INSERCIÓN DE IMÁGENES, ENLACES CON IMÁGENES, ALINEACIÓN E USO DE IMÁGENES COMO FONDO

#### Imagen <img>

Todas las páginas web acostumbran a tener un cierto número de imágenes, que permiten mejorar su apariencia, o dotarla de una mayor información visual.

Para insertar una imagen es necesario insertar la etiqueta <img>. Dicha etiqueta no necesita etiqueta de cierre.

El nombre de la imagen ha de especificarse a través del atributo src.

Por ejemplo, para insertar la siguiente imagen:



Habría que escribir:

<img src="imagenes/logo animales.gif">

Teniendo en cuenta que la imagen se llama **logo\_animales.gif** y que está dentro de la carpeta **imágenes**, que se encuentra en el mismo directorio que el documento actual (referencia relativa al documento).

Para trabajar de una forma más sencilla y ordenada, es recomendable que todos los documentos html se encuentren en un mismo directorio, y que dentro de este directorio existan diferentes carpetas para agrupar otros objetos, como puede ser una carpeta destinada a almacenar imagenes, o una carpeta destinada a almacenar archivos de audio, etc.

Existen una serie de formatos de imagen más recomendables que otros para ser introducidos en una página web.

#### **Texto alternativo**

Cuando una imagen no puede ser visualizada en el navegador, cosa que puede ocurrir al especificar mal el valor del atributo **src**, aparece un recuadro blanco con una **X** roja en su lugar, junto con el nombre de la imagen.

Podemos hacer que en lugar de mostrarse el nombre de la imagen aparezca el texto que nosotros deseemos, gracias al atributo alt.

Por ejemplo, imagina que deseamos mostrar una imagen llamada **gatito.gif**, con el texto alternativo **Imagen gato**, para ello insertamos el siguiente código:

Pero hemos cometido un error, ya que dicha imagen no se encuentra en el mismo directorio que el documento actual, sino que se encuentra dentro de la carpeta imagenes. En lugar de la imagen se mostrará lo siguiente:



Si en lugar del código anterior hubiéramos insertado el siguiente código:

<img src="imagenes/gatito.gif" alt="Imagen gato" >

La imagen habría mostrado correctamente:



El texto alternativo se muestra también al situar el puntero sobre la imagen. Si sitúas el puntero sobre la imagen durante unos segundos, verás como aparece el texto Imagen gato.

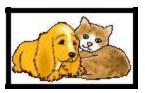
El texto alternativo es muy útil a la hora de diseñar páginas más asequibles a los invidentes ya que los programas lectores son capaces de leer el texto alternativo.

## Borde de una imagen

En general, al visualizar una página en un navegador las imágenes aparecen sin ningún borde alrededor, pero es posible establecer uno a través del atributo **border**.

El atributo **border** puede tomar valores numéricos, que indican el grosor en píxeles del borde.

Por ejemplo, para insertar la siguiente imagen con borde:



Habría que escribir:

```
<img src="imagenes/logo animales.gif" border="4" >
```

Hay que tener en cuenta que el borde de la imagen siempre será de color negro, a no ser que la imagen contenga un enlace, en cuyo caso el color del borde será el color establecido para los vínculos.

Por ejemplo, para insertar la siguiente imagen con borde y con un enlace:



Habría que escribir:

Si se desea establecer un vínculo sobre una imagen y no se desea que se muestre el borde (que por su color indica que existe dicho vínculo), es necesario establecer **border="0"**.

## Tamaño de una imagen

Cuando insertamos una imagen, esta se muestra en los navegadores con su tamaño original, pero por diversos motivos puede interesarnos modificar dicho tamaño.

A través de los atributos **width** (anchura) y **height** (altura) puede modificarse el tamaño de la imagen. Dicho cambio de tamaño no se aplica directamente sobre el archivo de imagen, sino que lo que varía es la visualización de la imagen en el navegador.

El valor que pueden tomar los atributos **width** y **height** ha de ser un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje con respecto a la página.

Por ejemplo, para insertar la siguiente imagen (cuyo tamaño original era de 122 píxeles de anchura y 71 píxeles de altura) con 200 píxeles de anchura y 80 píxeles de altura:



Habría que escribir:

<img src="imagenes/logo animales.gif" width="200" height="80">

Al modificar el tamaño de la imagen a través de estos atributos es muy probable que la imagen resultante no sea de buena calidad, en comparación de cómo podría quedar modificándola desde un editor externo, como Fireworks o Photoshop.

# Alineación de una imagen

La alineación de las imágenes se establece a través del atributo **align**. Este atributo indica la alineación de las imágenes con respecto a la línea de texto en la que se encuentran.

Los valores del atributo align pueden ser los siguientes:

Valor	Descripción
left	Alineación de la imagen a la izquierda
right	Alineación de la imagen a la derecha
middle	Alineación de la imagen en el medio
top	Alineación de la imagen en la parte superior
bottom	Alineación de la imagen en la parte inferior

Para insertar el texto y la imagen siguientes:

PerrosGatos



Una web de animales

Habría que escribir:

PerrosGatos<img scr="imagenes/logo\_animales.gif" align="middle">Una web de animales

Este tipo de alineación la recomendamos cuando es una imagen pequeña que queremos fundir con la línea de texto sin que por ello cree una separación demasiado grande entre la línea donde se encuentra la imágen y las líneas superior y inferior. Por ejemplo para la imagen de un icono de cualquier programa, de un botón, etc...

Si la imagen es muy grande, conviene dejarla aislada del texto (no ajustarla a la derecha ni a la izaquierda sino colocarla en un bloque aparte).