

Proyecto Lenguaje de marcas y sistemas de gestión de la información

La base de datos xml para este proyecto sera de un juego en linea, guardando información relevante sobre sus personajes y los objetos disponibles del juego, la estructura del documento comenzara con el nodo raíz juego y se dividirá en 2 nodos, campeones y objetos, estos contendrán una lista de nodos campeón y objeto respectivamente en los que se guardara la información de cada uno de ellos.