

Progetto Hackathon

Documentazione per le scelte concettuali effettuate

Il committente (Una piattaforma web) ha richiesto la creazione di un software che potesse essere utilizzato per gestire l'organizzazione di eventi hackathon avviati dallo stesso committente e tenuti in sedi fisiche.

A partire dalla specifica informale fornita dal committente si è riusciti a comprendere il contesto della realtà considerato per il progetto e, di conseguenza, si è potuto elaborare un modello del dominio del problema, la cui modellazione è stata effettuata utilizzando il modello UML (Unified Modeling Language).

Segue una descrizione delle scelte fatte durante la stipulazione del modello:

Sono state individuati 7 principali attori/oggetti:

-UtentePiattaforma:

Si tratta degli utenti iscritti alla piattaforma web.

Hanno la possibilità di registrarsi agli Hackathon previsti sulla piattaforma.

Sono caratterizzati da un **username**, un **nome**, un **cognome** e la **data di iscrizione** alla piattaforma.

-Hackathon:

L'evento organizzato dal committente.

Include informazioni come **titolo**, **sede di incontro**, **data di inizio evento**, **data di fine evento** **assieme agli orari di inizio e fine**.

Il numero di partecipanti all'evento è limitato, come **il numero dei membri per ogni team partecipante**.

-Team:

Ha la possibilità di partecipare all'hackathon.

Ogni Team ha l'obbligo di **caricare un documento per ogni versione di progetto create (Aggiornamenti)**.

-Giudice:

Si occupa della valutazione degli elaborati forniti dai vari team, inoltre, può occuparsi **della revisione e del commento dei documenti riguardanti le versioni dei progetti**.

Viene scelto dall'Organizzatore dell'hackathon (**Che non è il committente stesso, in termine di gestione dell'evento**).

-Organizzatore:

Si occupa della gestione di uno o più hackathon.

Ha la possibilità di **aprire le registrazione per l'evento**, **chiuderle e inviare inviti agli utenti della piattaforma idonei ad essere nominati giudici**.

-Documento:

Si tratta di un documento redatto dai team per fornire chiarimenti sulle versioni del progetto rilasciate.

Un team deve rilasciare almeno un documento informativo per il progetto.

-Partecipante:

Si tratta di un utente iscritto per partecipare all'hackathon.

Questo può invitare altri utenti ad unirsi al suo team.

Ogni team è **composto quindi da uno o più partecipanti.**

Ogni partecipante è quindi una parte del team creato.