

TD5

Dans ce TD, nous allons créer un Quizz.

Sur le Storyboard

1. Commencez à réfléchir à trois questions pour alimenter votre Quizz, puis allez sur Google Image pour enregistrer trois images (libre de droit) en lien avec vos trois questions.
2. Créez un nouveau projet « TP5_exercice » comme vu précédemment.
3. Dans le storyboard, ajoutez un premier label, correspondant à la première question du quizz (par ex : « Quelle est la capitale des États-Unis ? »)
4. Ajoutez vos trois images dans le projet, puis ajoutez sur le storyboard l'image en lien avec votre première question (correspondant au texte de votre label).
5. Dans le storyboard, ajoutez 4 boutons (A, B, C, D) puis 4 labels correspondants aux 4 réponses plausibles (par ex : « New-York », « Chicago », « Washington DC » et « Los Angeles »). Puis, ajoutez un bouton « Question suivante ».

Dans le fichier ViewController

6. Ouvrez le fichier « ViewController » et créez des liens entre la vue et le ViewController :
 - a. Label « question » => Outlet
 - b. Image « img » => Outlet (« UIImageView »)
 - c. Réponse « reponses » => Outlet Collection (dans un premier temps, faire le lien seulement avec la première réponse, puis utiliser le lien créé pour faire le lien avec les 3 autres réponses (ctrl + clic souris du ● vers les réponses))
 - d. Bouton « suivant » => Outlet
 - e. Bouton « qsuivant » => Action
 - f. Bouton réponse « breponses » => Action (dans un premier temps, faire le lien seulement avec le premier bouton, puis utiliser le lien créé pour faire le lien avec les 3 autres réponses (ctrl + clic souris du bouton vers le lien ●))
7. Dans la consigne 5.c, vous avez créé une collection d'Outlets, et pour chacune des 4 réponses vous allez, dans les réglages de l'Outlet, lui donner une valeur de « tag » (0, pour la première, 1 pour la deuxième etc.)
8. Dans le fichier ViewController, affectez à une variable « bonneReponse » la valeur du tag correspondant à la bonne réponse (si la bonne réponse est la deuxième, la variable « bonneReponse » = 1)
9. Dans la fonction « breponse », implémentez les lignes de code qui permettent de changer la couleur de la réponse en vert ou en rouge suivant que la bonne ou une mauvaise réponse a été choisie.

Testez votre application

10. Dans la fonction « qsuivant », implémentez les lignes de code qui permettent de passer à la question suivante. Pour cela, vous devrez créer un compteur de question « numeroQuestion », que vous initialiserez à 1. Vous pourrez utiliser un « switch » pour différencier la question 2 et la 3 et les changements à faire.

Testez votre application

11. Appliquez les réglages nécessaires pour un passage de l'écran au format paysage.

12. Veuillez déposer une archive de votre projet sur le dépôt moodle « TP5_exercice »