

# Relazione S11L4

Nell'esercizio odierno è necessario definire:

**1. Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate. Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa**

**2. Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo**

Il codice da analizzare è il seguente:

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

Analizzandolo è possibile vedere che il tipo di malware è un **keylogger**, si può determinare dal fatto che venga utilizzata la funzione **SetWindowsHook** e che nell'istruzione precedente venga pushato l'hook sul mouse. Quella funzione viene utilizzata appunto definendo un hook che monitora gli eventi del dispositivo target (in questo caso il mouse) e salverà le informazioni su un file di log.

.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

Per quanto riguarda la persistenza invece possiamo vedere che il malware la ottiene inserendosi nella **startup folder**, le istruzioni che ci mostrano ciò sono quelle mostrate sopra.

In pratica il malware si prende il path per la cartella di startup del sistema e ci copia il file malevolo chiamando la funzione **CopyFile()** e passandogli il path come parametro.

Davide Lecci