete nodes db:open-pre("ProyectoLND",0)/descendant-or-self::node()/campeon[position() = 1]

Consulta:

delete node doc("ProyectoLND.xml")//campeon[1]

Resultado:

- Impacto(s): 0 Items
- Actualizado: 1 Item
- Impreso: 0 b
- Bloqueo de lectura: (none)
- Bloqueo de Escritura: ProyectoLND.xml

Horario:

- Analizando: 0.21 ms
- Compilando: 0.13 ms
- Evaluando: 10.65 ms
- Imprimiendo: 0.01 ms
- Tiempo Total: 11.0 ms

Plan de la Consulta:

<QueryPlan compiled="true">

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Tiempo necesario: 11.0 ms

52 MB

Editor

1 delete node doc("ProyectoLND.xml")/objeto[last()]

OK 1 : 50

ProyectoLND.xml

Juego

campeones

campeon

habilidades

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

aspec.. aspec..

aspec.. aspec..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

as.. as.. as..

campeon

nombre

p.. h.. habi..

..

habi..

aspectos

as.. as.. as..

