

TD3 : Navigation multi-vues, passage de paramètres

Dans ce TD nous allons, dans un premier temps, apprendre à programmer chacun des contrôleurs d'une application multi-vues. On va également apprendre à transmettre des paramètres d'une vue à une autre, en utilisant la méthode « prepare », qui est appelée juste avant qu'une transition (segue) soit déclenchée.

Dans un second temps, nous apprendrons à revenir en arrière dans une navigation basée sur le Storyboard. C'est-à-dire que plutôt d'empiler une nouvelle transition qui pointerait sur une vue déjà transversée lors de la navigation, on dépile plutôt dans l'historique.

Exercice 1 :

1. Veuillez créer un nouveau projet que vous nommerez « TP3_exercice » comme vu dans les TD précédent.
2. Sur le Storyboard : changez la couleur du background et ajoutez un bouton « Suivant ».
3. De même veuillez ajouter un second écran sur lequel vous ajouterez un bouton « Cliquez-ici » et un label. (Vous changerez également la couleur du background).
4. Créez un lien entre l'écran 1 et l'écran 2 (comme vu dans l'exercice 2 du TD1).
5. Le fichier « ViewController » est associé au premier écran. Nous voulons donc qu'il y ait également un contrôleur pour le deuxième écran : ajoutez un nouveau fichier de type « Cocoa Touch Class » que vous nommerez « ViewController2 ». Attention, la classe mère (Subclass of...) de ce fichier doit être « UIViewController ».
6. Une fois le fichier « ViewController2 » créé, veuillez l'associer au deuxième écran à partir de la fenêtre « Show the identity inspector » à droite de l'écran.
7. Sur ce fichier, veuillez ajouter une action (via le bouton « Cliquez-ici ») qui change le texte du label « Bravo » lorsque le bouton est cliqué.

Testez votre application.

8. Nous allons maintenant transmettre des informations d'une vue à une autre. Pour cela, veuillez commencer par ajouter un troisième écran, sur lequel vous changerez la couleur de background, vous ajouterez un label et vous ajouterez également un « ViewController » que vous nommerez « ViewController3 » (cf. 5. Et 6.)

Ajoutez une transition entre l'écran 2 et l'écran 3, déclenchée par un deuxième bouton.

9. Sur le fichier « ViewController3 », déclarez une nouvelle variable « chaine ». Dans la méthode viewDidLoad du contrôleur 3, affectez le texte du label à cette variable.
10. Dans le fichier « ViewController2 » ajoutez le code permettant de compter le nombre de fois que le bouton « cliquez ici » a été cliqué. Une fonction « prepare » commentée est présente, veuillez la décommenter et ajoutez les lignes de code permettant de modifier la variable « chaine » du contrôleur destination de la transition en conséquence. Utilisez la syntaxe « as! » pour convertir un contrôleur générique UIViewController en un contrôleur de classe ViewController3.

Testez votre application.

11. Ajoutez un bouton « Retour à l'accueil » sur l'écran 3.

On veut revenir au premier écran après avoir cliqué sur ce bouton en défilant plutôt qu'en empilant des transitions.

12. Dans le « ViewController » nous allons implémenter une nouvelle fonction :

```
@IBAction func retour(for unwindSegue: UIStoryboardSegue, towards subsequentVC:
UIViewController) {
    print("La transition a été déroulée")
}
```

13. Utilisez l'icône « exit » de l'écran 3 pour établir un lien entre le bouton et l'action de revenir sur l'écran 1.

Testez votre application.

14. Veuillez déposer votre projet sous forme d'archive sur le dépôt moodle
« TP3_exercice ».