

MAZE TINO

| | Task | Utilities |
|---|---------------------|--|
| 1 | Pre stanza | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Telecamera • 1 Tenda manuale larga 120 cm |
| 2 | Ostacolo | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Telecamera • 1 Scatolone (1 metro) |
| 3 | Porta Sincronizzata | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Telecamera • 1 Bottone + Led • 2 Led (1 QR, 1 Porta) • 1 Cassa (va insieme al led porta) • 1 Tenda + 1 Meccanismo • 1 QR Code (preso da Mauri) • 1 Scatola su cui mettere il bottone |
| 4 | 3 Oggetti | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Telecamera • 3 Bottoni + Led • 1 Led per porta • 1 Cassa (va insieme al led porta) • 1 Tenda + 1 Meccanismo • 3 Scatoloni |

MAZE TINO

| | | |
|---|------------|---|
| 5 | Bivio Exit | <ul style="list-style-type: none">• 1 Telecamera• 1 Cassa• 1 Cartello Exit• 1 Timer (Schermo)• 1 Chromecast/cavo HDMI lungo (per Timer) |
|---|------------|---|

| Generals |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">• 2 Computers• 1 Joystick• 2 Schermi• 4 Sedie• 1 Tavolo• Prolunghe• Caricabatterie• Batterie• Cassetta attrezzi• Router• 1 Tenda/Ingresso sala controllo |

MAZE TINO

TOTALE

5 Telecamere

2 Tende manuali

4 (Bottoni + Led)

3 Led

3 Casse

2 Tende + 2 Meccanismi

3 Schermi

1 Chromecast/cavo HDMI lungo (per Timer)

3 Scatoloni per i 3 bottoni

1 Cartello Exit

2 Scatoloni (1 metro)

1 QR Code (preso da Mauri)

4 Sedie

1 Tavolo

Prolunghe

Caricabatterie

Batterie

Cassetta attrezzi

Router

Cavi per telecamere

Tendoni divisori

MAZE TINO

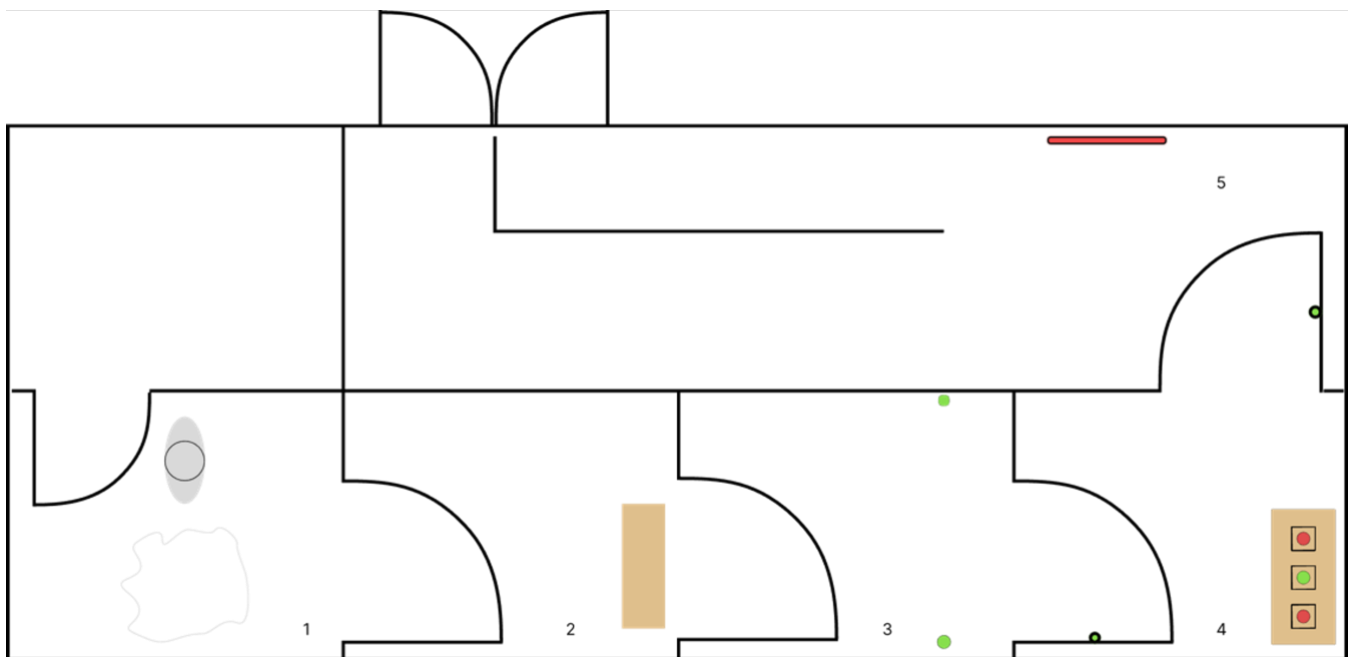
| | Breve Descrizione Task | Cosa Misuriamo | Come lo Misuriamo |
|---------------------|---|---|----------------------|
| Pre stanza | Facciamo entrare H, gli diciamo di conoscere il robot mentre sistemiamo una cosa, dopo 1 min torniamo e gli diamo il via aprendo il tendone e lasciandoli passare. Poi richiudiamo il passaggio. Diamo istruzioni di affrontare il labirinto con il robot. | First Contact | Domanda sul form |
| Ostacolo | Dopo pochi metri incontrano un varco ostruito, dev'essere chiaro che va spostato per far passare il robot. | Empatia | Spostato SI / NO |
| Porta Sincronizzata | Sono presenti un QR code e un bottone, entrambi dotati di led. Se R scannerizza il QR contemporaneamente a R che preme il bottone, si apre la porta. La porta presenta led e cassa | Comunicazione Bidirezionale Collaborazione | Numero tocchi errati |

MAZE TINO

| | | | |
|---------------|---|--|---|
| | audio che restituiscono il feedback in caso di errore/successo. | | |
| 3 Oggetti | Tre oggetti sono disposti dentro tre scatole non troppo vicine, ma nella stessa zona della stanza. R deve dissuadere se H cerca di aprire le due scatole sbagliate. In ogni scatola c'è un bottone immerso in 3 diversi tipi di oggetti (due accattivanti, una no) e in caso di bottone errato pressato, feedback audiovisivo dalla porta motorizzata. Alla pressione del bottone giusto, la porta si apre. | Comunicazione Bidirezionale Persuasione | Numero tocchi errati per i due tipi di bottoni errati |
| Bivio Exit | All'ingresso di questa parte del gioco parte un timer sullo schermo con una nostra scritta insieme ad un allarme per incutere un senso di pressione e un | Test Empatia | Esce con o senza robot |

MAZE TINO

cartello EXIT. Si presentano due vie, una che porta direttamente all'uscita (visibile) e un'altra che non permette di vedere la fine. Entrambe portano alla stessa uscita.



MAZE TINO